

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от 17 августа 2018 г. № 729

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ХОККЕЙ»

ГЛАВА № 1

1. Все соревнования по хоккею в Российской Федерации объединены Общероссийской общественной организацией «Федерация хоккея России» (ФХР) в единую систему российского хоккея, в которые входят официальные спортивные соревнования по хоккею, включенные в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (ЕКП), физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов.
2. В целях развития хоккея в Российской Федерации в соответствии с действующим законодательством согласно настоящим Правилам проводятся профессиональные спортивные соревнования по хоккею, в том числе на основании договоров о делегировании прав на их проведение, заключенных ФХР с профессиональными спортивными лигами.
3. Настоящие Правила вида спорта «хоккей» (Правила) состоят из:
 - Глава № 1 – Общие положения проведения соревнований по виду спорта «хоккей»;
 - Глава № 2 – Правила, действующие в соревнованиях по хоккею, включенных в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (ЕКП), физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов, за исключением соревнований, описанных в Главе 3 настоящих Правил;
 - Глава № 3 – Правила, действующие в профессиональных спортивных соревнованиях по хоккею на основании договоров о делегировании прав на их проведение, заключенных ФХР с профессиональными спортивными лигами;
 - Приложение 1 – Термины и определения;
 - Приложение 2 – Жесты главного и линейного судьи.

4. Организация медицинского и антидопингового обеспечения физкультурных и спортивных мероприятий по хоккею в Российской Федерации осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации и нормативными документами ФХР, согласованными с Министерством спорта Российской Федерацией.
5. Обеспечение безопасности при проведении физкультурных и спортивных мероприятий по хоккею в Российской Федерации осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации и нормативными документами ФХР.
6. Соревнования по хоккею классифицируются в соответствии с настоящими Правилами по статусу, по системе проведения и возрасту участников.
7. Под статусом соревнования понимается его место в системе официальных соревнований по хоккею.
Настоящими Правилами предусмотрены следующие статусы официальных соревнований (в порядке убывания):
 - чемпионаты, кубки, первенства мира и Европы и другие международные соревнования по хоккею, проводимые на территории Российской Федерации;
 - Чемпионат Континентальной хоккейной лиги - Чемпионат России по хоккею среди мужских команд;
 - Чемпионат Женской хоккейной лиги - Чемпионат России по хоккею среди женских команд;
 - Кубок Женской хоккейной лиги - Кубок России по хоккею среди женских команд;
 - Высшая хоккейная лига - Кубок Шелкового пути (Всероссийское соревнование по хоккею среди мужских команд);
 - Чемпионат Молодежной хоккейной лиги - Первенство России по хоккею среди юниоров до 20 лет;
 - Всероссийское соревнование по хоккею среди юниоров до 20 лет «Первенство Национальной молодежной хоккейной лиги»;
 - Всероссийское соревнование по хоккею среди мужских команд «Первенство Высшей хоккейной лиги»;
 - Первенство России по хоккею среди юниоров до 18 лет «Первенство Юниорской хоккейной лиги»;
 - Первенство России по хоккею среди юношей до 17;
 - Первенство России по хоккею среди юношей до 16 лет;

— иные всероссийские и межрегиональные спортивные соревнования по хоккею, включенные в ЕКП;

— иные спортивные соревнования по хоккею, включенные в календарные планы спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов.

Настоящие Правила могут применяться на любых спортивных мероприятиях по хоккею, в том числе на физкультурных и спортивных мероприятиях по решению организаторов таких мероприятий.

ГЛАВА №2

ПРАВИЛО 1 – ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. При проведении на территории Российской Федерации соревнований по хоккею, за исключением международных соревнований, проводимых под эгидой Международной федерации хоккея на льду (далее – ИИХФ), необходимо руководствоваться настоящими Правилами.
2. Для связности и цельности текста в настоящих Правилах используются существительные и местоимения мужского рода (он), однако все Правила равно применимы и к женскому хоккею, за исключением специально оговоренных случаев.

ПРАВИЛО 2 – КЛАССИФИКАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Соревнования по хоккею классифицируются в соответствии с настоящими Правилами по статусу, по системе проведения и возрасту участников.
2. В проводимых согласно настоящим Правилам соревнованиях по хоккею не допускается выступление мужчин в соревнованиях женских команд и участие женщин в соревнованиях мужчин, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о соревновании.

ПРАВИЛО 3 – СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Соревнования могут проводиться по нижеперечисленным системам:
 - кубковая система;
 - круговая система;
 - комбинированная система.

ПРАВИЛО 4 – РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

1. Организаторы спортивных соревнований по хоккею осуществляют общее руководство соревнованиями в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, нормами ИИХФ, ФХР и положением (регламентом) спортивного соревнования (далее – Положение (Регламент)).
2. Организация, проводящая соревнование, обязана до его начала:
 - разработать, утвердить и разослать заинтересованным сторонам Положение (Регламент);
 - создать Организационный комитет либо Директорат;
 - создать главную судейскую коллегию;

- создать комиссию по допуску к участию в соревновании (либо его функцию выполняет Организационный комитет / Директорат);
 - обеспечить подготовку к соревнованию в соответствии с требованиями настоящих Правил и Положения (Регламента).
3. Организационный комитет либо Директорат обязан обеспечить:
- соответствие технического оборудования соревнования настоящим Правилам и Положению (Регламенту);
 - безопасность и охрану общественного порядка на соревновании в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);
 - медицинское обеспечение и помощь в местах проведения соревнования в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);
 - места для размещения и питания участников соревнования и иные условия в соответствии с Положением (Регламентом);

ПРАВИЛО 5 – ДОПУСК ХОККЕИСТОВ К СОРЕВНОВАНИЯМ / ВОЗРАСТ ХОККЕИСТОВ

В Российской Федерации соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

№ п/п	Возрастная группа, Пол	Возраст	Международная классификация (ИИХФ)
1	Юноши, девушки	10-12 лет	-
2	Юноши, девушки	12-15 лет	-
3	Юноши, девушки	15-18 лет	U 18
4	Юноши, девушки	15-20 лет	U 20
5	Мужчины, женщины	От 17 лет	-

Таблица №1 Возрастные группы для хоккеистов.

ПРАВИЛО 6 – УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Требования к участникам соревнования устанавливаются Положением (Регламентом) с учетом требований действующего законодательства Российской Федерации, документов ИИХФ и ФХР.

ПРАВИЛО 7 – ХОККЕЙНЫЙ МАТЧ

1. Настоящие Правила должны неукоснительно соблюдаться на всех

хоккейных матчах. Несмотря на то, что все нарушения оговорены Правилами, судьи на льду имеют право наложить штрафы за нарушения, неизложенные в настоящих Правилах, которые посчитают противоречащими правилам честной игры в хоккей.

2. Хоккейный матч, а точнее его игровое время, начинается, как только судья на льду производит вбрасывание шайбы. Время матча останавливается по свистку судьи на льду вследствие нарушения одного из правил, изложенных ниже, либо в случае невозможности продолжения матча (шайба выброшена за пределы площадки, прижатая шайба и т.д.).
3. Смена во время хоккейного матча производится одним из двух способов: в остановку матча и по ходу игры. В любом случае смена хоккеистов регламентируется специальными правилами, которые определяют, как и при каких обстоятельствах такая смена может производиться.
4. Подсчет количества заброшенных шайб во время хоккейного матча, а также порядок, определяющий, при каких обстоятельствах они могут быть не засчитаны, регламентируются настоящими Правилами.

РАЗДЕЛ 2 – ЛЕДОВАЯ ПЛОЩАДКА

ПРАВИЛО 8 – ЛЕДОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ/ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ ИГРЫ

1. В хоккее играют на ледовой поверхности белого цвета, которая называется ледовой площадкой. Пригодность ледовой площадки для игры определяется судьями на льду, отвечающими за проведение матча.
2. Ледовая поверхность хоккейной площадки изготавливается из воды с применением химикатов. Она должна быть однородной на всех участках площадки и должным образом замороженной с помощью надежной холодильной установки, обеспечивающей стабильную температуру и плотность либо посредством естественной заморозки льда.
3. Если до начала или во время матча любой участок ледовой площадки оказывается поврежденным, судьи на льду должны незамедлительно остановить матч и прежде чем он возобновится, обеспечить необходимые меры по устранению возникших повреждений.
4. Если такое устранение повреждений неоправданно задерживает матч, Главный судья может отправить команды в раздевалки до тех пор, пока ледовая площадка не будет готова для продолжения матча. Если проблему не удастся решить в кратчайшие сроки или какой-либо участок ледовой площадки остается опасным для хоккеистов, Главный судья вправе отложить матч, пока ледовая площадка не будет пригодна для продолжения матча.
5. Если происходит длительная задержка в течение десяти минут, остающихся до окончания периода, Главный судья вправе отправить команды в раздевалки, объявив о начале перерыва между периодами. Оставшееся время периода доигрывается после завершения работ по устранению повреждений ледовой поверхности и после заливки ледовой поверхности, или по истечении времени стандартного перерыва между периодами. При возобновлении матча команды защищают те же ворота, которые защищали до остановки матча. Следующий период начинается без перерыва и заливки льда, сразу после смены ворот командами.
6. Если над игровой площадкой возникает туман или иной непрозрачный воздух, Главный судья вправе не разрешить игровые действия до тех пор, пока воздух на арене не станет нормальным как для хоккеистов, так и для зрителей.

ПРАВИЛО 9 – СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ

1. Несмотря на то, что скамейки игроков не являются частью ледовой поверхности, они считаются частью ледовой площадки и должны соответствовать всем Правилам, касающимся ледовой поверхности.
2. На скамейках допускается присутствие только хоккеистов в форме и не более того количества официальных представителей каждой команды, которое установлено Положением (Регламентом).
3. Обе скамейки игроков должны быть идентичны по качеству материалов и размерам, не давая тем самым какого-либо преимущества ни одной из команд.
4. Каждая скамейка игроков должна начинаться на расстоянии 2,0 метров от центра красной линии и иметь размеры 1,5 x 10 метров.
5. Каждая скамейка игроков должна быть оборудована двумя дверьми (калитками), по одной с каждого конца скамейки.
6. Скамейки игроков должны располагаться с одной стороны ледовой площадки напротив скамеек штрафников и скамейки секретаря матча.
7. Команды должны использовать свои скамейки в течение всего матча.
8. Скамейки игроков должны быть огорожены со всех трех сторон от зрителей; единственной открытой стороной является та, которая открыта для выхода хоккеистов на лед.
9. Команда, определенная как команда хозяев, имеет право выбора скамейки игроков.

ПРАВИЛО 10 – СКАМЕЙКИ ШТРАФНИКОВ

1. Скамейки штрафников, по одной для каждой из команд, симметрично располагаются по обе стороны от скамейки секретаря матча, напротив скамейки игроков соответствующей команды. Каждая из скамеек штрафников должна быть идентична по качеству материалов и размерам, что исключает какое-либо преимущество одной из команд.
2. Команды должны использовать одну и ту же скамейку штрафников напротив соответствующей скамейки игроков в течение всего матча.
3. Со стороны ледовой поверхности каждой скамейки штрафников должна быть одна дверь (калитка) для входа и выхода, которую контролирует судья при оштрафованных игроках.
4. Право доступа к скамейкам штрафников помимо самих штрафников и судей при оштрафованных игроках имеют судьи матча.
5. Обе скамейки штрафников должны располагаться в нейтральной зоне.

ПРАВИЛО 11 – ПРЕДМЕТЫ НА ЛЬДУ

1. Ледовая площадка предназначена только для хоккеистов и судей на льду. Наличие на льду любых предметов, не имеющих непосредственного отношения к хоккеистам, судьям и их снаряжению или шайбе, строго запрещается. Любой ущерб, нанесенный игровой площадке или спортивному сооружению, влечет за собой немедленную остановку игровых действий. Матч возобновляется только после того, как лед очистят от посторонних предметов, и ледовая площадка будет признана пригодной для продолжения игровых действий.

ПРАВИЛО 12 – СТАНДАРТНЫЕ РАЗМЕРЫ ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ

1. Соревнования проводятся на ледовых площадках 58 - 60 метров в длину и 26 - 30 метров в ширину. По решению ФХР могут быть изменены требования к размеру ледовой площадки на соревнованиях, организатором которых она является.
2. Ледовая площадка должна быть скруглена по углам, радиус закруглений - от 7,0 до 8,5 метров.
3. В ледовых сооружениях, где стандарты, установленные пунктами 1 и 2 Правила 12, соблюсти невозможно, допускаются иные размеры при условии, что они подлежат утверждению ФХР до начала соревнований или отдельно взятых официальных матчей.
4. Для Чемпионатов мира ИИХФ Правилами предусмотрена ледовая площадка 60 метров в длину и 30 метров в ширину.
5. Минимальная высота от игровой поверхности до любых объектов над ней должна быть 7,0 метров.

ПРАВИЛО 13 – БОРТА ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ

1. Ледовая площадка должна быть ограничена бортами, которые состояются из отдельных секций из дерева или пластмассы, и окрашиваются в белый цвет.
2. Расстояние между панелями, составляющими борта, не должно превышать 3 мм.
3. Борта должны быть сооружены таким образом, чтобы их поверхность, обращенная ко льду, была гладкой и свободной от любых неровностей или препятствий, представляющих опасность для жизни и здоровья хоккеистов или способных изменить направление полета шайбы.
4. Высота бортов должна составлять 107 см от ледовой поверхности.

5. К нижней части борта по всему периметру площадки прикрепляется отбойная планка желтого цвета. Она должна быть 15–25 см в высоту.
6. К верхнему краю борта по всему периметру площадки прикрепляется синяя травмобезопасная накладка, обозначающая, где заканчивается борт, и начинается защитное стекло. Высота травмобезопасной накладки – 110 см от бетонного настила подо льдом.

ПРАВИЛО 14 – ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО



Все размеры даны в см

Рисунок 2. Защитное стекло и борт.

1. К верхней части борта крепятся прозрачные и высокопрочные панели из плексигласа или аналогичного акрилового полимерного материала толщиной 12–15 мм. Стекло должно быть выровнено посредством специальных стоек, обеспечивающих гибкость секций.
2. Высота защитного стекла:
 - 2.1 За воротами и на расстоянии не менее 4,0 метров от линии ворот в направлении к синей линии высота защитного стекла должна быть 2,4 метра. Стекло высотой 1,8 метра должно быть установлено в остальных местах ледовой площадки, за исключением зоны скамеек игроков.
 - 2.2 В ледовых сооружениях, где стандарты, установленные пунктами 1 и 2 Правила 12, соблюсти невозможно, допускаются иные размеры при условии, что они утверждены ФХР до начала соревнований или отдельно взятых официальных матчей.

3. Не допускается установка защитного стекла перед скамейками игроков, однако оно должно быть установлено позади и вдоль скамеек игроков и скамеек штрафников, и должно быть высотой согласно Правилу 14 п.2. В местах, где стекло заканчивается, должна быть установлена защитная прокладка на всю высоту защитного стекла.
4. Крепежные болты панелей защитного стекла должны монтироваться с внешней стороны относительно игровой поверхности.
5. Зазоры между панелями защитного стекла не должны превышать 5 мм.
6. Не допускается наличие отверстий по всему периметру защитного стекла за исключением круглого отверстия диаметром 10 см перед столом судейской бригады.
7. Защитное стекло должно монтироваться таким образом, чтобы одну панель можно было заменить без ущерба целостности других панелей.

ПРАВИЛО 15 – ЗАЩИТНАЯ СЕТКА

1. Защитная сетка позади обоих ворот является обязательной при проведении соревнований по хоккею. Защитная сетка соответствующей высоты навешивается над защитным стеклом зоны защиты позади обоих ворот и должна проходить по всему периметру ледовой площадки, по крайней мере, до пересечения линии ворот с бортами. Размер ячейки защитной сетки должен быть меньше размера шайбы.

ПРАВИЛО 16 – ДВЕРИ

1. Все двери (калитки), ведущие к ледовой поверхности, должны открываться внутрь, в направлении зрительской зоны.
2. Зазоры между дверями и бортами не должны превышать 5 мм.

ПРАВИЛО 17 – РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ЗОНЫ

1. Ледовая площадка по всей длине делится пятью линиями, которые наносятся на поверхность льда, от одного края до другого и распространяются вертикально по всей высоте бортов до травмобезопасной накладке: линия ворот, синяя линия, центральная красная линия, синяя линия, линия ворот.
2. Тремя линиями в середине размечаются три зоны ледовой площадки, именуемые зоной защиты, нейтральной зоной и зоной атаки. Зоны устанавливаются в следующей последовательности: от короткого борта до синей линии, от синей линии до синей линии, от синей линии до короткого борта, если измерять от середины каждой линии.
3. Центральная красная линия делит ледовую площадку по всей длине на

две равные части. Эта линия должна быть шириной 30 см и продолжаться до отбойной планки, и далее – по всей высоте борта до травмобезопасной накладки. При размещении рекламы на бортах ледовой площадки линии должны быть нанесены как минимум на отбойную планку.

4. Две линии ворот размечаются на расстоянии 4,0 метров от середины короткого борта с каждой стороны ледовой площадки. Ширина этих линий должна быть 5 см.
5. Синие линии должны быть расположены на расстоянии 22,86 метров от середины короткого борта с каждой стороны ледовой площадки. Ширина этих линий должна быть 30 см. Они должны проходить по всей ширине ледовой площадки по отбойной планке и до верхнего края бортов. При размещении рекламы на бортах ледовой площадки линии должны быть нанесены как минимум на отбойную планку.
6. Полная толщина линий включена во все измерения.
7. Для открытых ледовых площадок ширина синих линий и центральной красной линии должна быть 30 см, но образуются они двумя линиями шириной 5 см соответствующего цвета.



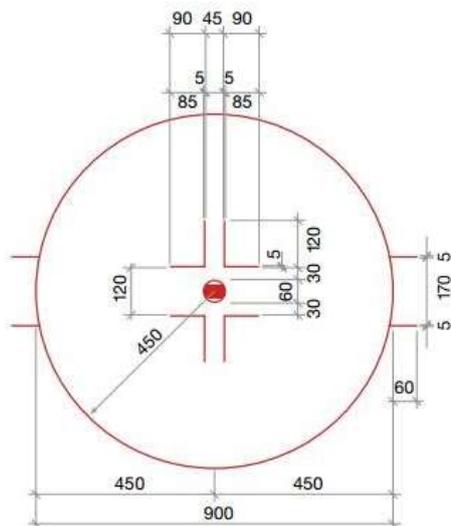
Рисунок 3. Деление ледовой площадки тремя линиями

ПРАВИЛО 18 – РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ТОЧКИ И КРУГИ ВБРАСЫВАНИЯ

1. На ледовую поверхность наносится 9 точек вбрасывания. Именно в этих точках судья может произвести вбрасывание шайбы для начала игровых действий.
2. Все точки вбрасывания должны быть красного цвета, за исключением

точки вбрасывания в центре ледовой площадки, которая должна быть синего цвета.

3. Точно в центре ледовой площадки наносится круг диаметром 30 см. Затем из центра этого круга линией синего цвета шириной 5 см наносится разметка в виде круга радиусом 4,5 метра. Такая разметка носит название «центральный круг вбрасывания».



Все размеры даны в см

Рисунок 4. Круг и точка выбрасывания.

4. В нейтральной зоне ледовой площадки должно быть нанесено 4 круга вбрасывания диаметром 60 см на расстоянии 1,5 метра от синих линий. Эти точки вбрасывания, как и точки вбрасывания в конечных зонах, должны быть нанесены на одинаковом расстоянии от воображаемой прямой линии, проходящей через центральную точку вбрасывания, от одной линии ворот до противоположной.
5. Кроме того, на лед наносятся 4 точки вбрасывания в виде кругов диаметром 60 см и красные круги, радиусом 4,5 метра от центра точки вбрасывания в конечных зонах и по обеим сторонам линии ворот линией, шириной 5 см. По обе стороны от каждой точки конечного вбрасывания наносится разметка в виде двойной перевернутой буквы «Г».
6. Расположение точек вбрасывания в конечных зонах устанавливается на расстоянии 6 метров от линии ворот каждая. Параллельно наносятся две точки в 7 метров с двух сторон от прямой линии, проведенной через центральную точку вбрасывания, от одной линии ворот до противоположной. Каждая такая точка при этом представляет собой центр точки вбрасывания в конечных зонах.
7. Размеры указаны таким образом, что полная толщина линий включена во все измерения (если не указано иное).

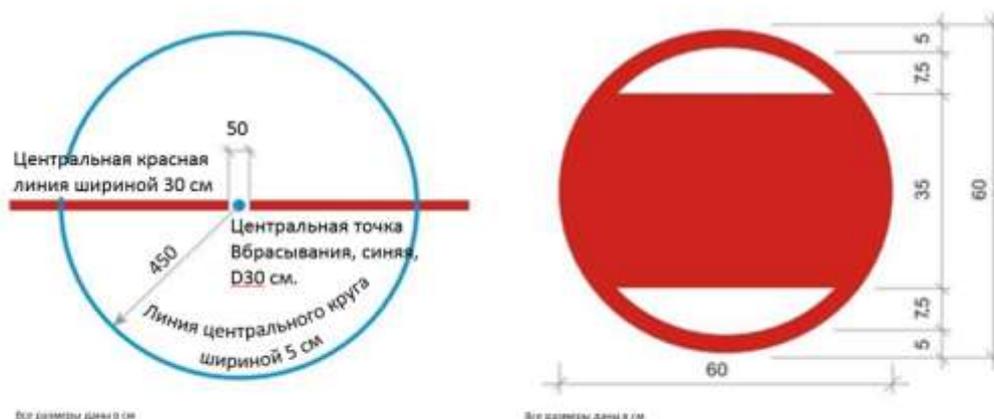


Рисунок 5. Центральный круг вбрасывания и точка вбрасывания.

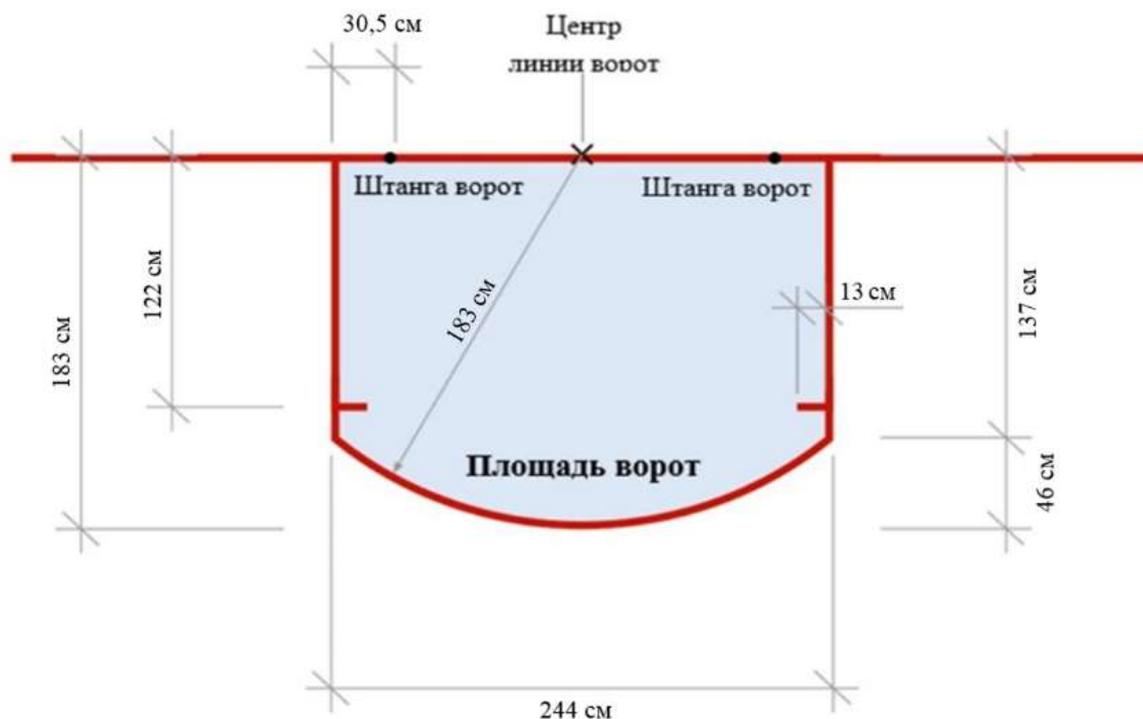
ПРАВИЛО 19 – РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ПЛОЩАДЬ ВОРОТ И ПЛОЩАДЬ СУДЕЙ НА ЛЬДУ

1. На ледовой поверхности размечаются три площадки: по одной перед воротами для вратарей каждой из команд и одна у борта, перед столом судейской бригады для судей на льду.
2. Площадь судей наносится на лед линией красного цвета 5 см в ширину в форме полукруга с радиусом 3,0 метра, непосредственно перед столом судейской бригады. Хоккеистам не разрешается въезжать в эту площадь во время остановок матча, когда судьи на льду совещаются между собой или консультируются с судьями в бригаде.



Рисунок 6. Площадь судьи.

3. Площадь ворот размечается красной линией шириной 5 см перед обоими воротами .
4. Площадь ворот окрашивается светло-синим цветом, но внутри ворот от линии ворот до сетки ворот поверхность льда должна быть белой.
5. Площадь ворот представляет собой трехмерное пространство и включает пространство поверх разметки ледовой поверхности до верхнего края перекладины ворот.
6. Площадь ворот размечается следующим образом:
 - От каждой штанги, перпендикулярно к линии ворот, на расстоянии 30,5 см должна быть проведена линия длиной 137 см в направлении центра площадки. Расстояние 30,5 см включает ширину линии и диаметр штанги, а длина 137 см включает ширину линии ворот;
 - Полукруг радиусом 183 см должен быть проведен из центральной точки линии ворот по ширине площадки, и соединять оба конца линий, которые образуют стороны площади ворот. Длина 183 см откладывается от внешнего края линии ворот и включает ширину линии ворот и линии площади ворот;
 - На расстоянии 122 см от внешнего края линии ворот и перпендикулярно к линиям, которые образуют боковые стороны площади ворот, должна быть проведена красная линия во внутрь площади ворот и длиной 13 см от внутреннего края линии площади ворот. Расстояние 122 см не включает ширину этой линии;
 - Линии площади ворот включены в общую ширину площади ворот, которая должна быть 244 см;
 - Расстояние от внешнего края линии ворот до внешнего края линии площади ворот составляет 183 см включая ширину обеих линий.
7. Площадь ворот представляет собой трехмерное пространство и включает пространство поверх разметки ледовой поверхности до верхнего края перекладины ворот. Площадь ворот включает в себя все пространство обозначенное линиями площади ворот и продолжающееся вертикально вверх до верхнего уровня рамы ворот.



Все линии шириной 5 см

Рисунок 7. Площадь ворот.

ПРАВИЛО 20 – ВОРОТА

1. На каждой ледовой площадке должно быть установлено двое ворот, по одним воротам с каждой стороны ледовой площадки.
2. Ворота состоят из рамы и сетки ворот.
3. Открытая часть ворот должна быть обращена в сторону центрального круга.
4. Каждые ворота устанавливаются по середине линии ворот в обоих концах ледовой площадки таким образом, чтобы они оставались неподвижными во время матча. Рекомендуется использовать специальные гибкие фиксаторы для крепежа каркаса ворот, которые монтируются в лед и могут выходить из отверстий во льду и смещать ворота при значительном физическом контакте. Их же настоятельно рекомендуется использовать и при проведении других соревнований. Отверстия для гибких фиксаторов для крепежа каркаса ворот должны располагаться точно на линии ворот.
5. Стойки ворот должны крепиться вертикально и иметь высоту 1,22 метра над ледовой поверхностью на расстоянии 1,83 метров друг от друга (внутренние размеры). Стойки и перекладина ворот, которые образуют стальной каркас ворот, должны быть 5 см в диаметре.
6. Стойки и перекладина должны быть красного цвета. Остальные части сетки и каркаса должны быть белого цвета.

7. Стойки и перекладина ворот должны дополняться белой рамой с внутренней стороны основания ворот вдоль ледовой поверхности и верхней части от одной стойки до другой со стороны лицевого борта и поддерживать сетку ворот, самая глубокая точка которой должна располагаться на расстоянии 0,60 – 1,12 метра.
8. Сетка, изготовленная из прочного нейлонового шнура белого цвета, должна быть надежно закреплена по всей задней части каркаса ворот таким образом, чтобы шайба застревала в воротах, после попадания в них, а также для того, чтобы шайба могла войти в ворота только спереди и никак иначе.
9. Судьи на льду должны проверять состояние сетки ворот перед началом каждого периода. Если судьи обнаружат какие-либо повреждения сетки, матч возобновляется только после полного устранения обнаруженных повреждений.
10. Внутренние части опор каркаса ворот должны быть белого цвета, за исключением стоек и перекладины, покрываются специальным защитным, амортизирующим материалом. Обивка опорной рамы ворот должна начинаться на расстоянии не менее 10 см от стойки ворот и должна закрепляться таким образом, чтобы не препятствовать полному пересечению шайбой линии ворот.

РАЗДЕЛ 3 – КОМАНДЫ И ХОККЕИСТЫ

В хоккейном матче участвуют две команды, которые играют под руководством судей на льду.

ПРАВИЛО 21 – СОСТАВ КОМАНДЫ

1. Чтобы принять участие в матче, команда должна выставить не менее пяти полевых игроков и одного вратаря в начале матча, .

ПРАВИЛО 22 – ОТКАЗ КОМАНД ОТ УЧАСТИЯ В МАТЧЕ

1. Если обе команды находятся на льду, и одна из них по какой-то причине отказывается играть, то Главный судья предупреждает капитана такой команды, что она должна начать игру через 30 секунд. Если после предупреждения команда отказывается начинать игру, то Главный судья должен наложить на нее Малый скамеечный штраф. Если такой инцидент повторяется или продолжается, Главный судья должен остановить матч и доложить о случившемся в надлежащие инстанции.
2. Если команда не находится на льду и отказывается выйти на лед для начала (продолжения) матча, то Главный судья через капитана команды, менеджера или тренера должен сообщить, что у команды для продолжения матча есть две минуты. Если команда возобновит матч в течение двух минут, то Главный судья должен наложить на нее Малый скамеечный штраф. Если же такая команда продолжает отказываться выходить на лед, Главный судья должен остановить матч и доложить о случившемся в надлежащие инстанции.
3. Команде, находящейся на льду, и отказавшейся начать матч с определенным количеством хоккеистов в своем составе, засчитывается поражение.
4. Команде, которая не может выставить на лед требуемое количество хоккеистов во время матча по причине штрафов и травм засчитывается поражение.
5. Если одна из команд отказывается от выполнения серии бросков, определяющих победителя матча, то ей засчитывается поражение.

ПРАВИЛО 23 – ХОККЕИСТ, НЕ ИМЕЮЩИЙ ПРАВА ДОПУСКА К УЧАСТИЮ В МАТЧЕ

1. Для участия в матче хоккеист должен отвечать критериям допуска к участию в матче. В первую очередь, он должен отвечать требованиям к национальности и ограничениям по возрасту. Он также должен быть внесен в предтурнирную (предыгровую) заявку и в протокол матча.

2. Определяющим фактором допуска хоккеиста к участию в матче является его фамилия (но не игровой номер на майке), которая без ошибок вносится в заявку команды на конкретно взятый матч.
3. Шайба, заброшенная командой, не засчитывается, если один из хоккеистов, находившихся на льду в момент взятия ворот, оказывается не имеющим допуска, а Главный судья был проинформирован об ошибке до последующего вбрасывания в центральной точке сразу после взятия ворот. Все предыдущие шайбы, заброшенные хоккеистом, не имеющим допуска, засчитываются.
4. Если хоккеист получает штраф, и в ходе его отбывания обнаруживается, что он не имеет допуска, то он удаляется из игры, а наложенный на него штраф отбывает любой полевой игрок, определенный тренером через капитана команды.
5. Если во время матча обнаруживается хоккеист, не имеющий допуска, то он незамедлительно удаляется из игры без наложения штрафа.
6. Обо всех случаях, касающихся хоккеистов, не имеющих права принимать участие в матче, необходимо доложить в надлежащие инстанции.

ПРАВИЛО 24 – ХОККЕИСТ В ФОРМЕ

1. За шестьдесят минут до начала матча представитель каждой из команд обязан предоставить Секретарю матча заявку на участие в матче с указанием расстановки и состава команды (список хоккеистов с указанием соответствующих номеров на майках их формы), включая фамилии капитана команды и двух альтернативных капитанов.
2. После начала матча запрещается проводить какие-либо замены или дополнения, однако это требование не касается третьего вратаря.
3. Никто из официальных представителей команды не имеет права выходить на лед без разрешения Главного судьи, за исключением случаев оказания первой медицинской помощи травмированному хоккеисту.
4. Каждая команда имеет право выставить на игру не более 20 полевых игроков и двух вратарей если иное не предусмотрено Положением (Регламентом).
5. Все хоккеисты должны иметь клюшку и коньки и быть одеты в соответствующую форму, которая дает им право принимать участие в матче. Полное снаряжение включает: клюшку, коньки, защитное снаряжение и командную игровую форму.
6. Все защитное снаряжение должно быть полностью скрыто под игровой

формой, за исключением перчаток, шлемов и щитков вратаря.

7. Хоккеистам запрещается проводить разминку на льду во время остановки матча и после окончания периода.
8. Только хоккеисты, имеющие право принимать участие в матче, могут быть внесены в официальный протокол матча и участвовать в нем.
9. Хоккеисты, указанные в заявке на участие в турнире или соревновании, но не указанные в официальном протоколе матча, имеют право участвовать в предыгровой разминке.

ПРАВИЛО 25 – ПЕРСОНАЛ КОМАНДЫ

1. Каждая команда должна иметь как минимум одного представителя команды, который может выступать в качестве тренера, и одного человека с медицинским образованием на случай оказания помощи травмированным хоккеистам.

ПРАВИЛО 26 – ПРЕДСТАВИТЕЛИ КОМАНДЫ И ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА

1. Официальный представитель команды, который находится на скамейке или рядом со скамейкой игроков во время матча, имеет право использовать радиотехнические средства для связи с другим официальным лицом команды, который находится в обозначенной Положением (Регламентом) зоне.
2. Другие формы технологий разрешены только с целью получения статистических данных хоккеистов и не могут использоваться для оказания влияния на решения судей на льду.

ПРАВИЛО 27 – ХОККЕИСТЫ НА ЛЬДУ ВО ВРЕМЯ ИГРОВЫХ ДЕЙСТВИЙ

1. Правилами игры предусмотрено наличие на площадке не менее четырех хоккеистов (один вратарь и три полевых игрока в результате удалений) или не более шестерых хоккеистов (один вратарь и пять полевых игроков или шесть полевых игроков).
2. Во время матча полевой игрок имеет право свободно передвигаться любым способом и играть на тех игровых позициях, на которых посчитает нужным, однако в любом матче имеются шесть стандартных игровых позиций: вратарь; левый защитник; правый защитник; центральный нападающий; левый крайний и правый крайний нападающие.
3. Только одному вратарю разрешено находиться на льду во время

игровых действий в каждой команде. Вратарь может быть снят и заменен полевым игроком. Однако в случае замены вратаря полевым игроком полемому игроку запрещается играть в соответствии с Правилами, касающимися вратарей, то есть в части специального вратарского снаряжения, прижатия шайбы и физического контакта с игроками команды соперника.

ПРАВИЛО 28 – КАПИТАН КОМАНДЫ И АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ КАПИТАНЫ

1. Каждая команда должна назначить капитана и не более двух альтернативных капитанов из состава полевых игроков, указанного в заявке на матч. Команда не имеет права отказаться от капитана и назначить вместо него трех альтернативных капитанов на матч.
2. Команда не имеет права проводить замену своего капитана или альтернативных капитанов в течение матча. Если капитан удален до конца матча или не в состоянии играть дальше вследствие травмы, его обязанности возлагаются на одного из альтернативных капитанов.
3. Капитан должен носить букву «К», а альтернативные капитаны букву «А», на передней части майки, на видном месте. Буквы должны быть 8 см в высоту и быть контрастными по цвету с фоном майки.
4. Только этим назначенным полевым игрокам, если они не отбывают штраф, предоставлено право обсуждать с Главным судьей любой вопрос относительно толкования настоящих Правил в течение матча.
5. Если капитан и альтернативные капитаны находятся на льду одновременно, то только капитан имеет право обращаться к Главному судье по вопросу толкования той или иной ситуации в матче.
6. Если на льду нет ни капитана, ни альтернативных капитанов, то они не имеют право выйти со скамейки игроков для обсуждения с Главным судьей любой ситуации в матче, кроме как по приглашению Главного судьи. Если же капитан выходит со скамейки игроков без приглашения, то Главный судья должен отправить его обратно, а главному тренеру команды сделать предупреждение о том, что если такой несанкционированный выход произойдет повторно, то это повлечет за собой наложение Дисциплинарного штрафа.
7. Жалобы, касающиеся существа штрафов, не относятся к вопросам интерпретации Правил и не принимаются к рассмотрению. На хоккеиста, оспаривающего удаление, будет наложен Дисциплинарный штраф.

РАЗДЕЛ 4 – СНАРЯЖЕНИЕ ПОЛЕВЫХ ИГРОКОВ

Снаряжение полевого игрока включает: клюшку, коньки, защитное снаряжение и командную форму. Все защитное снаряжение должно быть полностью скрыто под игровой формой, за исключением перчаток, шлемов и коньков. При этом снаряжение должно соответствовать стандартам безопасности и использоваться исключительно с целью защиты полевого игрока, а не для повышения показателей или с целью нанесения травмы сопернику. При проведении предыгровой разминки хоккеисты должны быть облачены в соответствующее полное снаряжение, включая шлем.

ПРАВИЛО 29 – ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

1. Снаряжение, которое не соответствует стандартам, указанным в Правилах, признается опасным и является неприемлемым для игры. На хоккеистов, использующих такое снаряжение, будет наложен штраф в порядке, указанном в Правиле 128.
2. Главный судья может провести замер клюшки хоккеиста или щитков вратаря. Если он решит, что снаряжение не соответствует стандартам, изложенным в Правилах, то такое снаряжение будет считаться опасным и не может быть использовано в игровых действиях, пока не будет исправлено в соответствии с правилами.
3. Хоккеист, использующий во время матча опасное снаряжение, удаляется из игры, а его команде должно быть сделано предупреждение Главным судьей.
4. Снаряжение считается опасным в следующих случаях: ношение козырька таким образом, что он может стать причиной травмы соперника; ношение неутвержденного снаряжения; использование опасных или не соответствующих стандартам коньков или клюшки; отказ от ношения защитного снаряжения под формой (за исключением таких элементов снаряжения как перчатки, шлем и щитки вратаря), а также наличие прорезей в ладонной части одной или обеих перчаток.

ПРАВИЛО 30 – НАЛОКОТНИКИ

1. Налокотники должны иметь мягкий внешний защитный слой из губчатой резины или аналогичного материала толщиной не менее 1,27 см.

ПРАВИЛО 31 – ЗАЩИТА ЛИЦА И КАПА

1. Разрешается три типа защиты лица, которая крепится к шлему полевого игрока: решетчатая маска, пластмассовый козырек для защиты глаз и

полная пластмассовая маска.

2. Козырек крепится к шлему и должен быть опущен вниз так, чтобы закрывать глаза и нос. Он должен быть прикреплен так, чтобы его нельзя было поднять вверх.
3. Хоккейные клубы, участвующие в соревнованиях и матчах, должны гарантировать наличие у хоккеистов своих команд стандартных шлемов, изготовленных специально для игры в хоккей с шайбой, и что козырек и маска надеты и крепятся к шлему надлежащим образом.
4. Хоккеисты мужчины, рожденные после 31 декабря 1974 года, должны носить, как минимум, козырек.
5. Хоккеисты женщины должны носить шлем с прикрепленной к нему решетчатой маской, через которую не должны проходить ни шайба, ни крюк клюшки.
6. Все полевые игроки в возрастной категории до 18 лет должны носить шлем с прикрепленной к нему решетчатой маской, через которую не должны проходить ни шайба, ни крюк клюшки.
7. Хоккеистам запрещается носить цветные или тонированные козырьки.
8. Хоккеист, у которого во время игровых действий треснул или сломался козырек, полная пластмассовая маска или решетчатая маска, должен немедленно покинуть лед.
9. Все полевые игроки, попадающие в возрастную категорию до 20 лет, должны использовать капу.



Козырек



Полная пластмассовая маска



Решетчатая маска

Рисунок 8. Защита лица.

ПРАВИЛО 32 – ФЛУОРЕСЦЕНТНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

1. Запрещается использовать флуоресцентные материалы на снаряжении, одежде или форме.

ПРАВИЛО 33 – ПЕРЧАТКИ

1. Перчатки полевого игрока должны закрывать область кистей и запястья и должны иметь соответствующий дизайн.
2. Тыльная сторона перчаток должна быть изготовлена из мягкого материала без подкладки или других предметов, за исключением вшитых амортизирующих прокладок.

3. Перчатки должны быть целыми и стандартной конструкции, чтобы не получить преимущество (т.е. вырезанные ладони).

ПРАВИЛО 34 – ШЛЕМ

1. Во время проведения предыгровой разминки и во время самого матча (основное время матча, дополнительный период и серия бросков, определяющих победителя матча) хоккеисты должны носить сертифицированный шлем, изготовленный специально для хоккея с шайбой, оснащенный ремешком, который должен быть закреплен соответствующим образом.
2. Если полевой игрок участвует в предыгровой разминке без шлема, Главный судья, запасной Главный судья или инспектор должен сообщить о нарушении Правил в надлежащие инстанции, в порядке предусмотренном Положением (Регламентом)
3. Полевые игроки должны носить шлем таким образом, чтобы нижний край шлема отстоял от бровей не более чем на толщину пальца. Кроме того, между застегнутым ремешком и подбородком также должен быть зазор в палец толщиной.
4. Если во время матча шлем слетает с головы полевого игрока, то он должен незамедлительно отправиться на свою скамейку игроков. Он не имеет права касаться шайбы или участвовать в игре. Кроме того, он не имеет права надевать обратно, слетевший с головы шлем на ходу во время матча, даже если он не задействован в игре.
5. Полевой игрок не имеет права намеренно сбивать шлем с соперника, чтобы заставить его вернуться на скамейку игроков или таким образом удалить его из игры.
6. Шлем полевого игрока не должен иметь каких-либо надписей, за исключением номеров, соответствующих номерам, указанным на майке их формы, либо официально утвержденной рекламы.
7. Полевые игроки должны носить шлем все время на протяжении матча, даже сидя на скамейке игроков или на скамейке штрафников. Им разрешается снимать шлем только с целью его очистки или ремонта.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если во время игровых действий ремешок шлема полевого игрока расстегнулся, но шлем остался на его голове, то полевой может продолжить участвовать в игровых действиях до следующей остановки матча или покинуть лед.

ПРАВИЛО 35 – ЗАЩИТА ШЕИ И ГОРЛА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Все полевые игроки в возрасте 18 лет и младше, независимо от соревнования или турнира, в которых они принимают участие, обязаны носить защиту шеи и горла.

ПРАВИЛО 36 – ЩИТКИ

1. Щитки полевого игрока должны иметь размеры, позволяющие надежно прилегать к ноге под стандартными гамашами полевого игрока. Запрещается приделывать к щиткам какие-либо дополнительные выступы или дополнения.

ПРАВИЛО 37 – КОНЬКИ / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Коньки состоят из четырех частей: ботинка, лезвия, держателя лезвия и шнурков.
2. Ботинок должен хорошо сидеть по ноге полевого игрока, не должен быть слишком широким или слишком длинным, и в него не должно быть ничего вставлено.
3. Лезвие должно быть гладким и без зазубрин от переднего до заднего края, и надежно закреплено в держателе. Запрещено использовать лезвия с зубцами, как у коньков для фигурного катания.
4. Передняя и задняя часть лезвия должны быть надлежащим образом закреплены в держателе таким образом, чтобы ни одна часть лезвия не выходила вперед. Лезвие не должно выходить вперед из-за носка ботинка и назад за его пятку, как у коньков для скоростного бега.
5. Запрещено использовать какие-либо приспособления и дополнительные детали, которые могли бы помочь полемому игроку повысить скорость и маневренность.
6. Шнурки ботинок должны быть нейтрального, не флуоресцентного цвета и могут быть зашнурованы любым удобным для хоккеиста способом. При этом шнурки не должны быть слишком длинными и касаться льда.

ПРАВИЛО 38 – КЛЮШКА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Ключки не должны иметь никаких выступов, при этом их края должны быть закруглены.
2. Загиб крюка клюшки полевого игрока не должен превышать 1,5 см. Загиб определяется путем прокладывания перпендикуляра от прямой линии, проходящей в любой точки, от пятки до конца крюка.
3. Ключка может иметь только один загиб крюка и только один крюк. Любой двойной загиб крюка, замер которого проводится специальным шаблоном для измерения клюшек, автоматически переводит клюшку в

разряд опасного снаряжения.

4. Черенок клюшки от верхнего конца до места его соединения с крюком должен быть прямым.
5. На конце клюшки должен быть специальный защитный колпачок. Если колпачок металлической или пластиковой клюшки снимается или соскакивает, то такая клюшка будет считаться опасным снаряжением.
6. Запрещается заполнять полый черенок клюшки каким-либо материалом с целью изменения ее фактического веса, материала или какой-либо иной целью.
7. Разрешается оборачивать клюшку (в любом месте) клейкой, нефлуоресцентной лентой. Использование клюшек, окрашенных флуоресцентной краской, запрещено.
8. Играть сломанной клюшкой запрещено, поскольку такая клюшка относится к незаконному снаряжению. Если клюшка хоккеиста ломается во время матча, он должен незамедлительно бросить ее на лед.
9. Полевому игроку категорически запрещено использовать клюшку вратаря.
10. Полевому игроку категорически запрещается использовать более одной клюшки одновременно.
11. Полевому игроку запрещается использовать клюшку соперника, независимо от того, подобрал ли он ее со льда или же отнял у соперника.
12. Максимальная длина черенка клюшки составляет 163 см от верхнего конца до пятки крюка; максимальная ширина - 3 см; максимальная толщина - 2,54 см.
13. Максимальная длина крюка составляет 32 см по нижнему ребру от пятки до носка крюка, а высота – в диапазоне от 5 до 7,62 см.

14. Особые исключения, касающиеся длины клюшки, допускаются для хоккеистов в том случае, если: (1) рост полевого игрока составляет минимум 2,0 метра; (2) в адрес организации проводящей соревнование заблаговременно подается письменное заявление о том, что хоккеист желает играть такой клюшкой; (3) высота черенка клюшки не превышает 165,1 см.

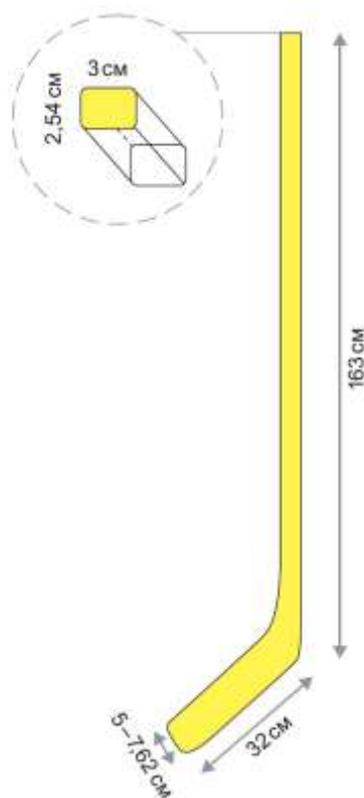


Рисунок 9. Клюшка полевого игрока.

ПРАВИЛО 39 – ИЗОЛЯЦИОННАЯ ЛЕНТА ДЛЯ КЛЮШКИ

1. На крюк разрешается наматывать изоляционную ленту идентичную той, которая наматывается на черенок клюшки. Использование любого другого материала или накладок не допускается.

ПРАВИЛО 40 – ФОРМА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Все полевые игроки команды должны быть одеты в одинаковые майки, шорты, гамашы и шлем.
2. Все майки хоккеистов команды должны иметь одинаковый дизайн, включая логотип на груди; номера должны быть указаны на спине и рукавах, а на спине должна быть указана фамилия хоккеиста.
3. Хоккеистам не разрешается как-либо подгонять или изменять свою форму: либо посредством укорачивания ее частично или полностью, либо посредством нанесения на нее каких-либо надписей или знаков.

4. Если, по мнению Главного судьи, цвета формы соревнующихся команд настолько схожи, что команды можно спутать, команда хозяев обязана сменить свои майки.
5. Основной цвет формы должен составлять приблизительно 80% поверхности майки и гамаш, за исключением фамилий и номеров хоккеистов.
6. Майка надевается поверх трусов и по возможности должна быть пристегнута к трусам специальным ремнем.
7. Майки должны соответствовать контурам тела хоккеиста, а не быть чересчур мешковатыми.
8. По длине майки не должны опускаться ниже трусов, а рукава не должны быть ниже пальцев перчатки.
9. На майке каждого хоккеиста должен быть указан номер размером 25–30 см на спине и 10 см – на обоих рукавах. Номера ограничены целыми числами от 1 до 99 (т. е. без простых или десятичных дробей).
10. В одной команде не должно быть двух игроков под одним и тем же номером в одном матче.
11. Хоккеистам не разрешается менять номер или обмениваться майками с партнерами по команде после начала матча. Они должны носить майки с присвоенными им номерами на протяжении всего матча и спортивного соревнования.
12. Единственным исключением из Правила 40 п.11 являются случаи, когда майка хоккеиста запачкана кровью или была сильно порвана во время матча. Тогда судья на льду имеет право потребовать от хоккеиста покинуть лед и заменить такую майку на майку с другим номером и без фамилии.
13. Хоккеист, волосы которого закрывают фамилию или номер на спине майки, должен завязать их в хвост или иначе спрятать под шлем.
14. На форме хоккеистов не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания.
15. При проведении соревнований фамилия каждого игрока указывается на майке в верхней части спины высотой 10 см печатными латинскими прописными буквами с использованием шрифта, утвержденного организатором соревнования, до начала матча или турнира.
16. Все хоккеисты команды должны быть одеты в одинаковую форму с игровыми номерами на майках, как во время предыгровой разминки, так

и во время матча.

17. Хоккеистам, нарушающим вышеизложенные положения, запрещается принимать участие в матче. Несоблюдение данного правила любым хоккеистом команды, после вынесенного предупреждения, приведет к наложению Малого штрафа за задержку матча.

ПРАВИЛО 41 – ЗАМЕР СНАРЯЖЕНИЯ ХОККЕИСТА

1. Главный судья может потребовать провести замер только двух частей снаряжения: клюшки хоккеиста (в любое время матча) или щитков вратаря (во время первого и второго перерыва или после третьего периода, когда в матче есть дополнительный период). Если он решит, что снаряжение не соответствует стандартам, предусмотренным Правилами, то такое снаряжение будет считаться опасным и не должно использоваться в игре до тех пор, пока не будет приведено в соответствие с настоящими Правилами или стандартами.
2. Взятие ворот не может быть отменено в результате произведенных замеров снаряжения, даже если снаряжение было признано опасным и нестандартным.
3. Только капитан команды или альтернативные капитаны вправе подать официальную претензию Главному судье в отношении правомерности использования любого элемента снаряжения хоккеистами команды соперника. Он вправе сделать это во время остановки матча либо перед началом любого периода.
4. Главный судья должен незамедлительно произвести замер соответствующих элементов снаряжения. Если претензия окажется не обоснованной, то на команду, подавшую такую претензию, налагается Малый скамеечный штраф. Если же претензия признается обоснованной, то на виновного хоккеиста налагается Малый штраф, а Главный судья возвращает незаконно используемое снаряжение на скамейку игроков.
5. Требование о замере клюшки ограничивается одним замером и касается только одной команды в любую остановку матча, но капитан вправе потребовать в ходе игры столько замеров, сколько посчитает нужным.
6. Хоккеист, чью клюшку необходимо замерить, должен держать свою клюшку в руках в момент подачи запроса. В этот момент он может находиться на скамейке игроков либо на льду, но Главный судья должен визуально убедиться, что подлежащая замеру клюшка действительно принадлежит именно этому хоккеисту.
7. Если клюшка признана не соответствующей стандартам, виновный

полевой игрок должен незамедлительно проследовать на скамейку штрафников, а его партнер по команде вправе привезти ему другую клюшку. Главный судья возвращает нестандартную клюшку на скамейку игроков данной команды, и, если команда заменяет такую клюшку на клюшку стандартных размеров, то ею можно продолжать играть. Такая клюшка может быть подвергнута повторному замеру.

8. Если Главный судья по какой-то причине не может использовать специальный шаблон для замера кривизны крюка клюшки, то такая клюшка считается незаконной и изымается из игры. Но при этом штраф не назначается ни той, ни другой команде.
9. Замер клюшки полевого игрока или вратаря может проводиться в любое время как в дополнительном периоде, так и в серии бросков, определяющих победителя матча, либо в любой момент времени с начала игры и до ее полного окончания.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: У полевого игрока, который только зашел или вышел со скамейки для оштрафованных, где он должен был отбывать штраф или только закончил отбывать его, можно замерить клюшку.

ПРАВИЛО 42 – ЗАМЕР КЛЮШКИ ПОЛЕВОГО ИГРОКА / СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА

1. Капитан вправе потребовать замера клюшки хоккеиста, выполняющего бросок в ходе серии бросков, определяющих победителя матча.
2. Если замер затребован до выполнения полевым игроком своего броска, и клюшка признается законной, на команду, потребовавшую замер, налагается Малый скамеечный штраф, а соответствующий полевой игрок такой команды должен направиться на скамейку штрафников. С этого момента он больше не имеет права участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча. Полевой игрок, чья клюшка была замерена (и оказалась стандартной), имеет право совершить свой бросок.
3. Если замер, предусмотренный Правилom 42 п.2, показал, что клюшка нестандартная, то полевой игрок, который должен был совершить бросок, должен направиться на скамейку штрафников, после чего он автоматически теряет свое право на дальнейшее участие в серии бросков, определяющих победителя матча. Назначается другой полевой игрок для совершения броска.
4. Капитаны вправе требовать замеры клюшек перед каждым броском в серии бросков, определяющих победителя матча.
5. Если замер проводится после совершения броска полевым игроком,

применяются те же положения Правил 42 п.2 и 42 п.3. При этом, если шайба была забита, а клюшка была признана нестандартной, взятие ворот засчитывается.

РАЗДЕЛ 5 – ПРАВИЛА ИГРЫ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Правила составляют основу игры в хоккей и потому должны неукоснительно соблюдаться. Несмотря на то, что все нарушения оговорены настоящими Правилами, судьи на льду имеют право назначать штрафы за иные нарушения, которые считают противоречащими правилам честной игры в хоккей, т.е. за нарушения, не изложенные в настоящей книге правил, но не противоречащие ей.

ПРАВИЛО 43 – ПОРЯДОК ВЕДЕНИЯ ИГРЫ

1. Матч состоит из трех периодов по 20 минут чистого времени каждый, дополнительного периода (если потребуется) и серии бросков, определяющих победителя матча (если потребуется).
2. Две противоборствующие команды стремятся забросить как можно больше шайб в ворота противника. Команда, забросившая в ворота команды соперника больше шайб, объявляется победителем.
3. Для того, чтобы было засчитано взятие ворот, команда должна забросить шайбу в ворота команды соперника с соблюдением Правил игры (см. также исключения, изложенные в Правилах 179 и 180 «Засчитанное взятие ворот»).
4. Полевые игроки контролируют шайбу своими клюшками и стремятся пройти ледовую площадку посредством передач, бросков и передвижения на коньках.
5. Силовые единоборства являются неотъемлемым элементом игры. Они являются наиболее распространенным способом отбора и контроля шайбы. Силовой прием, примененный в таком единоборстве, должен отвечать ряду специальных критериев, установленных настоящими Правилами.
6. Хоккеисты и официальные представители команды, нарушающие Правила, подвергаются наказаниям со стороны судей на льду или надлежащих инстанций, в более серьезных случаях.

ПРАВИЛО 44 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

1. Основное время матча состоит из трех периодов игровых действий по 20 минут каждый, без учета времени на остановки.
2. Между периодами делается пятнадцатиминутный перерыв, если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования.
3. Перед началом каждого периода команды меняются воротами, если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования.

4. Ледовая поверхность обновляется перед каждым периодом (за исключением пяти- и десятиминутного дополнительного периода).
5. Дополнительный период следует после третьего периода, если основное время матча закончилось ничейным результатом. Такой дополнительный период может продолжаться 5, 10 или 20 минут. В каждом из таких случаев эти периоды играют до первой заброшенной шайбы, которая и считается победной. Серия бросков, определяющих победителя матча, состоит из определенного количества бросков для каждой из двух команд, за которой следует по одному решающему броску для каждой команды, если первая серия бросков закончилась ничейным результатом.

ПРАВИЛО 45 – ТАБЛО

1. Секундомер табло ведет отсчет времени матча, определяя продолжительность каждого периода (20 минут, 10 минут или 5 минут) до 0:00.
2. Секундомер табло активируется с момента вбрасывания шайбы судьей на лед и останавливается по его свистку.
3. Судьи на льду могут консультироваться с судьей видеоповторов в случаях, когда дополнительное время может закончиться и исчезнуть с табло, в частности после неправильно проведенного вбрасывания либо из-за замедленной реакции судьи времени матча на свисток, после чего вносятся соответствующие коррективы.

ПРАВИЛО 46 – СВИСТОК

1. В момент, когда судья на льду дает свисток на остановку матча, хоккеисты должны прекратить контакт с соперниками и оставить шайбу.
2. Игровые действия всегда продолжаются до свистка судьи на льду на остановку матча.

ПРАВИЛО 47 – ШАЙБА

1. Шайба должна быть черного цвета и изготовлена из вулканизированного каучука либо из другого материала, утвержденного ФХР.
2. Шайба должна быть 7,62 см в диаметре и 2,54 см высотой.
3. Вес шайбы должен составлять 156 - 170 граммов.
4. Печатный логотип, товарный знак и реклама на шайбе не должны занимать больше 4,5 см в диаметре площади шайбы с каждой стороны или 35% площади шайбы. Допускается наличие надписей с обеих сторон шайбы.

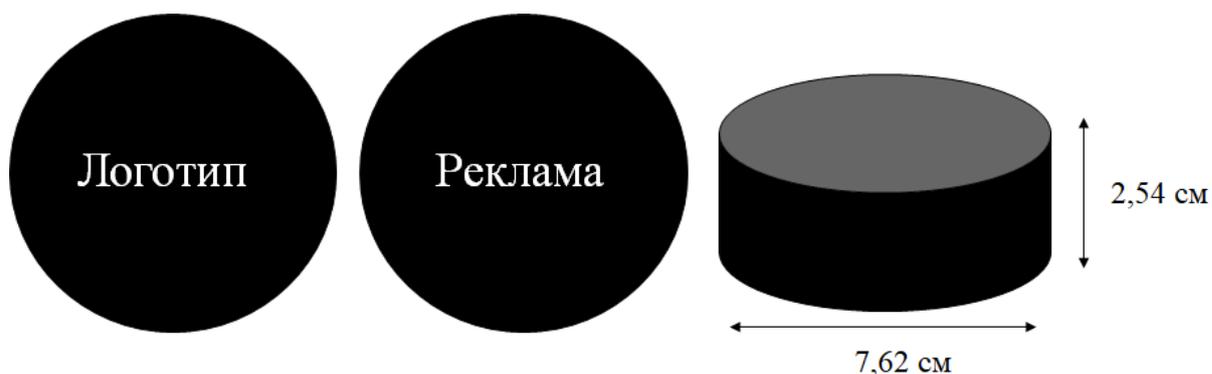


Рисунок 10. Шайба

ПРАВИЛО 48 – РАЗМИНКА

1. В течение всего времени предыгровой разминки не допускается физический контакт между хоккеистами двух команд-соперниц, как не допускается и пересечение ими центральной красной линии. Нарушения настоящих Правил фиксируются запасным судьей, главными судьями в поле или инспектором, наблюдающим за разминкой (в зависимости от требований Положения (Регламента)).
2. На любые нарушения Правил, которые фиксируются в течение всего времени разминки, не распространяются штрафы судей на льду, поскольку они отсутствуют на ледовой площадке и не могут засвидетельствовать такие нарушения лично, но эти нарушения могут быть переданы на рассмотрение в надлежащие инстанции.

ПРАВИЛО 49 – ШАЙБА В ИГРЕ

1. Игровые действия немедленно останавливаются, если шайба больше не является единым целым (т.е. повреждена).
2. Если в ходе игры на льду появляется шайба, отличная от той, которая находится в игре, то матч не останавливается до тех пор, пока не произойдет смена владения шайбой одной из команд, либо если кто-то из хоккеистов по ошибке не сыграет такой шайбой вместо игровой.
3. При этом шайба должна постоянно находиться в движении или она должна быть постоянно в игре. Если одна или обе команды отказываются играть в шайбу, судьи на льду останавливают матч, и следующее вбрасывание будет проводиться в точке, ближайшей к месту остановки матча.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Команда «А» играет в численном меньшинстве вследствие Малого штрафа. На команду «Б» будет наложен штраф

(отложенный). Команда «А» умышленно воздерживается от игры в шайбу, давая возможность закончиться времени своего штрафа. Главный судья должен остановить игру, и последующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания зоны защиты команды, на которую будет наложен штраф (команда «Б»).

ПРАВИЛО 50 – СМЕНА ВОРОТ

1. Команды должны начинать матч, защищая ближайšie к своей скамейке игроков ворота.
2. Команды должны меняться воротами перед началом каждого периода. Правила проведения дополнительного периода и серии бросков, определяющих победителя матча, указываются в Положении (Регламенте).
3. Если матч проводится на открытом воздухе, то он должен быть остановлен по истечении 10 минут игрового времени третьего периода, и команды должны поменяться воротами. Дополнительная информация указывается в Положении (Регламенте).

ПРАВИЛО 51 – НАЧАЛО ИГРОВОГО ДЕЙСТВИЯ

1. Любое игровое действие всегда начинается с вбрасывания, проводимого одним из судей на льду.
2. Каждый период начинается с вбрасывания шайбы в центре ледовой площадки. Каждый иной случай возобновления (продолжения) матча начинается с вбрасывания, проведенного в одной из девяти определенных точек вбрасывания, нанесенных на ледовую поверхность.

ПРАВИЛО 52 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Если матч остановлен по какой-либо причине, не оговоренной далее в данном Правиле, вбрасывание проводится в точке вбрасывания в зоне, ближайшей к тому месту, где в последний раз была сыграна шайба.
2. Если одной из команд совершаются два нарушения Правил, которые повлекли за собой остановку матча (т.е. игра высоко поднятой клюшкой и умышленное положение «вне игры»), то следующее вбрасывание проводится в той точке вбрасывания, которая не дает виновной команде территориального преимущества.
3. Если обеими командами совершено нарушение Правил, повлекшее за собой остановку игры (т.е. игра высоко поднятой клюшкой и умышленное положение «вне игры»), то следующее вбрасывание

- проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту остановки матча.
4. Если остановка матча происходит по вине атакующего полевого игрока в зоне атаки, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей к месту остановки матча точке вбрасывания в нейтральной зоне, если на тот момент на обороняющуюся команду не будет наложен штраф.
 5. Если хоккеист бросает шайбу, и она попадает в табло или иное препятствие в пределах игровой площадки, то матч будет остановлен, а следующее вбрасывание проводится в точке, ближайшей к тому месту, откуда шайба была брошена.

ПРАВИЛО 53 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ШТРАФЫ

1. При наложении на одну из команд штрафа, время которого будет отображено на табло, следующее вбрасывание проводится в одной из двух точек конечного вбрасывания зоны защиты команды, которая будет играть в численном меньшинстве, за исключением случаев:
 - 1.1. Когда штраф налагается после взятия ворот, следующее вбрасывание проводится в центре ледовой площадки;
 - 1.2. Когда штраф налагается до начала или в конце периода, следующее вбрасывание проводится в центре ледовой площадки;
 - 1.3. Когда на обороняющуюся команду должен быть наложен штраф, а атакующий полевой игрок направляется в зону конфронтации, пересекая мнимую линию, соединяющую внешние края кругов конечного вбрасывания, следующее вбрасывание проводится в одной из двух ближайших точек вбрасывания в нейтральной зоне.
2. Если на полевого игрока атакующей команды налагается штраф во время проведения вбрасывания в зоне атаки, вбрасывание переносится в зону защиты оштрафованной команды.
3. Если на хоккеиста налагается Дисциплинарный штраф или Дисциплинарный до конца матча штраф, следующее вбрасывание будет проводиться в зоне защиты команды, игрок которой нарушившей правила.
4. Если в течение одной и той же остановки матча штрафы накладываются на обе команды, но в разных ситуациях и по разным причинам, вбрасывание проводится в зоне защиты команды, совершившей нарушение последней.
5. Если на обе команды накладываются штрафы, отраженные на табло, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту остановки игровых действий.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: При отложенном штрафе, команда, не нарушившая правило, совершает преждевременную замену вратаря на полевого игрока, и остановка игры происходит в зоне защиты команды не нарушившей правила. Вбрасывание должно быть проведено в одной из точек конечного вбрасывания команды, на которую наложен штраф.

ПРАВИЛО 54 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ТРАВМЫ

1. Когда матч остановлен по причине травмы хоккеиста, следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания, которая определяется по месту нахождения шайбы и команды, которая владела шайбой на момент свистка судьи.
2. Если команда получившего травму хоккеиста владеет шайбой в зоне атаки, независимо от того, где находится хоккеист, получивший травму, следующее вбрасывание проводится в одной из двух точек вбрасывания у синей линии зоны атаки.
3. Если команда получившего травму хоккеиста владеет шайбой в нейтральной зоне, независимо от того, где находится хоккеист, получивший травму, следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне, в ближайшей точке вбрасывания к месту, где шайба была в игре в момент свистка.
4. Если команда получившего травму хоккеиста владеет шайбой в зоне защиты, независимо от того, где находится хоккеист, получивший травму, следующее вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания в зоне защиты.
5. Если травму получил кто-то из судей на льду, матч должен быть незамедлительно остановлен, за исключением случаев голевого момента, следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба была в игре в момент свистка.

ПРАВИЛО 55 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЗОНА ЗАЩИТЫ

1. Когда хоккеист защищающейся команды прижимает шайбу к борту в своей зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания на той стороне площадки, где произошла остановка матча.
2. Если атакующий полевой игрок совершает бросок либо делает передачу вперед по льду, а шайба отскакивает от обороняющегося полевого игрока, находящегося в нейтральной зоне, за пределы хоккейной площадки, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в

точке, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.

3. Если атакующий полевой игрок совершает бросок либо делает передачу вперед по льду, а шайба отскакивает от обороняющегося полевого игрока, находящегося в своей зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.
4. Если атакующая команда совершает умышленное положение «вне игры», то следующее вбрасывание проводится в зоне защиты этой команды на той стороне, где было создано положение «вне игры».

ПРАВИЛО 56 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЦЕНТРАЛЬНАЯ ТОЧКА ВБРАСЫВАНИЯ

1. Вбрасывания производятся в центральной точке вбрасывания в ситуациях:
 - 1.1 В начале периода;
 - 1.2 После взятия ворот;
 - 1.3 После ошибки судей на льду при фиксации проброса;
 - 1.4 Если полевые игроки обеих команд прижимают шайбу к борту вблизи от центральной красной линии;
 - 1.5 При преждевременной замене вратаря на дополнительного полевого игрока, когда команда владеет шайбой на половине атаки ледовой площадки в момент остановки матча, но только если игра идет за центральной красной линией. Если матч остановлен до того, как шайба достигла центральной красной линии, вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к тому месту, где матч был остановлен.
2. Когда матч остановлен в нейтральной зоне независимо от причины, относящейся к обеим командам, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания между синими линиями. Когда трудно определить, какая из пяти точек вбрасывания в нейтральной зоне является ближайшей, для следующего вбрасывания выбирается точка, которая дает команде хозяев большее территориальное преимущество в нейтральной зоне.

ПРАВИЛО 57 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЗОНА АТАКИ

1. Если полевой игрок атакующей команды прижимает шайбу к борту в зоне атаки в попытке остановить матч, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в ближайшей точке вбрасывания к

месту, где была шайба в момент остановки матча.

2. Если полевым игроком атакующей команды бросает шайбу через защитное стекло в зоне атаки, и шайба при этом не задевает хоккеиста соперника или его клюшку, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в ближайшей точке вбрасывания к месту, с которого был произведен бросок шайбы.
3. Если полевым игроком атакующей команды выбрасывает шайбу через защитное стекло в зоне атаки, но при этом шайба касается хоккеиста соперника или его клюшки, то следующее вбрасывание проводится в точке конечного вбрасывания на стороне, где она последний раз коснулась соперника.
4. Если хоккеист проводит бросок по воротам из любой точки ледовой площадки и шайба, попадая в любую часть каркаса ворот, выходит из игры без рикошета, то следующее вбрасывание проводится в зоне атаки в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого был произведен бросок.
5. Когда полевым игроком атакующей команды забрасывает шайбу высоко поднятой клюшкой, ударом ноги или иным способом, который судья на льду или судья видеоповторов считают незаконным, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
6. Когда шайба заходит в ворота в результате рикошета или отскока от судьи на льду, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, в котором шайба срикошетила в ворота от судьи.
7. Если атакующий полевым игроком сдвигает ворота с пластиковых фиксаторов в зоне атаки и не делает никаких попыток избежать столкновения с воротами, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне. Тем не менее, если атакующий полевым игроком сдвигает ворота с установленной позиции в результате воздействия на него обороняющегося хоккеиста, следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания зоны атаки.
8. Предусмотрено четыре случая, когда свисток на остановку матча дается во время игры в зоне атаки, но при этом следующее вбрасывание проводится в одной из двух ближайших точек вбрасывания в нейтральной зоне:
 - 8.1. Если один или оба защитника, находящиеся на льду или хоккеист, выходящий со скамейки игроков атакующей команды, направляется

- в зону конфронтации, пересекая мнимую линию, соединяющую внешние края кругов конечного вбрасывания;
- 8.2. Если полевой игрок атакующей команды совершает бросок или если шайба выходит из игры, срикошетив от него, но шайба при этом не касается ворот или игрока защищающейся команды;
 - 8.3. Если кто-то из полевых игроков атакующей команды играет по шайбе высоко поднятой клюшкой в зоне атаки;
 - 8.4. Если атакующий полевой игрок занял позицию в площади ворот.

ПРАВИЛО 58 – ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ВБРАСЫВАНИЯ

1. Судья должен проводить вбрасывание шайбы только в одной из девяти указанных точек вбрасывания.
2. Только один полевой игрок от каждой команды имеет право участвовать в процедуре вбрасывания.
3. Два полевых игрока, принимающих участие во вбрасывании шайбы, должны располагаться лицом к стороне соперника, примерно на расстоянии вытянутой клюшки, удерживая крюк клюшки неподвижно на белой части точки вбрасывания. В конечной точке вбрасывания полевые игроки должны занять позицию, чтобы их коньки располагались внутри разметки, обозначенной буквой «L», и их тела не перекрывали точку вбрасывания.
4. Если полевой игрок, участвующий во вбрасывании, касается своим шлемом шлема соперника, то его необходимо заменить на вбрасывании. Если Линейный судья не может определить, кто является инициатором контакта, то необходимо заменить обоих полевых игроков.
5. Судья вправе проводить вбрасывание шайбы, если только один из полевых игроков готов к вбрасыванию шайбы, а все другие полевые игроки, не участвующие во вбрасывании шайбы, заняли соответствующие позиции.
6. Когда вбрасывание проводится на половине защиты, полевой игрок защищающейся команды должен поставить свою клюшку на лед первым, а затем клюшку на лед должен поставить атакующий полевой игрок команды соперника.
7. Когда вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания, полевой игрок команды гостей должен первым поставить на лед свою клюшку.
8. Все полевые игроки, не участвующие во вбрасывании шайбы, должны располагаться за пределами круга вбрасывания на своей стороне ледовой площадки (при этом наезжать на линии коньками разрешено).

Клюшка полевого игрока может находиться в кругу вбрасывания, но при этом не должна касаться соперника или его клюшки.

9. Полевой игрок должен удерживать коньки на своей стороне разметки, (параллельные линии по краям кругов конечных точек вбрасывания), и при этом наезжать на линии коньками разрешено. Клюшка полевого игрока может находиться между параллельными линиями, по краям кругов конечных точек вбрасывания, но при этом не должна касаться соперника или его клюшки.
10. Все полевые игроки должны находиться на льду со своей стороны на соответствующем расстоянии от полевых игроков, участвующих во вбрасывании шайбы в нейтральной зоне. Они должны оставаться неподвижными и не могут свободно передвигаться на коньках при проведении вбрасывания шайбы, чтобы как-то повлиять или помешать вбрасыванию шайбы.
11. Как только полевые игроки займут надлежащие позиции для вбрасывания, они больше не могут их менять.

ПРАВИЛО 59 – НЕПРАВИЛЬНОЕ ВБРАСЫВАНИЕ

1. Если один или оба полевых игрока, участвующих во вбрасывании, не занимают соответствующей позиции согласно указаниям, судья на льду может потребовать произвести замену одного или обоих на одного из членов его команды, находящихся в этот момент на льду.
2. После того, как замена была проведена, Линейный судья уведомит заменяющего полевого игрока, что следующее нарушение процедуры вбрасывания приведет к наложению Малого скамеечного штрафа за задержку матча.
3. Если один из полевых игроков, не участвующих во вбрасывании, преждевременно въезжает в круг вбрасывания, судья на льду должен остановить вбрасывание. Полевой игрок виновной команды, участвующий во вбрасывании, должен быть заменен.
4. Если один из полевых игроков, не участвующих во вбрасывании, преждевременно въезжает в круг вбрасывания, а шайба уже брошена, судья на льду должен произвести остановку матча, после чего вбрасывание проводится повторно, за исключением случая, когда противоположная команда овладела шайбой. Если матч остановлен, полевой игрок виновной команды, участвовавший во вбрасывании, должен быть заменен.
5. После неправильного вбрасывания замена игрового состава не проводится до тех пор, пока вбрасывание шайбы не будет выполнено по

правилам, и матч не возобновится, за исключением случаев, когда налагается штраф, который влияет на численный состав одной из команд.

6. Если полевой игрок выигрывает вбрасывание ударом ноги по шайбе, передавая ее партнеру по команде, матч должен быть остановлен, после чего вбрасывание проводится повторно. Полевой игрок виновной команды, участвующий во вбрасывании, должен быть заменен.
7. Если вбрасывание выиграно пасом рукой, матч должен быть остановлен, после чего вбрасывание проводится повторно, а полевой игрок команды, совершивший пас рукой, должен быть заменен. Если полевой игрок при вбрасывании бьет перчаткой по шайбе, после чего шайбой овладевает команда соперника, игра продолжается. Решение по неправильному вбрасыванию шайбы может принять любой из судей на льду.
8. На команду, которая совершает второе нарушение порядка вбрасывания за одно и то же вбрасывание, будет наложен Малый скамеечный штраф.
9. Вбрасывание не может быть выиграно посредством удара игрока по шайбе рукой, когда она еще в воздухе сразу же после ее вбрасывания судьей на льду.
10. Если полевой игрок пересекает параллельные линии по краям кругов конечных точек вбрасывания, то это расценивается как нарушение порядка вбрасывания.
11. Любой контакт с соперником или его клюшкой также рассматривается как нарушение порядка вбрасывания.
12. Если время на табло включено, а вбрасывание признано неправильным, то прошедшее время должно быть добавлено к текущему до начала процедуры повторного вбрасывания.

ПРАВИЛО 60 – ТЕЛЕВИЗИОННЫЙ ПЕРЕРЫВ

Если Положением (Регламентом) предусмотрен телевизионный тайм-аут в матче, который транслируется по телевидению, то в таком случае делаются по два коммерческих тайм-аута за период.

1. Эти тайм-ауты даются после свистка, на отметках секундомера на табло после 14:00 и 8:00 минут, соответственно.
2. Телевизионные тайм-ауты не делаются в следующих случаях:
 - 2.1 После проброса;
 - 2.2 В ходе игры при численном преимуществе одной из команд;
 - 2.3 После взятия ворот;

- 2.4 Если матч был остановлен в результате назначения штрафного броска.
3. В случае, когда коммерческий тайм-аут не делается в течение первого установленного отрезка времени, он делается по первому свистку в следующем установленном отрезке времени для коммерческого тайм-аута. В этом случае второй коммерческий тайм-аут делается через два свистка после первого. Если возникает другой инцидент, который приводит к срыву второго коммерческого тайм-аута, данная процедура будет продолжаться до тех пор, пока не будут сделаны все указанные коммерческие тайм-ауты. Единственным исключением является наложение на хоккеиста большого (не совпадающего) пятиминутного штрафа. В этом случае коммерческий тайм-аут производится в заранее определенные отрезки времени.
 4. Телевизионные тайм-ауты не допускаются в овертайме.

ПРАВИЛО 61 – КОМАНДНЫЙ ТРИДЦАТИСЕКУНДНЫЙ ПЕРЕРЫВ

1. Каждая команда имеет право на тридцатисекундный перерыв во время матча (60 минут основного времени плюс дополнительный период).
2. Только полевой игрок, назначенный тренером, либо сам тренер имеют право попросить Главного судью о назначении командного тридцатисекундного перерыва во время остановки матча.
3. Во время командного тридцатисекундного перерыва всем хоккеистам, находящимся на льду, разрешается подъезжать к своим скамейкам игроков.
4. Обе команды могут взять тридцатисекундный перерыв во время одной и той же остановки матча, но команда, берущая тридцатисекундный перерыв второй, обязана сообщить Главному судье о своем намерении взять командный тридцатисекундный перерыв до истечения времени первого тридцатисекундного перерыва.
5. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается во время серии бросков, определяющих победителя матча, до начала периода или после его окончания.
6. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается после завершения смены игрового состава.
7. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается после неправильно проведенного вбрасывания.
8. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается во время игровых действий.

ПРАВИЛО 62 – ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД

1. В матче, в котором обязательно должен быть определен победитель (т.е. Положением (Регламентом) соревнований не предусмотрен ничейный результат), и ничейный счет сохраняется после истечения основного времени, должен быть назначен один дополнительный период до первой заброшенной шайбы продолжительностью 5, 10 или 20 минут.

ПРАВИЛО 63 – СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА

См. также Правила 176–178 Процедура Штрафного броска

1. Если по истечении дополнительного периода командами не было произведено взятия ворот и ничейный результат сохраняется, то назначается серия бросков, определяющих победителя матча.
2. Перед началом серии бросков, определяющих победителя матча, вся центральная часть ледовой площадки между точками вбрасывания в конечных зонах подвергается сухому механизированному восстановлению с зачисткой.
Допускается проведение серии бросков, определяющих победителя матча, без сухого механизированного восстановления и зачистки льда, если это предусмотрено Положением (Регламентом).
3. Главный судья вызывает капитанов команд в площадь судей для проведения жеребьевки с помощью монеты. Команда-хозяин первым выбирает сторону монеты. Выигравший жребий капитан выбирает очередности выполнения бросков для своей команды первыми или вторыми.
4. Вратари защищают те же ворота, что и в дополнительном периоде.
5. Вратарей каждой команды можно заменять после каждого броска, но если по какой-то причине бросок необходимо произвести повторно, то в этом случае замена полевого игрока и вратаря не проводится, за исключением случаев получения кем-то из полевых игроков или вратарей травмы.
6. Вратари обеих команд могут оставаться в воротах во время выполнения бросков, определяющих победителя матча.
7. Броски выполняются разными полевыми игроками от каждой команды по очереди (т.е. по схеме: А, Б, А, и т.д.). Полевые игроки не должны быть объявлены пофамильно и их можно заменить в любое время до свистка Главного судьи, сигнализирующего выполнение броска.
8. К участию в серии бросков, определяющих победителя матча, допускаются все полевые игроки обеих команд, чьи имена указаны в

официальном протоколе матча, за исключением: (а) тех, которые отбывают штрафы, время которых не истекло на момент окончания времени дополнительного периода; (б) хоккеисты, на которых был наложен Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф. Данные хоккеисты обязаны оставаться на скамейке штрафников или в своих раздевалках в течение всей серии бросков, определяющих победителя матча.

9. Победителем матча признается команда, забросившая наибольшее количество шайб. Если же исход серии становится ясным до завершения всех десяти бросков, оставшиеся броски не производятся.
10. Если результат остается ничейным, серия бросков, определяющих победителя матча, продолжается до решающей заброшенной шайбы.
11. В серии бросков, определяющих победителя матча, до решающей заброшенной шайбы допускается, чтобы один и тот же полевой игрок от каждой команды производил броски для выявления команды-победителя. Любой полевой игрок, включая тех, кто участвовал на первом этапе серии бросков, вправе выполнять столько бросков до решающей заброшенной шайбы, сколько потребуется.
12. Команда, которая произвела первый бросок в серии, будет выполнять последующие броски второй, до тех пор, пока не будет определена команда-победитель.
13. Если, несмотря на требование Главного судьи, тренер не направляет своего полевого игрока для выполнения броска или полевой игрок отказывается произвести бросок, то такой бросок объявляется как «взятия ворот нет», а следующий бросок проводится командой соперника.
14. Если команда отказывается участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча, победа присуждается команде соперника.
15. Главный судья имеет право проконсультироваться с судьей видеоповторов только в случае сомнения в том, пересекла ли шайба линию ворот после броска или нет. Все иные виды использования судьи видеоповторов в серии бросков, определяющих победителя матча, неприемлемы.

РАЗДЕЛ 6 – ПРАВИЛА ИГРЫ / ОСТАНОВКА ИГРЫ

Матч начинается, как только судья на льду проводит вбрасывание шайбы. Матч останавливается по свистку судьи на льду вследствие нарушения одного из Правил, изложенных ниже, либо в случае невозможности продолжения матча (шайба вне игры, прижатая шайба и т. д.).

ПРАВИЛО 64 – ВМЕШАТЕЛЬСТВО ЗРИТЕЛЕЙ

1. Любой случай вмешательства зрителей в игровые действия должен быть изложен в рапорте, предоставляемом судьями на льду в надлежащие инстанции.
2. В случае, если зрители выбрасывают на лед посторонние предметы, что препятствует нормальным игровым действиям, судьи на льду должны остановить матч, а следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где находилась шайба во время остановки матча.
3. Если происходит помеха со стороны зрителей в отношении полевого игрока, матч должен быть остановлен.
4. Если полевому игроку, команда которого владеет шайбой, препятствовали зрители, то матч продолжается до того момента, когда шайбой завладеет команда соперника.

ПРАВИЛО 65 – ПРОБРОС ШАЙБЫ / ГИБРИДНЫЙ ПРОБРОС

1. Если хоккеист одной из команд, играющих в равных составах или в численном большинстве направляет шайбу любым способом (клюшкой, перчаткой, коньком, туловищем) со своей половины ледовой площадки за линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), включая отскок от борта или от защитного стекла, и ни один хоккеист ни обеих команд не касается шайбы на противоположной половине ледовой площадки до того, как шайба пересечет линию ворот (не попадая в ворота), то это будет ситуация проброса.
2. С целью соблюдения правил гибридного проброса Линейный судья должен принять два решения: Первое, что он должен сделать, – определить, пересечет ли шайба после броска хоккеиста с его половины площадки линию ворот (не попадая в ворота) в зоне атаки. Второе, что он должен сделать, – определить, кто первым сможет коснуться шайбы – защищающийся или атакующий полевой игрок.
3. Это второе решение должно быть принято не позднее момента, когда первый из двух полевых игроков достигнет точек вбрасывания в

конечной зоне, хотя Линейный судья может принять его и раньше. Определяющим фактором в данном случае является положение коньков полевых игроков на льду.

4. Если шайба вбрасывается или направляется таким образом, что она проходит по борту за воротами, а затем движется обратно в направлении центра ледовой площадки, Линейный судья должен определить, какой полевой игрок коснется шайбы первым. В этом случае определяющим фактором является не точка вбрасывания в конечной зоне, а собственно шайба.
5. Если за шайбой, направленной на проброс, бежит только защищающийся полевой игрок, то проброс не фиксируется до тех пор, пока он не пересечет синюю линию своей зоны защиты, при условии, что шайба уже пересекла линию ворот (не попадая в ворота).
6. Если идет слишком упорное преследование шайбы, и определить, кто из хоккеистов коснется ее первым, не представляется возможным, то фиксируется проброс.
7. В ситуации проброса, когда матч остановлен, необходимо следить за четким соблюдением Правил, касающихся физического контакта хоккеистов, которого можно избежать.
8. В ситуации проброса, когда проброс отменен ввиду того, что атакующий хоккеист получил позиционное преимущество, хоккеисты должны четко соблюдать правила, касающиеся физического контакта.
9. Допускается проведение Матчей соревнований с участием детских, юношеских и любительских команд без фиксации судьями пробросов, если это предусмотрено Положением (Регламентом).

ПРАВИЛО 66 – ПРОБРОС ШАЙБЫ / СПЕЦИФИКА ИГРЫ

См. также Правило – 93 «Смена хоккеистов при пробросе» и Правило 205 – «Проброс и игра вратаря»

1. В ситуациях проброса ширина центральной красной линии рассматривается как часть атакующей половины поля ледовой площадки. Как только полевой игрок коснулся шайбой центральной красной линии, он может вбросить шайбу в зону, при этом проброс не фиксируется.
2. Для отмены проброса во время броска хоккеист должен коснуться шайбой центральной красной линии, а не коньками.
3. Только команде, играющей в численном меньшинстве (т.е. имеющей меньшее количество хоккеистов на льду, чем команда соперника), разрешается бросать шайбу со своей половины площадки за линию

ворот команды соперника (не попадая в ворота), не совершая при этом проброса.

4. Численное меньшинство определяется по наличию полевых игроков на льду в момент, когда шайба уходит с крюка клюшки полевого игрока. Если судья при оштрафованных игроках уже открыл калитку по истечении штрафного времени хоккеиста, но хоккеист физически еще не вышел на лед, он все равно считается находящимся на льду согласно Правилу проброса.
5. Команда не считается играющей в численном меньшинстве, если она имеет на льду меньшее количество хоккеистов, чем команда соперника, по своей собственной инициативе или невнимательности, а не вследствие наложения штрафов.
6. Если шайба попадает в судью на льду по пути следования вдоль площадки, проброс все равно фиксируется. Если же после попадания шайбы в судью на льду шайба замедляет ход и не пересекает линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), проброс отменяется.
7. После фиксации проброса следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания конечной зоны команды, совершившей проброс, ближайшей к тому месту, откуда последний коснувшийся шайбы хоккеист бросил или направил шайбу.
8. Если судьи на льду неправильно зафиксировали проброс, следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.
9. Проброс не фиксируется в следующих случаях:
 - 9.1 Если шайба направлена на проброс в результате действий хоккеиста, принимающего непосредственное участие во вбрасывании;
 - 9.2 Если любой хоккеист из команды соперника имеет возможность сыграть в шайбу до пересечения ей линии ворот (включая хоккеистов, замедляющих свое движение с целью дать шайбе пересечь линию ворот (не попадая в ворота) или который только делает вид, что ускоряется, но не делает при этом реального усилия овладеть шайбой до того, как она пересечет линию ворот);
 - 9.3 Если хоккеист при смене игрового состава игнорирует шайбу, чтобы доехать до своей скамейки, вместо того, чтобы сыграть в шайбу из опасения получить штраф за нарушение численного состава либо по другой причине;
 - 9.4 Если шайба брошена и попадает в любую часть тела соперника или его снаряжение и при этом пересекает линию ворот (не попадая в

ворота);

9.5 Если вратарь покидает площадь ворот или находится за ее пределами и движется в направлении шайбы в ситуации проброса;

9.6 Если шайба, попадая в раму ворот, отскакивает от неё и пересекает линию ворот (не попадая в ворота).

10. Если защищающаяся команда должна быть первой на шайбе, а атакующая команда находится в отложенном положении вне игры, то проброс должен быть зафиксирован.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Хоккеист пасует шайбу из зоны защиты партнеру, который находится обеими коньками до центральной красной линии. Если шайба касается клюшки партнера по команде за центральной красной линией и пересекает линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), проброс должен быть отменен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Шайба брошена игроком команды А из зоны защиты и касается игрока команды соперника, который находится до центральной красной линии. Если шайба после касания хоккеиста команды Б пересекает линию ворот команды Б (не попадая в ворота), то проброс должен быть отменен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: В ситуации проброса вратарь, находясь в площади ворот, двинулся в направлении шайбы идущей на проброс, когда крюк его клюшки был за пределами площади ворот. Даже если вратарь вернет крюк клюшки в площадь ворот, то проброс должен быть отменен, так как вратарь двигался в направлении шайбы.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Полевой игрок, находясь на своей половине поля атаки, бросает шайбу по направлению ворот команды соперника. Шайба отскакивает от соперника обратно в зону защиты команды, первоначально совершившей бросок и пересекает линию ворот (не попадая в ворота). Проброс не будет зафиксирован.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Коньки хоккеиста находятся за красной линией, а шайба на его клюшке находится до центральной красной линии. Если из этой позиции он бросит шайбу в зону защиты команды соперника (т.е. не касаясь шайбой центральной красной линии), и она пересечет линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), то проброс должен быть зафиксирован.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Хоккеист бросает шайбу до красной линии, и она перескакивает клюшку игрока команды соперника, который пытается сыграть в шайбу. Если шайба пересекает линию ворот команды соперника

(не попадая в ворота), то проброс должен быть зафиксирован.

ПРАВИЛО 67 – ШАЙБА ВНЕ ИГРЫ

1. Когда шайба, срикошетив, выбрасывается или вылетает за пределы игровой площадки (в том числе попадает на скамейку игроков) либо попадает в иное препятствие, а не в борт или защитное стекло ледовой площадки, матч должен быть остановлен, и следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда шайба была брошена или срикошетила, если иное четко не регламентируется настоящими Правилами.
2. Когда матч остановлен по причине попадания шайбы в партнера по команде, перегнувшегося через борт со скамейки игроков, то есть когда его тело располагается над ледовой поверхностью, либо шайба влетает на скамейку игроков его команды через открытую калитку, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в той зоне, из которой был сделан бросок, что не дает территориального преимущества команде, нарушившей правила.
3. Когда матч остановлен по причине попадания шайбы в хоккеиста команды-соперника, перегнувшегося через борт со скамейки игроков, то есть когда его тело располагается над ледовой поверхностью, либо шайба влетает на скамейку игроков его команды через открытую калитку, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к скамейке игроков команды соперника, не дающей территориального преимущества команде, нарушившей правила.
4. Если шайба вылетает за пределы игровой площадки непосредственно после вбрасывания, то вбрасывание проводится вновь в той же точке. Но при этом штраф за задержку игры не налагается на хоккеистов ни той, ни другой команды.
5. Защитное стекло в конце обеих скамеек игроков соединяется со стойкой, которая в свою очередь соединяется изогнутым защитным стеклом, находящимся внутри скамейки игроков. Если шайба ударяется в соединительную стойку, то она считается находящейся в игре, но, если она ударяется о изогнутое защитное стекло, то считается что шайба вышла из игры.
6. Если шайба попадает в защитную сетку за воротами, то считается, что шайба не вышла из игры, пока не прозвучит свисток на остановку матча, в этом случае применяются стандартные Правила вбрасывания.

ПРАВИЛО 68 – ШАЙБА НА БОРТУ ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ

1. Если во время матча шайба застревает на борту ледовой площадки в любой ее точке, то считается, что шайба в игре, и хоккеисты могут овладеть ею посредством стандартных и незапрещенных приемов.

ПРАВИЛО 69 – ШАЙБА НА СЕТКЕ ВОРОТ (СНИЗУ И СВЕРХУ)

1. Когда шайба падает на внешнюю часть сетки ворот (на основание позади рамы ворот либо сверху на нее) и остается там дольше, чем позволяет течение игры, или она прижата к сетке ворот игроками соперника, то Главный судья должен остановить матч.
2. Если остановка вызвана действием обороняющегося хоккеиста, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания зоны защиты такого игрока.
3. Если остановка вызвана действием атакующего хоккеиста, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
4. Если хоккеисту удается сбить шайбу с ворот (с сетки позади рамы ворот либо сверху ворот), то игровые действия будут продолжены.
5. Если хоккеист сбивает шайбу, находящуюся сверху ворот, посредством своей клюшки, то данные действия регламентируются правилами, касающимися игры высоко поднятой клюшкой.

ПРАВИЛО 70 – ПОПАДАНИЕ ШАЙБЫ В ЗАЩИТНУЮ СЕТКУ

1. Если шайба брошена из зоны атаки и попадает в защитную сетку за воротами непосредственно после броска, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к месту, откуда была брошена шайба.
2. Если шайба брошена из зоны атаки и попадает в защитную сетку за воротами, срикошетив от клюшки хоккеиста защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в зоне атаки, откуда шайба была брошена.
3. Если шайба брошена с места за пределами зоны атаки и попадает в защитную сетку, непосредственно в результате такого броска, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого была брошена шайба, в которой у команды, бросающей шайбу, нет территориального преимущества.
4. Если шайба в Правиле 70 п.3 шайба брошена из нейтральной зоны, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого была брошена шайба, в которой у команды,

бросающей шайбу, нет территориального преимущества.

5. Если шайба в Правиле 70 п.3 шайба брошена из зоны защиты, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого была брошена шайба в зоне защиты.
6. Если шайба брошена с места за пределами зоны атаки и попадает в защитную сетку, срикошетив от хоккеиста защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба срикошетила, в которой у защищающейся команды нет территориального преимущества.
7. Если шайба в Правиле 70 п.6 шайба срикошетила в зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в зоне защиты.
8. Если шайба в Правиле 70 п.6 шайба срикошетила из нейтральной зоны, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба срикошетила в нейтральной зоне, в которой у защищающейся команды нет территориального преимущества.

ПРАВИЛО 71 – ШАЙБА ВНЕ ПОЛЯ ЗРЕНИЯ

1. Как только Главный судья потеряет из поля зрения шайбу, он даст свисток на остановку матча. Следующее вбрасывание шайбы проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где матч был остановлен, если настоящими Правилами не предусмотрено иное.

ПРАВИЛО 72 – ОТСКОК ШАЙБЫ ОТ СЕТКИ ВОРОТ

1. Если шайба брошена атакующим хоккеистом и попадает в любую часть ворот, после чего выходит из игры, не коснувшись соперника, то следующее вбрасывание проводится в зоне атаки.
2. Если шайба срикошетила от хоккеиста защищающейся команды до или после попадания в часть ворот и вышла из игры, то следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания зоны защиты, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.

ПРАВИЛО 73 – ПОПАДАНИЕ ШАЙБЫ В СУДЬЮ НА ЛЬДУ

1. Если во время матча шайба попадает в судью на льду, матч продолжается, за исключением следующих случаев:
 - 1.1. Шайба попадает в ворота в результате данного контакта;
 - 1.2. Шайба выходит из игры в результате данного контакта;
 - 1.3. Если судья на льду получил травму.
2. Если атакующая команда забрасывает шайбу в ворота команды

соперника в результате рикошета или отскока от судьи на льду, взятие ворот не засчитывается, а следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.

3. Если шайба попадает в судью на льду, после чего забрасывается в ворота любым допустимым образом, взятие ворот засчитывается.
4. Если шайба выходит за пределы игровой площадки после попадания в судью на льду в нейтральной зоне, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.
5. Если шайба покидает игровую площадку после попадания в судью на льду в любой из конечных зон, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в конечной зоне, ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.

ПРАВИЛО 74 – ПАС РУКОЙ

1. Полевой игрок не может передавать или направлять шайбу партнеру по команде перчаткой вне зоны защиты. Ему также не разрешено ловить шайбу ладонью и ехать с ней, чтобы избежать применения в отношении него силового приема или чтобы продолжать владеть шайбой.
2. Когда происходит пас рукой, судья должен остановить матч. Следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту паса, либо к месту, где партнер по команде хоккеиста завладел шайбой. Эта точка вбрасывания определяется как точка с наименьшим территориальным преимуществом.
3. Пас рукой допускается в зоне защиты при условии, что полевой игрок, принявший пас, и шайба находятся в зоне защиты.
4. Если хоккеист в своей зоне защиты намеренно направляет шайбу партнеру по команде перчаткой или рукой, или иначе позволяет своей команде получить преимущество в любой зоне кроме зоны защиты, матч должен быть остановлен, а следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в зоне защиты, ближайшей к месту, из которого был произведен пас рукой.
5. Полевой игрок, находящийся в нейтральной зоне, не имеет права делать пас рукой партнеру по команде в свою зону защиты. В этом случае Главный судья должен остановить матч, следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в зоне защиты.
6. Если шайба заходит в ворота в результате броска или удара перчаткой атакующим хоккеистом, либо рикошетив в ворота от любого хоккеиста любым способом, после первичного удара перчаткой атакующим

игроком, взятие ворот не засчитывается, а следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где хоккеистом команды, нарушившей правило, был произведен пас рукой и которая при этом не даст такой команде территориального преимущества.

7. Если защищающийся хоккеист бьет по шайбе перчаткой или направляет шайбу рукой в свои ворота, взятие ворот засчитывается.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: А6 бьет по шайбе рукой. Если она отскакивает от вратаря противоположной команды, и ее подбирает партнер по команде, матч должен быть остановлен, так как вратарь не контролировал шайбу.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: А6 бьет по шайбе рукой в зоне защиты. Шайба отскакивает от партнера по команде и ее подхватывает соперник. Матч не останавливается, кроме случая, если партнер по команде получит контроль над шайбой за пределами зоны защиты.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: А6 бьет по шайбе рукой из зоны защиты в нейтральную зону. Шайба попадает в соперника В7 в нейтральной зоне, но он не владеет и не контролирует шайбу. Если шайбой завладеет или возьмет под контроль игрок команды А в нейтральной зоне, то матч будет остановлен, так как В7 не контролировал шайбу.

ПРАВИЛО 75 – ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ / ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

1. Если хоккеист касается шайбы высоко поднятой клюшкой выше уровня плеча, и либо он сам, либо его партнер по команде являются следующими, кто завладевает шайбой, либо шайба вылетает за пределы игровой площадки, судья должен остановить матч.
2. Если это нарушение зафиксировано в зоне атаки, в результате чего партнер нарушителя по команде завладевает шайбой в зоне атаки, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне на синей линии на стороне, ближайшей к месту, где партнер нарушителя по команде завладел шайбой.
3. Если это нарушение зафиксировано в зоне атаки, в результате чего партнер нарушителя по команде завладевает шайбой в нейтральной зоне или в зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в точке, ближайшей к месту, где команда, нарушившая правило, овладела шайбой. Эта точка вбрасывания определяется как точка с наименьшим территориальным преимуществом.
4. Если это нарушение зафиксировано в нейтральной зоне, то следующее

вбрасывание проводится в зоне защиты на стороне, ближайшей к месту, где партнер нарушителя по команде завладел шайбой.

5. Если это нарушение зафиксировано в зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в зоне защиты на стороне, ближайшей к месту, где партнер нарушителя по команде завладел шайбой.
6. Игра высоко поднятой клюшкой во время матча определяется по положению плеча игрока (в то время как допустимая высота для шайбы, срикошетившей в ворота, определяется высотой перекладины ворот).
7. Если хоккеист касается шайбы клюшкой, поднятой выше уровня плеча, а шайбой завладевает хоккеист команды соперника, матч продолжается.
8. Если хоккеист наносит удар по шайбе высоко поднятой клюшкой, в результате чего шайба попадает в его ворота, взятие ворот засчитывается.
9. Движение типа «лактросс» (при котором хоккеист помещает шайбу на крюк своей клюшки и совершает маневр в воздухе) допускается при условии, что он не поднимает клюшку (и соответственно шайбу) выше уровня плеча в любой момент при выполнении такого маневра. Если при выполнении такого движения крюк клюшки, и шайба находятся выше уровня плеча, матч должен быть остановлен.
10. Если хоккеист команды, владеющей шайбой, проводит контакт с шайбой высоко поднятой клюшкой в случае с отложенным штрафом, наложенным на команду соперника, то вбрасывание проводится в одной из двух точек конечного вбрасывания команды, на которую наложен штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Б6 совершает контакт с шайбой высоко поднятой клюшкой. Шайба затем отскакивает от груди вратаря команды А. Если любой игрок команды Б завладеет шайбой, сделает бросок или передачу шайбы, то матч должен быть остановлен, так как вратарь не владел шайбой и не контролировал шайбу.

ПРАВИЛО 76 – НАПРАВЛЕНИЕ ШАЙБЫ В ВОРОТА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий хоккеист направляет шайбу в ворота клюшкой, либо шайба отскакивает в ворота от клюшки, расположенной выше перекладины ворот, даже если шайба впоследствии коснется любого полевого игрока, вратаря или судьи на льду, или если шайба, срикошетив ото льда, попадает в ворота.
2. Определяющим фактором в этом случае является точка, в которой

клюшка коснулась шайбы по отношению к перекладине ворот. Если часть клюшки коснулась шайбы на уровне перекладины или ниже, то взятие ворот засчитывается.

3. Взятие ворот должно быть засчитано с использованием движения типа «лакросс» (при котором хоккеист помещает шайбу на крюк своей клюшки и совершает движение в воздухе) при условии, что он не поднимает клюшку (и, соответственно, шайбу) выше уровня плеча в любой момент при выполнении такого движения. Если при выполнении такого движения крюк клюшки, и шайба находятся выше уровня плеча, матч должен быть остановлен. Также если в результате шайба и крюк клюшки в момент броска оказываются выше перекладины ворот и шайба попадает в ворота, то взятие ворот не будет засчитано.

ПРАВИЛО 77 – ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО / ПОВРЕЖДЕНИЕ

1. Если любой участок или часть защитного стекла повреждены во время игровых действий, матч будет незамедлительно остановлен и не будет возобновлен до тех пор, пока защитное стекло не будет отремонтировано.

ПРАВИЛО 78 – ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Синяя линия зоны атаки является единственной линией, по которой определяется положение «вне игры». Полевые игроки атакующей команды не имеют права пересекать данную линию раньше шайбы, иначе это будет расцениваться как положение «вне игры». (За исключением см. Правило 81 п. 1)
2. Синяя линия по ширине считается частью зоны, в которой находится шайба.
3. Если шайба входит в зону атаки, то она считается находящейся вне зоны атаки до тех пор, пока полностью не пересечет синюю линию.
4. Если шайба выходит из зоны атаки, она считается находящейся внутри зоны атаки до полного пересечения синей линии.
5. Если полевой игрок атакующей команды находится в зоне атаки, а шайба – в нейтральной зоне, то шайба считается находящейся вне зоны атаки до полного пересечения синей линии.
6. Определяющим фактором положения «вне игры» является положение коньков хоккеистов атакующей команды у синей линии зоны атаки по отношению к шайбе. Атакующий полевой игрок будет в положении «вне игры», если оба его конька полностью располагаются за синей линией в зоне атаки, до того, как шайба полностью пересекла синюю линию. Это

подразумевает положение шайбы в трехмерном пространстве. Если шайба находится в воздухе полностью над плоскостью синей линии перед любым атакующим игроком, положения «вне игры» нет.

7. Коньки полевого игрока воспринимаются только в двух измерениях. Любой конек, который находится в воздухе, считается находящимся ни по одну из сторон синей линии до тех пор, пока он не коснется льда.
8. Полевой игрок не находится в положении «вне игры», если один конек находится за синей линией, пока другой находится также на синей линии, либо до нее и касается льда.

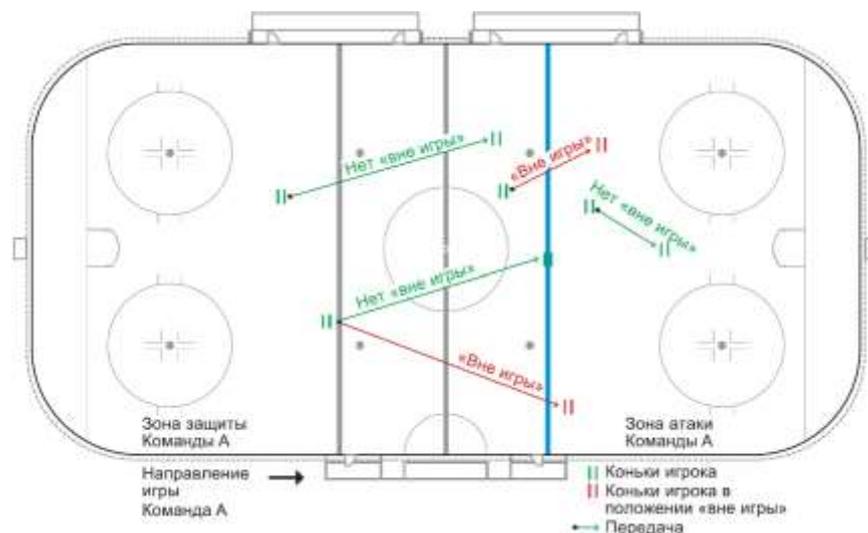


Рисунок 11. Ситуации «Вне игры»

ПРАВИЛО 79 – СИТУАЦИИ, ПРИ КОТОРЫХ ВОЗНИКАЕТ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Если атакующий хоккеист бросает или передает шайбу, которая попадает в партнера по команде, который находится в зоне атаки раньше шайбы, матч должен быть остановлен ввиду положения «вне игры». Следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан пас или бросок. Эта точка вбрасывания определяется как точка с наименьшим территориальным преимуществом.
2. Если атакующий полевой игрок, находящийся вне зоны атаки, бросил шайбу и она выходит из игры в зоне атаки, а партнер этого игрока раньше шайбы находится в зоне атаки, матч должен быть остановлен и фиксируется положение «вне игры». Следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан пас или бросок. Эта точка вбрасывания определяется как точка с наименьшим территориальным преимуществом.

3. Если хоккеист защищающейся команды находится в своей зоне защиты и выбрасывает шайбу из зоны броском или пасом, в результате чего шайба попадает в судью на льду за синей линией и отскакивает обратно в зону, когда полевым игроком атакующей команды все еще внутри этой зоны, фиксируется отложенное положение «вне игры».
4. Если хоккеист из нейтральной зоны делает пас партнеру по команде, находящемуся в зоне атаки, то фиксируется положение «вне игры», а следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан пас, что не дает нарушившей правило команде территориальное преимущество.
5. Если хоккеист делает пас из своей зоны защиты партнеру, находящемуся в зоне атаки, то фиксируется положение «вне игры», а следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания зоны защиты, ближайшей к месту, откуда был сделан пас.
6. Если полевым игроком, находясь в зоне атаки, делает обводку или овладевает шайбой вне зоны атаки либо, двигаясь спиной вперед, переезжает синюю линию зоны атаки, то фиксируется положение «вне игры», а следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба находилась на момент свистка.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если один конек полевого игрока находится в воздухе, а другой конек в зоне атаки в момент полного пересечения шайбой синей линии, то фиксируется положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если оба конька полевого игрока полностью расположены в зоне атаки, в момент пересечения шайбой синей линии, то фиксируется положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Если полевым игроком в нейтральной зоне бросает шайбу вперед по льду, а его партнер по команде, впереди шайбы пересекает синюю линию зоны атаки, но не играет с шайбой, то фиксируется отложенное положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Полевым игроком, у которого оба конька полностью находятся в зоне атаки, получает передачу от партнера по команде. Если он останавливает шайбу своей клюшкой до того, как шайба пересечет синюю линию, и затем перемещает шайбу за синюю линию, то фиксируется положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Оба конька полевого игрока находятся полностью в зоне атаки. Партнер по команде, находящийся в нейтральной

зоне, бросает шайбу в зону атаки. Если шайба попадает в игрока или клюшку соперника, находящегося в нейтральной зоне, и пересекает синюю линию зоны атаки, то фиксируется отложенное положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Атакующая команда владеет шайбой в зоне атаки. Шайба частично находится на синей линии и в нейтральной зоне. Атакующий полевой игрок возвращает шайбу в зону атаки, положения «вне игры» нет.

Если один конек полевого игрока находится в нейтральной зоне, а другой на синей линии в момент полного пресечения шайбой синей линии, то это не будет положением «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 7: Один конек полевого игрока находится в зоне атаки, а другой в нейтральной зоне. Он принимает пас на свою клюшку в нейтральной зоне, переносит конек, который был в нейтральной зоне через синюю линию, сохраняя шайбу на своей клюшке в нейтральной зоне. Если он переведет шайбу через синюю линию в зону атаки, то фиксируется положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 8: Защищающийся хоккеист выбрасывает шайбу в нейтральную зону, и она полностью пересекает синюю линию. В нейтральной зоне шайба отскакивает от полевого игрока любой команды и возвращается обратно в зону защиты. Если атакующий полевой игрок все еще находится в зоне атаки, то фиксируется положение вне игры.

ПРАВИЛО 80 – ВБРАСЫВАНИЯ ПОСЛЕ ПОЛОЖЕНИЯ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Если во время матча было зафиксировано положение «вне игры», матч должен быть остановлен, и вбрасывание проводится следующим образом:
 - 1.1. В ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне, если атакующий хоккеист завел шайбу за синюю линию, а его партнер по команде находился в зоне атаки раньше шайбы;
 - 1.2. В центральной точке вбрасывания, если пас или бросок был произведен между центральной красной линией и синей линией зоны атаки;
 - 1.3. В точке вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к зоне защиты, если пас или бросок был произведен из точки между синей линией зоны защиты и центральной красной линией;
 - 1.4. В конечной точке вбрасывания в зоне защиты команды, нарушившей правила, если хоккеист умышленно создал положение «вне игры»;
 - 1.5. В точке конечного вбрасывания зоны защиты команды, нарушившей правила, если атакующий хоккеист направил шайбу из своей зоны

защиты пасом или броском;

1.6. В точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба была направлена броском или пасом, в результате чего возникло отложенное положение «вне игры», и вылетела за пределы площадки;

1.7. В точке вбрасывания в зоне защиты если на защищающуюся команду будет наложен штраф, в ситуации отложенного положения «вне игры».

2. Если Линейный судья ошибся в определении положения «вне игры» и остановил матч, то следующее вбрасывание должно быть проведено в точке вбрасывания, если бы положение «вне игры» было зафиксировано верно.

ПРАВИЛО 81 – ПОЛОЖЕНИЯ «ВНЕ ИГРЫ» НЕТ

1. Если игрок контролирует шайбу, а его коньки пересекли синюю линию раньше шайбы, то он не считается находящимся в положении «вне игры» при условии, что он овладел шайбой, когда оба его конька находились в нейтральной зоне и что он продолжал удерживать шайбу на клюшке до тех пор, пока шайба полностью не пересекла синюю линию.

2. Если полевой игрок принимает передачу и его клюшка и один конек находятся за синей линией в зоне атаки, но при этом один конек располагается в нейтральной зоне и касается льда, то такое положение не расценивается как положение «вне игры».

3. Если полевой игрок защищающейся команды, находящийся в нейтральной зоне или в зоне атаки, выводит шайбу назад, в свою зону защиты (обводкой, пасом или броском), а хоккеисты атакующей команды при этом находятся в этой зоне, то такое положение не считается положением «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Один конек игрока расположен на синей линии или в нейтральной зоне, а другой в зоне атаки в момент полного пересечения шайбой синей линии. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Оба конька игрока находятся в нейтральной зоне, а его клюшка в зоне атаки в момент полного пересечения шайбой синей линии. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Один конек полевого игрока расположен в нейтральной зоне, а другой на синей линии в момент полного пересечения синей линии. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Оба конька игрока полностью находятся в зоне

атаки, а шайба все еще на синей линии. Положения «вне игры» нет, пока шайба полностью не пересечет синюю линию.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Оба конька полевого игрока А8 полностью находятся в зоне атаки, когда В5 из нейтральной зоны пасует или вводит шайбу в свою зону защиты. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Атакующий игрок, у которого оба конька полностью находятся в зоне атаки, принимает пас от партнера по команде из нейтральной зоны. Он останавливает шайбу своей клюшкой до того, как она пересечет синюю линию, перемещается к синей линии, фиксирует свой конек на синей линии и перемещает шайбу через синюю линию, сохраняя положение конька на синей линии. Положения «вне игры» нет.

ПРАВИЛО 82 – ОТЛОЖЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Если атакующий полевой игрок входит в зону атаки раньше, чем туда попадает шайба, но при этом не касается шайбы, судья на льду поднятием руки сигнализирует отложенное положение «вне игры». Матч продолжается, если защищающаяся команда овладевает шайбой, а атакующий полевой игрок не делает никакого усилия завладеть шайбой или вынудить обороняющегося хоккеиста, владеющего шайбой, уйти еще глубже в свою зону, а сам вместо этого выкатывается из зоны атаки таким образом, что, по крайней мере, один его конек касается синей линии.
2. В зоне атаки не должно быть атакующих полевых игроков, либо защищающаяся команда должна вывести шайбу за пределы своей синей линии, прежде чем Линейный судья сможет отменить отложенное положение «вне игры». После чего атакующая команда вправе попытаться овладеть шайбой или снова войти в зону атаки.
3. Если отложенное положение «вне игры» влечет за собой остановку матча, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба располагалась на момент свистка.
4. Если при возникновении отложенного положения «вне игры» защищающаяся команда не прилагает усилий по выводу шайбы из своей зоны, а атакующая команда не пытается выйти из зоны, игра должна быть остановлена, после чего фиксируется положение «вне игры». Следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к тому месту, где шайба располагалась на момент свистка.
5. Взятие ворот засчитывается, если в ситуации отложенного положения

- «вне игры» защищающаяся команда забрасывает шайбу в свои ворота.
6. При возникновении отложенного положения «вне игры» защищающаяся команда имеет право завести шайбу за свои ворота при освобождении своей зоны, только если такие действия не приведут к задержке игры.
 7. Если шайба вброшена в зону атаки, и Линейный судья сигнализирует отложенное положение «вне игры», после чего шайба в результате этого броска заходит в ворота защищающейся команды (напрямую, в результате отскока от вратаря, полевого игрока защищающейся команды или рикошетом от судьи на льду или отскоком от защитного стекла или бортов), взятие ворот не засчитывается, поскольку бросок был сделан в отложенном положении «вне игры». Тот факт, что атакующая команда уже освободила зону атаки в момент пересечения шайбой линии ворот соперника, не учитывается.
 8. Если в течение отложенного положения «вне игры» хоккеист защищающейся команды выбрасывает шайбу за пределы игровой площадки, действует Правило, касающееся задержки игры с последующим наложением штрафа.
 9. Если возникает ситуация, предусмотренная Правилom 82 п. 8, когда шайба, покидая игровую площадку, отскакивает от защитного стекла или партнера по команде, но при этом не пересекает синюю линию, то штраф не налагается, но следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне ввиду возникновения отложенного положения «вне игры».
 10. Если возникает ситуация, предусмотренная Правилom 82 п. 8, когда шайба, покидая игровую площадку, рикошетом отскакивает от защитного стекла или партнера по команде и пересекает синюю линию, штраф не налагается, но вбрасывание проводится в зоне защиты команды, выбросившей шайбу, на той стороне, откуда была брошена или срикошетила шайба.
 11. Если атакующая команда проводит бросок через синюю линию зоны атаки, и Линейный судья поднятием своей руки сигнализирует отложенное положение «вне игры», а шайба, отскакивая от хоккеиста защищающейся команды, выходит из игры, следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда была брошена шайба.
 12. Правила отложенного штрафа заменяют собой Правила отложенного положения «вне игры». Если в результате действий атакующей команды судья дает свисток на отложенное положение «вне игры», а на

обороняющуюся команду налагается штраф, то вбрасывание проводится в зоне защиты команды, на которую наложен штраф, по Правилам вбрасывания после наложения штрафов.

ПРАВИЛО 83 – ОТЛОЖЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» / ГИБРИДНЫЙ ПРОБРОС

1. Если атакующий полевым игроком пытается не допустить фиксацию проброса и пересекает синюю линию зоны атаки раньше шайбы, создавая тем самым отложенное положение «вне игры», то проброс фиксируется в соответствии с правилами гибридного проброса. Если Линейный судья определяет, что при отложенном положении «вне игры» такой хоккеист может быть первым, кто коснется шайбы, то судья должен дать свисток на положение «вне игры».
2. Если хоккеист касается шайбы в ситуации, оговоренной в Правиле 83 п. 1, до свистка на проброс, то фиксируется положение «вне игры», и следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда была брошена шайба.

ПРАВИЛО 84 – УМЫШЛЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Положение «вне игры» считается умышленным, когда атакующая команда совершает какие-либо действия с целью намеренной остановки матча.
2. Следующее вбрасывание проводится в зоне защиты команды, которая спровоцировала умышленное положение «вне игры».
3. Отложенное положение «вне игры» рассматривается как умышленное положение «вне игры», если:
 - 3.1 Шайба вбрасывается в сторону ворот атакующей командой в ситуации отложенного положения «вне игры», вынуждая вратаря отразить такой бросок;
 - 3.2 Атакующая команда касается шайбы либо пытается завладеть ею в момент отложенного положения «вне игры», либо играет в шайбу, или пытается атаковать соперника, владеющего шайбой;
 - 3.3 Атакующая команда забивает гол в ситуации отложенного положения «вне игры» (т.е., шайба попадает в ворота непосредственно после броска), в этом случае взятие ворот не засчитывается;
 - 3.4 Атакующая команда не предпринимает никаких усилий, чтобы освободить зону атаки и отменить отложенное положение «вне игры».

4. Если в зону атаки вбрасывается шайба, в результате чего создается отложенное положение «вне игры», и при этом шайба входит в ворота любым способом, взятие ворот не засчитывается, за исключением случая, когда шайба забрасывается обороняющимся хоккеистом в свои ворота без помех со стороны соперника. Следующее вбрасывание проводится в зоне защиты команды, которая спровоцировала умышленное положение «вне игры».
5. Если в ходе освобождения зоны атаки атакующей командой шайба случайно попадает в атакующего полевого игрока внутри этой зоны, положение «вне игры» фиксируется, но не считается умышленным.

ПРАВИЛО 85 – ТРАВМИРОВАННЫЙ ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Если очевидно, что полевым игроком получена серьезная травма, судья на льду должен незамедлительно остановить матч и вызвать на лед соответствующий медицинский персонал.
2. Во всех других случаях, если полевым игроком травмирован и не может продолжать игру или вернуться на свою скамейку игроков, игра продолжается до тех пор, пока его команда не овладеет шайбой, за исключением случаев, когда она имеет реальную возможность произвести взятие ворот.
3. Если полевым игроком травмирован и на него одновременно будет наложен штраф, то ему разрешено уйти в раздевалку. Если на него наложен Малый, Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча или Матч-штраф, его команда должна незамедлительно направить на скамейку штрафников запасного хоккеиста для отбытия штрафа полностью.
4. Если травмированный полевым игроком может самостоятельно вернуться на свою скамейку до истечения штрафного времени, он должен отправиться на скамейку штрафников, чтобы отбыть там оставшееся штрафное время.
5. Когда матч остановлен по причине травмы полевого игрока, такой хоккеист должен проследовать на свою скамейку игроков и не может вернуться на лед до возобновления матча.

ПРАВИЛО 86 – ТРАВМИРОВАННЫЕ СУДЬИ НА ЛЬДУ

1. Если во время матча травму получает судья на льду, игра должна быть незамедлительно остановлена (за исключением случаев, когда у одной из команд имеется реальная возможность произвести взятие ворот) с

целью оценки степени серьезности травмы и оказания соответствующей медицинской помощи травмированному судье на льду. Если проблема может быть решена незамедлительно, то травмированный судья должен подъехать к скамейке игроков команды хозяев для оказания ему соответствующей медицинской помощи медперсоналом команды хозяев.

2. Если Главный судья получил травму и не в состоянии продолжать матч, то второй Главный судья (при четвертной системе судейства) становится единственным Главным судьей. В аналогичной ситуации при тройном судействе обязанности травмированного Главного судьи выполняет Линейный судья, выбранный Инспектором или травмированным Главным судьей по согласованию с руководителями играющих команд.
3. Если Линейный судья получил травму и не в состоянии продолжать матч, в тройной или четвертной системе судейства, он должен быть заменен, если это необходимо по мнению Главного судьи.
4. Если матч проводится с запасными судьями, то соответствующий запасной судья вступает в игру, когда будет должным образом экипирован и полностью готов. В этот промежуток времени матч продолжается в обычном режиме.

РАЗДЕЛ 7 – ПРАВИЛА ИГРЫ / СМЕНА ХОККЕИСТОВ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Смена игроков в ходе игры проводится одним из двух способов: в ходе остановки игры и во время игровых действий. В любом случае смена игроков регламентируется специальными правилами, которые определяют, как и при каких обстоятельствах такая смена может проводиться.

ПРАВИЛО 87 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ НА ЛЬДУ / ВНЕ ЛЬДА

1. Хоккеист, один конек которого находится на льду, а другой вне льда на скамейке игроков, считается находящимся вне льда. Но если он, находясь в такой позиции, играет в шайбу или участвует в игре любым способом против соперника, то он считается находящимся на льду.

ПРАВИЛО 88 – СМЕНА ИГРОВОГО СОСТАВА ВО ВРЕМЯ ИГРОВЫХ ДЕЙСТВИЙ

1. Смена хоккеистов может проводиться в любое время матча при условии, что смена происходит в 1,5 метрах от борта по всей длине скамейки игроков, а заменяющиеся хоккеисты никоим образом не участвуют в игровых действиях.
2. Если выходящий хоккеист покидает полутораметровую зону замены и участвует в игровых действиях до того, как хотя бы один конек уходящего хоккеиста окажется вне льда на скамейке игроков, то на его команду будет наложен штраф за нарушение численного состава.
3. Если во время игровых действий в процессе замены хоккеист, выходящий на лед или уходящий со льда, играет в шайбу, вступает в контакт с соперником или иначе участвует в игровых действиях (включая получение территориального и численного преимущества), даже если оба, уходящий и выходящий хоккеисты, находятся в разрешенной полутораметровой зоне замены игроков, то на его команду будет наложен штраф за нарушение численного состава.
4. Если смена хоккеистов проводится во время игровых действий и хоккеисты, вышедшие на замену, находятся в пределах полутораметровой зоны замены от борта и по длине своей скамейки игроков и не принимают участия в игровых действиях, то штраф за нарушение численного состава не налагается.

ПРАВИЛО 89 – НЕРАЗРЕШЕННЫЙ ДОСТУП К СКАМЕЙКЕ ИГРОКОВ СОПЕРНИКА

1. Во время матча хоккеистам одной команды категорически запрещается доступ на скамейку игроков команды соперника, за исключением случаев, когда это было сделано непреднамеренно.

ПРАВИЛО 90 – СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ В ПРЕДЕЛАХ СИНЕЙ ЛИНИИ / ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Если в течение отложенного положения "вне игры" атакующий хоккеист, находящийся в зоне атаки, покидает лед, проследовав на свою скамейку игроков, длина которой захватывает зону атаки, то такой хоккеист считается находящимся вне льда при условии, что хоккеист, выходящий ему на замену, выходит на лед в нейтральной зоне. Если же хоккеист, выходящий ему на замену, выходит на лед в зоне атаки, а отложенное положение "вне игры" еще действует, то хоккеист, вышедший на замену, обязан выйти из зоны атаки. Если остальные атакующие хоккеисты вышли из зоны атаки, и Линейный судья отменил отложенное положение "вне игры", то замена проведена правильно, и положения "вне игры" нет.

ПРАВИЛО 91 – СМЕНА ХОККЕИСТОВ В ОСТАНОВКУ МАТЧА

1. Под сменой игрового состава понимается смена одного или более хоккеистов.
2. Команда хозяев имеет право на "последнюю смену". Это означает, что тренер команды гостей должен произвести замену состава первым, после чего тренер команды хозяев должен сделать то же самое в соответствии с процедурой, описанной ниже. Если любая из двух команд не проводит замену хоккеистов в кратчайшие сроки, Главный судья вправе не разрешить проводить замену игрового состава.
3. Несоблюдение любой из команд этого Правила, задержка смены игрового состава или преднамеренная задержка смены игрового состава приведет сначала к предупреждению от Главного судьи, а в случае повторного нарушения - к наложению Малого скамеечного штрафа за задержку игры.
4. После того как смена игрового состава проведена, команда не имеет права менять состав на льду до момента возобновления матча после соответствующего вбрасывания.
5. Команды не имеют права проводить замену игрового состава после неправильно проведенного вбрасывания.

6. Если после смены игрового состава перед вбрасыванием на одну или обе команды налагаются штрафы, связанные с изменением численного состава команд, команды вправе проводить дополнительную замену хоккеистов.
7. После взятия ворот хоккеисты могут выйти на лед со скамейки игроков на замену, но только в количестве, не превышающем количество хоккеистов на льду, чтобы поздравить партнеров с взятием ворот.

ПРАВИЛО 92 – ПРОЦЕДУРА СМЕНЫ ХОККЕИСТОВ

1. При замене игрового состава действует следующий порядок:
 - 1.1 Незамедлительно после остановки матча Главный судья дает сигнал тренеру команды гостей для смены хоккеистов;
 - 1.2 Команде гостей отводится пять секунд на замену игрового состава;
 - 1.3 Главный судья поднятием руки дает понять, что у команды гостей нет больше времени на смену хоккеистов;
 - 1.4 Главный судья, продолжая удерживать руку поднятой, сигнализирует тренеру команды хозяев о том, что он может проводить смену игрового состава своей команды;
 - 1.5 По истечении пяти секунд Главный судья опускает руку, тем самым показывая, что у команды хозяев нет больше времени на замену;
 - 1.6 Как только Главный судья опускает руку, Линейный судья, выполняющий вбрасывание шайбы, дает свисток, показывая тем самым, что у обеих команд есть не более пяти секунд на построение для выполнения вбрасывания шайбы;
 - 1.7 В самом конце этих пяти секунд (или раньше, если полевые игроки готовы к выполнению вбрасывания) Линейный судья вбрасывает шайбу. В его обязанности входит, помимо прочего, следить за правильным расположением игроков при выполнении вбрасывания;
 - 1.8 Если команда пытается произвести замену игрового состава по истечении отведенного времени, Главный судья отправляет хоккеиста (хоккеистов) обратно на скамейку игроков и делает предупреждение тренеру. В случае повторного нарушения данного правила в течение матча на нарушившую правило команду налагается Малый скамеечный штраф за задержку игры.

ПРАВИЛО 93 – СМЕНА ХОККЕИСТОВ ПРИ ПРОБРОСЕ

1. Команда, совершившая проброс, не имеет права проводить смену игрового состава до выполнения следующего вбрасывания. Настоящее Правило касается хоккеистов, которые находились на льду в момент,

когда шайба ушла с клюшки хоккеиста на проброс.

2. Если команда пытается произвести смену игрового состава после совершенного ей проброса шайбы, Главный судья обязан сделать предупреждение за первое нарушение, а при повторном нарушении - наложить Малый скамеечный штраф за задержку игры.
3. Если команда, совершившая проброс, взяла тридцатисекундный перерыв, то ей не разрешено проводить замену полевых игроков.
4. Команда имеет право произвести смену игрового состава после проброса:
 - 4.1 С целью замены вратаря, который был заменен на дополнительного полевого игрока;
 - 4.2 С целью замены получившего травму хоккеиста или вратаря;
 - 4.3 Если на любую команду налагается штраф, приводящий к численному изменению составов на льду, то команде, совершившей проброс, разрешено произвести замену игрового состава, но следующее вбрасывание будет проводиться в зоне защиты команды, на которую был наложен штраф.
 - 4.4 Для замены полевого игрока, у которого повреждена экипировка (сломана маска, козырек или лезвие конька)
5. Полевой игрок, у которого в момент совершения проброса сломалась клюшка, вправе проследовать к своей скамейке игроков для замены сломанной клюшки.

РАЗДЕЛ 8 – ПРАВИЛА ИГРЫ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Конкретные правила применяются для того, чтобы засчитать взятие ворот и для отмены взятия ворот при определенных обстоятельствах. Как только шайба зашла в ворота каким-либо способом, и Главный судья дал свисток на остановку матча, время матча должно быть остановлено.

ПРАВИЛО 94 – ВЗЯТИЕ ВОРОТ

1. Взятие ворот засчитывается, когда команда совершила бросок или направила шайбу в ворота, и шайба полностью пересекла плоскость линии ворот между штангами ворот во время игровых действий, и, по мнению Главного судьи и/или судьи видеоповторов, шайба заброшена по Правилам (см. также исключения, предусмотренные Правилем 99 п.7).
2. Взятие ворот засчитывается, когда шайба прошла между стойками ворот под перекладиной и полностью пересекла линию ворот.
3. Взятие ворот засчитывается после броска шайбы, удара по ней ногой или направления ее в ворота любым другим способом, совершенным обороняющимся хоккеистом.
4. Взятие ворот засчитывается, когда шайба влетает в ворота, случайно изменив направление движения - срикошетив от шлема или любой части тела хоккеиста после броска любого хоккеиста на льду.
5. Если шайба направлена в ворота шлемом или любой частью тела атакующего полевого игрока, то взятие ворот не будет засчитано.
6. При пересечении плоскости линии ворот между штангами ворот шайба должна быть целой.
7. Любое попадание шайбы в ворота в течение остановки матча не является взятием ворот.
8. Взятие ворот засчитывается официально после вбрасывания шайбы в центральной точке ледовой площадки сразу после того, как было произведено взятие ворот. Сообщение судьи видеоповторов, указывающее на то, что взятие ворот не должно было быть засчитано, полученное после вбрасывания, считается недействительным.
9. Только одно взятие ворот одной из команд может засчитано в одну остановку времени матча. Если шайба зашла в ворота и вышла из них без остановки времени матча, но остановка матча произошла в связи с тем, что любая из команд произвела взятие ворот, и по итогам видеопросмотра определено, что первое взятие ворот произведено верно, то первое взятие ворот из двух засчитывается, а второе

аннулируется, причем на табло выставляется время первого взятия ворот, которое было засчитано (основное время и, если применимо, штрафное время).

10. Если при видеопросмотре ситуации, предусмотренной Правилем 94 п.9, становится очевидным, что первое взятие ворот произведено с нарушением правил, то засчитывается следующее взятие ворот, при этом время на табло не корректируется.
11. Все штрафы, наложенные в промежутке времени между двумя взятиями ворот, в соответствии с Правилем 94 п.8 или после свистка, последовавшего после второго взятия ворот, остаются в силе, за исключением первого Малого штрафа, наложенного на команду, в чьи ворота заброшена шайба (в соответствии с Правилами, касающимися отмены штрафов при взятии ворот в ходе отложенного штрафа).
12. Движение типа «лакросс», (при котором хоккеист помещает шайбу на крюк своей клюшки и совершает маневр в воздухе) когда хоккеист направляет шайбу в ворота соперника высоко поднятой клюшкой, разрешается при условии, что он не поднял клюшку выше своего плеча в процессе всего движения (см. также Правило 76 п.3).
13. Взятие ворот не засчитывается, если вратарь находился в площади ворот, а шайба влетает в ворота в результате рикошета от клюшки или тела атакующего полевого игрока, который находился в трехмерном пространстве площади ворот в момент броска шайбы. Следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
14. Если коньки полевого игрока не находятся в площади ворот по Правилу 94 п.13, но его клюшка там находится, то любая шайба, заброшенная клюшкой, засчитывается при условии, что клюшка не создает помех вратарю. Если клюшка создает такие помехи вратарю, взятие ворот не засчитывается, а следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
15. Если вратарь по своей инициативе находится вне площади ворот, а атакующий полевой игрок забрасывает шайбу в ворота, находясь полностью в площади ворот, или при этом любой другой полевой игрок забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот будет засчитано.
16. Чтобы взятие ворот было законным, шайба должна пересечь плоскость линии ворот до окончания периода. Если секундомер на табло не работает, судьям на льду следует проконсультироваться с судьей видеоповторов. Во всех других случаях решение судей на льду является

окончательным.

17. Если судья при оштрафованных игроках не открывает калитку вовремя по истечении штрафного времени, тем самым задерживая выход хоккеиста на лед, а в это время противоположная команда забрасывает шайбу, то взятие ворот засчитывается.
18. Если шайба пересекает линию ворот непосредственно перед сиреной на окончание периода, и Главный судья засчитает взятие ворот, то проводить вбрасывание шайбы в центральной точке не обязательно. Главный судья должен быть уверен, что в официальном протоколе матча секретарь зафиксирует время взятия ворот в 19:59.
19. Когда взятие ворот зафиксировано на последней минуте периода, и табло показывает десятые доли секунды, то время взятия ворот в официальном протоколе матча должно быть округлено до ближайшей секунды.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Во время видеопросмотра взятия ворот Главному судье сообщили, что табло не работало, и время игры не отсчитывалось, когда было произведено взятие ворот. Взятие ворот должно быть засчитано, при условии, что время периода не истекло. Главный судья при обсуждении ситуации с линейными судьями, судьей чистого времени и судьей видеоповторов должен определить промежуток времени, в течение которого не производился отсчет времени игры и внести соответствующие коррективы. Если ни Главный судья, ни судьи в бригаде не могут определить промежуток времени, в течение которого не производился отсчет времени игры, игра должна быть продолжена с фактического времени игры на табло.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Защищающийся игрок посылает шайбу в свои ворота, в то время, когда в площади ворот находится игрок атакующей команды. Взятие ворот должно быть засчитано.

ПРАВИЛО 95 – ПЛОЩАДЬ ВОРОТ ПРИ ВЗЯТИИ ВОРОТ

1. Если полевого игрока атакующей команды вталкивают или заставляют его въехать в площадь ворот посредством применения запрещенного приема, когда шайба заходит в ворота, то взятие ворот засчитывается, за исключением случаев, когда у атакующего полевого игрока достаточно времени, чтобы выйти из площади ворот.
2. Если шайба свободна и находится в площади ворот и при этом направляется в них клюшкой атакующего полевого игрока, взятие ворот засчитывается.
3. Если атакующий полевой игрок находится в площади ворот в момент,

когда шайба пересекает линию ворот, и его позиция не влияет на способность вратаря отразить бросок шайбы, либо занять правильную позицию, взятие ворот засчитывается.

4. Если вратарь оказался за пределами своей площади ворот, а атакующий полевой игрок мешает ему вернуться в площадь ворот, либо как-то иначе препятствует вратарю занять надлежащую позицию в ситуации взятия ворот, то взятие ворот не засчитывается, а на атакующего полевого игрока налагается Малый штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой.
5. Площадь ворот является трехмерным пространством, а поэтому все Правила, касающиеся площади ворот, распространяются не только на участок голубого цвета перед воротами, но и на пространство над ним, т.е. до высоты перекладины ворот.

ПРАВИЛО 96 – ВЗЯТИЕ ВОРОТ ПРИ ПОМОЩИ КОНЬКА

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок направляет шайбу в ворота коньком любым способом.
2. Если атакующий полевой игрок наносит удар по шайбе коньком, а затем сам или партнер по команде добивает ее в ворота, после того, как вратарь отразил шайбу, взятие ворот засчитывается.
3. Если атакующий полевой игрок наносит удар коньком по шайбе, и она напрямую, срикошетив от вратаря или его снаряжения или от хоккеиста любой из команд, входит в ворота, взятие ворот не засчитывается.
4. Если атакующий полевой игрок разворачивает свой конек таким образом, чтобы направить шайбу в ворота, и шайба пересекает линию ворот в результате такого направления, то взятие ворот не засчитывается.
5. Если атакующий полевой игрок пытается направить шайбу к своей клюшке, ударяя по шайбе коньком, но ему не удается овладеть шайбой с помощью клюшки до того, как шайба входит в ворота, взятие ворот не засчитывается.
6. Если атакующий полевой игрок толкается с соперником, и в ходе такого столкновения направляет шайбу в ворота, пытаясь сохранить равновесие, взятие ворот не засчитывается. Направление шайбы - единственный критерий. Столкновение с хоккеистом команды соперника не учитывается.
7. Если атакующий хоккеист наносит удар ногой по своей клюшке, на которой находится шайба, чтобы протолкнуть шайбу в ворота, взятие ворот не засчитывается.

ПРАВИЛО 97 – ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ / ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

См. также Правила 184–186, касающиеся действий вратаря и нарушений в площади ворот.

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий хоккеист наносит удар коньком, бьет рукой (перчаткой), либо каким-то иным способом направляет шайбу в ворота любой частью своего тела, помимо своей клюшки, даже если шайба после этого срикошетит от любого хоккеиста или от судьи на льду.
2. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок направляет, подставляет клюшку или отбивает шайбу высоко поднятой клюшкой на уровне выше перекладины ворот, даже если шайба после этого срикошетит от любого полевого игрока, вратаря либо от судьи на льду или отскочит прямо в ворота от ледовой поверхности. Определяющим фактором в этом случае является точка, в которой клюшка коснулась шайбы по отношению к перекладине ворот. Если часть клюшки коснулась шайбы на уровне перекладины или под ней, то взятие ворот засчитывается.
3. Взятие ворот не засчитывается, если шайба отскакивает в ворота напрямую от судьи, даже если после отскока от судьи шайба коснется полевого игрока или вратаря. Если шайба попадет в судью, после чего забрасывается в сетку ворот любым допустимым образом, взятие ворот засчитывается.
4. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок толкает соперника вместе с шайбой в ворота.
5. Взятие ворот не засчитывается, если хоккеист незаконно вошел в игру со своей скамейки игроков и находится на льду в тот момент, когда его команда забрасывает шайбу в ворота.
6. Если полевой игрок преждевременно уходит со скамейки штрафников – в результате своей ошибки или ошибки судьи при оштрафованных игроках, и он находится на льду либо успел смениться в тот момент, когда его команда забрасывает шайбу в ворота, взятие ворот не засчитывается. В этом случае такой полевой игрок должен отправиться обратно на скамейку штрафников, чтобы отбыть там оставшееся штрафное время. Если за это время были зафиксированы другие нарушения правил, то они должны быть наложены.
7. Главный судья имеет право проконсультироваться с Линейным судьей в отношении инцидентов, повлекших за собой взятие ворот. Если Линейный судья видел нарушение правил, которое требует наложения

Большого плюс Дисциплинарного до конца матча штрафа, Матч-штрафа или штрафа за неспортивное поведение хоккеиста атакующей команды, и которое не заметил Главный судья перед взятием ворот, то Линейный судья может сообщить свое мнение, и Главный судья может принять решение отменить взятие ворот и наложить штраф.

8. Взятие ворот не засчитывается, если шайба полностью пересекла линию ворот после окончания периода.
9. Взятие ворот не засчитывается, если Главный судья дал свисток на остановку матча перед тем, как шайба пересекла линию ворот. Данный эпизод не подлежит видеопросмотру судьей видеоповторов.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Атакующий полевой игрок А7 бьет по шайбе рукой. Шайба отскакивает от вратаря к партнеру по команде А8, который забрасывает шайбу в ворота. Взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Атакующий игрок А6 бьет по шайбе рукой. Шайба отскакивает от вратаря, затем от В2 к партнеру по команде А9, который забрасывает шайбу в ворота. Взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Атакующий игрок А7 бьет по шайбе рукой. Если шайба ударится о палку клюшки партнера по команде А6 и пойдет в ворота команды соперника, то взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Если атакующий полевой игрок клюшкой играет в шайбу выше перекладины ворот, и шайба ударяется в тело любого другого хоккеиста и заходит в ворота, то взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Если защищающийся полевой игрок направляет шайбу в свои ворота, когда атакующий полевой игрок инициирует контакт с вратарем в площади ворот, то взятие ворот не будет засчитано, и на атакующего полевого игрока может быть наложен штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Если защищающийся полевой игрок направляет шайбу в свои ворота, когда атакующий полевой игрок инициирует контакт с вратарем, то взятие ворот не будет засчитано, и на атакующего полевого игрока будет наложен штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 7: Если защищающийся полевой игрок направляет шайбу в ворота, когда атакующий полевой игрок находится в площади ворот и никоим образом не влияет на способность вратаря играть в своей позиции, то взятие ворот должно быть засчитано.

ПРАВИЛО 98 – ВЗЯТИЕ ВОРОТ ПРИ СДВИНУТЫХ ВОРОТАХ

1. Если защищающийся хоккеист сдвигает каркас своих ворот, а команда соперника забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот засчитывается

при условии, что:

- 1.1. Соперник был в процессе броска до сдвига каркаса ворот;
- 1.2. Главный судья самостоятельно определяет, что шайба вошла бы в ворота, если бы они не были бы сдвинуты.
2. Ворота считаются сдвинутыми, если:
 - 2.1 Один или оба эластичных фиксатора полностью вышли из отверстий во льду;
 - 2.2 Штанги ворот сошли с одного или обоих эластичных фиксаторов;
3. Если одна или две штанги ворот приподнялись ото льда, но все еще находятся в контакте с эластичными фиксаторами, которые находятся в отверстиях на льду, то взятие ворот должно быть засчитано
4. Для ворот, не имеющих пластиковых фиксаторов, каркас ворот и стойки ворот должны быть неподвижны на линии ворот и полностью соприкасаться со льдом в момент пересечения шайбой линии ворот, только тогда взятие ворот засчитывается.
5. Если защищающийся хоккеист приподнимает заднюю часть ворот, когда шайба заходит в ворота с лицевой стороны и пересекает плоскость линии ворот, то взятие ворот должно быть засчитано, пока будут соблюдены Правила 98 п .1, 98 п. 4.
6. Если в процессе игровых действий положение ворот изменилось, матч останавливается, если ворота не вернулись в нормальное положение. Если же ворота вернулись в нормальное положение, матч продолжается.
7. Взятие ворот не засчитывается, если ворота сдвинуты до того, как шайба пересекла плоскость линии ворот, если это не противоречит Правилу 98 п.1.
8. Взятие ворот должно быть засчитано, если вратарь заменен на дополнительного полевого игрока, а партнер по команде сдвигает ворота с нормальной позиции в ситуации выхода один на один.

ПРАВИЛО 99 – ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СУДЬИ ВИДЕОПОВТОРОВ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

1. Судья видеоповторов имеет право консультировать Главного судью по его просьбе или по собственной инициативе. Консультация, в первую очередь, направлена на определение того, правильно ли было произведено взятие ворот.
2. Если шайба заброшена в ворота, либо только кажется, что шайба заброшена, судья должен дать свисток и принять решение по взятию ворот (гол или отмена гола), после чего при необходимости проконсультироваться с судьей видеоповторов. Судья видеоповторов

должен подтвердить решение Главного судьи или опровергнуть его, на основании надлежащих доказательств.

3. В случае, если видеопросмотр не проясняет ситуацию, первоначальное решение Главного судьи остается в силе.
4. Если судья видеоповторов намерен проконсультироваться с Главным судьей о возможном взятии ворот, которое ни один из судей на льду не видел, то решающим в данном случае будет мнение судьи видеоповторов.
5. Если ни судья на льду, ни судья видеоповторов не просмотрели повтор возможного взятия ворот в течение следующей остановки матча, его просмотр невозможен после выполнения вбрасывания.
6. При отсутствии запроса Главного судьи или судьи видеоповторов о просмотре видеоповтора ситуации после окончания периода, его просмотр невозможен, когда хоккеисты покинули игровую площадку и ушли в раздевалки.
7. Только нижеприведенные ситуации могут быть рассмотрены судьей видеоповторов (см. также Правило 45 п.3):
 - 7.1 Пересечение шайбой плоскости линии ворот;
 - 7.2 Шайба попадает в ворота до того, как они были сдвинуты;
 - 7.3 Шайба попадает в ворота до или после окончания времени периода;
 - 7.4 Шайба направлена в ворота любой частью тела атакующего хоккеиста;
 - 7.5 Шайба оказывается в воротах в результате рикошета от судьи;
 - 7.6 Шайба направлена атакующим полевым игроком в ворота высоко поднятой клюшкой;
 - 7.7 Шайба попадает в ворота после атаки вратаря атакующим полевым игроком.
8. Судье видеоповторов не разрешается просмотр спорного момента для определения:
 - 8.1. Пересекла ли шайба линию ворот до или после свистка;
 - 8.2. Сдвига ворот во время выполнения Штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча;
 - 8.3. Повторного броска после отскока шайбы от вратаря во время выполнения Штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча.

РАЗДЕЛ 9 – ШТРАФЫ / ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ И СИТУАЦИИ

Штрафы во время матча налагаются на усмотрение судей на льду.

По всем вопросам касательно штрафов вратарям – см. Раздел 12 «Специальные правила для вратарей».

ПРАВИЛО 100 – СИТУАЦИИ, ПРИ КОТОРЫХ МОГУТ БЫТЬ НАЛОЖЕНЫ ШТРАФЫ

1. Штрафы могут налагаться в любое время матча. Под любым временем понимается 60 минут основного времени матча, дополнительный период, серия бросков, определяющих победителя матча, паузы или остановки во время матча, в том числе и в связи с уходом хоккеистов со льда в раздевалки.
2. Судья должен лично засвидетельствовать нарушение, в результате которого на команду или хоккеиста будет наложен штраф и который должен быть зафиксирован в официальном протоколе матча. Сюда входят различные события, возникающие до, во время и по окончании матча.
3. Под выражением «до матча» понимаются минуты, предшествующие вбрасыванию перед началом матча, когда судьи на льду, хоккеисты заняли свои позиции, а матч еще не начался.
4. За любые нарушения Правил, совершенные в течение предыгровой разминки или под трибунами, штрафы не налагаются, поскольку судьи в это время не присутствовали на льду и не могли лично засвидетельствовать такие нарушения. Однако любые такие нарушения фиксируются резервным судьей и рассматриваются надлежащими инстанциями.
5. Ни хоккеисту, ни официальному представителю команды не разрешается входить в раздевалку судей до, во время и после окончания матча. О любом нарушении настоящего Правила сообщается в надлежащие инстанции.

ПРАВИЛО 101 – ПОРЯДОК НАЛОЖЕНИЯ ШТРАФОВ

1. При судействе с двумя Главными судьями на одного хоккеиста не может быть наложен штраф сразу обоими судьями за одно и то же нарушение, но на одного хоккеиста может быть наложен штраф обоими судьями за два разных нарушения.
2. После наложения штрафа хоккеист должен проследовать на скамейку штрафников или в раздевалку, если только судья не дал ему иные

инструкции. Невыполнение данного требования приведет к наложению дополнительного Малого скамеечного штрафа.

3. Если на команду налагается более одного штрафа одинаковой продолжительности, которые влияют на численный состав команды, капитан такой команды должен сообщить Главному судье порядок отбывания наложенных штрафов хоккеистами на случай, если в результате сокращения других штрафов оштрафованному хоккеисту будет разрешено покинуть скамейку штрафников раньше остальных.
4. Хоккеист обязан направиться в раздевалку, если на него наложен Дисциплинарный штраф в третьем периоде, который лишает его права играть в дополнительном периоде и участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча.
5. Если шайбой владеет команда, на которую будет наложен штраф, матч незамедлительно останавливается. Если шайбой владеет команда, не нарушившая правила, то матч продолжается до момента, когда шайбой овладеет команда, на которую будет наложен штраф.

ПРАВИЛО 102 – ШТРАФЫ НА ТАБЛО

1. Считается, что штраф заканчивается, как только истекает штрафное время, определенной продолжительности на секундомере табло. К примеру, если Малый штраф наложен на 4:58, то он истекает на отметке 2:58. Если Большой штраф наложен на 13:05, то он истекает на отметке 8:05, независимо от того, выходит ли оштрафованный хоккеист на лед секунда в секунду или нет. В случае совпадающих Малых и Дисциплинарных штрафов хоккеисту разрешается вернуться на лед только в первую остановку матча после истечения штрафного времени.
2. Команда имеет возможность выставить лишнего хоккеиста во время матча только в случае отображения штрафов на табло, при условии истечения штрафного времени. Штрафы, не отображающиеся на табло, включают: совпадающие Малые либо Большие, Дисциплинарные либо Дисциплинарные до конца игры и совпадающие Матч-штрафы.
3. Штрафы, отображающиеся на табло, включают: Малые, двойные Малые, Большие и Матч-штрафы.
4. Отложенные штрафы будут отображаться на табло только с началом отсчета времени по ним.
5. В случае наложения Дисциплинарных штрафов хоккеисту разрешается вернуться на лед только в первую остановку матча после истечения штрафного времени.
6. В случае наложения на команду более одного штрафа хоккеисты имеют

право вернуться на лед только, когда их собственное штрафное время истекло. На оштрафованного хоккеиста, который выходит на лед после истечения штрафного времени партнера по команде, а не его собственного, налагается дополнительный штраф.

ПРАВИЛО 103 – ИГРА В ЧИСЛЕННОМ МЕНЬШИНСТВЕ

1. Во время игровых действий команда считается играющей в численном меньшинстве, если она имеет меньшее количество хоккеистов на льду по сравнению с командой соперника в результате одного или более штрафов.
2. Если соперник забрасывает шайбу в ворота команды, играющей в численном меньшинстве, то оштрафованный хоккеист имеет право вернуться на лед незамедлительно, если он отбывает Малый или Малый скамеечный штраф, в результате которого команда вынуждена играть в численном меньшинстве.

ПРАВИЛА 104–110 ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФОВ

СВОДКА (для одного хоккеиста):

- Малый/Малый скамеечный штраф = 2 минуты на табло (2 минуты штрафного времени);
- Большой штраф = 5 минут на табло + автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, время которого не отображается на табло (25 минут штрафного времени);
- Малый штраф + Большой штраф = 5 минут на табло, затем дополнительные 2 минуты на табло + автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, время которого не отображается на табло (27 минут штрафного времени);
- Дисциплинарный штраф = 10 минут, штрафное время не отображается на табло (10 минут штрафного времени);
- Малый штраф + Дисциплинарный штраф = 2 минут на табло + 10 минут, штрафное время не отображается на табло (12 минут штрафного времени);
- Малый штраф + Дисциплинарный до конца матча штраф = 2 минуты на табло + 20 минут, штрафное время не отображается на табло (22 минут штрафного времени);
- Дисциплинарный до конца матча штраф = 20 минут, штрафное время не отображается на табло (20 минут штрафного времени);
- Матч-штраф = 5 минут на табло + 20 минут, штрафное время не отображается на табло (25 минут штрафного времени).

ПРАВИЛО 104 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФОВ / МАЛЫЙ — МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ

1. Малый штраф - две минуты игрового времени - отбывается полностью оштрафованным хоккеистом. При игре команды в численном меньшинстве замена на льду такого хоккеиста запрещена. Если соперник забрасывает шайбу в численном большинстве, то первый малый штраф аннулируется, и отбывающий такой штраф хоккеист может покинуть скамейку штрафников.
2. Если команда, играющая в численном большинстве, реализует Штрафной бросок во время матча, отбывающему Малый штраф хоккеисту запрещается возвращаться на лед.

ПРАВИЛО 105 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФА / БОЛЬШОЙ

1. Большой штраф составляет пять минут игрового времени и автоматически влечет за собой наложение Дисциплинарного до конца матча штрафа. Замена такого хоккеиста запрещена в течение пяти минут. Оштрафованный хоккеист должен направиться в раздевалку, а его партнер по команде, определенный тренером, должен отбыть пятиминутный штраф полностью, независимо от того, сколько шайб забросит команда соперника за этот временной интервал. По истечении указанных пяти минут команда имеет право заменить на льду хоккеиста, удаленного до конца матча. Целесообразность наложения такого штрафа определяют надлежащие инстанции автоматически после окончания матча.

ПРАВИЛО 106 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФОВ / МАЛЫЙ И БОЛЬШОЙ

1. Когда на полевого хоккеиста наложены одновременно Малый, Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штрафы, то сначала отбывается Большой штраф, а затем уже Малый. Оштрафованный игрок должен направиться в раздевалку, а игрок, определенный тренером, должен будет отбыть Малый и Большой штрафы.
2. Если Малый и Большой штрафы наложены одновременно на двух хоккеистов одной команды, когда она ведет игру в численном меньшинстве, то в этом случае сначала отбывается Малый штраф, после истечения которого начинается отсчет времени Большого штрафа. Хоккеист, на которого наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, должен направиться в

раздевалку, а хоккеист, определенный тренером, должен будет отбыть Большой штраф.

ПРАВИЛО 107 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФА / ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ

1. Дисциплинарный штраф составляет десять минут игрового времени, но при этом разрешается заменить оштрафованного хоккеиста на льду незамедлительно. Удаленный хоккеист должен отбыть свой Дисциплинарный штраф полностью, если он не травмирован. Если же удаленный хоккеист травмирован, то на скамейку штрафников вместо него направляется его партнер, определенный тренером команды. Хоккеист покидает скамейку штрафников в первую остановку матча по истечении штрафного времени.
2. Если в любое время матча на хоккеиста налагается второй Дисциплинарный штраф, то он автоматически становится Дисциплинарным до конца матча штрафом. При этом оштрафованный хоккеист направляется в раздевалку, но может быть заменен на льду незамедлительно, в этом случае его партнер по команде не должен отбывать штраф вместо него.
3. Если Дисциплинарный штраф получает вратарь, его отбывает хоккеист, находившийся на льду в момент свистка на остановку игры и определенный тренером команды.

ПРАВИЛО 108 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФОВ / МАЛЫЙ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ

1. Если на хоккеиста наложены одновременно Малый и Дисциплинарный штрафы, оштрафованная команда должна направить еще одного хоккеиста на скамейку штрафников для отбывания им Малого штрафа. При игре команды в численном меньшинстве замена такого игрока не допускается. По истечении времени Малого штрафа партнер оштрафованного игрока по команде имеет право покинуть скамейку штрафников, но хоккеист, совершивший нарушение, должен оставаться на скамейке штрафников до окончания времени Дисциплинарного штрафа. Несмотря на то, что партнер оштрафованного игрока по команде уже отбывает Малый штраф, отсчет времени Дисциплинарного штрафа не начинается до истечения времени меньшего по продолжительности штрафа.

ПРАВИЛО 109 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФА / ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА МАТЧА

1. Дисциплинарный до конца матча штраф предусматривает, чтобы оштрафованный хоккеист или представитель команды направился в раздевалку, но при этом разрешается заменить оштрафованного хоккеиста на льду незамедлительно.
2. Хоккеист, получивший два Дисциплинарных до конца матча штрафа в одном или в разных матчах какого-либо турнира или соревнования, может быть подвергнут автоматической дисквалификации на один матч своей команды.

ПРАВИЛО 110 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФА / МАТЧ-ШТРАФ

1. Матч-штраф ведет к незамедлительному удалению хоккеиста или представителя команды на пять минут игрового времени с удалением до конца матча. Пятиминутный штраф должен отбыть хоккеист нарушившей правило команды, определенный тренером. Замена такого хоккеиста на льду не допускается до истечения указанных пяти минут.
2. Матч-штраф влечет за собой автоматическую дисквалификацию хоккеиста/официального представителя команды как минимум на один матч своей команды.

ПРАВИЛО 111 – СИТУАЦИИ, ПРИ КОТОРЫХ НАЛАГАЕТСЯ ШТРАФ

См. также Приложение 1 – Штрафы на табло – Примеры ситуаций

1. Только штрафы, которые отображаются на табло, влияют на численное соотношение команд на льду (за исключением отложенных штрафов).
2. Для возвращения оштрафованного хоккеиста в игру после взятия ворот, проведенного командой соперника, необходимо, чтобы его команда играла в численном меньшинстве вследствие наложения малого или малого скамеечного штрафа на момент, когда произведено взятие ворот (не считая отложенного штрафа). В случаях, когда удалено более одного хоккеиста, первый Малый/Малый скамеечный штраф считается завершенным (за исключением случаев, когда это первый совпадающий Малый/Малый скамеечный штраф с хоккеистом команды соперника. В этом случае следующий Малый штраф или Малый скамеечный штраф завершается).
3. Если на команду будут наложены отложенный Малый или Малый скамеечный штрафы, но при этом команда уже играет в численном меньшинстве ввиду наложенного на ее хоккеиста (хоккеистов) Большого штрафа или Матч-штрафа, а команда, не нарушившая правила, забрасывает шайбу остановки времени матча, то такой штраф

отменяется в связи с взятием ворот.

4. Когда на хоккеиста будет наложен отложенный штраф, в результате которого возможно наложение Малого, Большого плюс автоматически Дисциплинарного до конца матча штрафа или Матч-штрафа, а соперник в это время забрасывает шайбу, то Малый штраф отменяется, но Большой плюс Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф должны быть наложены. Хоккеист должен отправиться в раздевалку, а Большой штраф или Матч-штраф отбывает его партнер по команде, назначенный тренером.
5. Если на команду налагаются два или более штрафа одинаковой продолжительности в одну остановку матча, капитан такой команды обязан сообщить Главному судье до возобновления матча, кто из хоккеистов его команды первым покинет скамейку штрафников (либо после заброшенной соперником шайбы при численном большинстве, либо по истечении штрафного времени, когда хоккеисты возвращаются на лед). Главный судья должен сообщить об этом судье при оштрафованных игроках.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: На команду «А» наложен Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава. Во время этой же остановки игры, команда «А» просит измерить клюшку игрока команды «Б», и клюшка оказывается правильных размеров, в результате чего на команду «А» накладывается второй Малый скамеечный штраф. Один игрок из команды «А» должен отбывать два Малых скамеечных штрафа (2 + 2 мин).

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: На «А»5 наложен отложенный Малый штраф за задержку соперника клюшкой. Во время остановки игры на команду «А» налагается Малый скамеечный штраф. «А»5 должен отбывать свой Малый штраф. и команда «А» должна определить дополнительного игрока для отбывания Малого скамеечного штрафа.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Отложенный штраф фиксируется на команду, уже играющую в численном меньшинстве по причине одного или более Малых, или Малых скамеечных штрафов, а за отложенный штраф будет назначен Штрафной бросок. Если не нарушившая правило команда забрасывает шайбу в ворота команды соперника, до того, как Главный судья остановил матч и назначил Штрафной бросок, то за отложенный штраф (за который должен быть назначен Штрафной бросок) будет наложен Малый (двойной Малый, Большой или Матч-штраф) штраф, а первый из малых штрафов, уже отбываемый командой, должен автоматически закончиться.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Команда «А» играет в численном меньшинстве по причине Малого штрафа, а Главный судья сигнализирует отложенный Большой штраф на эту же команду. Если команда «Б» забрасывает шайбу в ворота команды соперника до остановки игры, то первый отбываемый малый штраф заканчивается, а Главный судья должен наложить Большой плюс Дисциплинарный до конца матча штраф на нарушившего хоккеиста.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Если на хоккеиста наложен Большой плюс Дисциплинарный до конца игры штраф, а затем Матч-штраф за другое нарушение либо до, либо после свистка. Команда обязана поместить одного игрока на скамейку для оштрафованных на 10 минут, в течение которых, команда будет играть в численном меньшинстве.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Если на официального представителя команды наложен Матч-штраф, то оставшийся персонал команды, через капитана команды, должен назначить полевого игрока, который будет отбывать Большой штраф на скамейке оштрафованных игроков.

ПРАВИЛО 112 – СОВПАДАЮЩИЕ ШТРАФЫ

См. также Приложение 1 – Штрафы на табло – Примеры ситуаций

1. В случаях, когда на обе команды налагается равное количество Малых, Больших или Матч-штрафов одинаковой продолжительности в одну остановку матча, то такие штрафы считаются совпадающими.
2. Когда штрафы налагаются на обе команды в одну остановку матча, Главный судья отменяет столько штрафов равной продолжительности (Малых, Малых скамеечных, двойных Малых, Больших плюс автоматически Дисциплинарных до конца матча или Матч-штрафов), сколько необходимо, чтобы избежать помещения заменяющих хоккеистов на скамейку штрафников и вернуть как можно больше игроков на лед.
3. Однако, если команды играют пять на пять, и на обе команды одновременно наложен только по одному Малому/Малому скамеечному штрафу, то команды продолжают играть четыре на четыре. Два оштрафованных хоккеиста должны проследовать на скамейку штрафников, и им разрешается вернуться на лед по истечении их штрафного времени.
4. Если на одного или двух хоккеистов в соответствии с Правилom 112 п.3 в дополнение к Малому штрафу налагается Дисциплинарный штраф, команды должны играть четыре на четыре, а на скамейку штрафников должен отправиться дополнительный хоккеист для отбывания Малого штрафа, в то время как оштрафованный хоккеист должен отбывать

штраф на скамейке штрафников все положенные 12 минут. Хоккеист, отбывающий Малый штраф, может вернуться на лед по истечении его штрафного времени.

5. Если штрафы налагаются в соответствии с Правилем 112 п.1, а одна команда уже играет в численном меньшинстве, разрешается не выводить равное количество совпадающих штрафов одинаковой продолжительности каждой из команд на табло и такие штрафы, не будут влиять на численные составы команд. Такая ситуация не влияет на время начала отложенных штрафов (см. Правило 113).
6. Если команды играют в равных составах, но не 5 на 5, то дальнейшего сокращения игровых составов команд, в результате наложения совпадающих штрафов, не происходит.
7. Если в одну остановку матча на обе команды налагаются многократные штрафы, то равное количество Малых, Больших плюс автоматически Дисциплинарных до конца матча и Матч-штрафов не должно влиять на изменение численных составов команд в соответствии с правилами о совпадающих штрафах. Любая разница в штрафном времени должна быть отражена на информационном табло, а хоккеисты, соответственно, - отбыть наложенное штрафное время. Они не имеют права возвращаться в игру до первой остановки матча после истечения их штрафного времени.
8. Хоккеисты, оштрафованные Большим плюс автоматически Дисциплинарным до конца матча или Матч-штрафом, которые являются совпадающими, обязаны отправиться в свои раздевалки и данные штрафы не отбываются на скамейке штрафников их партнерами по команде, если ни один из штрафов не отражен на табло.
9. Если в ситуации участвует вратарь, такая ситуация регламентируется Правилем 207 п. 2 и 207 п. 4.
10. В ситуации совпадающих штрафов Малый и Малый скамеечный штрафы считаются одинаковыми.

ПРАВИЛО 113 – ОТЛОЖЕННЫЙ ОТСЧЕТ ШТРАФНОГО ВРЕМЕНИ

См. также Приложение 1 – Штрафы на табло – Примеры ситуаций

1. В любое момент во время матча ни одна из команд не должна иметь на льду менее трех полевых игроков.
2. Полевые игроки всегда должны возвращаться на лед в той последовательности, в которой на них были наложены штрафы и только по истечении их собственного штрафного времени.

3. Если третий либо следующий хоккеист любой из команд получает штраф в основное время матча или дополнительном периоде, который предполагает отбывание такого штрафа на скамейке штрафников, а два его партнера по команде уже отбывают штрафы, то штрафное время третьего хоккеиста или любых последующих отсчитывается тогда, когда истечет штрафное время одного из первых двух хоккеистов. Третий либо следующие за ним хоккеисты все же должны пройти на скамейку штрафников сразу же после наложения штрафов, но их можно заменить на льду запасным хоккеистом до начала отсчета штрафного времени.
4. Как только штрафное время первого из трех или более игроков истекло, данный хоккеист не имеет права вернуться на лед до первой остановки матча после истечения его штрафного времени.

ПРАВИЛО 114 – ОТЛОЖЕННЫЙ ШТРАФ – КОНТРОЛЬ ШАЙБЫ И ВЗЯТИЕ ВОРОТ

1. При наложении большинства штрафов команда, чей хоккеист нарушил правила, должна контролировать шайбу в момент остановки матча для наложения соответствующих штрафов.
2. Касание шайбы или скользящий контакт между клюшкой и шайбой не означает контроль над шайбой, за исключением случая, когда команда, на которую будет наложен штраф, забрасывает шайбу в ворота команды-соперника.
3. Если команда, нарушившая правила, не контролирует шайбу, Главный судья поднимает руку, показывая намерение наложить штраф, не останавливая матч до тех пор, пока:
 - 3.1 Команда, нарушившая правила, не овладеет шайбой;
 - 3.2 Шайба не прижата;
 - 3.3 Шайба не выйдет из игры;
 - 3.4 Команда, контролирующая шайбу, не нарушит правила;
 - 3.5 Любая из команд не совершит проброс шайбы;
 - 3.6 Не произойдут иные причины, указанные в настоящих Правилах.
4. Если нарушившая правила команда не контролирует шайбу, а команда, которая должна получить численное преимущество, воздерживается от игры в шайбу, позволяя идти времени своего штрафа, наложенного ранее, то Главный судья должен остановить матч.
5. Если команда, контролирующая шайбу в ситуации отложенного на соперника штрафа, забрасывает шайбу в свои ворота, взятие ворот засчитывается в пользу соперника, но штраф при этом все равно налагается.

6. Взятие ворот не может быть засчитано команде, которая забрасывает шайбу в ворота команды соперника посредством своих действий при отложенном штрафе.
7. Если более чем одного Малого или Малого скамеечного штрафа должно быть наложено, и Главный судья поднял руку, а команда, контролирующая шайбу, забрасывает шайбу в ворота команды соперника, то взятие ворот засчитывается, и Главный судья должен узнать у капитана оштрафованной команды, какой из штрафов нужно отменить.
8. Если команда уже играет в численном меньшинстве, и соперник забрасывает шайбу в ее ворота в течение отложенного штрафа, то отбываемый Малый штраф автоматически заканчивается, а все новые штрафы, которые были зафиксированы, должны быть наложены.
9. Если отложенный штраф в виде Малого или Малого скамеечного штрафа налагается на команду, которая уже играет в численном меньшинстве в результате наложенного на нее ранее Большого или Матч-штрафа, отложенный Малый или Малый скамеечный штраф отменяется, но при этом Большой или Матч-штраф продолжает отображаться на табло, так как остается в силе.
10. Если на команду будет наложен штраф, и она забрасывает шайбу в ворота соперника так быстро, что Главный судья не успел дать свисток на остановку матча до того, как шайба попала в ворота, то взятие ворот не должно быть засчитано, а все штрафы должны быть наложены.
11. Если во время отложенного штрафа команда, не нарушившая правила, забрасывает шайбу в ворота команды соперника, то взятие ворот должно быть засчитано, а Малый штраф должен быть отменен. Если будет наложен двойной Малый штраф, то один Малый штраф отменяется, а второй будет наложен. Если будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф, то данный штраф должен быть наложен.
12. Если во время отложенного штрафа два или более Малых штрафов должны быть наложены на более чем одного хоккеиста и происходит взятие ворот, то Главный судья должен узнать у капитана команды какой штраф должен быть отменен. Второй и последующие штрафы должны быть наложены. Порядок наложения Малых штрафов не принимается во внимание.
13. Если в ситуации выхода один на один, против полевого игрока атакующей команды нарушены правила, и должен быть назначен

Штрафной бросок, а уровень нарушения соответствует Большому плюс Дисциплинарному до конца матча штрафу, то данный штраф будет наложен вне зависимости от результата Штрафного броска.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Отложенный штраф будет наложен на команду «А», а хоккеист команды «Б» бросает шайбу по воротам. Вратарь отражает бросок, осуществляя контроль над шайбой и намеренно направляет ее партнеру по команде. Главный судья должен остановить игру.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Отложенный штраф сигнализируется на команду «А», а команда «Б» заменяет вратаря на дополнительного полевого игрока. Игрок команды «Б», двигаясь перед воротами с шайбой, атакован клюшкой по клюшке игроком команды «А». Если в результате такого действия шайба заходит в пустые ворота, то взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Отложенный штраф будет наложен на хоккеиста команды «А», а команда «Б» заменяет вратаря на дополнительного полевого игрока. Полевой игрок команды «Б» контролирует шайбу и делает передачу партнеру по команде, и шайба отскакивает от игрока команды «А». Если шайба заходит в пустые ворота команды «Б», то взятие ворот должно быть не засчитано, а штраф будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Отложенный штраф будет наложен на команду «А», а команда «Б» заменяет вратаря на дополнительного полевого игрока. Полевой игрок команды «Б» бросает шайбу, и она попадает в полевого игрока команды «А», отскакивает от него и заходит в пустые ворота команды «Б», то взятие ворот должно быть не засчитано, а отложенный штраф будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Главный судья сигнализирует отложенный штраф на полевого игрока «А»б и собирается назначить за нарушение правил Штрафной бросок. Прежде чем игра была остановлена, «А»б совершает другое нарушение правил, за которое полагается малый штраф. Если команда «Б» забрасывает шайбу в ворота команды соперника до остановки матча, то назначение Штрафного броска будет отменено, но Главный судья должен наложить малый штраф на «А»б. Если команда «Б» не забросит шайбу в ворота до остановки матча, то Главный судья должен назначить Штрафной бросок и наложить малый штраф на игрока «А»б. Этот игрок должен немедленно отправиться на скамейку для штрафников и оставаться на ней вне зависимости от результата Штрафного броска.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Главный судья сигнализирует отложенный штраф на команду «А». Полевой игрок команды «Б», владеющий шайбой в

своей зоне защиты, пытается совершить пас партнеру по команде, но ошибается, и шайба направляется в пустые ворота его команды. Его партнер по команде прыгает и пытается предотвратить попадание шайбы в пустые ворота, но промахивается мимо шайбы и сталкивается с воротами, вследствие чего ворота полностью сдвигаются с пластиковых штырей. Взятие ворот должно быть засчитано, и штраф накладывается на команду «А».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 7: Главный судья сигнализирует отложенный штраф на команду «А». Полевой игрок команды «Б», владеющий шайбой в своей зоне защиты, пытается совершить пас партнеру по команде, но ошибается, и шайба направляется в пустые ворота его команды. Его партнер по команде прыгает и предотвращает попадание шайбы в пустые ворота. В результате прыжка он сталкивается с воротами, вследствие чего ворота полностью сдвигаются с пластиковых штырей. Если Главный судья считает, что полевой игрок случайно (что маловероятно) сдвигает ворота после предотвращения попадания шайбы в ворота, то штраф на команду «Б» не накладывается. Если однако Главный судья определит, что полевой игрок целенаправленно сдвигал ворота, чтобы предотвратить попадание шайбы в ворота, то он должен засчитать взятие ворот команде «А» и наложить штраф на команду «А».

ПРАВИЛО 115 – ШТРАФЫ В ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ ПЕРИОДЕ

1. Независимо от продолжительности дополнительного периода или правил проведения дополнительного периода касаются численного состава на льду, штрафы, наложенные в конце основного времени матча либо перед началом дополнительного периода, будут перенесены на дополнительный период.

РАЗДЕЛ 10 – ОПИСАНИЕ ИГРОВЫХ ШТРАФОВ

Ниже приведены определения, пояснения и толкование нарушений, совершаемых во время матча (который состоит из 60 минут основного времени, дополнительного периода, серии бросков, определяющих победителя матча, и времени, когда хоккеисты незамедлительно покидают лед после окончания матча и направляются в свои раздевалки). В любом случае, когда хоккеист травмирует соперника, дисциплинарный комитет имеет право дисквалифицировать хоккеиста в дополнение к уже наложенным штрафам судьями во время матча.

ПРАВИЛО 116 – ОСКОРБЛЕНИЕ СУДЕЙ

См. также Правило 168 – Неспортивное поведение

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Попытка хоккеиста или официального представителя команды узурпировать полномочия судьи на льду, унижить его либо выразить сомнение по поводу его квалификации, либо физически воздействовать на судью.

1. Малый штраф

- 1.1. Хоккеист, с силой ударивший по защитному стеклу клюшкой или борту клюшкой или другим предметом в знак протеста против решения судьи на льду;
- 1.2. Хоккеист, который использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения или действия, направленные судьям на льду.

2. Малый скамеечный штраф

- 2.1 Хоккеист или официальный представитель команды, которого невозможно определить, громогласно использует в адрес любого судьи непристойные, грубые или оскорбительные выражения, или отпускающий в его адрес нелюбезные замечания;
- 2.2 Оштрафованный хоккеист, который не направляется на скамейку штрафников или в раздевалку сразу же после указания судьи на льду;
- 2.3 Официальный представитель команды, который стучит клюшкой или иным предметом о борт в знак протеста против решения судьи на льду.
- 2.4 Официальный представитель команды, который использует видео технологии для оспаривания решений судьи.

3. Дисциплинарный штраф

- 3.1 Хоккеист, который оспаривает или использует видеотехнологии для оспаривания решений судьи;
 - 3.2 Хоккеист, намеренно отбрасывающий шайбу, чтобы судья на льду не смог ее подобрать;
 - 3.3 Хоккеист, который входит или остается в площади судей на льду в ходе их совещания между собой или с судьями в бригаде;
 - 3.4 Капитан или альтернативные капитаны, находящиеся на льду или за пределами ледовой поверхности, выражают несогласие с действиями судей на льду, с тем, как судьи ведут игру, применяют правила или управляют игрой;
 - 3.5 Хоккеист, который бьет клюшкой или иным предметом по защитному стеклу или борту площадки в знак протеста против решения судьи на льду, за что он уже был наказан Малым штрафом;
 - 3.6 Оштрафованный хоккеист, который отказывается направиться немедленно на скамейку штрафников.
4. Дисциплинарный до конца матча штраф
- 4.1 Хоккеист или официальный представитель команды, использующий непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес судей на льду, за что он уже был наказан Малым или Малым скамеечным штрафом. Если подобное поведение наблюдается после окончания матча на ледовой площадке или за ее пределами, то наложение Дисциплинарного до конца матча штрафа может быть применено без учета ранее наложенного Малого или Малого скамеечного штрафов;
 - 4.2 Хоккеист или официальный представитель команды, который совершает контакт с судьей на льду или применяет физическую силу против судьи на льду;
 - 4.3 Хоккеист или официальный представитель команды, который бросает любой предмет в судью на льду или обливает водой судью на льду;
 - 4.4 Хоккеист, который продолжает совершать действия, за которые он уже был наказан Дисциплинарным штрафом;
5. Матч-штраф
- 5.1 Хоккеист или официальный представитель команды, который намеренно и безответственно применяет силу любым способом или причиняет вред судье на льду;
 - 5.2 Хоккеист или официальный представитель команды, который бросает клюшку или замахивается клюшкой на судью (ударяя его

или нет) или бросает шайбу в судью на льду.

- 5.3 Хоккеист или официальный представитель команды, который угрожает, наносит расовые или этнические оскорбления, плюет, пачкает кровью или делает непристойные замечания сексуального характера судье на льду;
- 5.4 Хоккеист или официальный представитель команды, который делает какие-либо непристойные жесты или совершает непристойные действия в отношении судьи на льду или где-либо на катке перед, во время или сразу после матча.

ПРАВИЛО 117 – МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Поведение, наносящее ущерб игре, или нарушение Правил определенным или неопределенным хоккеистом со скамейки игроков, либо официальным представителем одной из команд.

1. За нарушение, совершенное со скамейки игроков, назначается Малый скамеечный штраф.
2. Любые действия хоккеистов на льду, за которые следует наложение Дисциплинарного либо Дисциплинарного до конца матча штрафа, должны также применяться и по отношению к хоккеистам и официальным представителям команд на скамейке игроков, которых можно определить.
3. Малый скамеечный штраф отбывается любым полевым игроком, находящимся на льду в момент остановки матча, если настоящими Правилами не определено иное.
4. Если Главный тренер оштрафованной команды отказывается определить хоккеиста для отбывания Малого скамеечного штрафа или отбывания Малого штрафа за вратаря, то такого хоккеиста определяет Главный судья.
5. На соревнованиях высокого уровня тренеру разрешено оспорить взятие ворот, связанное с возможным положением «вне игры». Если первоначальное решение по положению «вне игры» было принято правильно, то на команду, сделавшую запрос, будет наложен Малый скамеечный штраф.

ПРАВИЛО 118 – УКУС

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который кусает любую часть тела соперника.

1. На хоккеиста, который кусает соперника, будет наложен Матч-штраф.

ПРАВИЛО 119 – ТОЛЧОК СОПЕРНИКА НА БОРТ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который применяет силовой прием, атакует с разбега или в прыжке, толкает соперника в борт локтем, подставив подножку, в результате чего соперник с силой ударяется о борт.

1. За толчок соперника на борт налагается Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника в результате толчка на борт, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.
3. «Провоз» соперника по борту, когда он, контролируя шайбу, пытается проскочить между обороняющимся хоккеистом и бортом, не является толчком на борт, до тех пор, пока другие нарушения (задержка соперника или атака игрока, не владеющего шайбой) не будут использоваться.

ПРАВИЛО 120 – СЛОМАННАЯ КЛЮШКА / ИГРА СЛОМАННОЙ КЛЮШКОЙ / ЗАМЕНА КЛЮШКИ

См. также Правило 165 - Бросание клюшки или иных предметов

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Клюшка, целостность которой каким-то образом нарушена, сломан ее крюк или черенок, считается сломанной и, соответственно, незаконной.

1. Хоккеист должен незамедлительно бросить сломанную клюшку на лед. Если он продолжает использовать сломанную клюшку во время игровых действий, то на него налагается Малый штраф.
2. На хоккеиста, который использует клюшку вратаря во время матча, налагается Малый штраф.
3. Хоккеист, чья клюшка сломана, не имеет права брать клюшку, брошенную ему на лед кем-либо со скамейки игроков либо зрителем. Он должен получить клюшку со своей скамейки игроков из рук в руки. Партнер по команде, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает клюшку хоккеисту, должен быть наказан Малым штрафом. Неопознанный партнер по команде, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает клюшку хоккеисту, должен быть наказан Малым скамеечным штрафом. Игрок, получающий клюшку, не будет наказан.
4. Ни в коем случае хоккеисту не разрешается забирать клюшку у хоккеиста команды-соперника:
 - 4.1. находящегося на льду, который держит клюшку либо уронил ее на лед;

- 4.2. сидящего на своей скамейке игроков;
- 4.3. клюшки, взятой со стойки для клюшек на скамейки игроков команды соперника.

Любое нарушение этого Правила влечет за собой наложение Малого штрафа.

5. На хоккеиста, который любым способом принимает участие в игровых действиях со своей клюшкой и клюшкой, предназначенной для партнера по команде, налагается Малый штраф.
6. Если хоккеист, чья клюшка сломалась, получает новую клюшку от партнера по команде, находящегося на скамейке штрафников во время матча, то на хоккеиста, получившего клюшку, налагается Малый штраф.
7. Хоккеист, у которого нет клюшки в руках, имеет право участвовать в игровых действиях.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если хоккеист команды «А» берет клюшку брошенную со скамейке команды «Б», которая была предназначена хоккеисту команды «Б», то Малый штраф будет наложен на обоих хоккеистов. Если не удалось установить хоккеиста, бросающего клюшку со скамейки команды «Б», то на команду будет наложен Малый скамеечный штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Игрок везет вратарскую клюшку вратарю, который потерял или сломал свою клюшку, и решает вступить в игру. Если он избавляется от вратарской клюшки, выпуская ее из рук, чтобы принять участие в игровых действиях, то штраф не будет наложен. Но если он сыграет в шайбу или примет участие в игровых действиях с клюшкой вратаря, то на него будет наложен Малый штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Хоккеист команды «А»⁵ участвует в игре без клюшки. Если «А»⁸ передает ему свою клюшку, а А¹¹ передает свою клюшку А⁸, то игра продолжается, так как нарушения правил нет. Хоккеисты могут передавать клюшку друг другу без ограничений, но только из рук в руки.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: В процессе игры игрок ломает или теряет деревянную вставку на конце своей композитной или металлической клюшки. Если он продолжает участвовать в игре со своей клюшкой, то на него будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 121 – УДАР СОПЕРНИКА КОНЦОМ КЛЮШКИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который сдвигает вниз по клюшке свою верхнюю руку и оставляет открытый конец черенка клюшки для удара соперника.

1. На хоккеиста, пытающегося нанести сопернику удар концом клюшки, будет наложен Двойной Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
2. На хоккеиста, который наносит сопернику удар концом клюшки, налагается либо Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, либо Матч-штраф.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника в результате удара концом клюшки, налагается Матч-штраф.

ПРАВИЛО 122 – НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА СОПЕРНИКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который после движения в направлении соперника атакует его с излишней силой или атакует соперника в прыжке. Это правило может использоваться во всех подобных действиях в отношении атаки в голову и шею, кроме тех, которые связаны с драками.

1. На хоккеиста, который атакует соперника с излишней силой или разбегается и прыгает в него, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который вступает в физический контакт с хоккеистом соперника после свистка на остановку матча, но у которого было достаточно времени, чтобы избежать такого контакта, будет наложен Малый штраф за неправильную атаку.
3. Вратарь, покидая площадь ворот, не нарушает Правила честной игры. Малый штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой, или неправильную атаку будет наложен на соперника за необоснованный контакт с вратарем.
4. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника в результате неправильной атаки, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф либо Матч-штраф.

ПРАВИЛО 123 – АТАКА СЗАДИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который применяет силовой прием против хоккеиста команды соперника, который находится в уязвимом положении и ничего не подозревает о предстоящей атаке или не имеет возможности своевременно обезопасить себя или защититься от силового приема. При этом удар приходится ему в спину.

1. На хоккеиста, который наносит удар сопернику сзади, толкая при этом

его в борт, на ворота или на открытом льду любым способом (высоко поднятой клюшкой, толчком клюшкой и т.д., но не в результате атаки игрока, не владеющего шайбой), будет наложен, Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.

2. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности жизнь и здоровье соперника в результате атаки сзади, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.
3. Если хоккеист, против которого применяется силовой прием, умышленно разворачивается спиной к атакующему его сопернику, оказываясь в уязвимом положении непосредственно перед ударом, создавая условия для атаки сзади, то штраф за атаку сзади не налагается (хотя другие виды штрафов все равно могут быть наложены).

ПРАВИЛО 124 – АТАКА В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Не существует такого понятия, как «правильная атака в голову». Хоккеист, который направляет удар любого вида любой частью своего тела или снаряжения в голову или в область шеи хоккеиста команды соперника, либо с силой толкает его голову в защитное стекло или борт. Это Правило охватывает все аналогичные действия в отношении атаки в голову и шею за исключением тех, которые касаются драк.

1. На хоккеиста, который направляет удар в голову или шею соперника, будет наложен Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
2. На хоккеиста, который направляет удар в голову или шею соперника, может также быть наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.
3. Штраф за удар в голову или шею будет наложен, когда хоккеист атакует соперника в следующих случаях:
 - 3.1 Хоккеист направляет удар любой частью своего тела или снаряжения в голову или шею хоккеиста команды соперника;
 - 3.2 Хоккеист направляет и толкает голову соперника в защитное стекло или борт, используя любую часть своего тела;
 - 3.3 Хоккеист выставляет или направляет любую часть верхней части тела, чтобы совершить удар в голову или шею соперника;
 - 3.4 Хоккеист выставляет вперед или в сторону любую часть своего туловища, чтобы дотянуться до соперника и совершить удар в голову или в шею соперника;
 - 3.5 Хоккеист прыгает (отрывая коньки ото льда), чтобы совершить удар в голову или в шею соперника.

4. Если хоккеист, владеющий шайбой, едет с поднятой головой, и ожидает силовой прием, соперник не имеет права наносить ему удар в голову или область шеи.
5. Если сила удара первично приходится в тело и затем скользит вверх в голову или шею, штраф за атаку в голову или шею не налагается.
6. Если хоккеист, ведущий шайбу с опущенной головой, движется в направлении соперника, который применяет силовой прием против него, и не выполняет движение снизу вверх, попадая в голову или шею, то это не рассматривается как атака в голову или шею.
7. Если хоккеист удерживает положение при нормальном ходе игры, когда соперник въезжает в него, то контакт в результате такого маневра не считается ударом в голову или шею, если не будут нарушены пункты Правила 124 п.3 или 124 п.4.

ПРАВИЛО 125 – ОТСЕЧЕНИЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Отсечение – действие хоккеиста, который наклоняет свое туловище, чтобы нанести удар хоккеисту команды соперника сзади или спереди в область коленей.

1. На хоккеиста, который атакует соперника с помощью отсечения или наклоняет туловище, чтобы нанести удар хоккеисту команды соперника в область коленей, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который группируется и низко приседает у борта, чтобы избежать применения силового приема, в результате чего соперник сталкивается с ним и ударяется о борт, будет наложен Малый штраф.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника применяя отсечение, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.

ПРАВИЛО 126 – ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ РУКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хотя хоккеист может бить по шайбе или ловить шайбу перчаткой, он должен немедленно бросить ее на лед. Он не вправе ехать с ней или удерживать ее в ладони (т.е. в перчатке) дольше, чем это необходимо, для того чтобы бросить ее на лед.

1. На хоккеиста, который ловит шайбу и удерживает ее, находясь неподвижно или в движении, и удерживает ее в перчатке, чтобы уйти от преследования соперника или чтобы сохранить владение шайбой, будет наложен Малый штраф за задержку шайбы руками.
2. На хоккеиста, который подбирает шайбу со льда перчаткой или рукой за пределами своей площадки ворот в ходе игры, будет наложен Малый

штраф.

3. На хоккеиста, который накрывает шайбу, находящуюся на льду за пределами своей площади ворот, будет наложен Малый штраф.
4. Если хоккеист подбирает шайбу со льда перчаткой, прячет или накрывает ее на льду перчаткой, в трехмерном пространстве своей площади ворот, когда его вратарь находится на льду, назначается штрафной бросок в пользу команды соперника.

ПРАВИЛО 127 – ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, атакующий соперника клюшкой, удерживая ее обеими руками, когда ни одна часть клюшки не находится на льду.

1. На хоккеиста, который атакует соперника таким образом, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно атакует соперника таким образом и подвергает опасности соперника, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.

ПРАВИЛО 128 – ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ / ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ОПАСНОГО СНАРЯЖЕНИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Щитки и защитное снаряжение, изготовленные из потенциально травмоопасных материалов, относятся к опасному снаряжению, использование которого во время матча строго запрещено.

1. Главный судья вправе запретить использование любого элемента снаряжения хоккеистов, который, по его мнению, может быть травмоопасным или потенциально опасным.
2. Команда хоккеиста, который участвует в игре в нестандартном снаряжении, сначала получает предупреждение от Главного судьи. Игнорирование предупреждения Главного судьи о замене или приведении в порядок любого опасного элемента снаряжения будет означать, что хоккеист такой команды нарушает Правила, касающиеся опасного снаряжения, и на него налагается Дисциплинарный штраф.
3. Если Главный судья посчитал, что клюшка хоккеиста относится к опасному снаряжению, такая клюшка должна быть изъята из игры без наложения штрафа. Тем не менее, если хоккеист продолжает использовать такую клюшку, на него будет наложен Дисциплинарный штраф.
4. Главный судья вправе потребовать от хоккеиста снять какие-либо персональные аксессуары, если посчитает, что они могут представлять

потенциальную опасность. Если же снять такие аксессуары проблематично, то хоккеист должен либо заклеить их специальной лентой, либо убрать под игровую майку таким образом, чтобы они не представляли опасности. В этом случае судья должен предложить хоккеисту покинуть лед, чтобы проделать все необходимые действия, а его команде сделать соответствующее предупреждение. Игнорирование предупреждения будет означать, что любой хоккеист такой команды соответственно нарушает Правила, касающихся личных вещей и аксессуаров, поэтому на него будет наложен Дисциплинарный штраф.

5. Полевой игрок или вратарь, потерявший свою клюшку во время игровых действий, не может получить эту клюшку от партнера по команде, который бросает ее в любом случае. Он может получить клюшку от партнера по команде только из рук в руки. Хоккеист, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает клюшку партнеру по команде должен быть наказан Малым штрафом.

ПРАВИЛА 129–137 ЗАДЕРЖКА ИГРЫ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Задержкой игры считается факт преднамеренного или случайного замедления игровых действий, ведущий к остановке либо к задержке начала игровых действий.

ПРАВИЛО 129 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПОДГОНКА СНАРЯЖЕНИЯ

1. На хоккеиста, действия которого приводят к остановке или задержке игровых действий в результате ремонта либо подгонки своего снаряжения, будет наложен Малый штраф.
2. Хоккеист должен носить все защитное снаряжение полностью под униформой, кроме перчаток, шлемов и щитков вратаря. Несоблюдение этого требования после предупреждения приведет к наложению Малого штрафа.
3. На хоккеиста, который не соблюдает положения, изложенные в Правиле 40 п.6, после предупреждения будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 130 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / СДВИНУТЫЕ ВОРОТА

1. На хоккеиста, который умышленно сдвигает ворота с их нормального положения, будет наложен Малый штраф.
2. Если хоккеист намеренно сдвигает ворота с их нормального положения в течение последних двух минут основного времени матча или в любое время дополнительного периода, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в пользу команды соперника.

3. Если хоккеист намеренно сдвигает ворота с их нормального положения, когда атакующий хоккеист выходит один на один с вратарем, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в пользу команды соперника.
4. Если вратаря нет на льду, а его партнер по команде сдвигает ворота с их нормального положения, когда атакующий хоккеист выходит один на один с пустыми воротами, Главный судья должен засчитать взятие ворот в пользу не нарушившей правила команды.
5. Если во время матча ворота сдвигаются с их нормального положения в результате действий атакующей команды, и защищающаяся команда овладевает шайбой при потенциальной возможности начать атаку, в этом случае судья не дает свисток до перехода шайбы команде соперника. Если защищающаяся команда организует атаку и забрасывает шайбу, взятие ворот засчитывается.
6. Если шайба в соответствии с Правилom 130 п.5 выше переходит команде соперника в пределах синей линии защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к синей линии защищающейся команды.
7. Если шайба в соответствии с Правилom 130 п.5 переходит команде соперника в нейтральной зоне или в зоне атаки защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где произошла остановка матча.

ПРАВИЛО 131 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПАДЕНИЕ НА ШАЙБУ

См. также Правило 175 (Назначение Штрафного броска) и Правило 179 (Определение взятия ворот)

1. На хоккеиста, который падает на шайбу, задерживает либо подбирает ее, чтобы остановить игру, будет наложен Малый штраф. Если шайба застревает в коньках или снаряжении хоккеиста, когда он блокирует бросок или перехватывает передачу, матч должен быть остановлен и штраф не налагается.
2. На хоккеиста, который использует руки, чтобы удержать шайбу в ладони или снаряжении, чтобы вынудить судью дать свисток на остановку игры, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 132 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПРИЖАТИЕ ШАЙБЫ БЕЗ НЕОБХОДИМОСТИ

1. На хоккеиста, который не находится под прессингом команды соперника задерживает шайбу клюшкой, коньками или туловищем, прижимая ее без необходимости к борту или непосредственно к ледовой

поверхности на свободном льду, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 133 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПРАЗДНОВАНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

1. Хоккеисты могут выйти на лед со скамейки игроков после взятия ворот, чтобы отпраздновать взятие ворот с партнерами по команде, в количестве не более, чем необходимо для смены игрового состава. За нарушение данного Правила Главный судья делает предупреждение обеим командам, а следующее нарушение влечет за собой наложение Малого скамеечного штрафа.

ПРАВИЛО 134 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ОПОЗДАНИЕ СОСТАВА КОМАНД

1. На тренера, который не выпускает на лед своевременно необходимое количество хоккеистов для начала периода, включая дополнительный период, налагается Малый скамеечный штраф.
2. «Необходимое количество» означает полное количество хоккеистов, которым разрешено участвовать в матче в соответствии с правилами. Пять полевых игроков плюс вратарь, если команды играют в полных составах, и четыре или три полевых игрока плюс вратарь, если команды играют в численном меньшинстве).

ПРАВИЛО 135 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВЫБРОС ИЛИ ВЫБИВАНИЕ ШАЙБЫ ИЗ ИГРЫ

1. На хоккеиста, который выбрасывает шайбу, клюшкой, ногой или рукой за пределы игровой площадки из своей зоны защиты в любое место арены (за исключением случаев, когда нет защитного стекла) во время игровых действий, при условии, что шайба не срикошетила от кого-либо или чего-либо в пределах игровой площадки, будет наложен Малый штраф. Определяющим фактором является положение шайбы в момент броска шайбы.
2. Штраф не налагается в тех случаях, когда хоккеист выбрасывает шайбу непосредственно за борт ледовой площадки на скамейку хоккеистов, но не через защитное стекло позади скамеек хоккеистов.
3. Штраф не налагается, если хоккеист выбрасывает шайбу непосредственно за борт ледовой площадки в любое место арены, если на борту отсутствует защитное стекло.
4. На хоккеиста, который намеренно выбрасывает шайбу одним из вышеуказанных способов в любом месте ледовой площадки как в ходе

игры, так и в остановку матча, будет наложен Малый штраф.

5. На хоккеиста, который играет в шайбу высоко поднятой клюшкой в зоне защиты и направляет шайбу либо в табло, либо в любой объект на ледовой площадке, в результате чего происходит остановка матча, штраф не налагается.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если после броска шайба ударяется о клюшку полевого игрока или вратаря или любую часть экипировки и вылетает за пределы игровой поверхности, то штраф не будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если хоккеист выбрасывает шайбу через открытые ворота, то штраф не будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Если хоккеист выбрасывает шайбу из зоны защиты, и она перелетает через заградительное стекло в заградительную сетку в противоположном конце площадки, то Малый штраф за задержку матча будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Главный судья сигнализирует отложенный малый штраф на игрока команды «А»3. Его партнер по команде «А»6, находясь в своей зоне защиты, играет в шайбу, и одновременно с этим звучит свисток на остановку игры, связанную с наложением отложенного штрафа. Шайба перелетает непосредственно через заградительное стекло, но штраф не будет наложен. Но если Главный судья полагает, что «А»6 выбросил шайбу умышленно, как протест на решения судей, то штраф может быть наложен.

ПРАВИЛО 136 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ЗАМЕНА ПОСЛЕ ПРОБРОСА

1. Команда, совершившая проброс, не имеет права проводить смену любого из своих хоккеистов за исключением следующих случаев:
 - 1.1. С целью замены вратарем дополнительного полевого игрока, который выходил ему на смену;
 - 1.2. С целью замены получившего травму хоккеиста;
 - 1.3. Если одна из команд получает штраф, влияющий на численный состав, то команде, совершающей проброс шайбы, разрешается проводить замену хоккеистов (следующее вбрасывание проводится в зоне защиты команды, на которую наложен штраф).
2. Тренеру, который пытается произвести замену хоккеистов после совершенного его командой проброса, что приводит к задержке игры, когда Главный судья или Линейный судья заняты организацией выхода на лед правильного состава хоккеистов, выносится предупреждение как за первое нарушение. На тренера, который повторно предпринимает

попытки произвести замену хоккеистов с целью задержки игры, будет наложен Малый скамеечный штраф.

3. Если любой полевой игрок защищающейся команды умышленно нарушает правила проведения вбрасывания после проброса, то его команде на скамейке запасных будет вынесено предупреждение. Повторное нарушение данного правила приведет к наложению Малого штрафа за задержку матча.

ПРАВИЛО 137 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / НАРУШЕНИЕ ПОРЯДКА ВБРАСЫВАНИЯ

1. Когда хоккеист, не участвующий во вбрасывании шайбы, въезжает в круг вбрасывания до момента вбрасывания шайбы, хоккеист его команды, участвующий во вбрасывании, должен быть заменен. За повторное нарушение любым полевым хоккеистом такой команды в течение одного и того же вбрасывания на команду, нарушившую правила, будет наложен Малый скамеечный штраф.
2. Если хоккеист, участвующий во вбрасывании, отстранен от вбрасывания судьей на льду, а заменивший его хоккеист не спешит занять соответствующую позицию после уведомления линейным судьей о возможном наложении штрафа, на команду, нарушившую правила, будет наложен Малый скамеечный штраф.
3. На хоккеиста, который занимает соответствующую позицию для вбрасывания неправильно, и после уведомления линейным судьей о возможном наложении штрафа продолжает стоять неправильно, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 138 – СИМУЛЯЦИЯ ИЛИ ПРИУКРАШИВАНИЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, явно симулирующий падение или травму с расчетом на возможное наложение штрафа на хоккеиста команды соперника.

1. На хоккеиста, который симулирует или притворяется, что против него применен запрещенный прием, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 139 – УДАР СОПЕРНИКА ЛОКТЕМ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, использующий локоть для удара хоккеиста команды соперника.

1. На хоккеиста, который нанес сопернику удар локтем, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно ударом локтем подвергает соперника опасности, будет наложен Большой плюс автоматически

Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.

ПРАВИЛО 140 – СТОЛКНОВЕНИЕ СО ЗРИТЕЛЯМИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист или представитель команды, вступающий в физический контакт со зрителем в течение матча, включая остановки матча и перерывы.

1. На хоккеиста или представителя команды, который вступает в физическую конфронтацию со зрителем, предпринимает ответные действия или как-то иначе взаимодействует со зрителем, будет наложен Матч-штраф.

ПРАВИЛО 141 – ДРАКИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который неоднократно ударяет соперника во время игровых действий или после остановки матча или в любое время основного времени матча, что приводит к ситуации конфронтации.

1. На хоккеиста, который затевает драку, будет наложен Матч-штраф.
2. На хоккеиста, который наносит сопернику ответный удар, будет наложен Малый штраф.
3. На хоккеиста, который сбрасывает перчатку(и) или шлем с намерением подраться с соперником, помимо прочих возможных штрафов будет наложен Дисциплинарный штраф.
4. Если в драке определен зачинщик, то на такого хоккеиста будет наложен дополнительный Малый штраф.
5. На хоккеиста, который находится на льду и первым вступает в уже идущую драку, будучи третьим в конфронтации, помимо прочих возможных штрафов будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
6. На хоккеиста, который пытается вступить в драку либо продолжает драку после требования Главного судьи касательно ее прекращения или который сопротивляется Линейному судье, пытающемуся разнять дерущихся, должен быть наложен двойной Малый штраф, Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф либо Матч-штраф.
7. На представителя команды, который участвует в драке на льду или за его пределами, будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф, либо Матч-штраф.
8. На первого хоккеиста каждой из команд, покинувшего скамейку игроков или скамейку штрафников во время конфронтации хоккеистов на льду, будет наложен двойной Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца

матча штраф. На последующих хоккеистов, покидающих скамейки игроков во время конфронтации, будет наложен Дисциплинарный штраф. На последующих хоккеистов, покидающих скамейки штрафников во время конфронтации, будет наложен Малый плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф. Такие штрафы отбываются хоккеистами по истечении времени предыдущих штрафов. Покидание скамейки хоккеистов или скамейки штрафников без разрешения судьи уже само по себе является нарушением настоящих Правил, даже если хоккеисты не принимают непосредственного участия в драке, оказавшись на льду.

9. Если конфронтация между хоккеистами возникает во время смены составов, то правила применяются, как обычно. Но если в конфронтацию вступает хоккеист, не участвующий в смене составов, то на него будет наложен штраф, как на хоккеиста, покидающего скамейку игроков или скамейку штрафников для участия в конфронтации.
10. Если хоккеисты обеих команд покидают свои скамейки в одно и то же время, или если хоккеисты одной команды покидают свою скамейку, увидев, что хоккеисты команды соперника покидают свою скамейку игроков, то на первого установленного хоккеиста от каждой команды будет наложен штраф согласно данного Правила.
11. Согласно настоящему Правилу на команду может быть одновременно наложено до пяти Дисциплинарных штрафов и/или Дисциплинарных до конца матча штрафов.
12. За продолжение драки на хоккеиста не может быть наложен одновременно Дисциплинарный до конца матча штраф и Матч-штраф.

ПРАВИЛО 142 – УДАР ГОЛОВОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который использует голову, в шлеме или без него, для нанесения удара хоккеисту команды соперника.

1. На хоккеиста, который пытается или наносит удар сопернику головой, будет наложен Матч-штраф.

ПРАВИЛО 143 – ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который пронесит свою клюшку или любую ее часть выше уровня своих плеч и наносит сопернику удар любой частью клюшки.

1. На хоккеиста, который вступает в контакт с хоккеистом соперника с высоко поднятой клюшкой, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который случайно наносит ущерб сопернику высоко

поднятой клюшкой, будет наложен двойной Малый штраф.

3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника в связи с игрой высоко поднятой клюшкой, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф либо Матч-штраф.
4. На хоккеиста, который контактирует своей клюшкой с верхней частью тела соперника при замахе на бросок или в процессе выполнения броска или паса, могут быть наложены любые штрафы, предусмотренные данным правилом.

ПРАВИЛО 144 – ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который препятствует свободному перемещению соперника при помощи одной или обеих рук, ногами или каким-либо иным способом.

1. На хоккеиста, который задерживает соперника таким образом, будет наложен Малый штраф.
2. Есть три распространенных способа задержки соперника:
 - 2.1 Хоккеист, хватающий соперника одной или обеими руками с единственным намерением помешать его свободному перемещению независимо от того, владеет соперник шайбой или нет;
 - 2.2 Хоккеист, который останавливает соперника у борта с помощью рук или верхней, или нижней части тела, чтобы не позволить тому отъехать от бортов площадки, и который не делает усилий сыграть в шайбу;
 - 2.3 Хоккеист, хватающий соперника за майку, чтобы задержать его или замедлить его движение.

ПРАВИЛО 145 – ЗАДЕРЖКА КЛЮШКИ СОПЕРНИКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который захватывает клюшку соперника любым способом (одной или двумя руками, телом или ногами), чтобы предотвратить его свободное перемещение с шайбой или выполнение иных маневров во время матча, либо пытается иначе помешать сопернику использовать свою клюшку.

1. На хоккеиста, который совершает задержку клюшки соперника, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 146 – ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который использует свою клюшку, чтобы помешать перемещению соперника по льду или заблокировать его, независимо от того, владеет тот шайбой или нет.

1. На хоккеиста, который задерживает соперника клюшкой, будет наложен Малый штраф.
2. Есть четыре распространенных способа задержки клюшкой:
 - 2.1 Хоккеист цепляет клюшкой руку, перчатку хоккеиста соперника, который готовится сделать пас шайбу или произвести бросок;
 - 2.2 Хоккеист, контактирующий клюшкой с любой частью тела соперника во время борьбы за шайбу;
 - 2.3 Хоккеист, использующий свою клюшку в контакте с телом соперника, чтобы лишить соперника контроля шайбы;
 - 2.4 Хоккеист, использующий клюшку, чтобы предотвратить свободное перемещение соперника по льду.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, задерживая его клюшкой, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.

ПРАВИЛО 147 – НЕСТАНДАРТНАЯ КЛЮШКА / ЗАМЕР КЛЮШКИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеисты должны использовать в игре клюшку, отвечающую установленным стандартам (См. Правило 38 (Клюшка/полевой игрок) и Правило 196 (Клюшка/вратарь)).

1. Капитан команды имеет право запросить произвести замер клюшки в любое время в остановку матча. Если замер показывает, что клюшка нестандартная, то на виновного хоккеиста налагается Малый штраф, а Главный судья возвращает нестандартную клюшку на скамейку игроков.
2. Хоккеист, чья клюшка подлежит замеру, должен держать ее в руках на момент озвучивания требования о замере клюшки. В этот момент он может находиться на скамейке игроков или на льду, но Главный судья должен визуально убедиться, что подлежащая замеру клюшка принадлежит именно этому хоккеисту.
3. Если замер показывает, что клюшка соответствует стандарту, то на команду, попросившую произвести замер, будет наложен Малый скамеечный штраф за задержку игры. Штраф отбывает любой из хоккеистов, находящихся на льду в момент подачи запроса на замер клюшки.
4. Ограничений по количеству замеров клюшек нет, но при этом разрешается только один замер в одну остановку матча и только для

одной из команд.

5. Если хоккеист отказывается по требованию Главного судьи предоставить свою клюшку для измерения либо ломает клюшку или часть своего снаряжения, то такое снаряжение автоматически признается нестандартным, а на хоккеиста налагается Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
6. Запрашивать замер клюшки разрешается после взятия ворот в основное время матча, но если клюшка оказывается нестандартной, то взятие ворот все-таки засчитывается. Данное Правило распространяется и на дополнительный период, и на серию бросков, определяющих победителя матча.
7. Если капитан команды, играющей в последние две минуты основного времени матча или в любой момент дополнительного периода в численном меньшинстве при двух удаленных игроках, просит измерить снаряжение соперника, и оно оказывается стандартным, Главный судья назначает Штрафной бросок в ворота команды, которая потребовала произвести замер. Если клюшка будет нестандартных размеров, то на нарушившую правила команду будет наложен Малый штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: У полевого игрока, который находится на скамейке штрафников или только вышел со скамейки штрафников, можно замерить клюшку.

ПРАВИЛО 148 – ТРАВМИРОВАННЫЙ ПОЛЕВОЙ ИГРОК, ОТКАЗЫВАЮЩИЙСЯ ПОКИНУТЬ ЛЕДОВУЮ ПОВЕРХНОСТЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который оказался не в состоянии продолжать матч либо не может самостоятельно покинуть лед, должен покинуть лед для оказания ему медицинской помощи при получении им травмы в момент остановки матча.

1. Полевой игрок, получивший травму, которому требуется оказать медицинскую помощь на льду, должен, тем не менее, направиться на свою скамейку хоккеистов, если может сделать это самостоятельно, по крайней мере, до следующего вбрасывания. Если он отказывается выполнять данное требование, то на него будет наложен Малый штраф. Если он отказывается покинуть лед и после наложения Малого штрафа, то на него дополнительно налагается Дисциплинарный штраф.
2. Хоккеист, у которого есть кровотечение, не имеет права возвращаться в игру до тех пор, пока рана не будет должным образом обработана, перевязана или зашита для предотвращения кровопотери. Если он все же

возвращается на лед без должной фиксации раны либо в залитом кровью снаряжении, на него будет наложен Малый штраф.

3. На хоккеиста, который продолжает лежать на льду, симулируя травму, или отказывается встать и покинуть лед, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 149 – АТАКА ИГРОКА, НЕ ВЛАДЕЮЩЕГО ШАЙБОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который препятствует или не позволяет сопернику, не владеющему шайбой, принять передачу или свободно перемещаться по льду.

1. На хоккеиста, который блокирует соперника, будет наложен Малый штраф.
2. Под блокировкой во время игровых действий понимается следующее:
 - 2.1 Хоккеист препятствует свободному перемещению соперника по льду;
 - 2.2 Хоккеист блокирует хоккеиста команды соперника, выставляя бедро и препятствуя его свободному перемещению в зону атаки, особенно в случае, когда он вынуждает соперника, пробросившего шайбу, объезжать его;
 - 2.3 Хоккеист предотвращает попытку отбора шайбы соперником у партнера хоккеиста по команде, владеющего шайбой, который въезжает на линию движения хоккеиста соперника, не будучи на позиции (например, при разыгрывании шайбы);
 - 2.4 Хоккеист блокирует соперника, не давая ему возможности занять позицию для приема передачи;
 - 2.5 Хоккеист выиграл вбрасывание, но препятствует сопернику приблизиться к шайбе (атака хоккеиста, не владеющего шайбой при выполнении вбрасывания);
 - 2.6 Хоккеист, находящийся на любой скамейке хоккеистов или на скамейке штрафников, который клюшкой или телом дотягивается до ледовой поверхности, чтобы помешать перемещению шайбы или соперника в ходе игры;
 - 2.7 Хоккеист перемещается в сторону, чтобы помешать перемещениям соперника, тем самым, не давая ему занять правильную позицию;
 - 2.8 Хоккеист препятствует сопернику при попытке последнего подобрать какой-либо элемент его снаряжения со льда (клюшка, перчатки, шлем), отталкивая их от соперника.
3. Хоккеисты, находящиеся перед воротами, борются за позицию на грани нарушений правил таких, как Атака игрока, не владеющего шайбой, толчок клюшкой, задержка руками, задержка клюшкой, подножка и удар

клюшкой, пока их усилия занять позицию перед воротами или вытолкнуть хоккеиста соперника с положения перед воротами, не переходят границ дозволенного в борьбе за территорию. К таким нарушениям, в частности, относятся: сбивание с ног хоккеиста, у которого нет шайбы, хватание соперника за майку, подножка сопернику посредством помещения клюшки между его ног, либо маневром «штопор», целенаправленный толчок клюшкой, удар клюшкой сзади по ногам.

4. Ситуации, которые не классифицируются как Атака игрока, не владеющего шайбой, включают:
 - 4.1 Хоккеист имеет право занимать позицию на льду, если ему удастся поддерживать скорость перемещения и тело в одном положении между соперником и свободной шайбой. Если он замедляет скорость движения, то рискует заблокировать соперника;
 - 4.2 Хоккеист имеет право не уступать места, и от него не требуется делать никаких движений, если соперник намерен проехать по данному участку площадки;
 - 4.3 Хоккеист имеет право блокировать соперника, если он находится перед ним и движется в одном с ним направлении;
 - 4.4 Хоккеист может использовать положение своего тела для того, чтобы оттеснить соперника от его кратчайшего маршрута к шайбе для приема передачи партнера, если только он не использует для этого руки, чтобы задержать или заблокировать соперника.
5. На хоккеиста, который атакует соперника, не владеющего в этот момент шайбой, будет наложен Малый штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой.
6. На полевого игрока, который ожидает, что соперник получит контроль за шайбой или завладеет шайбой, но который вступает в контакт перед этим будет наложен штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой.
7. Два полевых хоккеиста, могут вести борьбу за шайбу и намеренно сталкиваться друг с другом в борьбе за позицию, приближаясь к свободной шайбе, но если один из них использует клюшку, руку или конек для того, чтобы препятствовать возможности соперника первым подобрать шайбу, то на такого хоккеиста будет наложен Малый штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой.
8. «На льду» значит, что оба конька находятся на ледовой поверхности. Если у хоккеиста одна нога на льду, а другая на борту или вне льда на скамейке игроков или скамейке штрафников, то он считается

находящимся вне льда. Однако, если он находится вне льда в соответствии с данным правилом, то ему не разрешено совершать контакт с соперником или участвовать в игровых действиях любым способом. Если он нарушит данное правило, то на него будет наложен Малый штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой.

9. Если хоккеист облокотился на борт со скамейки игроков и играет в шайбу, совершает контакт с соперником или принимает участие любым способом в игровых действиях, то на него будет наложен штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой.
10. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника посредством блокировки, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.

ПРАВИЛО 150 – АТАКА ВРАТАРЯ / ПОМЕХА ВРАТАРЮ

См. также Правило 183 (Защита вратаря) и Правило 184 (Вратарь и площадь вратаря)

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, использующий любые средства, чтобы помешать вратарю занять игровую позицию.

1. На полевого игрока, который с помощью клюшки или своего тела блокирует или препятствует передвижению вратаря в площади ворот или не дает вратарю возможности занять игровую позицию, будет наложен Малый штраф.
2. Если атакующий хоккеист, владеющий шайбой, движется лицом вперед или спиной вперед и совершает контакт с вратарем, который находится в площади своих ворот, а шайба при этом заходит в ворота, то взятие ворот не засчитывается, и на атакующего хоккеиста будет наложен Малый штраф (за исключением Правила 183 п.3). Это Правило применяется как в отношении процедуры выполнения штрафного броска, так и в отношении серии бросков, определяющих победителя матча.
3. На атакующего хоккеиста, который располагается лицом к вратарю соперника и начинает размахивать руками или клюшкой перед лицом вратаря, чтобы отвлечь его внимание, а не выполнять необходимые маневры с применением соответствующих игровых приемов, независимо от того, располагается ли данный атакующий хоккеист в площади ворот или за ее пределами, будет наложен Малый штраф.
4. На хоккеиста, который препятствует, либо блокирует действия вратаря,

направленные на возвращение его в площадь ворот, либо с силой толкает его в момент, когда вратарь работает с шайбой позади своих ворот, будет наложен Малый штраф.

5. Атакующий хоккеист имеет право проезжать через площадь ворот во время матча, но не имеет права при этом вступить в прямой контакт с вратарем. Если он все же вступает в такой контакт, или же такой контакт инициирует вратарь, возвращаясь в свою площадь ворот, то на атакующего хоккеиста будет наложен Малый штраф.
6. Случайный контакт с вратарем разрешен до тех пор, пока не нарушены Правила 150 п.1, 150 п.5.

ПРАВИЛО 151 – УДАР НОГОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, совершающий движение коньком с размаха, направленное в любую часть тела хоккеиста соперника.

1. На хоккеиста, который наносит или пытается нанести удар ногой по хоккеисту команды соперника, будет наложен Матч-штраф.

ПРАВИЛО 152 – УДАР СОПЕРНИКА КОЛЕНОМ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который выставляет свое колено, чтобы атаковать соперника.

1. На хоккеиста, который использует колено для атаки соперника, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, в результате действий с использованием колена, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.

ПРАВИЛО 153 – ПОЗДНИЙ СИЛОВОЙ ПРИЕМ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Поздний силовой прием представляет собой атаку соперника, находящегося в уязвимой позиции, потому что он больше не контролирует и не владеет шайбой. Поздний силовой прием может быть применен против соперника, который знает или не знает о предстоящем контакте.

1. На полевого игрока, который не находится в непосредственной близости от соперника, контролирующего или владеющего шайбой, но все же продолжающего выполнение силового приема против соперника будет наложен Малый штраф, даже при условии, что соперник знает о предстоящей атаке.
2. На полевого игрока, который применяет поздний силовой прием против

ничего не подозревающего соперника будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

3. На полевого игрока, который применяет поздний силовой прием и безответственно подвергает опасности соперника, находящегося в уязвимой позиции, будет наложен Матч-штраф.

ПРАВИЛО 154 – НАРУШЕНИЯ НА СКАМЕЙКЕ ШТРАФНИКОВ - ПРЕЖДЕВРЕМЕННЫЙ ВЫХОД СО СКАМЕЙКИ / НЕПРАВИЛЬНЫЙ ДОСТУП НА СКАМЕЙКУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Открывать калитку скамейки штрафников разрешается только судье при оштрафованных игроках. Хоккеист не имеет права самовольно покинуть скамейку штрафников, за исключением случаев, когда время периода истекло, либо по истечении штрафного времени.

1. На оштрафованного полевого игрока, который самовольно покидает скамейку штрафников до истечения назначенного ему штрафного времени, будет наложен дополнительный Малый штраф помимо оставшегося времени текущего штрафа.
2. На полевого игрока, который покидает скамейку штрафников преждевременно вследствие ошибки судьи при оштрафованных игроках, не налагается дополнительный штраф, но, тем не менее, он должен вернуться на скамейку штрафников для отбывания своего штрафного времени полностью.
3. Если полевой игрок покидает скамейку штрафников до истечения его штрафного времени, чтобы оспорить или подвергнуть сомнению решение судьи на льду, то на него будет наложен Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча штраф.
4. На полевого игрока, который покидает скамейку штрафников до истечения его штрафного времени, чтобы вступить или спровоцировать конфронтацию, будет наложен двойной Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча штраф (если он был первым игроком) или Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча (если он был следующим игроком).
5. На полевого игрока, который использует часть арены, отличную от поверхности льда, чтобы войти или выйти из штрафной комнаты во время матча, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 155 – ИГРА БЕЗ ШЛЕМА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Полевой игрок, который участвует в игре, без надежно закрепленного на голове шлема.

1. На хоккеиста, потерявшего свой шлем в ходе игры, который не направился сразу же к своей скамейке игроков, будет наложен Малый штраф.
2. Треснувший козырек или сломанная маска являются опасным снаряжением. Полевой игрок, у которого во время игровых действий треснул или сломался козырек или решетчатая маска, должен немедленно покинуть лед. Невыполнение этого требования приведет к вынесению предупреждения на команду игрока, нарушившего правила, а последующее использование незаконного или опасного снаряжения любым хоккеистом данной команды к наложению на него Дисциплинарного штрафа.
3. Полевой игрок, чей ремешок для шлема отстегнулся во время игровых действий, но шлем остался на голове, может продолжать играть до следующей остановки в матче или покинуть лед.

ПРАВИЛО 156 – ЗАХВАТ ЗА ВОЛОСЫ, ШЛЕМ, МАСКУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который хватает либо удерживает руками маску, шлем или волосы хоккеиста команды соперника.

1. На хоккеиста, который хватает или удерживает руками маску, шлем или волосы хоккеиста команды соперника, будет наложен Малый штраф или Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 157 – ОТКАЗ НАЧАТЬ ИГРУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Ни одна из команд не имеет права игнорировать требования Главного судьи о начале матча.

1. Если обе команды находятся на льду, и одна из них отказывается начинать матч, неважно по какой причине, Главный судья должен сделать предупреждение капитану этой команды и дать не более 30 секунд на возобновление игры. Если команда по-прежнему отказывается начинать игру, Главный судья должен наложить на нее Малый скамеечный штраф.
2. Если такая ситуация повторяется снова, Главный судья останавливает матч и после окончания матча докладывает о случившемся в надлежащие инстанции, которые вправе засчитать поражение такой команде в пользу команды соперника.
3. Если команда не находится на льду и отказывается на него выходить,

чтобы начать матч, будучи предупрежденной Главным судьей через капитана, менеджера либо тренера, Главный судья предоставляет отказывающейся команде две минуты, чтобы начать матч. Если команда возобновляет игру в течение указанных двух минут, то на нее налагается Малый скамеечный штраф. Если же команда по-прежнему отказывается выходить на лед, Главный судья останавливает матч и докладывает о случившемся в надлежащие инстанции, которые вправе засчитать поражение такой команде в пользу команды соперника.

ПРАВИЛО 158 – ГРУБОСТЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который толкает или ударяет соперника во время матча.

1. На хоккеиста, участвующего в скоротечной конфронтации с хоккеистом команды соперника, будет наложен Малый штраф либо двойной Малый штраф, либо Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
2. На хоккеиста, который намеренно сбивает шлем с головы соперника, чтобы тем самым вывести его из игры, будет наложен Малый штраф.
3. На хоккеиста, который упорствует в продолжении грубой игры, будет наложен штраф по Правилам, касающимся драк (см. Правило 141).

ПРАВИЛО 159 – УДАР СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, наносящий хоккеисту удар клюшкой, которую он держит одной или двумя руками, по телу или любой его части либо по снаряжению хоккеиста соперника и любой его части наотмашь. Для наложения штрафа контакт не является обязательным условием.

1. Постукивание клюшкой по телу владеющего шайбой хоккеиста не считается ударом клюшкой, если такое постукивание направлено только на то, чтобы вынудить соперника к потере шайбы. Силовой же контакт, особенно если он приводит к поломке клюшки хоккеиста команды соперника либо его собственной, рассматривается как удар соперника клюшкой.
2. На хоккеиста, который наносит по сопернику удар клюшкой, будет наложен Малый штраф.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника ударом клюшки, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч- штраф.
4. На хоккеиста, который замахивается клюшкой на другого хоккеиста во время конфронтации, будет наложен Большой плюс автоматически

Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.

5. На хоккеиста, который с чрезмерной агрессивностью замахивается на шайбу, находящуюся на льду или в воздухе, чтобы тем самым запугать соперника, будет наложен Малый штраф.
6. На хоккеиста, который поднимает клюшку, расположенную между ног соперника, чтобы ударить хоккеиста в область паха, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.

ПРАВИЛО 160 – ПОДСЕЧКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который безответственно наносит удар по ноге или коньку хоккеиста команды соперника сзади, или тянет соперника назад и одновременно подбивает или бьет ногой из-под него.

1. На хоккеиста, который нарушает правила таким образом, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, нарушая правила таким образом, будет наложен Матч-штраф.

ПРАВИЛО 161 – КОЛЮЩИЙ УДАР КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист наносит или пытается нанести колющий удар хоккеисту команды соперника крюком своей клюшки независимо от того, держит он ее одной или двумя руками. Для наложения штрафа контакт не является обязательным условием.

1. На хоккеиста, который пытается нанести колющий удар сопернику, будет наложен двойной Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
2. На хоккеиста, который наносит сопернику колющий удар, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штрафа.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, будет наложен Матч-штраф.

ПРАВИЛО 162 – ПЛЕВОК

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который в любой момент матча плюет в соперника, зрителя или в любое другое лицо на ледовой площадке.

1. На хоккеиста или официального представителя команды, который плюет в соперника или в кого-либо на ледовой площадке во время матча, будет наложен Матч-штраф.

2. На хоккеиста, у которого имеется кровотечение и который умышленно вытирает кровь о соперника или о кого-либо на ледовой площадке, будет наложен Матч-штраф за плевков.

ПРАВИЛО 163 – ПРОВОКАЦИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который празднует заброшенную шайбу в ворота соперника или насмехается над соперником, проезжая мимо их скамейки игроков с торжествующими, насмешливыми или провокационными жестами, предназначенными для издевательства или подстрекательства соперника.

1. Чрезмерное празднование взятия ворот или насмешки над соперником, находящимся на скамейке игроков, повлечет за собой наложение Дисциплинарного штрафа.

ПРАВИЛО 164 – ВЫХОД ПРЕДСТАВИТЕЛЯ КОМАНДЫ НА ЛЕДОВУЮ ПЛОЩАДКУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Представитель команды не имеет права выходить на лед во время матча без разрешения судьи на льду.

1. В случае получения травмы кем-то из хоккеистов и только во время остановки матча врач команды (либо другой представитель медицинского персонала) имеет право выходить на лед для оказания помощи травмированному хоккеисту, не дожидаясь разрешения Главного судьи.
2. На представителя команды, который выходит на лед в любое время между началом и окончанием любого периода (за исключением Правила 164 п.1), будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 165 – БРОСАНИЕ КЛЮШКИ ИЛИ ИНЫХ ПРЕДМЕТОВ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист или официальный представитель команды, который бросает клюшку или любой другой предмет на игровую поверхность или в пространство за ее пределами.

1. На хоккеиста, который выбрасывает клюшку, ее часть или любой другой предмет, за пределы игровой поверхности, будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
2. Хоккеист вправе подвинуть или направить клюшку, любую ее часть или любой другой предмет, находящийся в непосредственной близости от себя, направив их по льду, но только если такое действие не создаст помех сопернику. Однако на хоккеиста, находящегося на льду, который бросает или иным способом направляет клюшку, любую ее часть или

любой другой предмет, целясь в шайбу или в хоккеиста, владеющего шайбой в нейтральной зоне или в зоне защиты, будет наложен Малый штраф.

3. На неопределенного хоккеиста или представителя команды, находящегося на скамейке хоккеистов или скамейке штрафников, который бросает либо направляет клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет, в шайбу или хоккеиста, владеющего шайбой в нейтральной зоне или в зоне защиты, будет наложен Малый скамеечный штраф.
4. На определенного хоккеиста или представителя команды, находящегося на скамейке хоккеистов или скамейке штрафников, который бросает, либо направляет клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет, в шайбу или хоккеиста, владеющего шайбой в нейтральной зоне или в зоне защиты, будет наложен Малый или Малый скамеечный штраф и Дисциплинарный до конца матча штраф.
5. Если хоккеист или представитель команды совершает любое из указанных в Правиле 165 п.2 165 п.4 действий в своей зоне защиты, Главный судья назначает Штрафной бросок в ворота его команды.
6. При наложении Малого штрафа, Малого скамеечного штрафа или при назначении судьей Штрафного броска в момент броска указанных выше предметов определяющим фактором будет положение шайбы либо хоккеиста, владеющего шайбой.
7. Если хоккеист или официальный представитель команды бросает свою клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет в атакующего хоккеиста, выходящего один на один с вратарем, то в ворота команды, нарушившей правила, назначается Штрафной бросок.
8. Когда вратарь заменяется на дополнительного хоккеиста, оставляя свои ворота пустыми, а в этот момент любой его партнер по команде или официальный представитель команды бросает клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет в шайбу или хоккеиста команды соперника, владеющего шайбой в нейтральной зоне или в зоне атаки, тем самым предотвращая «чистый» бросок хоккеиста, владеющего шайбой, засчитывается взятие ворот в пользу атакующей команды. Вратарь считается покинувшим лед, как только заменивший его хоккеист коснулся льда хотя бы одним коньком.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Главный судья сигнализирует отложенный штраф на команду «А», а команда «Б» заменяет вратаря на дополнительного

полевого игрока. Если полевым игроком команды «Б» бросает клюшку в свободную шайбу в своей зоне защиты и шайба заходит в пустые ворота его команды, то взятие ворот будет засчитано команде «А». Также на команду «А» будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 166 – НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Любая команда имеет право выставить на лед не более одного вратаря и пятерых полевых игроков или шестерых полевых игроков. Тем не менее, на команду в любой момент может быть наложен Малый скамеечный штраф, когда у одной из команд оказывается на льду на одного или более полевых игроков больше, чем это позволено.

1. Хоккеист, выходящий на лед, обязан дождаться, пока уходящий со льда партнер окажется в полутораметровом участке льда у своей скамейки хоккеистов.
2. Замена хоккеистов в ходе игры или в остановку матча должна проводиться только у скамейки хоккеистов. Смена игрового состава с использованием каких бы то ни было иных способов ухода со льда или выхода на лед является нарушением и подлежит наложению Малого скамеечного штрафа за нарушение численного состава команды.
3. На команду, которая имеет на льду более допустимого Правилами числа хоккеистов в ходе игры, будет наложен Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава команды.
4. Если в течение смены хоккеистов во время игровых действий хоккеист, выходящий на лед либо уходящий со льда, касается шайбы, входит в контакт с хоккеистом команды соперника или участвует в игре, когда оба, уходящий и выходящий хоккеисты, находятся на льду в полутораметровой зоне, то на данную команду налагается Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава команды.
5. Если замена хоккеистов проводится во время игровых действий, и они:
 - 5.1 находятся в пределах полутораметровой зоны от борта длиной, равной длине соответствующей скамейки хоккеистов;
 - 5.2 не участвуют ни в каких игровых действиях, то штраф за нарушение численного состава команды не налагается.
6. Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава команды должен отбывать один из полевых хоккеистов, находившихся на льду в момент свистка, указывающего на наложение штрафа.

ПРАВИЛО 167 – ПОДНОЖКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который использует клюшку, конек, ногу или руку, чтобы сделать подножку сопернику, заставляя его потерять равновесие или упасть.

1. На хоккеиста, который делает подножку сопернику, будет наложен Малый штраф.
2. Если хоккеист, преследующий соперника, владеющего шайбой, бросается по льду, первоначально выбивая шайбу клюшкой, после чего заставляя соперника упасть на лед, то штраф за подножку все равно будет наложен, но Штрафной бросок не будет назначен.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, применив подножку, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.

ПРАВИЛО 168 – НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

См. также Правило 116 – Оскорбление судей

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист или представитель команды, который совершает нарушение Правила, касающиеся спортивного поведения, честной игры и взаимного уважения.

1. Малый штраф:
 - 1.1 На определенного хоккеиста, нарушившего Правила честной спортивной борьбы, будет наложен Малый штраф;
 - 1.2 На определенного хоккеиста, использующего непристойные, грубые или оскорбительные выражения или действия в адрес любого лица на льду, либо в любом месте ледовой площадки;
 - 1.3 На определенного хоккеиста, который эмоционально празднует либо поздравляет партнера по команде после нанесения им травмы хоккеисту команды соперника;
 - 1.4 На атакующего хоккеиста, который намеренно тормозит перед вратарем и направляет осколки льда во вратаря команды соперника, прижимающего шайбу для остановки матча.
2. Малый скамеечный штраф:
 - 2.1 На неопределенного хоккеиста или официального представителя команды, нарушивших правила честной спортивной борьбы и взаимного уважения;
 - 2.2 На неопределенного хоккеиста или официального представителя команды, который поздравляет партнера по команде после нанесения им травмы хоккеисту команды соперника;

- 2.3 На неопределенного хоккеиста или официального представителя команды, который использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого лица на льду, либо в любом месте ледовой площадки;
 - 2.4 На неопределенного хоккеиста или официального представителя команды, находящегося за пределами ледовой площадки, и выбрасывающего клюшку или любой другой предмет на лед.
3. Дисциплинарный штраф:
- 3.1 Хоккеист, который произвел бросок шайбы после свистка или окончания периода;
 - 3.2 Если хоккеист совершает грубое нарушение либо продолжает вести себя неспортивно;
 - 3.3 На хоккеиста, продолжающего использовать непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого лица на льду, либо в любом месте ледовой площадки, за которые он уже был наказан Малым штрафом;
 - 3.4 На хоккеиста, который продолжает всячески провоцировать соперника к ответным действиям, за которые он может быть подвергнут штрафу;
 - 3.5 На хоккеиста, проникающего на скамейку игроков соперника независимо от причины, за исключением случайности.
4. Дисциплинарный до конца матча штраф:
- 4.1 На официального представителя команды, упорствующего в любых действиях, за которые на него уже ранее был наложен Малый скамеечный штраф;
 - 4.2 На хоккеиста или официального представителя команды, который использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого лица на льду, за которые на него уже ранее были наложены Малый или Малый скамеечный штрафы. В случае, если такое нарушение происходит по окончании матча на льду или вне льда, то Дисциплинарный до конца матча штраф может быть наложен, даже если Малый или Малый скамеечный штраф не был наложен ранее.
5. Малый/Малый скамеечный и автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф:
- 5.1 На определенного хоккеиста или официального представителя команды, находящегося за пределами льда, и выбрасывающего на лед клюшку или любой другой предмет в протест на решение

судьи.

6. Матч-штраф:

- 6.1 На хоккеиста или официального представителя команды, который озвучивает угрозы, допускает устные выпады расистского или этнического характера либо плюет в соперника, вытирает кровь о его форму, отпускает реплики сексуального характера в адрес любого лица;
- 6.2 На хоккеиста или официального представителя команды, который делает оскорбительные жесты или действия в адрес любого лица в любом месте ледовой площадки, до, во время или сразу после матча;
- 6.3 На хоккеиста, замахнувшийся клюшкой на зрителя либо на любое другое лицо, кроме соперника.

ПРАВИЛО 169 – ЗАПРЕЩЕННЫЙ СИЛОВОЙ ПРИЕМ (ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ)

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: В женском хоккее силовые приемы в корпус хоккеистки команды соперника запрещены.

1. На хоккеистку, применившую силовой прием в корпус соперницы, будет наложен один из следующих штрафов:
 - 1.1. Малый штраф;
 - 1.2. Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф;
 - 1.3. Матч-штраф.
2. На хоккеистку, которая безответственно подвергает опасности соперницу в связи с применением силового приема, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.
3. Если две хоккеистки в погоне за шайбой умеренно применяют друг против друга толчки, наваливание корпусом друг на друга, то такие приемы допускаются при условии, что шайба остается единственным объектом борьбы двух хоккеисток.
4. Если две или более хоккеистки ведут борьбу за шайбу, они не имеют права использовать борт, чтобы вывести соперницу из игры, толкнув ее на борт или прижав к борту. Такие действия свидетельствуют об отсутствии намерения овладеть шайбой.
5. Хоккеистки имеют право неподвижно стоять в определенной точке ледовой площадки. В этом случае соперница должна решить самостоятельно, избегать ли ей физического контакта или нет. Если

такая хоккеистка располагается неподвижно между соперницей и шайбой, то соперница обязана объехать ее.

6. Если хоккеистка с шайбой едет прямо на неподвижно стоящую соперницу, то она обязана избежать контакта или столкновения с ней. Если же владеющая шайбой хоккеистка делает очевидное усилие, чтобы избежать контакта, а соперница намеренно встречает владеющую шайбой хоккеистку, то на данную соперницу будет наложен Малый штраф за силовой прием.
7. Хоккеисткам разрешено «держат их территорию» в любое время, когда они заняли позицию на льду. Хоккеистке не требуется уходить с пути соперницы, чтобы избежать столкновения. За любое действие хоккеистки шаг или скольжение в сторону соперницы будет оценено Малым штрафом за силовой прием.
8. На хоккеистку не будет наложен штраф, если ее намерение состоит в том, чтобы играть шайбу, и при этом она вызывает столкновение с противником.

РАЗДЕЛ 11 – СЕРИЯ БРОСКОВ И ВЗЯТИЕ ВОРОТ

В ситуациях, когда хоккеист защищающейся команды использует запрещенные средства (приемы) с целью лишить соперника возможности реализовать голевой момент, когда вратарь находится на льду, Главный судья имеет право назначить Штрафной бросок в пользу соперника. В ситуациях, когда хоккеист защищающейся команды использует запрещенные средства (приемы) с целью лишить соперника возможности реализовать голевой момент, когда вратаря нет на льду, Главный судья имеет возможность засчитать взятие ворот.

Настоящие Правила предназначены для восстановления справедливости при создании условий для потенциально возможного голевого момента, который соперник свел на нет, нарушив соответствующие Правила при возникновении явного голевого момента или возможного взятия ворот.

ПРАВИЛО 170 – ШТРАФНЫЕ БРОСКИ И СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА, КАК СОСТАВНАЯ ЧАСТЬ ИГРЫ

1. Выполнение штрафного броска, а также игровые действия в ходе серии бросков, определяющих победителя матча, являются составной частью игры. Любой штраф, который налагается в основное время матча, равным образом распространяется как на порядок выполнения штрафных бросков, так и на порядок проведения серии бросков, определяющих победителя матча.

ПРАВИЛО 171 – НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА / ВЫХОД ОДИН НА ОДИН С ВРАТАРЕМ

1. Если атакующий полевой игрок выходит один на один с вратарем и против данного хоккеиста применяется запрещенный прием сзади, либо такой прием выполнен вратарем соперника, то в ворота команды, нарушившей правила, назначается Штрафной бросок.
2. Если полевой игрок теряет контроль или владение шайбой после совершения против него нарушения Правил, Главный судья должен остановить матч и назначить Штрафной бросок.
3. Если полевой игрок сохраняет контроль за шайбой несмотря на совершенное против него нарушение правил, то Главный судья должен просигнализировать Отложенный штраф и дать завершиться игровому моменту.
4. Если полевой игрок, против которого было совершено нарушение

правил, все же забрасывает шайбу, Штрафной бросок отменяется. Если в этом моменте на полевого игрока должен был быть наложен Малый штраф, то и он аннулируется в связи с взятием ворот, но если был наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф, то эти штрафы все равно будут назначены.

5. Если Главный судья поднятием своей руки сигнализирует нарушение, за которое должен быть назначен Штрафной бросок, а команда, нарушившая правила, совершает другое нарушение, то штраф за второе нарушение налагается на команду независимо от того, удалось ли хоккеисту забросить шайбу во время матча или поразить ворота со Штрафного броска.
6. Если нарушение происходит в конце любого периода (основного времени матча или дополнительного периода), и время на табло истекает до того, как Главный судья дал свисток на остановку матча, связанную с назначением Штрафного броска, такой Штрафной бросок должен быть произведен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если против полевого игрока команды «А»⁹, в ситуации «выхода один на один», нарушено правило Атака сзади, игроком команды «Б»⁵, то Главный судья назначает Штрафной бросок, а «Б»⁵ будет отбывать Дисциплинарный штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если против полевого игрока команды «А», в ситуации «выхода один на один», нарушено правило Атака сзади, игроком команды «Б»⁹, за которое полагается наложение Большого и автоматически Дисциплинарного до конца матча штрафа или Матч-штрафа, то Главный судья назначает Штрафной бросок, а на «Б»⁹ все равно будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф или Матч-штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Игрок команды «А», в положении «выхода один на один», атакованный сзади игроком команды «Б» с нарушением правил, падает на лед, но затем встает и производит без помех бросок по воротам. Штрафной бросок не назначается, но Малый штраф будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Против игрока команды «А», в положении «выхода один на один», совершена подножка, и шайба становится ничейной. Его партнер по команде, находящийся сзади, подбирает шайбу, оказавшейся свободной, и совершает без помех бросок по воротам, но не производит взятия ворот. Штрафной бросок не назначается, но Малый штраф за подножку будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Игрок команды «А»6, в положении «выхода один на один», атакован сзади с нарушением правил, и Главный судья сигнализирует штраф, за который полагается выполнение Штрафного броска. Но прежде чем игровой эпизод завершился, фиксируется второе нарушение правил («В»3 или другим игроком из его команды). Назначение Штрафного броска отменяет наложение штрафа за первое нарушение, но на игрока будет наложен штраф за второе нарушение правил. Он должен немедленно отправиться на скамейку штрафников и оставаться там вне зависимости от результата выполнения штрафного броска. Если команда уже отбывает другой малый штраф, то она должна продолжать отбывать этот штраф вне зависимости от результата выполнения штрафного броска и будет играть в численном меньшинстве на два игрока.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: «А»10 отбывает штраф на скамейке штрафников (время на табло). На «А»8 будет наложен штраф за удар клюшкой соперника. Но прежде чем игровой эпизод завершился, команде «Б» присуждается выполнение штрафного броска за дополнительное нарушение, совершенное командой «А». Если команда «Б» производит взятие ворот со Штрафного броска, никто не возвращается на лед и штраф, а штраф на команду «А» будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 7: Если полевой игрок команды «А»9 в положении «выхода один на один», а полевой игрок защищающейся команды, находясь за своими воротами, сдвигает их, то Главный судья должен назначить Штрафной бросок.

ПРАВИЛО 172 – НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА / НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА ИЛИ БРОСАНИЕ ПРЕДМЕТОВ

1. Если хоккеист или официальный представитель команды на ледовой поверхности или вне неё бросает или направляет потерянную или сломанную клюшку или ее часть, любой другой предмет, элемент снаряжения, в шайбу или соперника, владеющего шайбой, находящегося в зоне защиты нарушившего правила хоккеиста, то Главный судья должен немедленно назначить Штрафной бросок.
2. Если хоккеист, запасной вратарь или представитель команды незаконно вступает в игру со скамейки игроков или из любой части арены и чинит препятствие атакующему полевому игроку, выходящему один на один с вратарем, Главный судья назначает Штрафной бросок в ворота команды, нарушившей правила.
3. Если хоккеист или представитель команды бросает на лед клюшку или любую ее часть или любой другой предмет, или направляет (любой

частью своего тела) клюшку или любой другой предмет в шайбу или полевого игрока, владеющего шайбой и выходящего один на один с вратарем соперника, Главный судья назначает в ворота команды, нарушившей правила, Штрафной бросок.

ПРАВИЛО 173 – НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА / ПОСЛЕДНИЕ ДВЕ МИНУТЫ ОСНОВНОГО ВРЕМЕНИ МАТЧА ИЛИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА

1. Если хоккеист умышленно сдвигает ворота с их нормального положения в течение последних двух минут основного времени матча или в любой момент дополнительного периода, Главный судья назначает Штрафной бросок в пользу противоположной команды.
2. Если в последние две минуты основного времени матча или в любое время дополнительного периода команда умышленно предпринимает необоснованную замену игроков, тем самым нарушая численный состав команды, в ее ворота назначается Штрафной бросок.
3. Умышленное нарушение численного состава происходит, когда команда намеренно выпускает на лед дополнительных хоккеистов с целью игры в численном большинстве или предотвращения взятия собственных ворот, в результате чего происходит остановка матча.
4. Неправильная замена хоккеистов во время матча не рассматривается как умышленное нарушение численного состава, но, если команда использует тактику, как это описано в Правиле 173 п. 3, то на такую команду будет наложен Малый скамеечный штраф.
5. Если капитан команды, играющей в последние две минуты основного времени матча или в любой момент дополнительного периода в численном меньшинстве при двух удаленных игроках, просит измерить снаряжение соперника в последние две минуты основного времени или в любой момент дополнительного периода, и оно оказывается стандартным, Главный судья назначает Штрафной бросок в ворота команды, которая потребовала произвести замер.

ПРАВИЛО 174 – НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА / СДВИНУТЫЕ ВОРОТА

1. Если хоккеист намеренно сдвигает свои ворота с их нормального положения в момент, когда атакующий полевой игрок выходит один на один с вратарем, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в ворота команды, нарушившей правила.

ПРАВИЛО 175 – НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА / ПАДЕНИЕ ПОЛЕВОГО ИГРОКА НА ШАЙБУ

1. Если полевой игрок падает на шайбу, удерживает ее или подбирает под себя руками, поднимает шайбу со льда или накрывает шайбу руками в своей площади ворот, Главный судья должен назначить в ворота его команды Штрафной бросок.
2. Положение шайбы, а не полевого игрока, является определяющим фактором.

ПРАВИЛО 176 – ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Когда против хоккеиста нарушены правила, что влечет за собой наложение Штрафного броска, то любой полевой игрок, назначенный тренером команды, за исключением оштрафованного, может выполнить Штрафной бросок.
2. Тренер защищающейся команды имеет право заменить вратаря до выполнения Штрафного броска, но вратарь, выходящий на замену, не имеет права на разминку.
3. Если в пользу одной команды назначены два штрафных броска во время одной остановки матча (за два отдельных нарушения), то может быть засчитано только одно взятие ворот. Соответственно, если первый Штрафной бросок реализован, то второй Штрафной бросок автоматически отменяется, но штраф за второе нарушение остается в силе. Если первый Штрафной бросок не реализован, то выполняется второй бросок. Порядок выполнения штрафных бросков определяется порядком соответствующих нарушений, совершенных во время матча.
4. Только основному или запасному вратарю команды разрешено защищать ворота во время Штрафных бросков или серии бросков, определяющих победителя матча.
5. Полевой игрок имеет право выполнять функции вратаря при выполнении штрафных бросков или серии бросков, определяющих победителя матча, только в том случае, если оба и основной, и запасной вратари травмированы или отбывают штрафы, в результате которых они не могут принимать участие в матче.

ПРАВИЛО 177 – ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА / ВЫПОЛНЕНИЕ

1. Полевые игроки обеих команд должны проследовать к своим скамейкам игроков и полностью уйти со льда и должны оставаться там на

протяжении всего времени выполнения штрафных бросков. Только вратари соответствующих команд, защищающих свои ворота, полевой игрок, выполняющий бросок, и судьи на льду имеют право находиться на ледовой площадке.

2. Судьи на льду помещают шайбу в центральную точку вбрасывания.
3. Перед началом выполнения Штрафного броска полевой игрок, выполняющий бросок, должен находиться на своей стороне половины поля относительно центра ледовой площадки.
4. Вратарь должен оставаться в площади своих ворот до момента, когда полевой игрок коснется шайбы в центре площадки. Если вратарь выходит из ворот до этого момента, Главный судья поднимает руку, и Штрафной бросок продолжается. Если полевой игрок забрасывает шайбу, то взятие ворот засчитывается. Если взятие ворот не происходит, то назначается повторный Штрафной бросок, а вратарь получает предупреждение. Если вратарь повторно нарушает данное правило, то на него будет наложен Дисциплинарный штраф, и тренер его команды должен отправить выбранного им хоккеиста на скамейку штрафников, сообщив об этом судье через капитана команды. Если полевой игрок не забрасывает шайбу в ворота в повторной попытке, ему разрешено в третий раз повторить бросок. За третье нарушение, совершенное вратарем, судья засчитывает взятие ворот полевому игроку, который выполнял Штрафной бросок.
5. Если вратарь в ходе выполнения Штрафного броска нарушает правила против полевого игрока, и шайба не забрасывается в ворота, то на вратаря налагается соответствующий штраф, и тренер отправляет выбранного им хоккеиста на скамейку штрафников, сообщив об этом судье через капитана команды. Штрафной бросок должен быть повторен. Если вратарь совершает нарушение во второй раз против этого полевого игрока, и шайба не забрасывается в ворота, то Главный судья накладывает на вратаря Дисциплинарный штраф, и тренер отправляет на скамейку штрафников уже другого полевого игрока, сообщив об этом судье через капитана команды. Штрафной бросок должен быть повторен. За третье нарушение против этого полевого игрока при выполнении повторного броска, в результате которого шайба так и не оказывается в воротах, судья должен засчитать взятие ворот.
6. Если вратарь в ходе выполнения Штрафного броска нарушает правила против полевого игрока, и Большой штраф будет наложен, то Главный судья налагает на вратаря Большой плюс Дисциплинарный до конца

матча штраф и повторяет Штрафной бросок, если взятия ворот не произошло. Вратарь должен проследовать в раздевалку до того, как Штрафной бросок будет повторен. Тренер или официальный представитель команды через капитана команды, должен назначить полевого игрока для отбывания пятиминутного штрафа за вратаря. Назначенный полевой игрок должен направиться на скамейку штрафников перед выполнением повторного броска и находится там до полного истечения времени штрафа. Запасной вратарь должен занять место в воротах для осуществления процедуры повторного Штрафного броска.

7. Официально Штрафной бросок начинается в момент, когда Главный судья дает свисток полемому игроку приступить к выполнению броска. Полевой игрок должен в течение соответствующего периода времени после свистка Главного судьи сыграть шайбой и далее продолжить непрерывное движение с ней в направлении линии ворот соперника и попытаться забросить шайбу в ворота.
8. Если полевой игрок не коснулся шайбы и проехал мимо, пока она остается неподвижной в центральной точке вбрасывания, он может вернуться и продолжить выполнение Штрафного броска. Как только выполняющий бросок полевой игрок касается шайбы, выполнение Штрафного броска считается начатым.
9. Если шайба сошла с крюка клюшки полевого игрока, а бросковое движение или попытка забросить шайбу в ворота завершена, Штрафной бросок считается выполненным. Взятие ворот не может быть засчитано после повторного броска в любой интерпретации.
10. Полевой игрок имеет право использовать всю ширину ледовой площадки при условии, что он непрерывно двигается вместе с шайбой прямо или боком в направлении линии ворот.
11. Штрафной бросок считается выполненным, как только:
 - 11.1 Шайба уходит с крюка клюшки полевого игрока в результате проведенного броска;
 - 11.2 Вратарь отразил шайбу;
 - 11.3 Полевой игрок не поддерживает шайбу в непрерывном прямом или боковом движении;
 - 11.4 Шайба касается борта в любом месте между центральной красной линией и линией ворот и не заходит непосредственно в ворота;
 - 11.5 Шайба пересекает линию ворот, но не между штангами ворот, независимо от причины и способа ее пересечения;

11.6 Происходит взятие ворот.

12. Если полевой игрок не может контролировать шайбу или падает, но шайба продолжает движение в сторону линии ворот или боковым направлением, он имеет право догнать ее, возобновить контроль над ней и продолжить выполнение броска обычным способом.
13. Если шайба оказалась в воротах по результатам выполнения Штрафного броска, то соответствующее вбрасывание проводится в центральной точке ледовой площадки. Если шайба не была заброшена в ворота, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей в конечной зоне, где предпринималась попытка совершить Штрафной бросок.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если после броска полевого игрока, выполняющего Штрафной бросок, шайба попадает в заградительное стекло позади вратаря, отскакивает обратно, попадает в спину вратаря и заходит в ворота, то взятие ворот не засчитывается.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если после броска полевого игрока, выполняющего Штрафной бросок, шайба отскакивает от вратаря, попадает в игрока, выполняющего бросок, и заходит в ворота, то взятие ворот не засчитывается.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Игрок, выполняющий Штрафной бросок, пытается выполнить бросок по воротам, но не совершает контакта с шайбой. Шайба продолжает движение в направлении ворот. Если полевой игрок, выполняющий Штрафной бросок, со второй попытки совершает контакт с шайбой и забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот должно быть засчитано.

ПРАВИЛО 178 – ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА / ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ

1. Если хоккеист команды соперника начинает вмешиваться в действия или отвлекает полевого игрока, выполняющего Штрафной бросок, в результате чего бросок оказывается неудачным, Главный судья разрешает такому полемому игроку перебросить Штрафной бросок и налагает на виновного хоккеиста Дисциплинарный штраф.
2. Если официальный представитель защищающейся команды, находящийся на скамейке игроков, начинает вмешиваться в действия полевого игрока, выполняющего Штрафной бросок, или пытается отвлечь его внимание, и бросок оказывается неудачным, Главный судья

разрешает такому полевому игроку перебросить Штрафной бросок и налагает на виновного представителя команды Дисциплинарный до конца матча штраф.

3. Использование маневра «улитка» (разворот в движении на 360°) по мере приближения к воротам запрещено.
4. Маневр типа «лакросс», при котором полевой игрок помещает шайбу на крюк клюшки и в движении переворачивает шайбу в воздухе, не допускается.
5. Если произойдет одно из следующих действий, то взятие ворот будет засчитано:
 - 5.1 Шайба попадает в штангу и отскакивает в ворота;
 - 5.2 Шайба попадает во вратаря и отскакивает в ворота;
 - 5.3 Шайба попадает в штангу, отскакивает во вратаря и затем в ворота;
 - 5.4 Шайба попадает во вратаря, отскакивает в штангу и затем в ворота;
 - 5.5 Шайба попадает во вратаря, который скользит в ворота вместе с шайбой.
6. Когда тренеры соответствующих команд сделали выбор в пользу конкретного полевого игрока и вратаря для выполнения Штрафного броска и защиты ворот, то никаких замен не допускается, если предстоит повторный бросок вследствие нарушения Правил или нарушения, допущенного вратарем, за исключением случаев получения травмы. В таком случае тренер вправе назначить другого полевого игрока для выполнения броска или запасного вратаря для защиты ворот при штрафном броске.
7. В ходе выполнения Штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча, когда шайба заходит в ворота, а каркас ворот сдвинут с пластиковых фиксаторов либо находится в нестандартном положении вследствие действий вратаря или его попытки отразить шайбу, взятие ворот засчитывается без видеопросмотра.
8. Если во время выполнения Штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча, каркас ворот сдвинут с пластиковых фиксаторов либо находится в нестандартном положении вследствие действий вратаря или его попытки отразить шайбу, но при этом шайба не заходит в ворота, взятие ворот не засчитывается.
9. Штрафной бросок считается завершенным, и взятие ворот не засчитывается, если выполняющий бросок полевой игрок совершает действия, направленные на отвлечение внимания вратаря, с

использованием любых доступных способов.

10. Если в порядок выполнения Штрафного броска вмешивается зритель, в результате чего полевой игрок или вратарь оказываются не в состоянии должным образом выполнять свои функции, Главный судья назначает повторный бросок.
11. Если Штрафной бросок реализован, когда одна из команд играет в численном большинстве, оштрафованный полевой игрок не имеет права возвращаться на лед.
12. Во время выполнения Штрафного броска время матча на табло должно быть остановлено. Оно остается отключенным при выполнении Штрафного броска.
13. Если команда играет без одетого во вратарское снаряжение вратаря, когда в ворота этой команды назначается Штрафной бросок, команда должна назначить полевого игрока вратарем и предоставить ему полные права вратаря. Этот полевой игрок должен следовать тем же правилам, что и обычный вратарь в процессе выполнения Штрафного броска. Однако он не обязан надевать всю экипировку вратаря. После выполнения Штрафного броска он будет переназначен обратно в полевого игрока. Эта ситуация применяется только в случае назначения Штрафного броска.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если полевой игрок ломает свою клюшку, во время выполнения Штрафного броска, то есть четыре возможных решения:

1. Если полевой игрок забрасывает шайбу в ворота, и клюшка ломается во время броска, взятие ворот будет засчитано;
2. Если полевой игрок промахивается по воротам, и клюшка ломается во время броска, Штрафной бросок считается завершенным;
3. Если клюшка полевого игрока ломается, и затем он бросает и забрасывает шайбу в ворота, взятие ворот не засчитывается;
4. Если полевой игрок ломает свою клюшку в любое время до броска, Штрафной бросок считается завершенным.

ПРАВИЛО 179 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

1. Главный судья имеет право засчитать гол, даже если шайба не вошла в ворота, если вратарь защищающейся команды заменен на дополнительного полевого игрока до совершения нарушения.
2. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, и шайба находится в трехмерном пространстве площади ворот, а полевой игрок намеренно:

- 2.1 Падает на шайбу, удерживает или подбирает ее под себя;
 - 2.2 Поднимает шайбу со льда руками;
 - 2.3 Накрывает шайбу рукой.
3. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры и против атакующего игрока, выходящего один на один с вратарем, применяется запрещенный прием сзади с целью предотвращения явного голевого момента.
 4. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, а полевой игрок его команды сдвигает ворота своей команды в момент, когда атакующий игрок выходит один на один против пустых ворот.
 5. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, а хоккеист или официальный представитель его команды совершают незаконный выход на лед со скамейки игроков или из любой части арены и всячески препятствует атакующему игроку, выходящему против пустых ворот.
 6. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, а хоккеист или официальный представитель его команды, действуя со скамейки игроков или со скамейки штрафников, использует клюшку или любой другой предмет, или любую часть тела, чтобы воспрепятствовать продвижению шайбы за пределами синей линии зоны защиты соперника.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Вратарь команды «А» заменен на дополнительного полевого игрока, когда «А»З бросается под шайбу в площади ворот и шайба после броска оказывается под ним. Если он не пытается накрыть шайбу, упасть на нее или спрятать ее в экипировке и шайба остается без движения, Главный судья не будет засчитывать взятие ворот, если только «А»З не пытается намеренно накрыть шайбу.

ПРАВИЛО 180 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ /ПРЕПЯТСТВИЯ НА ПУТИ ШАЙБЫ В ВОРОТА

1. Если вратарь убран со льда, а хоккеист, предотвращая попадание в ворота, оставляет какой-либо предмет перед своими воротами и шайба попадает в такой предмет, то должно быть засчитано взятие ворот.
2. Если вратарь, предотвращая попадание шайбы в ворота, оставляет клюшку или любой другой элемент своего снаряжения или любой предмет, или нагребает снег перед своими воротами перед своей заменой, а шайба попадает в это препятствие, то должно быть засчитано взятие ворот.

РАЗДЕЛ 12 – СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ВРАТАРЕЙ

В настоящем разделе сформулированы все Правила, регламентирующие действия вратарей. Любое упоминание слова «вратарь» одинаково относится и к словосочетанию «запасной вратарь».

ПРАВИЛО 181 – РАЗМИНКА ВРАТАРЯ

1. После стартового вбрасывания, проведенного судьей в начале матча, любому запасному вратарю, выходящему на лед, запрещается проводить разминку на льду (см. исключения в Правиле 202 п.7).
2. Термин «вратарь» относится к вратарю, начинающему матч в стартовом составе, вновь возвращающемуся в игру в любой ее момент, к запасному вратарю, к третьему вратарю или полевому игроку, который вынужден занять место в воротах и выполнять во время матча функции вратаря.

ПРАВИЛО 182 – ВРАТАРЬ В РОЛИ КАПИТАНА ИЛИ АЛЬТЕРНАТИВНОГО КАПИТАНА КОМАНДЫ

1. Вратарь не имеет права выполнять функции капитана либо альтернативного капитана своей команды во время матча.

ПРАВИЛО 183 – ЗАЩИТА ВРАТАРЯ

1. Никакой контакт с вратарем, инициированный полевым игроком противоположной команды, не допускается. Поэтому вратарь не может ни при каких обстоятельствах нести ответственность за силовой прием, примененный против него, даже если он его ожидает. Контакт, случайный или неслучайный, может осуществляться клюшкой или любой частью корпуса игрока.
2. При каждом случае невынужденного контакта полевого игрока с вратарем соперника на данного полевого игрока налагается штраф. Случайный контакт с вратарем допускается, когда вратарь выполняет свои функции за пределами своей площади ворот при условии, что атакующий полевой игрок делает все от него зависящее, чтобы избежать такого контакта.
3. Если против атакующего полевого игрока применяются такие приемы, как толчки, удары или другие нарушения, совершаемые соперником, чтобы вывести его на контакт с вратарем, такой контакт не считается инициированным атакующим полевым игроком при условии, что данный атакующий полевой игрок делал все от него зависящее, чтобы избежать такого контакта.
4. Атакующему полевому игроку не разрешается бить, наносить тычки или

пихать перчатку вратаря в воздухе или на льду после отраженного им броска.

5. Атакующий полевой игрок не имеет права выбивать клюшку из рук вратаря никаким из возможных способов.
6. Когда вратарь играет в своей позиции, его клюшка считается частью экипировки, и ее нельзя цеплять, поднимать или воздействовать на нее любым способом, чтобы лишить вратаря возможности отразить бросок. Однако, если вратарь использует свою клюшку для игры в шайбу, как это делает полевой игрок, то соперник может играть своей клюшкой по клюшке вратаря в соответствии с правилами.
7. Вратарь, находящийся за пределами своей площади ворот, не имеет права блокировать атакующего полевого игрока, который пытается играть в шайбу или пытается атаковать соперника.

ПРАВИЛО 184 – ВРАТАРЬ И ПЛОЩАДЬ ВОРОТ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Способность вратаря играть на занимаемой им позиции основано на его способности свободно передвигаться в своей площади ворот. И несмотря на то, что атакующий полевой игрок имеет право проезжать через площадь ворот, на него может быть наложен штраф, или это может привести к отмене взятия ворот. Кроме того, любой контакт с вратарем, инициированный атакующим полевым игроком непосредственно или посредством толчка защищающегося полевого игрока на вратаря соперника, может привести к наложению штрафа или отмене взятия ворот.

1. Если атакующий полевой игрок занял позицию в площади ворот, матч должен быть остановлен, и следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
2. На атакующего полевого игрока, который нарушает правила против вратаря, независимо от способности вратаря играть на своей позиции или там, где находится шайба, будет наложен штраф.
3. Если вратарь оказался за пределами своей площади ворот, а атакующий полевой игрок мешает ему вернуться в площадь ворот, либо как-то иначе препятствует вратарю занять надлежащую позицию при условии голевого момента, взятие ворот не засчитывается, а на атакующего полевого игрока налагается Малый штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой вратаря.
4. Если атакующий полевой игрок, находящийся в площади ворот, инициирует случайный контакт с вратарем, не позволяя ему играть в своей позиции и выполнять свои обязанности, когда шайба забрасывается в ворота, то взятие ворот не засчитывается, и штраф не

налагается.

ПРАВИЛО 185 – ВРАТАРЬ И ПЛОЩАДЬ ВОРОТ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ

1. Если атакующий полевой игрок оказался в площади ворот в момент, когда шайба пересекает плоскость линии ворот и при этом никоим образом не влияет на способность вратаря защищать свои ворота или занимать надлежащую позицию для защиты ворот, то взятие ворот засчитывается.
2. Если полевой игрок атакующей команды подвергается толчкам, выталкиванию или другим нарушениям со стороны защищающегося хоккеиста, в результате чего он вынужден въехать в площадь ворот в момент, когда шайба влетает в ворота, то взятие ворот засчитывается, даже если атакующий полевой игрок вступил в контакт с вратарем, при условии, что у него не было достаточно времени, чтобы выехать из площади ворот.
3. На атакующего полевого игрока, вступающего в случайный контакт с вратарем за пределами площади ворот, когда оба боролись за возможность овладеть шайбой, штраф не налагается. Если в этот момент было произведено взятие ворот, то оно засчитывается.
4. Если атакующий полевой игрок закрепляется в позиции за пределами площади ворот прямо перед вратарем, перекрывая ему линию обзора, но при этом не вступая с ним в контакт, а шайба в этот момент заходит в ворота, то взятие ворот засчитывается (за исключением случаев нарушения Правила 150 п. 3).

ПРАВИЛО 186 – ВРАТАРЬ И ПЛОЩАДЬ ВОРОТ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ НЕ ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ

1. Если во время матча атакующий полевой игрок вступает в контакт с вратарем в площади ворот, то на такого хоккеиста будет наложен Малый штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой вратаря. Если в этот момент шайба оказывается в сетке ворот, то взятие ворот не засчитывается.
2. На атакующего полевого игрока, который во время матча вступает в преднамеренный контакт с вратарем, будет наложен Малый штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой. Если в этот момент шайба оказывается в сетке ворот, то взятие ворот не засчитывается.

3. Если атакующий полевой игрок во время матча толкает соперника любым способом, в результате чего происходит соперник сталкивается со своим вратарем, и в этот момент шайба забрасывается в ворота, то взятие ворот не засчитывается.
4. Если атакующий полевой игрок закрепился в положении в пределах площади ворот, перекрывая вратарю линию обзора, и не вступает с ним в контакт, и в этот момент шайба забрасывается в ворота, то взятие ворот не засчитывается.
5. Если атакующий полевой игрок вступает в контакт, кроме случайного, с вратарем, находящимся за пределами своей площади ворот, то на атакующего полевого игрока будет наложен Малый штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой. Если в этот момент шайба оказывается в сетке ворот, то взятие ворот не засчитывается.

ПРАВИЛО 187 – СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

См. также Стандарты измерения экипировки вратаря ИИХФ

1. Защитное снаряжение за исключением перчаток, маски, коньков и щитков вратаря должно быть полностью скрыто под формой.
2. Замеры щитков вратаря допускается запрашивать только в первом или втором перерыве или после третьего периода, если матч переходит в дополнительное время.
3. За исключением коньков и клюшки, снаряжение вратаря должно быть сконструировано таким образом, чтобы обеспечивать максимальную защиту головы и корпуса и не должно включать никакой дополнительной одежды или аксессуаров, которые бы давали ему преимущества при защите своих ворот или увеличивали собственные габариты.
4. Использование защитных фартуков, нисходящих по передней поверхности бедра с внешней стороны трусов, запрещено.
5. На форме вратарей не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания.
6. Главный судья вправе потребовать от вратаря снять какие-либо персональные аксессуары, если посчитает, что они могут представлять потенциальную опасность. Если же снять такие аксессуары проблематично, то вратарь должен либо заклеить их специальной лентой, либо убрать под игровую майку таким образом, чтобы они не представляли опасности. В этом случае судья должен предложить

вратарю покинуть лед, чтобы проделать все необходимые действия по приведению своего снаряжения в порядок, а его команде делается соответствующее предупреждение.

7. За второе нарушение Правила 187 п. 6 Главный судья налагает на виновного вратаря Дисциплинарный штраф.

ПРАВИЛО 188 – БЛИН / ВРАТАРЬ

1. Блин вратаря должен быть прямоугольной формы.
2. Защитный клапан большого пальца и запястья должен быть надежно закреплен на теле блина и соответствовать контуру большого пальца и запястья.
3. На любой части блина не должно быть отогнутых краев.

ПРАВИЛО 189 – ЗАЩИТА РУК И ГРУДИ/ ВРАТАРЬ

1. Не допускается наличие загнутых или выступающих деталей экипировки на передних краях нагрудника, внутренней или внешней поверхностей рук или плеч.
2. Использование защитных прокладок для локтя, сложенных в несколько слоев, допускается, но только как дополнение к защите.
3. Наплечник должен повторять контуры плеч и не выступать за пределы их естественной ширины и высоты.
4. Щитки для защиты ключиц с каждой стороны не должны выступать над плечами либо заходить за них, либо за заплечные чашки и за подмышки. Вставки под наплечник не допускаются, поскольку могут приподнять его за счет ключичных защитных чашек.
5. Когда вратарь принимает основную стойку в приседе, и его наплечник приподнимается выше контура плеч, то вся конструкция нагрудника считается нестандартной.



ПРАВИЛО 190 – ШЛЕМ / ВРАТАРЬ

1. Вратари должны носить защитные лицевые маски на протяжении всего матча. Маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы шайба не смогла пройти через решетчатую часть защитной маски.

Рисунок 12. Шлем вратаря.

2. Маски всех вратарей, попадающих в категорию 18 лет и младше,

- должны быть сконструированы таким образом, чтобы ни шайба, ни крюк клюшки не могли пройти между решетчатыми отверстиями маски.
3. Вратарю разрешается носить шлем, который отличается от шлемов его партнеров по команде по цвету и конструкции.
 4. Запасному вратарю не требуется иметь на голове шлем и маску, когда он пересекает площадку, чтобы занять место на скамейке игроков, возвращаясь с перерыва.

ПРАВИЛО 191 – ЗАЩИТА КОЛЕНЕЙ / ВРАТАРЬ

1. Боковая защита колена должна быть пристегнута к ноге и подогнана под контур набедренного щитка шорт.
2. Дополнительная плоская защита колена, прикрепленная к вратарским щиткам изнутри над коленом, которая не надета под набедренный щиток на шортах, запрещен.
3. Боковая защита колена щитка отделяет внутреннюю часть колена от ледовой поверхности.
4. Боковая защита колена должна быть прочно закреплена ремнем таким образом, чтобы защита не закрывала пространство между щитками вратаря. Прокладки между боковой защитой колена и ее внутренней частью должны соответствовать стандартам измерения.
5. Дополнительные валики (приподнятые края швов) использовать запрещено.

ПРАВИЛО 192 – ЗАЩИТА ШЕИ И ГОРЛА / ВРАТАРЬ

1. Все вратари в возрасте 18 лет и младше обязаны надевать защиту шеи и горла, независимо от уровня соревнований или турниров, в которых они выступают.

ПРАВИЛО 193 – ЩИТКИ / ВРАТАРЬ

1. Наличие какой бы то ни было защиты из любого материала, закрывающей пространство между ледовой поверхностью и нижней кромкой вратарских щитков перед коньками, не допускается.
2. На форме вратарей не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания. Однако щитки могут быть любого цвета, но не флуоресцентного.
3. Наличие дополнительных приспособлений вроде пластмассовых фольгированных шайб на любой части щитков не допускается.

ПРАВИЛО 194 – ШОРТЫ / ВРАТАРЬ

1. Не допускается наличие внутренних или внешних прокладок на шортах в ножной или поясничной их части для целей защиты (т.е. не должно быть никаких ребер, ни изнутри, ни снаружи).
2. Если вратарь использует чехол для шорт, который свободно свисает и позволяет перекрывать пространство между ног выше щитков, в позиции приседа, то такой чехол считается незаконным.
3. Набедренные щитки внутри шорт должны соответствовать контуру бедра вратаря. Квадратные или плоские набедренные защитные щитки не разрешены.

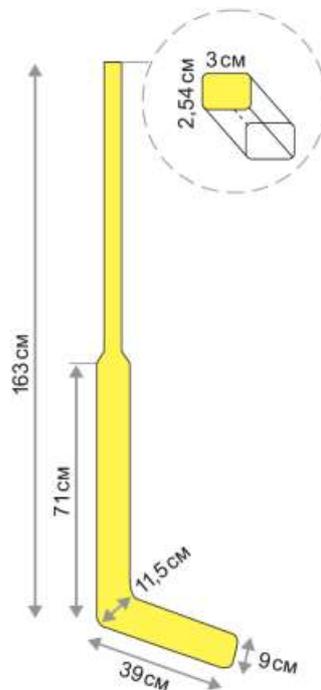
ПРАВИЛО 195 – КОНЬКИ / ВРАТАРЬ

1. У коньков вратаря должен быть не флуоресцентный защитный кожух на передней части каждого ботинка.
2. Лезвие конька должно быть плоским и не может быть длиннее ботинка.
3. Любые дополнительные лезвия, выступы или иные «обманки» к ботинкам, обеспечивающие вратарю дополнительный контакт ледовой поверхностью для устойчивости, использовать запрещено.

ПРАВИЛО 196 – КЛЮШКА / ВРАТАРЬ

См. также Правило 39 – Клейкая лента

1. Клюшка вратаря должна быть изготовлена из дерева либо иного материала. Она не должна иметь никаких выступов или неровностей, а все края у нее должны быть скруглены.
2. Черенок от верхнего конца до крюка должен быть прямым.
3. Сверху клюшка вратаря должна быть оснащена защитным колпачком или иным безопасным наконечником. Если колпачок металлической клюшки снимается или соскакивает, то такая клюшка будет считаться



опасным снаряжением.

Рисунок 13. Ключка вратаря.

4. Запрещается заполнять полый черенок клюшки, каким бы то ни было материалом, ведущему к изменению веса, предназначения или цели использования клюшки.
5. Разрешается оборачивать клюшку (в любом месте) клейкой, нефлуоресцентной лентой. Использование клюшек, окрашенных флуоресцентной краской, запрещено.
6. Максимальная длина черенка клюшки вратаря составляет 163 см от верхнего конца до пятки крюка; максимальная ширина - 3 см; максимальная толщина - 2,54 см.
7. Черенок состоит из двух частей. Нижний сегмент (широкая часть) до пятки крюка должен быть не более 71 см в длину и не более 9 см в ширину. Обе части черенка клюшки должны быть прямыми.
8. Максимальная длина крюка – 39 см по нижней кромке, от пятки до носка. Максимальная высота – 9 см, за исключением пятки, которая может быть 11,5 см. Максимальный загиб крюка – 1,5 см.

ПРАВИЛО 197 – МАЙКА / ВРАТАРЬ.

1. Не допускается также никакого «стягивания» майки на запястьях, поскольку это создает натяжение майки, что в свою очередь создает паутинный эффект в подмышках.
2. Никаких иных стяжек или дополнений ни в каком месте майки, ведущих к созданию паутинного эффекта, не допускается.
3. Майка считается нестандартной, если ее длина такова, что она закрывает участок тела между ног вратаря.
4. Рукава майки не должны свисать ниже пальцев перчаток.

ПРАВИЛО 198 – ЗАЩИТА ГОРЛА / ВРАТАРЬ

1. Вратарю разрешается закреплять подбородочный фартук к подбородку лицевой маски. Он должен быть изготовлен из травмобезопасного материала, исключающего получение травмы вратарем.

ПРАВИЛО 199 – ФОРМА / ВРАТАРЬ

1. Вратарю разрешается носить шлем, который отличается по цвету и конструкции от шлемов его партнеров по команде.
2. Вратарю также разрешается использовать коньки и перчатки, отличающиеся по цвету и дизайну от коньков и перчаток его партнеров по команде.

ПРАВИЛО 200 – ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ / ШАЙБА ПОПАДАЕТ В МАСКУ ВРАТАРЯ

1. Если шайба попадает в шлем вратарю в результате броска по воротам в ходе игры, Главный судья вправе остановить матч, если голевой момент отсутствует.
2. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, а его команда в этот момент владеет шайбой, Главный судья должен незамедлительно остановить матч. Следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту нахождения шайбы в момент остановки матча.
3. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, но шайбой в этот момент владеет команда соперника, Главный судья должен незамедлительно остановить матч, за исключением наличия потенциального голевого момента. Следующее вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания, в зоне защиты защищающейся команды.
4. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, когда шайба влетает в сетку ворот и Главный судья не успевает дать свисток на остановку матча, то взятие ворот засчитывается.
5. Если шайба попадает в шлем вратаря и, срикошетив от нее, заходит в ворота, взятие ворот засчитывается.

ПРАВИЛО 201 – БРОСОК ШАЙБЫ ВПЕРЕД / ВРАТАРЬ

1. Если вратарь ловит шайбу перчаткой и кладет ее на лед перед собой, после чего направляет шайбу вперед клюшкой, коньком либо другой частью тела или снаряжения, штраф за такой прием не налагается.
2. Если вратарь бросает шайбу вперед, и первым в шайбу играет партнер по команде, Главный судья незамедлительно останавливает матч; а следующее вбрасывание проводится в конечной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого был сделан такой бросок.
3. Если вратарь бросает шайбу вперед, и первым в шайбу играет хоккеист команды соперника, то матч продолжается, никаких штрафов в этом случае не предусмотрено.

ПРАВИЛО 202 – ЗАМЕНА ВРАТАРЯ

1. Если вратарь направляется к своей скамейке игроков при остановке игры независимо от ее причины, он должен быть заменен, за исключением случаев, когда матч остановлен по причине командного или телевизионного перерыва. При этом вратарь не имеет права задерживать начало матча только потому, что ему нужно поправить,

закрепить либо заменить свое снаряжение.

2. Если у вратаря сломалась клюшка, или он хочет ее заменить независимо от причины, он должен оставаться в площади ворот и попросить своего партнера по команде произвести замену непригодной клюшки.
3. Если в остановку матча или во время тридцатисекундного перерыва происходит замена вратаря, то вратарь, покинувший игру, не имеет права вернуться в игру до возобновления матча.
4. В ходе игры разрешается проводить замену основного вратаря на запасного вратаря так же, как меняются полевые игроки, но они обязаны соблюдать те же правила, которые установлены в отношении замены полевых игроков во время игровых действий.
5. Разминка для запасного вратаря или вратаря, вступающего в игру, не предусмотрена (см. исключение Правила 202 п.7).
6. Если вратарь получает травму или плохо себя чувствует, он должен быть готов продолжить матч сразу же после оказания ему медицинской помощи на льду. Если травма приводит к неоправданной задержке игры, то травмированный вратарь должен покинуть лед и быть заменен, хотя он имеет право вернуться в игру в любое время после возобновления матча.
7. Если во время матча оба вратаря команды не в состоянии продолжать игру по каким-то причинам, то их команде разрешается выставить полевого игрока для выполнения функций вратаря. Такому полемому игроку предоставляется десять минут для переодевания в форму вратаря и для подготовки к матчу, но если он готов выйти на лед до истечения этих десяти минут, то ему разрешается использовать оставшееся время для разминки на льду.
8. Если возникает ситуация, относящаяся к Правилу 202 п.7, ни один из указанных в заявке на матч вратарей не имеет права возвращаться в игру.
9. Правилами предусмотрена возможность заявлять на матч трех вратарей, и если один из двух, указанных в протоколе матча, оказывается не в состоянии играть, то в силу вступают соответствующие пункты Положения (Регламента).

ПРАВИЛО 203 – НЕПРАВОМЕРНАЯ ЗАМЕНА / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Полевой игрок, выходящий на лед с целью замены вратаря, должен дожидаться, пока вратарь не окажется на расстоянии 1,5 метров от своей скамейки игроков.

1. Если вратарь направляется к скамейке игроков с целью его замены на

дополнительного полевого игрока, но замена проводится преждевременно, судьи на льду должны остановить матч, когда команда, нарушившая данное правило, овладеет шайбой.

2. Когда матч был остановлен на половине поля атаки, следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.
3. Когда матч был остановлен на половине поля защиты ледовой площадки, следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания к месту, где матч был остановлен, что не дает территориального преимущества команде, нарушившей правило.

ПРАВИЛО 204 – ВБРАСЫВАНИЯ / ВРАТАРЬ

1. Вратарь не имеет права участвовать в процедуре вбрасывания шайбы.

ПРАВИЛО 205 – ПРОБРОС И ВРАТАРЬ

1. Если вратарь покинул площадь ворот либо оказался за ее пределами в ситуации проброса, и делает движение в направлении шайбы, проброс не будет зафиксирован, даже если затем вратарь возвращается в площадь своих ворот.
2. Если вратарь находится за пределами своей площади ворот, когда шайба была направлена на проброс, то проброс фиксируется, если вратарь немедленно направляется в площадь своих ворот.
3. Если вратарь в Правиле 205- 2 не пытается немедленно вернуться обратно в площадь своих ворот, то проброс не будет зафиксирован.
4. Если вратарь направляется к своей скамейке игроков во время матча, а в этот момент происходит проброс, то проброс фиксируется, если только вратарь не пытается коснуться шайбы с целью ее возврата в игру либо продолжает движение к скамейке игроков, либо возвращается непосредственно в площадь своих ворот, не пытаясь касаться шайбы.
5. Если вратарь в Правиле 205 п. 4 касается или пытается коснуться шайбы, проброс не будет зафиксирован.

ПРАВИЛО 206 – ТРИДЦАТИСЕКУНДНЫЙ ПЕРЕРЫВ И ВРАТАРЬ

1. Вратарю разрешается подъезжать к своей скамейке игроков, но только во время тридцатисекундного перерыва или телевизионного перерыва для рекламы.

ПРАВИЛО 207 – ШТРАФЫ ВРАТАРЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. На вратаря, который совершает нарушение против атакующего полевого игрока, должен быть наложен Малый штраф.
2. Вратарь никогда не отбывает штраф или штрафы, наложенные на него

или его команду, которые предполагают отбывание на скамейке штрафников.

3. Любые дополнительные малые штрафы, наложенные на вратаря в одну и ту же остановку матча, применимы и отбываются полевым игроком его команды, который находился на льду в момент остановки игровых действий с целью наложения штрафа (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы).
4. Полевой игрок, который будет отбывать штраф за вратаря, должен находиться на льду в момент свистка на остановку игровых действий, связанного с необходимостью наложения штрафа.
5. При наложении первого Дисциплинарного штрафа вратарь продолжает участвовать в матче. Этот штраф отбывает партнер вратаря по команде, который находился на льду в момент остановки матча (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы).
6. Вратарь, на которого наложен второй Дисциплинарный штраф в одном матче (автоматически ведущий к Дисциплинарному до конца матча штрафу), должен покинуть игру и быть заменен запасным вратарем.
7. При наложении на вратаря Большого штрафа плюс автоматически Дисциплинарного до конца матча штрафа или Матч-штрафа он должен покинуть игру и быть заменен запасным вратарем.
8. В случаях Больших или Матч-штрафов, наложенных на вратаря, пятиминутный штраф отбывается полевым игроком его команды, который находился на льду в момент остановки игры (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы).
9. В любом случае удаления вратаря из игры первым должен вступить в игру запасной вратарь и только потом – полевой игрок, одетый в форму вратаря.
10. Когда вратарь наказывается более чем одним Малым или Большим штрафами в одну и ту же остановку матча, один из его партнеров по команде – полевых игроков, определенный тренером и озвученный Судье капитаном команды, который находился на льду в момент остановки матча, будет отбывать все эти штрафы вместо вратаря (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы)
11. Если вратарь наказан и Малым, и Дисциплинарным штрафами одновременно, один полевой игрок, который находился на льду в момент остановки матча, должен будет отбывать Малый штраф, а второй полевой игрок, который находился на льду в момент остановки матча, должен отбыть на скамейке штрафников все положенные 12

минут штрафного времени. О назначении таких двух полевых игроков, по усмотрению тренера команды, Главному судье сообщает капитан.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: На вратаря был наложен Дисциплинарный штраф. За него на скамейку штрафников помещен полевой игрок для отбывания штрафа, наложенного на вратаря. Пока заменяющий полевой игрок отбывает штраф, на вратаря был наложен второй Дисциплинарный штраф. В результате вратарь удаляется до конца игры потому, что второй Дисциплинарный штраф автоматически становится Дисциплинарным до конца игры штрафом. Полевой игрок, отбывающий штраф за вратаря, должен покинуть скамейку штрафников.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если вратарь, находясь на скамейке для игроков совершает нарушение правил в любое время матча, то полевой игрок его команды, который находился на льду во время остановки игры, связанной с наложением штрафа, должен отбывать его штраф. Тренер или официальный представитель команды должны определить этого игрока и сообщить Главному судье через капитана.

ПРАВИЛО 208 – ШТРАФЫ ВРАТАРЯ / ОПИСАНИЕ

1. На вратаря налагаются все штрафы, предусмотренные разделом 10 «Описание игровых штрафов». Дополнительно предусмотрены специальные правила, касающиеся позиции вратаря, его снаряжения и роли в игре, которые описаны ниже.

ПРАВИЛО 209 – ИГРА ЗА КРАСНОЙ ЛИНИЕЙ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарю не разрешается принимать участие в матче за пределами центральной красной линии в любое время матча.

1. За нарушение настоящего Правила на вратаря налагается Малый штраф.
2. Оба его конька должны быть за центральной красной линией для наложения штрафа.
3. На вратаря, который участвует в праздновании заброшенной шайбы или победы на половине поля команды соперника, будет наложен Малый штраф.
4. Настоящее Правило заменяется Правилами, регламентирующими и регулируемыми драки, если вратарь пересекает красную линию для участия в конфронтации.

ПРАВИЛО 210 – СЛОМАННАЯ КЛЮШКА / ВРАТАРЬ

См. также Правило 120 п.3 (Сломанная клюшка/Игра сломанной клюшкой/Замена клюшки) и Правило 128 п.5 (Опасное снаряжение/Использование опасного снаряжения)

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Клюшка, не являющаяся целостным элементом снаряжения, имеет сломанный крюк либо черенок, или более не являющаяся целостной, считается сломанной и использование ее соответственно незаконной.

1. Вратарь должен немедленно бросить сломанную клюшку на лед. Если он продолжает использовать сломанную клюшку в ходе игры, то на него налагается Малый штраф.
2. Вратарь, чья клюшка сломалась, не имеет права брать новую клюшку, если она брошена на лед либо со скамейки игроков, либо зрителем. Он может использовать клюшку своего партнера по команде, находящегося на льду с учетом, что передача клюшки должна передаваться из рук в руки. Партнер по команде, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает клюшку хоккеисту должен быть наказан Малым штрафом.
3. На вратаря, который подъезжает к своей скамейке игроков во время остановки матча для замены своей клюшки, а затем возвращается в свою площадь ворот, будет наложен Малый штраф. Однако если вратарь заменен до возобновления матча, штраф не налагается.
4. Вратарь имеет право подъехать к своей скамейке игроков для замены клюшки во время игровых действий.
5. Вратарю категорически запрещается захватывать клюшку клюшки соперника:
 - 5.1 находящегося на льду, который держит клюшку либо уронил ее на лед;
 - 5.2 сидящего на своей скамейке игроков;
 - 5.3 взятой со стойки для клюшек у скамейки игроков команды соперника.

За любое нарушение этого Правила будет наложен Малый штраф.

6. Если вратарь, чья клюшка сломалась, получает новую в ходе игры от партнера по команде, находящегося на скамейке штрафников, на вратаря получающего клюшку, будет наложен Малый штраф.
7. Вратарь имеет право использовать клюшку полевого игрока (См. Правило 210 п.2).

8. Вратарь не имеет права использовать более одной клюшки одновременно.

ПРАВИЛО 211 – ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Снаряжение вратаря должно соответствовать стандартам и требованиям безопасности, быть приемлемого качества, находиться в рабочем состоянии и надеваться под форму (за исключением перчаток, шлема и щитков).

1. Команде вратаря, участвующего в матче с нестандартным снаряжением, сначала должно быть сделано предупреждение от Главным судьей. Игнорирование предупреждения Главного судьи о замене или приведении в порядок любого опасного элемента снаряжения будет означать, что если любой хоккеист этой команды нарушает Правила, касающиеся опасного снаряжения, то на него будет наложен Дисциплинарный штраф.
2. Если экипировка вратаря была измерена между периодами и признана незаконной, то на него будет наложен Малый штраф. Любой игрок может отбывать штраф за вратаря.

ПРАВИЛА 212–217 ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Умышленное или случайное действие вратаря, которое замедляет игровые действия, вызывает остановку матча либо препятствует своевременному началу матча.

ПРАВИЛО 212 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – ПОДГОНКА СНАРЯЖЕНИЯ

1. На вратаря, действия которого приводят к остановке или задержке игры в результате ремонта либо подгонки своего снаряжения, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 213 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – СДВИНУТЫЕ ВОРОТА

1. На вратаря, который намеренно сдвигает ворота с нормального положения, будет наложен Малый штраф.
2. Если вратарь сдвигает ворота с нормального положения в последние две минуты основного времени или дополнительного периода, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в его ворота.
3. Если вратарь сдвигает ворота с нормального положения во время выполнения Штрафного броска или в серии бросков, определяющих победителя матча, должно быть засчитано взятие ворот (Если не применяются Правила 178 п.7 или 178 п.8).

ПРАВИЛО 214 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – ПРИЖАТИЕ ШАЙБЫ К БОРТАМ ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ

1. На вратаря, который удерживает шайбу либо играет в нее клюшкой, коньками или корпусом своего тела у борта с целью остановки матча, будет наложен Малый штраф, даже если против него применяется силовой прием.

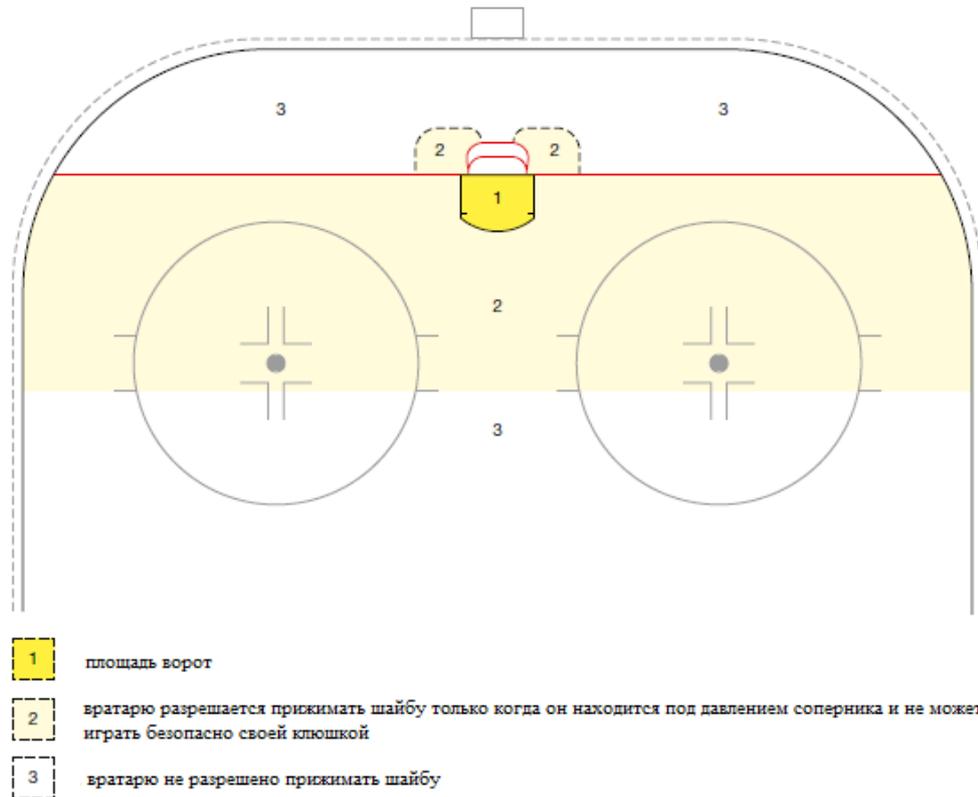


Рисунок 14. Зоны прижатия шайбы вратарём.

ПРАВИЛО 215 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, НАПРАВЛЯЮЩИЙСЯ К СКАМЕЙКЕ ИГРОКОВ В ХОДЕ ОСТАНОВКИ МАТЧА

1. На вратаря, который подъезжает к своей скамейке игроков в остановку матча, не связанную с телевизионным или командным тридцатисекундным перерывом, за исключением случаев замены, будет наложен Малый штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если вратарь направляется к своей скамейке для игроков, чтобы отпраздновать взятие ворот он должен быть заменен, в противном случае на него будет наложен Малый штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: При отложенном штрафе вратарь команды не нарушившей правила направляется к скамейке игроков для замены на дополнительного полевого игрока, но матч был остановлен прежде, чем он доехал до скамейке игроков. Если вратарь продолжает движение к своей скамейке игроков, Главный судья должен предупредить вратаря в первый раз, но если это повторится во второй раз, то на вратаря будет наложен Малый штраф за Задержку матча.

ПРАВИЛО 216 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, СНЯВШИЙ МАСКУ

1. На вратаря, намеренно снявшего шлем в ходе игры, с целью ее остановки, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 217 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, ВЫБРАСЫВАЮЩИЙ ИЛИ ВЫБИВАЮЩИЙ ШАЙБУ ИЗ ИГРЫ

1. На вратаря, который выбрасывает, отбрасывает или выбивает шайбу за пределы игровой поверхности из любого места своей зоны защиты в любое место игровой площадки (за исключением мест, где нет защитного стекла) во время игровых действий, без рикошета, будет наложен Малый штраф. Определяющим фактором является положение шайбы в момент броска.
2. Штраф на вратаря не налагается, если он отбивает шайбу через защитное стекло, отражая бросок, но, если он, отразив шайбу, отбрасывает или выбивает ее за пределы игровой площадки на него будет наложен Малый штраф.
3. На вратаря, намеренно выбрасывающего шайбу в любом месте на ледовой площадке в ходе игры или при ее остановке, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 218 – ШАЙБА НА СЕТКЕ ВОРОТ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь не имеет права класть шайбу на сетку ворот сверху либо сзади сетки ворот, чтобы остановить матч.

1. На вратаря, который намеренно кладет шайбу на ворота или на заднюю часть сетки ворот, чтобы остановить матч, будет наложен Малый штраф.
2. Если шайба попадает на сетку ворот в результате рикошета, вратарь имеет право накрыть ее своей перчаткой, чтобы не дать сопернику овладеть шайбой.

ПРАВИЛО 219 – ДРАКИ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь, который неоднократно ударяет соперника во время игровых действий, после остановки матча или в любое время матча в затянувшейся ситуации конфронтации.

1. На вратаря, который использует блин для удара соперника в голову, шею или лицо, будет наложен Матч-штраф.
2. На вратаря, который снимает свою перчатку или блин, чтобы принять участие в конфронтации с соперником, будет наложен Дисциплинарный штраф помимо любых других штрафов.
3. На вратаря будет наложен Матч-штраф, если он является зачинщиком драки.

ПРАВИЛО 220 – ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь имеет право прижать шайбу в площади ворот, пока на него оказывает давление соперник. Если же давления на вратаря не оказывается, и у него есть время безопасно отыграть шайбу партнеру по команде, он обязан так сыграть.

1. На вратаря, на которого не оказывает давления соперник, и который задерживает шайбу более трех секунд, будет наложен Малый штраф.
2. На вратаря, на которого не оказывает давления соперник, и который намеренно помещает шайбу в щитки, тело или экипировку с целью остановки матча будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 221 – ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ ВНЕ ПЛОЩАДИ ВОРОТ /ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь не имеет права падать на шайбу с целью остановки матча, если он находится за пределами площади ворот.

1. На вратаря, чье тело находится полностью за пределами площади ворот, и который, когда шайба оказывается за линией ворот (но не проходит между штангами ворот) или за воображаемой линией проведенной между двумя линиями (усами) на круге вбрасывания конечной зоны, падает на шайбу или помещает в экипировку, задерживает или прижимает к любой части сетки ворот или к бортам, будет наложен Малый штраф независимо от того, подвергнулся ли он давлению со стороны соперника или нет.
2. На вратаря, который падает на шайбу или прижимает ее к телу, находясь в участке между линией ворот и воображаемой линией, проведенной

между двумя линиями (дальними от линии ворот усами) на круге вбрасывания конечной зоны, будет наложен Малый штраф, если на него не оказывает давление соперник, и он может играть безопасно своей клюшкой в шайбу.

ПРАВИЛО 222 – СОЗДАНИЕ ПРЕПЯТСТВИЙ ИЛИ НАСЛОЕНИЕ СНЕГА НА ПУТИ ШАЙБЫ В ВОРОТА / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарю не разрешается оставлять клюшку или иных предметов перед воротами либо нагребать снег в сторону или перед стойками ворот, чтобы предотвратить попадание шайбы в ворота. В обязанности вратаря входит содержание площади ворот свободной от посторонних препятствий.

1. На вратаря будет наложен Малый штраф, если он оставит клюшку или любой другой предмет или соберет снег перед воротами, и любое из таких препятствий не позволит шайбе пройти в ворота, когда вратарь находится на льду.
2. Взятие ворот будет засчитано, если вратарь оставит клюшку или любой другой предмет или соберет снег перед воротами, и любое из таких препятствий не позволит шайбе пройти в ворота, когда вратарь не находится на льду.

ПРАВИЛО 223 – ВЫХОД ЗА ПРЕДЕЛЫ ПЛОЩАДИ ВОРОТ В ХОДЕ КОНФРОНТАЦИИ/ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь должен оставаться в своей площади ворот во время конфронтации между хоккеистами на льду, за исключением случаев, когда такая конфронтация перемещается в его площадь ворот.

1. На вратаря, который покидает периметр своей площади ворот для участия в конфронтации, будет наложен Малый штраф.
2. На вратаря, который находится за пределами своей площади ворот (т.е. играет за воротами или направляется к своей скамейке игроков) и ввязывается в конфронтацию, штраф за оставление своей площади ворот не налагается, но при этом на него могут быть наложены другие штрафы в связи с его участием в конфронтации.
3. Если конфронтация происходит в площади ворот вратаря, то он имеет право покинуть ее без наложения штрафа. Дополнительно вратарь должен покинуть свою площадь ворот либо откатиться в угол площадки или в любой иной участок в своей зоне защиты в некую условную точку, не затронутую конфронтацией по требованию судьи на льду.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если вратарь покидает пределы своей площади ворот во время стычки и первым вступает в драку, на него будет наложен Малый штраф (за оставление площади ворот) плюс Дисциплинарный до конца игры штраф (за то, что он третий игрок, принимающий участие в драке).

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если во время конфронтации в зоне атаки, вратарь, находящийся в зоне защиты направляется к своей скамейке для игроков, оставаясь при этом на своей половине поля, то на него будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 224 – НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь не имеет права играть в шайбу либо входить в контакт с соперником в момент ухода со льда для замены, если заменяющий его игрок уже вышел на площадку.

1. Все правила за нарушение численного состава применяются к вратарю также, как к полевым игрокам (см. Правило 166).
2. Любой команде категорически запрещается иметь двух вратарей на льду за исключением отрезка времени, необходимого для замены одного вратаря другим во время игровых действий.

ПРАВИЛО 225 – ШТРАФНЫЕ БРОСКИ / НАРУШЕНИЯ ВРАТАРЯ

1. Если вратарь применяет запрещенный прием против атакующего полевого игрока, выходящего с ним один на один, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в ворота команды, нарушившей правила, независимо от того происходит нарушение сзади или нет.
2. Если вратарь намеренно сдвигает ворота с их нормального положения в течение последних двух минут основного времени и дополнительного периода, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в пользу противоположной команды.
3. Если вратарь намеренно сдвигает ворота с их нормального положения в момент, когда атакующий полевой игрок выходит с ним один на один, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в пользу атакующей команды.
4. Если запасной вратарь незаконно вступает в игру и препятствует атакующему полевому игроку в ситуации выхода один на один с вратарем, Главный судья должен остановить матч и назначить Штрафной бросок в пользу противоположной команды. Если до свистка шайба забрасывается в ворота, взятие ворот засчитывается, а Штрафной бросок аннулируется.

5. Если вратарь снимает свой шлем с целью остановки матча в момент, когда атакующий игрок против него один на один, Главный судья должен остановить матч и назначить Штрафной бросок в пользу команды соперника.

ПРАВИЛО 226 – ВЗЯТИЕ ВОРОТ / НАРУШЕНИЯ ВРАТАРЯ

См. также Правило 177 п.5 (Порядок выполнения Штрафного броска / Выполнение).

1. Если в ходе выполнения Штрафного броска вратарь передвигает или сдвигает ворота, взятие ворот засчитывается только в том случае, если настоящими Правилами не предусмотрено иное (см. Правило 178 п.6 и 178 п.8).
2. Если вратарь снимает маску с целью остановки игры в ходе выполнения Штрафного броска, взятие ворот засчитывается.

Если при выполнении Штрафного броска вратарь бросает клюшку в направлении шайбы либо в хоккеиста, ведущего шайбу, взятие ворот засчитывается

ШТРАФЫ НА ТАБЛО – ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ**ВЗЯТИЕ ВОРОТ КОМАНДЫ, ИГРАЮЩЕЙ В ЧИСЛЕННОМ МЕНЬШИНСТВЕ**

1.	А6 – 2 мин	3:00	Б11 – 2 мин	3:00
	А9 – 2 мин	3:30	«Б» гол	4:00

- В 3:00 команды играют 4 на 4
- В 3:30 команды играют 3 на 4
- А9 возвращается на лед в 4:00

2.			Б11 – 2 мин	3:00
	А6 – 2 мин	3:30		
	А9 – 2 мин	4:00	«	Б» гол
				4:30

- А6 возвращается на лед в 4:30

3.	А6 – 2 мин	3:00	Б11 – 2 мин	3:00
	А9 – 5мин + ДКМ	3:30	«Б» гол	4:00

- В 3:00 команды играют 4 на 4
- В 3:30 команды играют 3 на 4
- А9 удален до конца матча
- Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за А9
- Никто из полевых игроков не возвращается на лед в 4:00

4.	А6 – 5 мин + ДКМ	3:00	Б11 – 2 мин	3:00
	А9 – 2 мин	3:30	«	Б» гол
				4:00

8.	A7 – 5 мин + ДКМ	3:00		
	A11 – 5 мин + ДКМ	3:10		
	A12 – 2 мин	4:00		
			«Б» гол	4:30

- A7 и A11 удалены до конца матча
 - Команда «А» должна поместить дополнительно полевых игроков на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за A7 и A11
 - Никто из полевых игроков не возвращается на лед, так как малый штраф A12 не отбывается в момент взятия ворот
-

9.	A4 – 2 мин	10:00		
	A7 – 2 мин	10:30		
	A9 – 2 мин	11:00	B8 – 2 мин	11:00
			«Б» гол	12:10

- В 11:00 команды играют 3 на 5, так как малые штрафы B8 и A9 сокращаются
 - A4 возвращается на лед в 12:00 и команды играют 4 на 5, а A7 отбывает единственный Малый штраф, установленный на табло
 - A7 возвращается на лед после взятия ворот в 12:10
-

10.	A9 – 5 мин + ДКМ	3:00		
	A6 – 2 мин	3:30	B11 – 2 + 2 мин	3:30
			«Б» гол	4:30

- A9 удален до конца матча
- Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за A9
- В 3:30 команды играют 4 на 4
- В 3:30 малый штраф A6 и один из Малых штрафов B11 сокращаются
- Команда «Б» должна поместить дополнительного полевого игрока для отбывания дополнительного Малого штрафа B11.
- Никто из полевых игроков не возвращается на лед в 4:30
- B11 возвращается на лед во время первой остановки матча после 7:30

11.	A6 – 5 мин + ДКМ	3:00		
	A9 – 2 мин	3:30	B11 – 5 мин + ДКМ	3:30
			«Б» гол	4:00

- A6 и B11 удалены до конца матча
 - Команда «А» и команда «Б» должны поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за A6 и B11
 - В 3.30 команды играют 3 на 4
 - Малый штраф A9 и Большой штраф B11 не сокращаются
 - A9 возвращается на лед в 4:00
-

12.	A7 – 2 + 2 мин	12:00	B3 – 2 мин	12:00
	A9 – 2 мин	13:15		
			«Б» гол	13:30

- В 12:00 команда «А» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания одного Малого штрафа A7, так как один из Малых штрафов A7 и Малый штраф B3 сокращаются
 - Дополнительный игрок, отбывающий штраф за A7, возвращается на лед в 13:30 после взятия ворот командой «Б»
 - A7 возвращается на лед во время первой остановки матча после 15:30
-

13.	A7 – 2 мин	3:30	B11 – 2 мин	3:30
			B14 – 5 мин + ДКМ	3:30
			B19 – 2 мин	3:30
	«А» гол	4:00		

- B14 удален до конца матча
- Команда «В» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за B14
- В 3:30 команды играют 5 на 3, так как малый штраф A7 сокращаются с Малым штрафом B11 или B19 (по выбору капитана)

- После взятия ворот командой «А» в 4:00 Б11 или Б19 возвращаются на лед
-

14.	А6 – 5 мин + ДКМ	3:00		
	А9 – 2 мин	3:30	Б11 – 2 мин	3:30
			«Б» гол	4:00

- А6 удален до конца матча
 - Команда «А» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за А6
 - В 3:30 команды играют 4 на 5
 - Малый штраф А9 и Малый штраф Б11 сокращаются
 - Никто из полевых игроков не возвращается на лед, так как дополнительный игрок отбывает Большой штраф за А6
 - А9 и Б11 возвращаются на лед во время первой остановки матча после 5:30
-

15.	А8 – 2 + 2 мин	3:00		
	А9 – 2 мин	4:00		
			«Б» гол	4:30
			«Б» гол	5:30

- В 4:30 первый малый штраф А8 заканчивается и команды играют 3 на 5
- В 5:30 малый штраф А9 заканчивается и команды играют 4 на 5

ВЗЯТИЕ ВОРОТ ВО ВРЕМЯ ОТЛОЖЕННОГО ШТРАФА

1.	А15 – 2 мин	3:00		
	А23 – 2 + 2 мин (отложенный штраф)			
			«Б» гол	4:30

- А15 возвращается на лед.
 - Сигнализируемый двойной малый штраф на А23 накладывается в 4:30
-

2.	А15 – 2 мин	3:00		
----	-------------	------	--	--

		Б12 – 2 мин	3:30
А23 – 2 мин	(отложенный штраф)		
		«Б» гол	4:10

- Никто из полевых игроков не возвращается на лед.
 - Взятие ворот отменяет наложение сигнализируемого отложенного штрафа на А23, так как команда «А» не играет в численном меньшинстве.
-

3.	А15 – 2 мин	3:00	
		Б12 – 2 мин	3:30
	А23 – 2 мин	4:00	
		«Б» гол	4:30

- А15 возвращается на лед в 4:30, так как остаток его штрафа наименьший.
-

4.	А15 – 5 мин + ДКМ	3:00	
	А23 – 2 мин	3:30	
		Б12 – 2 мин	4:00
		«Б» гол	4:30

- А23 возвращается на лед в 4:30, так как команда играет в численном меньшинстве по причине Малого штрафа.
-

5.	А15 – 2 мин	3:00	Б12 – 2 мин	3:00
	А23 – 2 мин	3:15		
			«Б» гол	4:30

- А23 возвращается на лед в 4:30, так как команда играет в численном меньшинстве по причине Малого штрафа.
-

6.	А15 – 2 мин	3:00	
		Б12 – 2 мин	3:30
	А23 – 2 мин	4:00	
		Б3 – 2 мин (отложенный штраф)	
	«А» гол	4:30	

- Отложенный штраф на Б3 не налагается, так как штраф Б12 не приводит команду «Б» к игре в численном меньшинстве.

7.	A15 – 2 мин	3:00		
			Б12 – 2 мин	3:30
	A23 – 2 мин	4:00		
	A6 – 2 мин (отложенный штраф)			
			«Б» гол	4:30

- A15 возвращается на лед.
- Отложенный Малый штраф A6 начинается в 4:30

8.	A15 – 2 мин	3:00		
			Б12 – 2 мин	3:30
	A23 – 2 мин	4:00		
			«Б» гол	5:00

- A15 возвращается на лед, так как его малый штраф заканчивается.
- Команды играют в равных составах в момент взятия ворот.

9.	A15 – 2 мин	3:00		
	A23 – 2 мин	3:30		
			Б12 – 2 мин	4:00
			«Б» гол	4:30

- A15 возвращается на лед.

10.			Б12 – 2 мин	3:00
	A15 – 2 мин	3:30		
	A23 – 5 мин + ДКМ	4:00		
			«Б» гол	4:30

- A15 возвращается на лед.

4. А6 – 2 мин 3:00

А9 – 2 мин 3:30 Б11 – 2 мин 3:30

А7 – 2 мин 3:30

- В 3:30 команды играют 3 на 5, так как штраф Б11 сокращаются с одним из Малых штрафов А9 или А7 (по выбору капитана).
-

5. А6 – 2 мин 3:00

А9 – 2 мин 3:15 Б12 – 2 + 10 мин 3:15

- В 3:15 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А9 и Б12 сокращаются.
-

6. А6 – 2 мин 3:00

А9 – 2 + 2 мин 4:00 Б12 – 2 + 2 мин 4:00

- В 4:00 команды играют 4 на 5, так как двойные Малые штрафы А9 и Б12 сокращаются.
-

7. А6 – 2 мин 3:00

Б11 – 2 мин 3:00

А9 – 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как малый штраф Б11 сокращаются с малым штрафом А6 или А9 (по выбору капитана).
-

8. А6 – 2 мин 3:00

А9 – 2 мин 3:30 Б11 – 2 + 2 мин 3:30

- В 3:30 команды играют 4 на 4, так как малый штраф А9 сокращаются с одним малым штрафом Б11
- Команда «Б» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания одного Малого штрафа за Б11.
-

9. А6 – 2 + 10 мин 3:00 Б11 – 2 + 10 мин 3:00

- Команды играют 4 на 4
 - Команда «А» и команда «Б» должна поместить на скамейку штрафников дополнительно по полемому игроку, которые возвратятся на лед в 5:00
 - А6 и В11 возвратятся на лед в первую остановку матча после 15:00.
-

10. А6 – 2 мин 9:00
 А9 – 2 мин 9:20 Б4 – 2 мин 9:20 А8 – 2 мин 9:20 Б7 – 2 мин 9:20

- В 9:20 команды играют 4 на 5, так как малые штрафы А9 и А8 сокращаются с Б4 и Б7.
-

11. А6 – 2 + 2 мин 3:00 Б11 – 2 + 2 мин 3:00
 А9 – 2 + 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как двойной Малый штраф Б11 сокращаются с двойным Малым штрафом А6 или А9 (по выбору капитана).
-

12. А6 – 2 мин 3:00 Б11 – 2 + 2 мин 3:00
 А9 – 2 + 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как двойные малые штрафы А9 и Б11 сокращаются.
-

13. А6 – 2 мин 3:00 Б11 – 2 + 2 мин 3:00
 А9 – 2 мин 3:00 Б12 – 2 мин 3:00 А7 – 2 + 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как двойные малые штрафы А7 и Б11 сокращаются, а малый штраф Б12 сокращаются с малым штрафом А6 или А9 (по выбору капитана).
-

14. А6 – 2 мин 3:00 Б11 – 2 + 2 + 2 мин 3:00
 А9 – 2 + 2 мин 3:00 Б12 – 2 мин 3:00
 А7 – 2 + 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как малые штрафы Б11 и Б12 сокращаются с малыми штрафами А9 и А7.
-

15. А6 – 2 мин 3:00 Б11 – 2 + 2 мин 3:00
 А9 – 2 + 2 + 2 мин 3:00 Б12 – 2 + 2 мин 3:00 А7 – 2 мин
 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как малые штрафы Б11 и Б12 сокращаются с малыми штрафами А9 и малым штрафом А6 или А7 (по выбору капитана).
-

16. А6 – 2 мин 3:00 Б11 – 2 + 2 + 2 мин 3:00
 А9 – 2 + 2 мин 3:00 Б12 – 2 + 2 мин 3:00 А7 – 2 + 2 мин
 3:00

- В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все Малые штрафы обеих команд сокращаются (пять Малых штрафов команды «А» и пять Малых штрафов команды «Б»).
-

17. А6 – 2 мин 3:00 Б8 – 2 мин 3:00
 А3 – 2 + 2 мин 3:00 Б9 – 2 мин 3:00
 А5 – 2 мин 3:00 Б7 – 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как три Малых штрафа команды «Б» сокращаются с двойным Малым штрафом А3 и Малым штрафом А6 или А5 (по выбору капитана).
-

18. А5 – 2 мин 3:00 Б8 – 2 мин 3:00
 А6 – 2 + 2 мин 3:00 Б9 – 2 мин 3:00 А7 – 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А5 и А7 сокращаются с Малыми штрафами Б8 и Б9.
-

19. А5 – 2 + 2 мин 3:00 Б8 – 2 + 2 мин 3:00
 А6 – 2 мин 3:00 Б9 – 2 + 2 мин 3:00
 А7 – 2 + 2 + 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы Б8 и Б9 сокращаются с Малыми штрафами А7 и А6.
-

20. А6 – 2 мин 3:00 Б11 – 2 + 2 мин 3:00
 А9 – 2 мин 3:00

- Команды играют 5 на 5, так как двойной малый штраф Б11 сокращаются с Малыми штрафами А6 и А9.
-

21. А6 – 2 мин 3:00 Б8 – 2 мин 3:00
 А9 – 2 мин 3:00 Б7 – 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все четыре малых штрафа сокращаются.
-

22. А6 – 2 + 2 мин 3:00 Б8 – 2 + 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все четыре малых штрафа сокращаются.
-

23. А6 – 2 + 10 мин 3:00 Б11 – 2 мин 3:00
 А9 – 2 + 2 мин 3:00

- Команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А6 и Б11 сокращаются
- Команда «А» играет в численном меньшинстве (А9 двойной Малый штраф).
- А9 возвращается на лед в 7:00

- А6 возвращается на лед во время первой остановки матча после 15:00 и Б11 возвращается на лед во время первой остановки после 5:00.
-

24. А6 – ШБ 3:00 Б11 – 2 мин 3:00
А9 – 2 мин 3:00

- Команды играют 4 на 4
-

25. А15 – 2 мин 4:00
Б10 – 2 мин 4:20
А18 – 2 мин 4:30
А77 – 2 + 2 мин 5:00 Б21 – 2 мин 5:00

- В 4:20 команды играют 4 на 4
 - В 4:30 команды играют 3 на 4
 - В 5:00 команды играют 3 на 4
 - В 5:00 малый штраф Б21 сокращаются с одним малым штрафом А77
 - Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку штрафников
 - В 6:00 начинается малый штраф дополнительного полевого игрока, отбывающего штраф за А77, но А15 должен оставаться на скамейке штрафников до первой остановки матча после окончания его штрафа и команды играют 3 на 4
 - А77 покидает скамейку штрафников во время первой остановки после 10:00
 - Б21 покидает скамейку штрафников во время первой остановки после 7:00.
-

26. А6 – 2 мин 3:00
А7 – 2 мин 3:30 Б9 – 2 мин + ДКМ 3:30

- В 3:00 команды играют 4 на 5
- В 3:30 команды играют 4 на 5
- Б9 удален до конца матча и должен проследовать в раздевалку. Нет надобности помещать дополнительного полевого игрока на скамейку

штрафников за Б9, так как штрафное время А7 и Б9 не показывается на табло (совпадающие штрафы).

СОВПАДАЮЩИЕ БОЛЬШИЕ ШТРАФЫ

1. А3 – 5 мин + ДКМ 3:00 Б8 – 5 мин + ДКМ 3:00

- В 3:00 команды играют 5 на 5
 - Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку штрафников, так как А3 и Б8 удалены до конца матча.
-

2. А1 (вратарь) – 5 мин + ДКМ 3:00 Б8 – 5 мин + ДКМ 3:00

- В 3:00 команды играют 5 на 5
- Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку штрафников, так как А1 и Б8 удалены до конца матча.

КОМБИНАЦИЯ СОВПАДАЮЩИХ МАЛЫХ И БОЛЬШИХ ШТРАФОВ

1. А6 – 2 мин 3:00
 А9 – 5 мин + ДКМ 3:30 Б14 – 5 мин + ДКМ 3:30

- В 3:30 команды играют 4 на 5, так как Большой плюс дисциплинарный до конца матча штрафы А9 и Б14 сокращаются.
 - Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку штрафников, так как А9 и Б14 удалены до конца матча.
-

2. А6 – 2 мин 3:00
 А7 – 2 + 5 мин + ДКМ 4:00 Б19 – 2 + 5 мин + ДКМ 4:00

- В 4:00 команды играют 4 на 5, так как Малый плюс Большой плюс дисциплинарный до конца матча штрафы обоих полевых игроков А7 и Б19 сокращаются.
- Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку штрафников, так как А7 и Б19 удалены до конца матча.

3. A6 – 2 мин 3:00
 A5 – 2 мин 4:00 Б11 – 2 мин 4:00
 A7 – 5 мин + ДКМ 4:00 Б19 – 5 мин + ДКМ 4:00

- В 4:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А5 и Б11 и Большие штрафы плюс дисциплинарные до конца матча штрафы А7 и Б19 все сокращаются.
 - Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку штрафников, так как А7 и Б19 удалены до конца матча.
-

4. A3 – 2 + 2 мин 3:00 Б8 – 2 + 5 мин + ДКМ 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 4, так как один Малый штраф на каждого из полевых игроков сокращается
 - Дополнительный полевой игрок, отбывающий штраф за А3, возвратиться на лед в 5:00
 - Б8 удален до конца матча, а полевой игрок, отбывающий штраф за Б8, возвратиться на лед в 8:00.
-

5. A3 – 2 + 2 мин 3:00 Б8 – 2 + 5 мин + ДКМ 3:00
 A5 – 2 мин 3:00 Б9 – 5 мин + ДКМ 3:00
 A7 – 5 мин + ДКМ 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 4, так как Большой плюс дисциплинарный до конца матча штраф А7 и Малый штраф А5 сокращаются со штрафами Б8
 - А7, Б8 и Б9 удалены до конца матча
 - Полевой игрок, отбывающий штраф за Б9, должен отбыть Большой штраф на скамейке штрафников
 - Полевой игрок, отбывающий штраф за Б9, возвратится на лед в 8:00.
-

6. A7 – 2 мин 4:00
 A9 – 5 мин + ДКМ 5:00 Б4 – 5 мин + ДКМ 5:00
 A8 – 2 мин 5:10 Б3 – 2 мин 5:10
 A4 – 2 мин 5:10 Б7 – 2 мин 5:10

- В 5:00 команды играют 4 на 5, так как Большие штрафы плюс дисциплинарные до конца матча штрафы А9 и Б4 сокращаются
 - В 5:10 команды все еще играют 4 на 5, так как все четыре Малых штрафа сокращаются
 - Командам не надо помещать дополнительно полевых игроков на скамейку штрафников, так как А9 и Б4 удалены до конца матча.
-

7. А3 – 2 + 5 мин + ДКМ 3:00 Б8 – 2 + 5 мин + ДКМ 3:00

- В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все штрафы сокращаются
 - Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку штрафников, так как А3 и В8 удалены до конца матча.
-

8. А3 – 2 мин 3:00 Б8 – 2 мин 3:00
 А7 – 5 мин + ДКМ 3:00 Б9 – 5 мин + ДКМ 3:00

- В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все штрафы сокращаются
 - Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку штрафников, так как А7 и Б9 удалены до конца матча.
-

9. А6 – 5 мин + ДКМ 3:00 Б11 – 2 мин 3:00
 А9 – 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А9 и Б11 сокращаются
- Команда «А» должна поместить на скамейку штрафников дополнительного полевого игрока для отбывания 5 минутного штрафа за А6, удаленного до конца матча.

КОМБИНАЦИЯ СОВПАДАЮЩИХ БОЛЬШИХ И МАТЧ-ШТРАФОВ

1. А6 – 5 мин + ДКШ 3:00 Б7 – МШ 3:00

- Команды играют 5 на 5 и не требуется помещать дополнительных полевых игроков на скамейку штрафников.
-

2. А6 – МШ 3:00 Б7 – МШ 3:00

- Команды играют 5 на 5 и не требуется помещать дополнительных полевых игроков на скамейку штрафников.

ОТЛОЖЕННЫЙ ШТРАФ

1. А6 – 2 + 2 +10 мин 13:00
 А6 – 2 мин 20:00 (по окончанию периода)

- Малый штраф, наложенный по окончанию периода, начинается со следующего периода и команды будут играть 4 на 5
 - Дисциплинарный штраф возобновляет отсчет снова в 2:00 после завершения Малого штрафа
 - А6 должен возвратиться на лед в первую остановку матча после 9:00
 - Команде «А» требуется поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников, для отбывания Малого штрафа с началом периода, и он должен возвратиться на лед в 2:00.
-

2. На команду «А» налагаются следующие штрафы во время остановки матча:

А4 – 2 мин

А5 – 2 мин

А6 – 2 + 2 мин

А7 – 5 мин + ДКМ

- А7 удален до конца матча

А8 (отбывающий за А6) – 2 мин 3:30 (находясь на скамейке штрафников)

А8 (отбывающий за А6) – 10 мин 4:00 (находясь на скамейке штрафников)

- А6 удален до конца матча, команда «А» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за А6
- В 3:00 команды играют 4 на 5
- В 3:30 на А8, наложен дополнительный Малый штраф, когда он находится на скамейке штрафников
- Команды играют 4 на 5
- Малый штраф А8 должен начаться в 8:00 после окончания 5 минут штрафного времени (отложенный штраф)
- В 4:00 на А8 наложен Дисциплинарный штраф, когда он находится на скамейке штрафников
- Команды играют 4 на 5
- В 4:00 команда «А» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Малого штрафа А8, который был наложен в 3:30
- Дисциплинарный штраф А8 должен начаться в 10:00 (отложенный штраф)
- Если никаких дополнительных штрафов не будет наложено на команду «А» и не произойдет взятие ворот, то после окончания Большого штрафа в 10:00, команды будут играть 5 на 5.

ШТРАФЫ ВРАТАРЯ

1. А1 (вратарь) 2 + 10 мин 3:00
- А1 (вратарь) 2 + 10 мин 3:30

- В 3:00 Команда «А» должна поместить двух полевых игроков, которые были на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников для отбывания штрафов за вратаря. Одного – на 2 минуты, а второго - на 12 минут.

- В 3:30 Команда «А» должна поместить еще одного полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников, для отбывания второго Малого штрафа за вратаря.
 - Так как наложен второй Дисциплинарный штраф, на А1 (вратарь) автоматически налагается дисциплинарный до конца игры штраф. Полевой игрок, отбывающий 2 + 10 минут, наложенный в 3:00, может покинуть скамейку штрафников (вратарь удален до конца игры).
 - В 3:30 Команда «А» должна играть 3 на 5.
 - Второй Малый штраф, наложенный на вратаря, должен начаться в 3.30.
 - Игрок, отбывающий первый Малый штраф за вратаря, должен вернуться на лед в 5.00, если не произойдет взятие ворот.
-

2. А30 (вратарь) 2 мин 3:00
 А30 (вратарь) 2 мин 3:30

- В 3:00 команды играют 4 на 5.
 - Команда «А» должна поместить полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников для отбывания первого Малого штрафа.
 - В 3:30 Команда «А» должна поместить еще одного полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников для отбывания второго Малого штрафа.
 - В 3:30 команды играют 3 на 5.
 - Игрок, отбывающий первый Малый штраф, должен возвратиться на лед в 5.00 (если не произойдет взятие ворот).
-

3. А30 (вратарь) 2 мин 3:00
 А30 (вратарь) 10 мин 3:30

- В 3:00 команды играют 4 на 5.
- Команда «А» должна поместить полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников для отбывания Малого штрафа.

- В 3:30 Команда «А» должна поместить еще одного полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников, для отбывания Дисциплинарного штрафа.
 - В 3:30 команды играют 4 на 5
 - Второй штраф (Дисциплинарный) начинается в 3.30.
 - Полевой игрок, отбывающий малый штраф, возвратиться на лед в 5:00 (если не произойдет взятие ворот).
 - Полевой игрок, отбывающий Дисциплинарный штраф, должен возвратиться на лед во время первой остановки игры после 13.30.
-

4. А30 (вратарь) 10 мин 3:00
 А30 (вратарь) 2 мин 3:30

- В 3:00 команды играют 5 на 5.
- Команда «А» должна поместить полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников полевых игроков, для отбывания Дисциплинарного штрафа.
- В 3:30 Команда «А» должна поместить еще одного полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников для отбывания Малого штрафа.
- В 3:30 команды играют 4 на 5.
- Малый штраф начинается в 3:30.
- Игрок, отбывающий Малый штраф, должен возвратиться на лед в 5:30 (если не произойдет взятие ворот).
- Игрок, отбывающий Дисциплинарный штраф, должен возвратиться на лед во время первой остановки игры после 13.00.

ОБЯЗАННОСТИ СУДЕЙ

На матчи, проводимые на территории Российской Федерации, могут быть назначены:

а) ГЛАВНАЯ СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ:

- Главный судья соревнований;
- Главный секретарь соревнований;

б) СУДЬИ В ПОЛЕ:

- один или два Главных судьи; • два Линейных судьи.

в) СУДЬИ В БРИГАДЕ:

- один секретарь матча;
- один судья времени матча;
- один судья-информатор;
- два судьи при оштрафованных игроках;
- два судьи-регистратора;
- один судья видеоповторов;
- один инспектор;
- два судьи за воротами;

1. ГЛАВНАЯ СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

1.1 Главный судья соревнований

- Возглавляет судейскую коллегию соревнований. Осуществляет руководство работой судейской коллегии, обеспечивает проведение соревнований в соответствии с Правилами и положением о соревновании.

1.2 Главный Секретарь соревнований

- Подчиняется Главному судье турнира. Руководит работой секретариата. Ведет документацию, связанную с проведением соревнований, организует информационное обеспечение о мероприятиях, подготавливает отчеты о проведенных соревнованиях

2. СУДЬИ В ПОЛЕ

2.1 - Обслуживание матчей по системе «Один Главный судья – два линейных судьи»

Главный и линейные судьи должны оставаться на льду по окончании каждого периода и по окончании матча до тех пор, пока все хоккеисты не покинут ледовую площадку и не проследуют в свои раздевалки.

2.2 - Обслуживание матчей по системе «Один Главный судья – два линейных судьи»

Обязанности Главного судьи перед матчем

- Главный судья должен осуществлять общий контроль за игрой, полный контроль за судьями и хоккеистами, и его решение будет окончательным в случае каких либо разногласий.
- Перед началом матча Главный судья обязан убедиться, что назначенные судьи в бригаде находятся на своих соответствующих местах и лично проверить, что приборы времени игры и сигнальное оборудование находятся в исправном состоянии.

2.3 - Обслуживание матчей по системе «Один Главный судья – два линейных судьи» – Обязанности Главного судьи во время матча

- Главный судья должен назначать и сообщать Секретарю штрафы, предписанные настоящими правилами, за соответствующие нарушения. Он должен засчитывать взятия ворот.
Примечание: В спорных моментах, связанных с взятием ворот, перед принятием окончательного решения Главный судья может проконсультироваться с Линейными судьями, с судьей за воротами и, если это возможно, с судьей видеоповторов.
- Главный судья должен сообщать Секретарю фамилию и номер хоккеиста, забросившего шайбу и хоккеиста, сделавшего результативную передачу.
- Главный судья должен проводить измерение любого снаряжения по своему собственному усмотрению или по просьбе капитана любой команды.
- Главный судья должен производить вбрасывание шайбы в начале каждого периода матча и после того, как произошло взятие ворот.

2.4 - Обслуживание игр по системе «Один Главный судья – два линейных судьи» –

Обязанности Главного судьи после окончания игры

- По окончании матча Главный судья должен немедленно получить от Секретаря Официальный протокол матча. Он должен проверить, подписать протокол и вернуть его Секретарю.
- По окончании матча Главный судья должен записать в официальном протоколе матча, с полным описанием подробностей для надлежащих инстанций, все случаи наложения Дисциплинарных до конца матча штрафов; Матч штрафов.

Примечание: О любом инциденте, который может произойти до, вовремя или после окончания матча, Главный судья должен сообщить надлежащим инстанциям.

2.5 - Обязанности линейных судей

Линейные судьи должны определять и останавливать игру свистком за нарушения правил, связанные с:

- положением «вне игры»;
- пробросом;
- выходом шайбы за пределы площадки, шайбы, оказавшейся непригодной для игры или, когда на ее движение влияют посторонние лица;
- сдвигом ворот из нормального положения; расположением хоккеистов в кругах вбрасывания, при вбрасывании;
- преждевременной заменой вратаря;
- вмешательством зрителей;
- получением травмы хоккеистами;
- передачей шайбы рукой хоккеистом партнеру по команде;

Примечание: Линейный судья должен дать свисток на остановку матча в случае совершения паса рукой, если очевидно, что Главный судья не видел нарушения. Линейный судья должен только остановить матч свистком и сообщить Главному судье о нарушениях, связанных:

- с нарушением численного состава;

- с броском клюшки или каких-либо предметов на лед из района, прилегающего к скамейке игроков или к скамейке для оштрафованных игроков.

По просьбе Главного судьи Линейный судья должен изложить ему свою точку зрения о любом инциденте, который может иметь место в процессе матча.

Линейный судья должен немедленно изложить свою точку зрения на обстоятельства, связанные с умышленным сдвигом ворот из нормального положения.

Линейный судья должен немедленно изложить свою точку зрения в случае, связанном с наложением:

- Малых скамеечных штрафов;
- Больших штрафов;
- Дисциплинарных штрафов;
- Дисциплинарных до конца матча штрафов;
- Матч-штрафов.

Линейные судьи должны производить все вбрасывания, за исключением в начале каждого периода и после взятия ворот.

2.6 - Обслуживание матчей по системе «Два Главных судьи»

Судьи должны осуществлять за игрой общий контроль, полный контроль за судьями в бригаде и хоккеистами, и их решения будут окончательными в случае каких-либо разногласий.

2.7 - Обслуживание матчей по системе «Два Главных судьи» – Обязанности судей перед матчем

Перед началом матча судьи обязаны убедиться, что назначенные судьи в бригаде находятся на своих соответствующих местах и лично проверить, что приборы времени игры и сигнальное оборудование находятся в исправном состоянии.

2.8 - Обслуживание матчей по системе «Два Главных судьи» – Обязанности судей во время матча

Судьи должны назначать и сообщать Секретарю штрафы, предписанные настоящими правилами, за соответствующие нарушения. Они должны останавливать матч за все нарушения правил. Они должны засчитывать взятия ворот. Они должны сообщать Секретарю фамилию и номер

хоккеиста, забросившего шайбу и хоккеистов, сделавших результативные передачи. Они должны попросить Судью-информатора сделать объявление через систему оповещения зрителей, касающееся причин отмены взятия ворот. Они должны проводить измерение любого снаряжения по своему собственному усмотрению или по просьбе капитана какой-либо команды. Они должны производить вбрасывание шайбы во время любой остановки матча.

2.9 - Обслуживание матчей по системе «Два Главных судьи» – Обязанности судей после матча

Судьи должны оставаться на льду по окончании каждого периода и по окончании матча до тех пор, пока все хоккеисты не покинут ледовую площадку и не проследуют в свои раздевалки. По окончании матча судьи должны немедленно получить от Секретаря Официальный протокол матча. Они должны проверить, подписать протокол и вернуть его Секретарю. По окончании матча судьи должны записать в Официальном протоколе матча, с полным описанием подробностей для надлежащих инстанций, все случаи наложения:

- Дисциплинарных до конца матча штрафов;
- Матч штрафов.

3. СУДЬИ В БРИГАДЕ

3.1 - Обязанности секретаря до начала матча

Секретарь должен получить от Официальных представителей команд заявочные листы на матч;

Он должен заполнить Официальный протокол матча, указав в нем следующую информацию:

- фамилия, имя, амплуа и номер каждого хоккеиста, обозначить Капитана и двух альтернативных капитанов, пометив их буквами «К» («С») и «А» напротив их фамилий;
- все сведения, касающиеся матча, такие как место проведения, дата, названия команды хозяев и гостей, а также фамилии судей.

3.2 - Обязанности секретаря во время матча

Секретарь должен заносить в Официальный протокол матча сведения о:

- заброшенных шайбах;

- номера хоккеистов, забрасывающих шайбы и сделавших результативные передачи;
- номера хоккеистов обеих команд, находившихся на льду во время взятия ворот;
- все штрафы, наложенные судьями и номера оштрафованных хоккеистов;
- нарушения, время наложения штрафа и продолжительность каждого штрафа;
- все назначенные штрафные броски с указанием номера хоккеиста, производящего штрафной бросок и его результат;
- время вступления в игру любого запасного вратаря.

Не допускаются изменения в Официальном протоколе матча номеров хоккеистов, участвовавших во взятии ворот, за исключением, если они сделаны по просьбе капитана команды сразу же после игрового эпизода или перед тем, как Главный судья подписал Официальный протокол матча.

Секретарь будет нести ответственность за:

- правильную установку штрафного времени и счета на табло;
- обеспечение, чтобы время, отбываемое всеми оштрафованными хоккеистами было правильным;
- своевременное извещение Главного судьи о любом расхождении во времени, показываемом на часах табло и точном временем на судейском контрольном секундомере;
- выполнение корректировок в соответствии с указаниями Главного судьи;
- предоставление Главному судье информации, когда один и тот же хоккеист получает свой второй Дисциплинарный штраф в одном матче.

3.3 - Обязанности секретаря после окончания матча

Секретарь должен подготовить Официальный протокол на подпись Главному судье и переслать его надлежащим инстанциям.

3.4 - Обязанности Судьи времени матча

Судья времени игры должен обеспечивать:

- обратный отсчет времени перед игрой;
- время начала и окончания каждого периода и игры;
- время перерыва между периодами, в зависимости от соревнования;
- отслеживание действительного игрового времени в процессе игры;
- время начала и окончания всех штрафов;
- начало и окончание тайм аутов.

В случае отсутствия автоматической подачи звукового сигнала или сирены он должен фиксировать подачей звукового сигнала, сиреной или с помощью свистка момент окончания каждого периода или овертайма.

Судья времени матча должен давать предварительное предупреждение судьям и обеим командам, что до начала второго и третьего периода осталось три минуты.

В случае каких-либо разногласий относительно времени решение Главного судьи будет окончательным.

3.5 - Обязанности Судьи-информатора

Информатор должен объявлять через систему оповещения зрителей:

- фамилии хоккеистов, забросивших шайбы и сделавших голевые передачи
- информацию о штрафах
- информацию об окончании штрафов
- о последней минуте первого и второго периодов
- о последних двух минутах матча

Примечание: В случае, когда матчи соревнований проводятся с телевизионной рекламной паузой, на матч назначается диктор, а судья-информатор становится координатором рекламной паузы.

3.6 - Обязанности Судьи при оштрафованных игроках

На каждую скамейку для оштрафованных игроков должен быть назначен один судья при оштрафованных игроках. Судья при оштрафованных игроках, который будет нести ответственность за:

- предоставление оштрафованному игроку по его просьбе достоверной информации об оставшемся времени его штрафа;
- разрешение оштрафованному игроку возвратиться на лед в соответствующее время по окончании его штрафа;

- сообщение Секретарю информации, в случае, когда хоккеист покидает скамейку для оштрафованных игроков прежде, чем окончилось время его штрафа.

3.7 - Обязанности Судьи-регистратора

Фиксирует номера хоккеистов каждой команды, находящихся на льду, когда была заброшена шайба, после этого передает эти данные Секретарю. Подчиняется Главному судье в поле.

3.8 - Обязанности Судьи видеоповторов

Судья видеоповторов, используя предоставляемые с камер системы "Видеогол" видеоматериалы, просматривает спорные игровые эпизоды, связанные со взятием ворот. Доводит свое решение до Главного судьи в поле, который принимает окончательное решение.

3.9 - Обязанности Судьи-инспектора

Осуществляет оперативный контроль за качеством судейства матча, производит разбор судейства с главными судьями в поле и линейными судьями в поле по окончании матча. Заполняет утвержденные просмотрные карточки по итогам матча или турнира.

3.10 - Обязанности Судьи за воротами

Судьи за воротами определяют, прошла ли шайба между стойками ворот, и пересекла ли она при этом полностью линию ворот, и подают соответствующий сигнал.

ГЛАВА №3

РАЗДЕЛ 1 – СТАНДАРТЫ СОРЕВНОВАНИЙ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Стандарты игры призваны гарантировать проведение честных спортивных соревнований на всех уровнях. Эти правила признают необходимость создания оптимальных условий для проведения соревнований и наличие определенного уровня ответственности национальных федераций, хоккеистов и судей с учетом приведенных стандартов.

ПРАВИЛО 2 – УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ МУЖЧИН И ЖЕНЩИН

1. В соответствии с Правилами не допускается участие мужчин в соревнованиях женских команд и участие женщин в соревнованиях мужских команд.

ПРАВИЛО 3 – ДОПУСК ИГРОКОВ К СОРЕВНОВАНИЯМ / ВОЗРАСТ ИГРОКОВ

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Для соревнований с возрастными ограничениями, в частности, в турнирах U18 и U20, вводится минимальный и максимальный возраст участников. Минимальный возраст – 15 лет.

ПРАВИЛО 4 – СУДЬИ НА ЛЬДУ

См. также пособие для хоккейных судей ИИХФ

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Все решения судей на льду принимаются на их усмотрение, опираясь на понимание ими настоящих Правил с учетом их интерпретации беспристрастно и непредвзято.
2. На всех матчах применяется либо система с тройным (один Главный и два Линейных), либо четверным (два Главных и два Линейных) судейством. Обязанности Главных и Линейных судей одинаковы для обеих систем судейства.
3. В исключительных случаях может применяться двойная система судейства (когда двое судей на льду выполняют обязанности как Главных, так и Линейных судей) или другие системы, но только в матчах исключительно под своей юрисдикцией.
4. Система «Видеогол» является обязательной для проведения соревнований.

ПРАВИЛО 5 – НАДЛЕЖАЩИЕ ИНСТАНЦИИ И ДИСЦИПЛИНА

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Понятие «надлежащие инстанции» относится к непосредственному органу, отвечающему за проведение матчей(а). В дополнение к судьям на льду некоторые хоккейные матчи проходят под наблюдением представителя ФХР или профессиональных спортивных лиг. Любые действия, демонстрирующие явное несоблюдение Правил, рассматриваются после матча надлежащими инстанциями.

ПРАВИЛО 6 – ДОПИНГ

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Участие в соревнованиях подразумевает признание и неукоснительное соблюдение требований Всемирного антидопингового кодекса, в том числе признание требований его политики, правил и программ национальными федерациями.

РАЗДЕЛ 2 – ЛЕДОВАЯ ПЛОЩАДКА

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – В хоккее играют на огороженной ледовой площадке со специальной разметкой, нанесенной на ледовую поверхность в соответствии с Правилами. Ледовая площадка должна быть ровной, чистой и устроена таким образом, чтобы учитывать безопасность зрителей, которая имеет первостепенное значение. Единственной разметкой, допускаемой на любом или на всех участках ледовой площадки, является такая разметка, которая оговорена либо настоящими Правилами, либо в рекомендациях по маркетингу. Любые отклонения от данных требований при проведении любых соревнований подлежат согласованию с проводящей соревнование организацией. Инструкции для арен и вспомогательных помещений находятся в Положениях (Регламентах) соответствующих соревнований.

ПРАВИЛО 8 – ЛЕДОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ/ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ ИГРЫ

1. В хоккее играют на ледовой поверхности белого цвета, которая называется ледовой площадкой. Пригодность ледовой площадки для игры определяется судьями на льду, отвечающими за проведение матча.
2. Ледовая поверхность хоккейной площадки изготавливается из воды с применением химикатов. Она должна быть однородной на всех участках площадки и должным образом замороженной с помощью надежной холодильной установки, обеспечивающей стабильную температуру и плотность, либо посредством естественной заморозки льда.
3. Если до начала или в ходе матча любой участок ледовой площадки оказывается поврежденным, судьи на льду должны незамедлительно остановить матч и, прежде чем он возобновится, обеспечить необходимые меры по устранению возникших повреждений.
4. Если такое устранение повреждений неоправданно задерживает матч, Главный судья может отправить команды в раздевалки до тех пор, пока ледовая площадка не будет готова для продолжения матча. Если проблему не удастся решить в кратчайшие сроки или какой-либо участок ледовой площадки остается опасным для хоккеистов, Главный судья вправе отложить матч пока ледовая площадка не будет пригодна для продолжения матча.
5. Если происходит длительная задержка, в течение десяти минут, остающихся до окончания периода, Главный судья вправе отправить

команды в раздевалки, объявив о начале перерыва между периодами. Оставшееся время периода доигрывается после завершения работ по устранению повреждений ледовой поверхности и после заливки ледовой поверхности, или по истечении времени стандартного перерыва между периодами. При возобновлении матча, команды защищают те же ворота, которые защищали до остановки матча. Следующий период начинается без перерыва и заливки льда, сразу после смены ворот командами.

6. Если над игровой площадкой возникает туман или иной непрозрачный воздух, Главный судья вправе не разрешить игровые действия до тех пор, пока воздух на арене не станет нормальным как для хоккеистов, так и для зрителей.

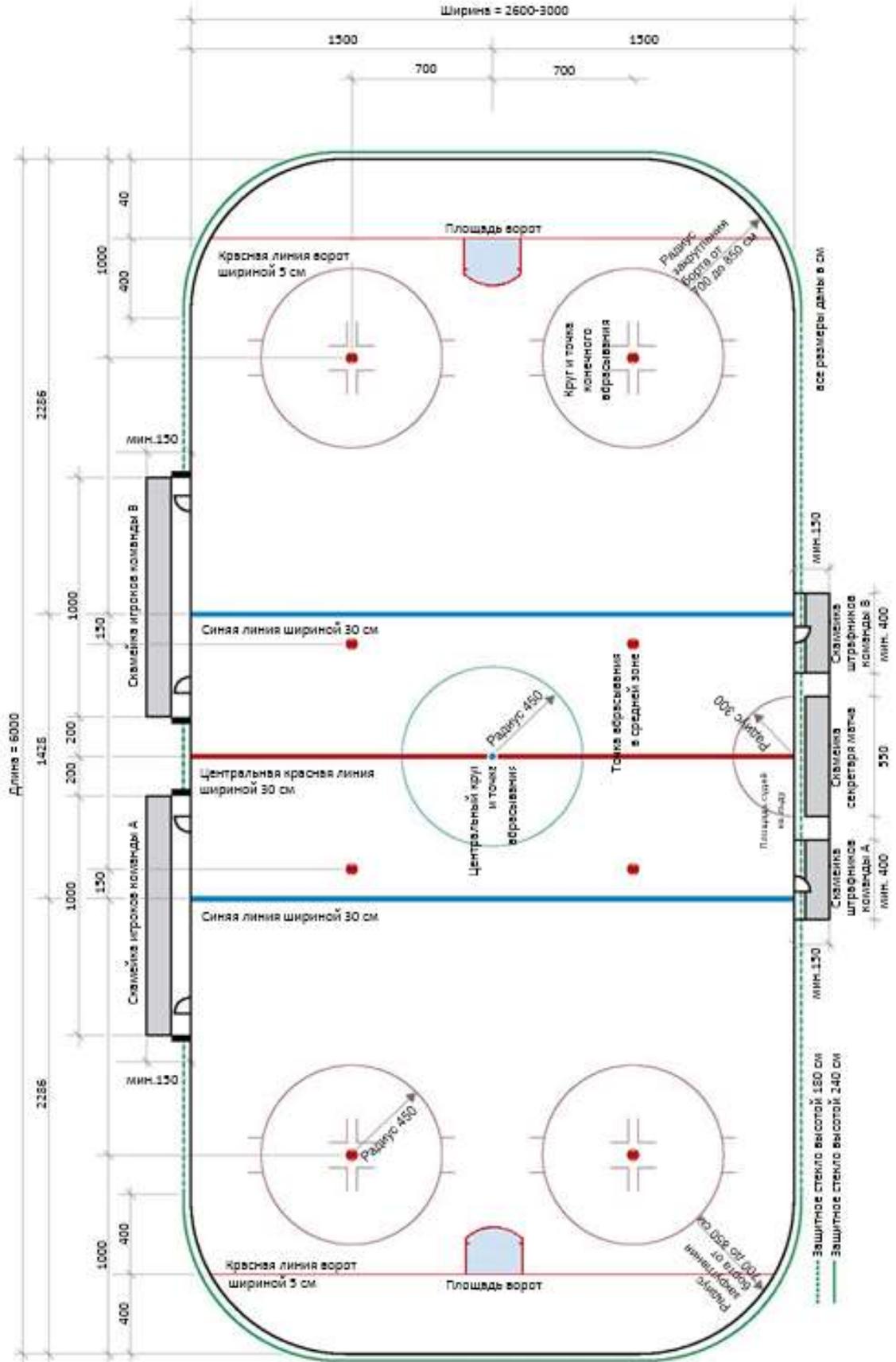


Рисунок 15. Ледовая площадка

ПРАВИЛО 9 – СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Несмотря на то, что скамейки игроков не являются частью ледовой поверхности, они считаются частью ледовой площадки, и должны соответствовать всем Правилам, касающимся ледовой поверхности.
2. На скамейках допускается присутствие только хоккеистов в форме и не более восьми официальных представителей каждой команды.
3. Обе скамейки игроков должны быть идентичны по качеству материалов и размерам, не давая тем самым какого-либо преимущества ни одной из команд.
4. Каждая скамейка игроков должна начинаться на расстоянии 2,0 метров от центра красной линии и иметь размеры 1,5 x 10 метров.
5. Каждая скамейка игроков должна быть оборудована двумя дверьми (калитками), по одной с каждого конца скамейки.
6. Скамейки игроков должны располагаться с одной стороны ледовой площадки напротив скамеек штрафников и скамейки секретаря матча.
7. Команды должны использовать свои скамейки в течение всего матча.
8. Скамейки игроков должны быть огорожены со всех трех сторон от зрителей и оборудованы защитным козырьком. Единственной открытой стороной является та, которая открыта для выхода хоккеистов на лед.
9. Команда, определенная как команда хозяев, имеет право выбора скамейки игроков.

ПРАВИЛО 10 – СКАМЕЙКИ ШТРАФНИКОВ

1. Скамейки штрафников, по одной для каждой из команд, симметрично располагаются по обе стороны от скамейки секретаря матча, напротив скамейки игроков соответствующей команды. Каждая из скамеек штрафников должна быть идентична по качеству материалов и размерам, что исключает какое-либо преимущество одной из команд.
2. Команды должны использовать одну и ту же скамейку штрафников напротив соответствующей скамейки игроков в течение всего матча.
3. Со стороны ледовой поверхности каждой скамейки штрафников должна быть одна дверь (калитка) для входа и выхода, которую контролирует судья при оштрафованных игроках.
4. Право доступа к скамейкам штрафников помимо самих штрафников и судей при оштрафованных игроках имеют судьи матча.

5. Обе скамейки штрафников должны располагаться в нейтральной зоне.
6. Скамейки штрафников должны быть огорожены со всех трех сторон от зрителей и оборудованы защитным козырьком.

ПРАВИЛО 11 – ПРЕДМЕТЫ НА ЛЬДУ

1. Ледовая площадка предназначена только для хоккеистов и судей на льду. Наличие на льду любых предметов, не имеющих непосредственного отношения к хоккеистам, судьям и их снаряжению или шайбе, строго запрещается. Любой ущерб, нанесенный игровой площадке или спортивному сооружению, влечет за собой немедленную остановку игровых действий. Матч возобновляется только после того, как лед очистят от посторонних предметов, и ледовая площадка будет признана пригодной для продолжения игровых действий.

ПРАВИЛО 12 – СТАНДАРТНЫЕ РАЗМЕРЫ ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Соревнования проводятся на ледовых площадках 60 метров в длину и 26–30 метров в ширину.
2. Ледовая площадка должна быть скруглена по углам, радиус закруглений - от 7,0 до 8,5 метров.
3. На аренах, где стандарты, установленные пунктами 1 и 2 Правила 12, соблюсти невозможно, допускаются иные размеры при условии, что они подлежат утверждению проводящей соревнование организацией до начала соревнования или до начала матча.
4. Для Чемпионатов мира ИИХФ Правилами предусмотрена ледовая площадка 60 метров в длину и 30 метров в ширину.
5. Минимальная высота от игровой поверхности до любых объектов над ней должна быть 7,0 метров.

ПРАВИЛО 13 – БОРТА ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Ледовая площадка должна быть ограничена бортами, которые состояются из отдельных секций из дерева или пластмассы, и окрашиваются в белый цвет.
2. Расстояние между панелями, составляющими борта, не должно превышать 3 мм.
3. Борта должны быть сооружены таким образом, чтобы их поверхность, обращенная ко льду, была гладкой и свободной от любых неровностей

- или препятствий, представляющих опасность для жизни и здоровья хоккеистов или способных изменить направление полета шайбы.
4. Высота бортов должна составлять 107 см от ледовой поверхности.
 5. К нижней части борта по всему периметру площадки прикрепляется отбойная планка желтого цвета. Она должна быть 15–25 см в высоту.
 6. К верхнему краю борта по всему периметру площадки прикрепляется синяя травмобезопасная накладка, обозначающая, где заканчивается борт и начинается защитное стекло. Высота травмобезопасной накладки 110 см от бетонного настила подо льдом.

ПРАВИЛО 14 – ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования



Все размеры даны в см

Рисунок 16. Защитное стекло и борт.

1. К верхней части борта крепятся прозрачные и высокопрочные панели из плексигласа или аналогичного акрилового полимерного материала толщиной 12–15 мм. Стекло должно быть выровнено посредством специальных стоек, обеспечивающих гибкость секций. Это обязательное требование при проведении соревнований.
2. За воротами и на расстоянии не менее 4,0 метров от линии ворот в направлении к синей линии высота защитного стекла должна быть 2,4 метра. Стекло высотой 1,8 метра должно быть установлено в остальных местах ледовой площадки, за исключением зоны скамеек игроков.
3. Не допускается установка защитного стекла перед скамейками игроков, однако оно должно быть установлено позади и вдоль скамеек игроков и скамеек штрафников, и должно быть высотой, согласно Правилу 14 п.2. В местах, где стекло заканчивается, должна быть установлена защитная прокладка на всю высоту защитного стекла.

4. Крепежные болты панелей защитного стекла должны монтироваться с внешней стороны относительно игровой поверхности.
5. Зазоры между панелями защитного стекла не должны превышать 5 мм.
6. Не допускается наличие отверстий по всему периметру защитного стекла за исключением круглого отверстия диаметром 10 см перед столом судейской бригады.
7. Защитное стекло должно монтироваться таким образом, чтобы одну панель можно было заменить без ущерба целостности других панелей.

ПРАВИЛО 15 – ЗАЩИТНАЯ СЕТКА

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Защитная сетка позади обоих ворот является обязательной при проведении соревнований. Защитная сетка соответствующей высоты навешивается над защитным стеклом зоны защиты позади обоих ворот и должна проходить по всему периметру ледовой площадки, по крайней мере, до пересечения линии ворот с бортами. Размер ячейки защитной сетки должен быть меньше размера шайбы.

ПРАВИЛО 16 – ДВЕРИ

1. Все двери (калитки), ведущие к ледовой поверхности, должны открываться внутрь, в направлении зрительской зоны.
2. Зазоры между дверями и бортами не должны превышать 5 мм.

ПРАВИЛО 17 – РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ЗОНЫ

1. Ледовая площадка по всей длине делится пятью линиями, которые наносятся на поверхность льда, от одного края до другого и распространяются вертикально по всей высоте бортов до травмобезопасной накладки: линия ворот, синяя линия, центральная красная линия, синяя линия, линия ворот.
2. Тремя линиями в середине размечаются три зоны ледовой площадки, именуемые зоной защиты, нейтральной зоной и зоной атаки. Зоны устанавливаются в следующей последовательности: от короткого борта до синей линии, от синей линии до синей линии, от синей линии до короткого борта, если измерять от середины каждой линии.
3. Центральная красная линия делит ледовую площадку по всей длине на две равные части. Эта линия должна быть шириной 30 см и простираться до отбойной планки, и далее – по всей высоте борта до травмобезопасной накладки. При размещении рекламы на бортах ледовой площадки линии должны быть нанесены как минимум на

- отбойную планку.
4. Две линии ворот размечаются на расстоянии 4,0 метров от середины короткого борта с каждой стороны ледовой площадки. Ширина этих линий должна быть 5 см.
 5. Синие линии должны быть расположены на расстоянии 22,86 метров от середины короткого борта с каждой стороны ледовой площадки. Ширина этих линий должна быть 30 см. Они должны проходить по всей ширине ледовой площадки по отбойной планке и до верхнего края бортов. При размещении рекламы на бортах ледовой площадки линии должны быть нанесены как минимум на отбойную планку.
 6. Полная толщина линий включена во все измерения.
 7. Для открытых ледовых площадок ширина синих линий и центральной красной линии должна быть 30 см, но образуются они двумя линиями шириной 5 см соответствующего цвета.

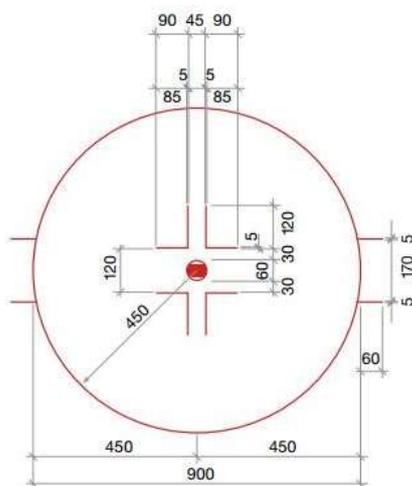


Рисунок 17. Деление ледовой площадки тремя линиями

ПРАВИЛО 18 – РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ТОЧКИ И КРУГИ ВБРАСЫВАНИЯ

1. На ледовую поверхность наносится 9 точек вбрасывания. Именно в этих точках судья может произвести вбрасывание шайбы для начала игровых действий.
2. Все точки вбрасывания должны быть красного цвета, за исключением точки вбрасывания в центре ледовой площадки, которая должна быть синего цвета.

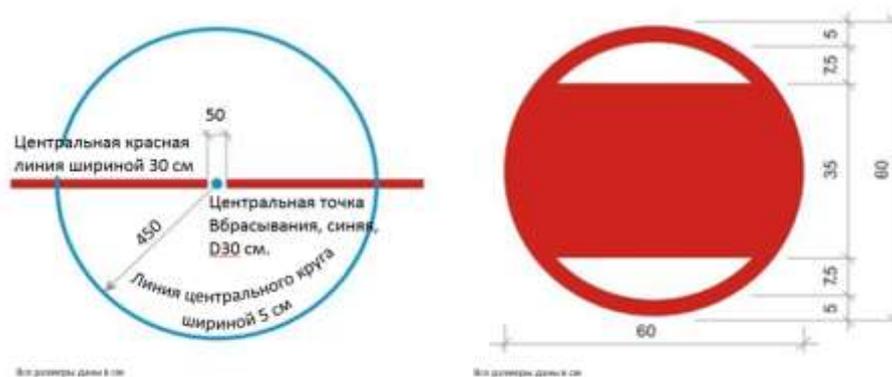
3. Точно в центре ледовой площадки наносится круг диаметром 30 см. Затем из центра этого круга линией синего цвета шириной 5 см наносится разметка в виде круга радиусом 4,5 метра. Такая разметка носит название «центральный круг вбрасывания».



Все размеры даны в см

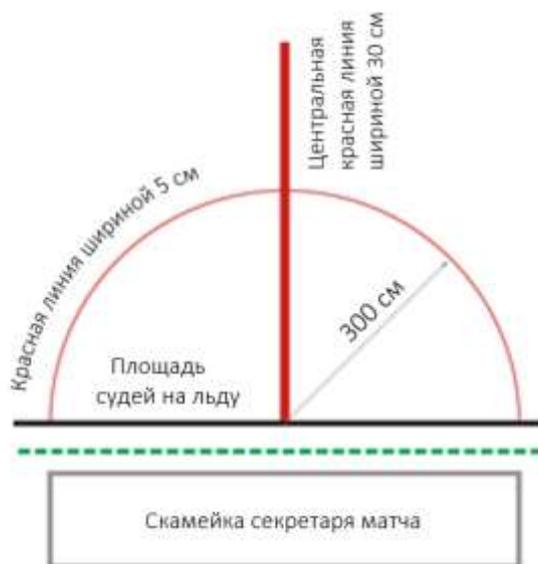
Рисунок 18 Круг и точка выбрасывания.

4. В нейтральной зоне ледовой площадки должно быть нанесено 4 круга вбрасывания диаметром 60 см на расстоянии 1,5 метра от синих линий. Эти точки вбрасывания, как и точки вбрасывания в конечных зонах, должны быть нанесены на одинаковом расстоянии от воображаемой прямой линии, проходящей через центральную точку вбрасывания, от одной линии ворот до противоположной.
5. Кроме того, на лед наносятся 4 точки вбрасывания в виде кругов диаметром 60 см и красные круги, радиусом 4,5 метра от центра точки вбрасывания в конечных зонах и по обеим сторонам линии ворот линией, шириной 5 см. По обе стороны от каждой точки конечного вбрасывания наносится разметка в виде двойной перевернутой буквы «Г».
6. Расположение точек вбрасывания в конечных зонах устанавливается на расстоянии 6 метров от линии ворот каждая. Параллельно наносятся две точки в 7 метров с двух сторон от прямой линии, проведенной через центральную точку вбрасывания, от одной линии ворот до противоположной. Каждая такая точка при этом представляет собой центр точки вбрасывания в конечных зонах.
7. Размеры указаны таким образом, что полная толщина линий включена во все измерения (если не указано иное).



ПРАВИЛО 19 – РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ПЛОЩАДЬ ВОРОТ И ПЛОЩАДЬ СУДЕЙ НА ЛЬДУ

1. На ледовой поверхности размечаются три площадки: по одной перед воротами для вратарей каждой из команд и одна у борта, перед столом судейской бригады для судей на льду.
2. Площадь судей наносится на лед линией красного цвета 5 см в ширину в форме полукруга с радиусом 3,0 метра, непосредственно перед столом судейской бригады. Хоккеистам не разрешается въезжать в эту площадь во время остановок матча, когда судьи на



льду совещаются между собой или консультируются с судьями в бригаде.

3. Площадь ворот размечается красной линией шириной 5 см перед обоими воротами

4. Площадь ворот окрашивается светло-синим цветом, но внутри ворот от линии ворот до сетки ворот поверхность льда должна быть белой.
5. Площадь ворот представляет собой трехмерное пространство и включает пространство поверх разметки ледовой поверхности до верхнего края перекладины ворот.
6. Площадь ворот размечается следующим образом:
 - От каждой штанги, перпендикулярно к линии ворот, на расстоянии 30,5 см должна быть проведена линия длиной 137 см в направлении центра площадки. Расстояние 30,5 см включает ширину линии и диаметр штанги, а длина 137 см включает ширину линии ворот;
 - Полукруг радиусом 183 см должен быть проведен из центральной точки линии ворот по ширине площадки, и соединять оба конца линий, которые образуют стороны площади ворот. Длина 183 см откладывается от внешнего края линии ворот и включает ширину линии ворот и линии площади ворот;
 - На расстоянии 122 см от внешнего края линии ворот и перпендикулярно к линиям, которые образуют боковые стороны площади ворот, должна быть проведена красная линия во внутрь площади ворот и длиной 13 см от внутреннего края линии площади ворот. Расстояние 122 см не включает ширину этой линии;
 - Линии площади ворот включены в общую ширину площади ворот, которая должна быть 244 см;
 - Расстояние от внешнего края линии ворот до внешнего края линии площади ворот составляет 183 см включая ширину обеих линий.
7. Площадь ворот представляет собой трехмерное пространство и включает пространство поверх разметки ледовой поверхности до верхнего края перекладины ворот. Площадь ворот включает в себя все пространство, обозначенное линиями площади ворот и простирающееся вертикально вверх до верхнего уровня рамы ворот.



Все линии шириной 5 см

Рисунок 19. Площадь ворот

ПРАВИЛО 20 – ВОРОТА

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. На каждой ледовой площадке должно быть установлено двое ворот, по одним воротам с каждой стороны ледовой площадки.
2. Ворота состоят из рамы и сетки ворот.
3. Открытая часть ворот должна быть обращена в сторону центрального круга.
4. Каждые ворота устанавливаются по середине линии ворот в обоих концах ледовой площадки таким образом, чтобы они оставались неподвижными во время матча. Рекомендуются использовать специальные гибкие фиксаторы для крепежа каркаса ворот, которые монтируются в лед и могут выходить из отверстий во льду и смещать ворота при значительном физическом контакте. Их же настоятельно рекомендуется использовать и при проведении других соревнований. Отверстия для гибких фиксаторов для крепежа каркаса ворот должны располагаться точно на линии ворот.
5. Стойки ворот должны крепиться вертикально и иметь высоту 1,22 метра над ледовой поверхностью на расстоянии 1,83 метров друг от друга (внутренние размеры). Стойки и перекладина ворот, которые образуют стальной каркас ворот, должны быть 5 см в диаметре.
6. Стойки и перекладина должны быть красного цвета. Остальные части сетки и каркаса должны быть белого цвета.

7. Стойки и перекладина ворот должны дополняться белой рамой с внутренней стороны основания ворот вдоль ледовой поверхности и верхней части от одной стойки до другой со стороны лицевого борта и поддерживать сетку ворот, самая глубокая точка которой должна располагаться на расстоянии 0,60–1,12 метра.
8. Сетка, изготовленная из прочного нейлонового шнура белого цвета, должна быть надежно закреплена по всей задней части каркаса ворот таким образом, чтобы шайба застревала в воротах, после попадания в них, а также для того, чтобы шайба могла войти в ворота только спереди и никак иначе.
9. Судьи на льду должны проверять состояние сетки ворот перед началом каждого периода. Если судьи обнаружат какие-либо повреждения сетки, матч возобновляется только после полного устранения обнаруженных повреждений.
10. Внутренние части опор каркаса ворот должны быть белого цвета, за исключением стоек и перекладины, покрываются специальным защитным, амортизирующим материалом. Обивка опорной рамы ворот должна начинаться на расстоянии не менее 10 см от стойки ворот и должна закрепляться таким образом, чтобы не препятствовать полному пересечению шайбой линии ворот.

РАЗДЕЛ 3 – КОМАНДЫ И ХОККЕИСТЫ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – В хоккейном матче участвуют две команды, которые играют под руководством судей на льду.

В целях согласованности текста настоящей Книги Правил все ссылки приведены в мужском роде (он), однако все Правила равнозначно применимы и к женскому хоккею, если не указано иное.

ПРАВИЛО 21 – СОСТАВ КОМАНДЫ

1. Чтобы принять участие в матче, команда должна выставить не менее пяти полевых игроков и одного вратаря в начале матча.

ПРАВИЛО 22 – ОТКАЗ КОМАНД ОТ УЧАСТИЯ В МАТЧЕ

1. Если обе команды находятся на льду, и одна из них по какой-то причине отказывается играть, то Главный судья предупреждает капитана такой команды, что она должна начать игру через 30 секунд. Если после предупреждения команда отказывается начинать игру, то Главный судья должен наложить на нее Малый скамеечный штраф. Если такой инцидент повторяется или продолжается, Главный судья должен остановить матч и доложить о случившемся в надлежащие инстанции.
2. Если команда не находится на льду и отказывается выйти на лед для начала (продолжения) матча, то Главный судья через капитана команды, менеджера или тренера должен сообщить, что у команды для продолжения матча есть две минуты. Если команда возобновит матч в течение двух минут, то Главный судья должен наложить на нее Малый скамеечный штраф. Если же такая команда продолжает отказываться выходить на лед, Главный судья должен остановить матч и доложить о случившемся в надлежащие инстанции.
3. Команде, находящейся на льду и отказавшейся начать матч с определенным количеством хоккеистов в своем составе, засчитывается поражение.
4. Команде, которая не может выставить на лед требуемое количество хоккеистов во время матча по причине штрафов и травм, также засчитывается поражение в пользу команды соперника.
5. Если одна из команд отказывается от выполнения серии бросков, определяющих победителя матча, то победа присуждается команде соперника.

ПРАВИЛО 23 – ХОККЕИСТ, НЕ ИМЕЮЩИЙ ПРАВА ДОПУСКА К УЧАСТИЮ В МАТЧЕ

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Для участия в матче хоккеист должен отвечать критериям Положения (Регламента) соответствующего соревнования. В первую очередь он должен отвечать требованиям к национальности и ограничениям по возрасту. Он также должен быть внесен в предтурнирную (предыгровую) заявку, а также в протокол матча.
2. Определяющим фактором допуска хоккеиста к участию в матче является его фамилия (но не игровой номер на майке), которые без ошибок вносятся в заявку команды на конкретно взятый матч.
3. Шайба, заброшенная командой, не засчитывается, если один из хоккеистов, находившихся на льду в момент взятия ворот, оказывается не имеющим допуска, а Главный судья был проинформирован об ошибке до последующего вбрасывания в центральной точке сразу после взятия ворот. Все предыдущие шайбы, заброшенные хоккеистом, не имеющим допуска, засчитываются.
4. Если хоккеист получает штраф и в ходе его отбывания обнаруживается, что он не имеет права допуска, то он удаляется из игры, а наложенный на него штраф отбывает любой полевым игроком, определенный тренером через капитана команды.
5. Если во время матча обнаруживается хоккеист, не имеющий права допуска, то он незамедлительно удаляется из игры без наложения штрафа.
6. Обо всех случаях, касающихся хоккеистов, не имеющих права принимать участие в матче, необходимо доложить в надлежащие инстанции.

ПРАВИЛО 24 – ХОККЕИСТ В ФОРМЕ

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. За шестьдесят минут до начала матча представитель каждой из команд обязан предоставить Секретарю матча заявку на участие в матче с указанием расстановки и состава команды (список хоккеистов с указанием соответствующих номеров на майках их формы), включая фамилии капитана команды и двух альтернативных капитанов.
2. В матчах соревнований не позднее двух минут до начала матча представитель каждой из команд должен подтвердить состав и расстановку команды, но при этом до стартового вбрасывания перед началом матча разрешается добавлять или вычеркивать имена

хоккеистов в заявке команды на матч.

3. После начала матча запрещается проводить какие-либо замены или дополнения.
4. Никто из официальных представителей команды не имеет права выходить на лед без разрешения Главного судьи, за исключением случаев оказания первой медицинской помощи травмированному хоккеисту.
5. Каждая команда имеет право выставить на игру не более 20 полевых игроков и двух вратарей (см. Правило 201 п.6, Правило 201 п.7).
6. Все хоккеисты должны иметь клюшку и коньки и быть одеты в соответствующую форму, которая дает им право принимать участие в матче. Полное снаряжение включает: клюшку, коньки, защитное снаряжение и командную игровую форму.
7. Все защитное снаряжение должно быть полностью скрыто под игровой формой, за исключением перчаток, шлемов и щитков вратаря.
8. Хоккеистам запрещается проводить разминку на льду в остановку матча и после окончания периода.
9. Только хоккеисты, имеющие право принимать участие в матче, могут быть внесены в официальный протокол матча и участвовать в нем.

ПРАВИЛО 25 – ПЕРСОНАЛ КОМАНДЫ

1. Каждая команда должна иметь как минимум одного представителя команды, который может выступать в качестве тренера и одного человека с медицинским образованием на случай оказания помощи травмированным хоккеистам.

ПРАВИЛО 26 – ПРЕДСТАВИТЕЛИ КОМАНДЫ И ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА

1. Официальный представитель команды, который находится на скамейке или рядом со скамейкой игроков во время матча, имеет право использовать радиотехнические средства для связи с другим официальным лицом команды, который находится в обозначенной Положением (Регламентом) зоне.
2. Другие формы технологий разрешены только с целью получения статистических данных хоккеистов и не могут использоваться для оказания влияния на решения судей на льду.

ПРАВИЛО 27 – ХОККЕИСТЫ НА ЛЬДУ ВО ВРЕМЯ ИГРОВЫХ ДЕЙСТВИЙ

1. Правилами игры предусмотрено наличие на площадке не менее четырех хоккеистов (один вратарь и три полевых игрока в результате удалений) или не более шестерых хоккеистов (один вратарь и пять полевых игроков или шесть полевых игроков).
2. Минимальное количество полевых игроков, с которыми можно начать матч пять игроков и один вратарь.
3. Минимальное количество полевых игроков, с которыми можно продолжать матч три игрока и один вратарь.
4. Во время матча полевой игрок имеет право свободно передвигаться любым способом и играть на тех игровых позициях, на которых посчитает нужным, однако в любом матче имеются шесть стандартных игровых позиций: вратарь; левый защитник; правый защитник; центральный нападающий; левый крайний и правый крайний нападающие.
5. Только одному вратарю разрешено находиться на льду, во время игровых действий, в каждой команде. Вратарь может быть снят и заменен полевым игроком. Однако в случае замены вратаря полевым игроком полемому игроку запрещается играть в соответствии с Правилами, касающимися вратарей, то есть в части специального вратарского снаряжения, прижатия шайбы и физического контакта с игроками команды соперника.

ПРАВИЛО 28 – КАПИТАН КОМАНДЫ И АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ КАПИТАНЫ

1. Каждая команда должна назначить капитана и не более двух альтернативных капитанов из состава полевых игроков, указанного в заявке на матч. Команда не имеет права отказаться от капитана и назначить вместо него трех альтернативных капитанов на матч.
2. Команда не имеет права проводить замену своего капитана или альтернативных капитанов в течение матча. Если капитан удален до конца матча или не в состоянии играть дальше вследствие травмы, его обязанности возлагаются на одного из альтернативных капитанов.
3. Капитан должен носить букву «С» или «К», а альтернативные капитаны букву «А» на передней части майки, на видном месте. Буквы должны быть 8 см в высоту и быть контрастными по цвету с фоном майки.
4. Только этим, назначенным полевым игрокам, если они не отбывают штраф, имеют право обсуждать с Главным судьей любой вопрос относительно толкования настоящих Правил в течение матча.

5. Если капитан и альтернативные капитаны находятся на льду одновременно, то только капитан имеет право обращаться к Главному судье по вопросу толкования той или иной ситуации в матче.
6. Если на льду нет ни капитана, ни альтернативных капитанов, то они не имеют право выйти со скамейки игроков для обсуждения с Главным судьей любой ситуации в матче кроме, как только по приглашению Главного судьи. Если же капитан выходит со скамейки игроков без приглашения, то Главный судья должен отправить его обратно, а главному тренеру команды сделать предупреждение о том, что если такой несанкционированный выход произойдет повторно, то это повлечет за собой наложение Дисциплинарного штрафа.
7. Жалобы, касающиеся существа штрафов, не относятся к вопросам интерпретации Правил, и не принимаются к рассмотрению. На хоккеиста, оспаривающего удаление, будет наложен Дисциплинарный штраф.

РАЗДЕЛ 4 – СНАРЯЖЕНИЕ ПОЛЕВЫХ ИГРОКОВ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Снаряжение полевого игрока включает: клюшку, коньки, защитное снаряжение и командную форму. Все защитное снаряжение должно быть полностью скрыто под игровой формой, за исключением перчаток, шлемов и коньков. При этом снаряжение должно соответствовать стандартам безопасности и использоваться исключительно с целью защиты полевого игрока, а не для повышения показателей или с целью нанесения травмы сопернику. При проведении предыгровой разминки хоккеисты должны быть облачены в соответствующее полное снаряжение, включая шлем.

ПРАВИЛО 29 – ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

1. Снаряжение, которое не соответствует стандартам, указанным в Правилах, признается опасным и является неприемлемым для игры. На хоккеистов, использующих такое снаряжение, будет наложен штраф в порядке, указанном в Правиле 128.
2. Главный судья может провести замер клюшки хоккеиста или экипировки вратаря. Если он решит, что снаряжение не соответствует стандартам, изложенных в Правилах, то такое снаряжение будет считаться опасным и не может быть использовано в игровых действиях пока не будет исправлено в соответствии с правилами.
3. Хоккеист, использующий во время матча опасное снаряжение, удаляется из игры, а его команде должно быть сделано предупреждение Главным судьей.
4. Снаряжение считается опасным в следующих случаях: ношение козырька таким образом, что он может стать причиной травмы соперника; ношение неутвержденного снаряжения; использование опасных или соответствующих стандартам коньков или клюшки; отказ от ношения защитного снаряжения под формой (за исключением таких элементов снаряжения как перчатки, шлем и щитки вратаря), а также наличие прорезей в ладонной части одной или обеих перчаток.

ПРАВИЛО 30 – НАЛОКОТНИКИ

1. Налокотники должны иметь мягкий внешний защитный слой из губчатой резины или аналогичного материала толщиной не менее 1,27 см.

ПРАВИЛО 31 – ЗАЩИТА ЛИЦА И КАПА

1. Разрешается три типа защиты лица, которая крепится к шлему

- полевого игрока: решетчатая маска, пластмассовый козырек для защиты глаз и полная пластмассовая маска.
2. Козырек крепится к шлему и должен быть опущен вниз так, чтобы закрывать глаза и нос. Он должен быть прикреплен так, чтобы его нельзя было поднять вверх.
 3. Клубы должны гарантировать наличие у хоккеистов своих команд стандартных шлемов, изготовленных специально для игры в хоккей с шайбой, и что козырек и маска надеты и крепятся к шлему надлежащим образом.
 4. Хоккеисты мужчины, рожденные после 31 декабря 1974 года, должны носить, как минимум, козырек.
 5. Хоккеисты женщины должны носить шлем с прикрепленной к нему решетчатой маской, через которую не должны проходить ни шайба, ни крюк клюшки.
 6. Все полевые игроки в возрастной категории до 18 лет должны носить шлем с прикрепленной к нему решетчатой маской, через которую не должны проходить ни шайба, ни крюк клюшки.
 7. Хоккеистам запрещается носить цветные или тонированные козырьки.
 8. Хоккеист, у которого во время игровых действий треснул или сломался козырек, полная пластмассовая маска, или решетчатая маска, должен немедленно покинуть лед.
 9. Все полевые игроки, попадающие в возрастную категорию до 20 лет, должны использовать капу.
 10. Всем хоккеистам рекомендуется использовать капу.



Козырек



Полная пластмассовая маска



Решетчатая маска

Рисунок 19. Защита лица

ПРАВИЛО 32 – ФЛУОРЕСЦЕНТНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

1. Запрещается использовать флуоресцентные материалы, на снаряжении, одежде или форме.

ПРАВИЛО 33 – ПЕРЧАТКИ

1. Перчатки полевого игрока должны закрывать область кистей и запястья и должны иметь соответствующий дизайн.

2. Тыльная сторона перчаток должна быть изготовлена из мягкого материала без подкладки или других предметов, за исключением вшитых амортизирующих прокладок.
3. Перчатки должны быть целыми и стандартной конструкции, чтобы не получить преимущество (т.е. вырезанные ладони).

ПРАВИЛО 34 – ШЛЕМ

Если иное не установлено (Положением) Регламентом соревнования

1. Во время проведения предыгровой разминки и во время самого матча (основное время матча, дополнительный период и серия бросков, определяющих победителя матча) хоккеисты должны носить сертифицированный шлем, изготовленный специально для хоккея с шайбой, оснащенный ремешком, который должен быть закреплен соответствующим образом.
2. Если полевой игрок участвует в предыгровой разминке без шлема, запасной судья должен сообщить о нарушении Правил в надлежащие инстанции. При проведении национальных соревнований должна соблюдаться процедура, регламентированная правилами национальной ассоциации.
3. Полевые игроки должны носить шлем таким образом, чтобы нижний край шлема отстоял от бровей не более чем на толщину пальца. Кроме того, между застегнутым ремешком и подбородком также должен быть зазор в палец толщиной.
4. Если во время матча шлем слетает с головы полевого игрока, то он должен незамедлительно отправиться на свою скамейку игроков. Он не имеет права касаться шайбы или участвовать в игре. Кроме того, он не имеет права надевать обратно, слетевший с головы шлем на ходу во время матча, даже если он не задействован в игре.
5. Полевой игрок не имеет права намеренно сбивать шлем с соперника, чтобы заставить его вернуться на скамейку игроков или таким образом удалить его из игры.
6. Шлем полевого игрока не должен иметь каких-либо надписей, за исключением номеров, соответствующих номерам, указанным на майке их формы, либо официально утвержденной рекламы.
7. Полевые игроки должны носить шлем все время на протяжении матча, даже сидя на скамейке игроков или на скамейке штрафников. Им разрешается снимать шлем только с целью его очистки или ремонта.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если во время игровых действий ремешок шлема полевого игрока расстегнулся, но шлем остался на его голове, то полевой игрок может продолжить участвовать в игровых действиях до следующей остановки в матче или покинуть лед.

ПРАВИЛО 35 – ЗАЩИТА ШЕИ И ГОРЛА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Все полевые игроки в возрасте 18 лет и младше, независимо от соревнования или турнира, в которых они принимают участие, обязаны носить защиту шеи и горла.
2. Рекомендуются, чтобы все хоккеисты носили защиту шеи и горла.

ПРАВИЛО 36 – ЩИТКИ

1. Щитки полевого игрока должны иметь размеры, позволяющие надежно прилегать к ноге под стандартными гамашами полевого игрока. Запрещается приделывать к щиткам какие-либо дополнительные выступы или дополнения.

ПРАВИЛО 37 – КОНЬКИ / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Коньки состоят из четырех частей: ботинка, лезвия, держателя лезвия и шнурков.
2. Ботинок должен хорошо сидеть по ноге полевого игрока и не должен быть слишком широким или слишком длинным и в него не должно быть ничего вставлено.
3. Лезвие должно быть гладким и без зазубрин от переднего до заднего края, и надежно закреплено в держателе. Запрещено использовать лезвия с зубцами как у коньков для фигурного катания.
4. Передняя и задняя часть лезвия должны быть надлежащим образом закреплены в держателе таким образом, чтобы ни одна часть лезвия не выходила вперед. Лезвие не должно выходить вперед из-за носка ботинка и назад за его пятку, как у коньков для скоростного бега.
5. Запрещено использовать какие-либо приспособления и дополнительные детали, которые могли бы помочь полевому игроку повысить скорость и маневренность.
6. Шнурки ботинок должны быть нейтрального, не флуоресцентного цвета и могут быть зашнурованы любым удобным для хоккеиста способом. При этом шнурки не должны быть слишком длинными и касаться льда.

ПРАВИЛО 38 – КЛЮШКА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Ключки не должны иметь никаких выступов, при этом их края должны

быть закруглены.

2. Загиб крюка клюшки полевого игрока не должен превышать 1,5 см. Загиб определяется путем прокладывания перпендикуляра от прямой линии, проходящей в любой точки, от пятки до конца крюка.
3. Клюшка может иметь только один загиб крюка и только один крюк. Любой двойной загиб крюка, замер которого проводится специальным шаблоном для измерения клюшек автоматически переводит клюшку в разряд опасного снаряжения.
4. Черенок клюшки, от верхнего конца до места его соединения с крюком, должен быть прямым.
5. На конце клюшки должен быть специальный защитный колпачок. Если колпачок металлической или пластиковой клюшки снимается или соскакивает, то такая клюшка будет считаться опасным снаряжением.
6. Запрещается заполнять полый черенок клюшки каким-либо материалом с целью изменения ее фактического веса, материала или какой-либо иной целью.
7. Разрешается оборачивать клюшку (в любом месте) клейкой, нефлуоресцентной лентой. Использование клюшек, окрашенных флуоресцентной краской, запрещено.
8. Играть сломанной клюшкой запрещено, поскольку такая клюшка относится к незаконному снаряжению. Если клюшка хоккеиста ломается во время матча, он должен незамедлительно бросить ее на лед.
9. Полевому игроку категорически запрещено использовать клюшку вратаря.
10. Полевому игроку категорически запрещается использовать более одной клюшки одновременно.
11. Полевому игроку запрещается использовать клюшку соперника, независимо от того, подобрал ли он ее со льда или же отнял у соперника.
12. Максимальная длина черенка клюшки составляет 163 см от верхнего конца до пятки крюка; максимальная ширина - 3 см; максимальная толщина - 2,54 см.
13. Максимальная длина крюка составляет 32 см по нижнему ребру от пятки до носка крюка, а высота – в диапазоне от 5 до 7,62 см.

14. Особые исключения, касающиеся длины клюшки, допускаются для хоккеистов в том случае, если: (1) рост полевого игрока составляет минимум 2,0 метра; (2) в адрес проводящей соревнования организации заблаговременно подается письменное заявление о том, что хоккеист желает играть такой клюшкой; (3) высота черенка клюшки не превышает 165,1 см.

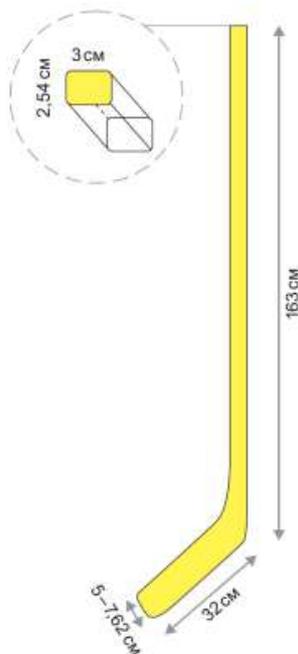


Рисунок 20. Клюшка полевого игрока

ПРАВИЛО 39 – ИЗОЛЯЦИОННАЯ ЛЕНТА ДЛЯ КЛЮШКИ

1. На крюк разрешается наматывать изоляционную ленту идентичную той, которая наматывается на черенок клюшки. Использование любого другого материала или накладок не допускается.

ПРАВИЛО 40 – ФОРМА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Все полевые игроки команды должны быть одеты в одинаковые майки, шорты, гамаши и шлем.
2. Все майки хоккеистов команды должны иметь одинаковый дизайн, включая логотип на груди; номера должны быть указаны на спине и рукавах, а на спине должна быть указана фамилия хоккеиста.
3. Хоккеистам не разрешается как-либо подгонять или изменять свою форму: либо посредством укорачивания ее частично или полностью, либо посредством нанесения на нее каких-либо надписей или знаков.
4. Если, по мнению Главного судьи, цвета формы соревнующихся команд

настолько схожи, что команды можно спутать, то команда хозяев обязана сменить свои майки.

5. Основной цвет формы должен составлять приблизительно 80% поверхности майки и гамаш, за исключением фамилий и номеров хоккеистов.
6. Майка надевается поверх трусов и по возможности должна быть пристегнута к трусам специальным ремнем.
7. Майки должны соответствовать контурам тела хоккеиста, а не быть чересчур мешковатыми.
8. По длине майки не должны опускаться ниже трусов, а рукава не должны быть ниже пальцев перчатки.
9. На майке каждого хоккеиста должен быть указан номер размером 25–30 см на спине и 10 см – на обоих рукавах. Номера ограничены целыми числами от 1 до 99 (т. е. без простых или десятичных дробей).
10. В одной команде не должно быть двух игроков под одним и тем же номером в одном матче.
11. Хоккеистам не разрешается менять номер или обмениваться майками с партнерами по команде после начала матча. Они должны носить майки с присвоенными им номерами на протяжении всего матча или спортивного соревнования.
12. Единственным исключением из Правила 40 п.11 являются случаи, когда майка хоккеиста запачкана кровью или была сильно порвана во время матча. Тогда судья на льду имеет право потребовать от хоккеиста покинуть лед и заменить такую майку на майку с другим номером и без фамилии.
13. Хоккеист, волосы которого закрывают фамилию или номер на спине майки, должен завязать их в хвост или иначе спрятать под шлем.
14. На форме хоккеистов не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания.
15. При проведении соревнований фамилия каждого игрока указывается на майке в верхней части спины высотой 10 см печатными латинскими прописными буквами с использованием шрифта, утвержденного проводящей соревнование организацией, до начала матча или турнира.
16. Все хоккеисты команды должны быть одеты в одинаковую форму с игровыми номерами на майках, как во время предыгровой разминки, так и во время матча.

17. Хоккеистам, нарушающим вышеизложенные положения, запрещается принимать участие в матче. Несоблюдение данного правила любым хоккеистом команды, после вынесенного предупреждения, приведет к наложению Малого штрафа за задержку матча.

Интерпретация

Если во время матча Главный судья устанавливает, что свитер Игрока заправлен в трусы, то Главный судья должен сделать предупреждение Игроку, и Игрок должен исправить экипировку. Это предупреждение не будет учитываться в числе предупреждений, относящихся к Правилу 29 «Опасное снаряжение». Если Игрок не исправляет экипировку, т.е. не надевает свитер поверх трусов и/или не пристегивает свитер специальным ремнем, то Главный судья делает запись в протоколе матча, и к Игроку применяются штрафные санкции в соответствии с Положением (Регламентом) соревнования.

ПРАВИЛО 41 – ЗАМЕР СНАРЯЖЕНИЯ ХОККЕИСТА

1. Главный судья может потребовать провести замер клюшки хоккеиста (в любое время матча) или экипировки вратаря (во время первого и второго перерыва или после третьего периода, когда в матче есть дополнительный период). Если он решит, что снаряжение не соответствует стандартам, предусмотренным Правилами, то такое снаряжение будет считаться опасным и не должно использоваться в игре до тех пор, пока не будет приведено в соответствие с настоящими Правилами или стандартами.
2. Взятие ворот не может быть отменено в результате произведенных замеров снаряжения, даже если снаряжение было признано опасным и нестандартным.
3. Только капитан команды или альтернативный капитан вправе подать официальную претензию Главному судье в отношении правомерности использования любого элемента снаряжения хоккеистами команды соперника. Он вправе сделать это во время остановки матча либо перед началом любого периода.
4. Главный судья должен незамедлительно произвести замер соответствующих элементов снаряжения. Если претензия окажется не обоснованной, то на команду, подавшую такую претензию, налагается Малый скамеечный штраф. Если же претензия признается обоснованной, то на виновного хоккеиста налагается Малый штраф, а Главный судья возвращает незаконно используемое снаряжение на скамейку игроков.
5. Требование о замере клюшки ограничивается одним замером и касается только одной команды в любую остановку матча, но капитан вправе потребовать в ходе игры столько замеров, сколько посчитает нужным.
6. Хоккеист, чью клюшку необходимо замерить, должен держать свою клюшку в руках в момент подачи запроса. В этот момент он может находиться на скамейке игроков либо на льду, но Главный судья должен визуально убедиться, что подлежащая замеру клюшка действительно принадлежит именно этому хоккеисту.
7. Если клюшка признана не соответствующей стандартам, виновный полевой игрок должен незамедлительно проследовать на скамейку штрафников, а его партнер по команде вправе привезти ему другую клюшку. Главный судья возвращает нестандартную клюшку на

скамейку игроков данной команды, и, если команда заменяет такую клюшку на клюшку стандартных размеров, то ею можно продолжать играть. Такая клюшка может быть подвергнута повторному замеру.

8. Если Главный судья по какой-то причине не может использовать специальный шаблон для замера кривизны крюка клюшки, то такая клюшка считается незаконной и изымается из игры. Но при этом штраф не назначается ни той, ни другой команде.
9. Замер клюшки полевого игрока или вратаря может проводиться в любое время как в дополнительном периоде, так и в серии бросков, определяющих победителя матча, либо в любой момент времени с начала игры и до ее полного окончания.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: У полевого игрока, который только зашел или вышел со скамейки для оштрафованных, где он должен был отбывать штраф или только закончил отбывать его, можно замерить клюшку.

ПРАВИЛО 42 – ЗАМЕР КЛЮШКИ ПОЛЕВОГО ИГРОКА / СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА

1. Капитан вправе потребовать замера клюшки хоккеиста, выполняющего бросок в ходе серии бросков, определяющих победителя матча.
2. Если замер затребован до выполнения полевым игроком своего броска, и клюшка признается законной, на команду, потребовавшую замер, налагается Малый скамеечный штраф, а соответствующий полевой игрок такой команды должен направиться на скамейку штрафников. С этого момента он больше не имеет права участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча. Полевой игрок, чья клюшка была замерена (и оказалась стандартной), имеет право совершить свой бросок.
3. Если замер, предусмотренный Правилom 42 п.2, показал, что клюшка нестандартная, то полевой игрок, который должен был совершить бросок, должен направиться на скамейку штрафников, после чего он автоматически теряет свое право на дальнейшее участие в серии бросков, определяющих победителя матча. Назначается другой полевой игрок для совершения броска.
4. Капитаны вправе требовать замеры клюшек перед каждым броском и всеми бросками в серии бросков, определяющих победителя матча.
5. Если замер проводится после совершения броска полевым игроком, применяются те же положения Правила 42 п.2 и 42 п.3. При этом, если шайба была забита, а клюшка была признана нестандартной, взятие

ворот засчитывается.

РАЗДЕЛ 5 – ПРАВИЛА ИГРЫ/ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Правила составляют основу игры в хоккее и потому должны неукоснительно соблюдаться. Несмотря на то, что все нарушения оговорены настоящими Правилами, судьи на льду имеют право назначать штрафы за иные нарушения, которые считают противоречащими правилам честной игры в хоккей, т.е. за нарушения, не изложенные в настоящей Официальной книге правил, но не противоречащие ей.

ПРАВИЛО 43 – ПОРЯДОК ВЕДЕНИЯ ИГРЫ

1. Матч состоит из трех периодов по 20 минут чистого времени каждый, дополнительного периода (если потребуются) и серии бросков, определяющих победителя матча (если потребуются).
2. Две противоборствующие команды стремятся забросить как можно больше шайб в ворота противника. Команда, забросившая в ворота команды соперника больше шайб, объявляется победителем.
3. Для того, чтобы было засчитано взятие ворот команда должна забросить шайбу в ворота команды соперника с соблюдением Правил игры (см. также исключения, изложенные в Правилах 179 и 180 «Засчитанное взятие ворот»).
4. Полевые игроки контролируют шайбу своими клюшками и стремятся пройти ледовую площадку посредством передач, бросков и передвижения на коньках.
5. Силовые единоборства являются неотъемлемым элементом игры. Они являются наиболее распространенным способом отбора и контроля шайбы. Силовой прием, примененный в таком единоборстве, должен отвечать ряду специальных критериев, установленных настоящими Правилами.
6. Хоккеисты и официальные представители команды, нарушающие Правила, подвергаются наказаниям со стороны судей на льду или надлежащих инстанций в более серьезных случаях.

ПРАВИЛО 44 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Основное время матча состоит из трех периодов игровых действий по 20 минут каждый, без учета времени на остановки.
2. Между периодами делается пятнадцатиминутный перерыв.
3. Перед началом каждого периода команды меняются воротами.
4. Ледовая поверхность обновляется перед каждым периодом (за

исключением пяти- и десятиминутного дополнительного периода).

5. Дополнительный период следует после третьего периода, если основное время матча закончилось ничейным результатом. Такой дополнительный период может продолжаться 5, 10 или 20 минут. В каждом из таких случаев эти периоды играют до первой заброшенной шайбы, которая и считается победной. Серия бросков, определяющих победителя матча, состоит из определенного количества бросков для каждой из двух команд, за которой следует по одному решающему броску для каждой команды, если первая серия бросков закончилась ничейным результатом.

ПРАВИЛО 45 – ТАБЛО

1. Секундомер табло ведет отсчет времени матча, определяя продолжительность каждого периода (20 минут, 10 минут или 5 минут) до 0:00.
2. Секундомер табло активируется с момента вбрасывания шайбы судьей на льду и останавливается по его свистку.
3. Судьи на льду могут консультироваться с судьей видеоповторов в случаях, когда дополнительное время может закончиться и исчезнуть с табло, в частности после неправильно проведенного вбрасывания либо из-за замедленной реакции судьи времени матча на свисток, после чего вносятся соответствующие коррективы.

ПРАВИЛО 46 – СВИСТОК

1. В момент, когда судья на льду дает свисток на остановку матча, хоккеисты должны прекратить контакт с соперниками и оставить шайбу.
2. Игровые действия всегда продолжаются до свистка судьи на льду на остановку матча.

ПРАВИЛО 47 – ШАЙБА

1. Шайба должна быть черного цвета и изготовлена из вулканизированного каучука либо из другого материала, утвержденного проводящей соревнования организацией.
2. Шайба должна быть 7,62 см в диаметре и 2,54 см высотой.
3. Вес шайбы должен составлять 156 - 170 граммов.
4. Печатный логотип, товарный знак и реклама на шайбе не должны занимать больше 4,5 см в диаметре площади шайбы с каждой стороны или 35% площади шайбы. Допускается наличие надписей с обеих

сторон шайбы. Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования.

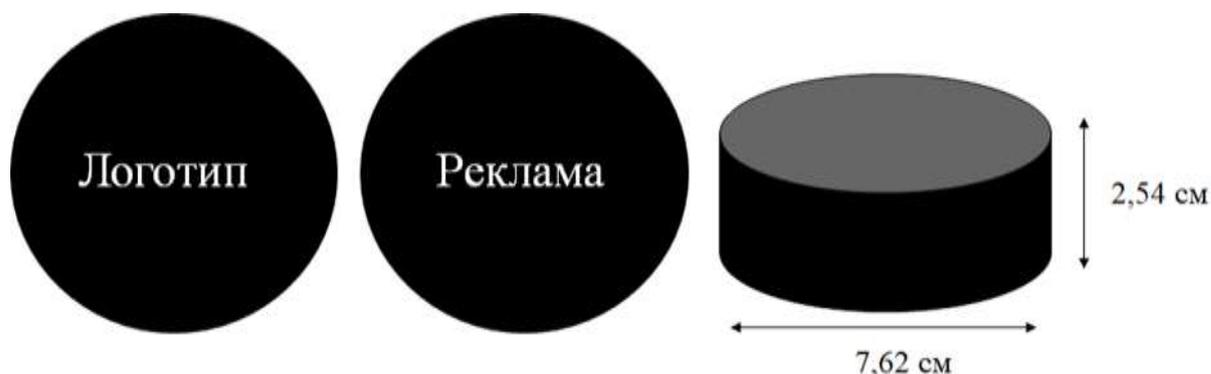


Рисунок 21. Шайба

ПРАВИЛО 48 – РАЗМИНКА

1. В течение всего времени предыгровой разминки не допускается физический контакт между хоккеистами двух команд соперниц, как не допускается и пересечение ими центральной красной линии. Нарушения настоящих Правил фиксируются запасным судьей, наблюдающим за разминкой.
2. На любые нарушения Правил, которые фиксируются в течение всего времени разминки, не распространяются штрафы судей на льду, поскольку они отсутствуют на ледовой площадке и не могут засвидетельствовать такие нарушения лично, но эти нарушения могут быть переданы на рассмотрение в надлежащие инстанции.

ПРАВИЛО 49 – ШАЙБА В ИГРЕ

1. Игровые действия немедленно останавливаются, если шайба больше не является единым целым (т.е. повреждена).
2. Если в ходе игры на льду появляется шайба, отличная от той, которая находится в игре, то матч не останавливается до тех пор, пока не произойдет смена владения шайбой одной из команд, либо если кто-то из хоккеистов по ошибке не сыграет такой шайбой вместо игровой.
3. При этом шайба должна постоянно находиться в движении или она должна быть постоянно в игре. Если одна или обе команды отказываются играть в шайбу, судьи на льду останавливают матч, и следующее вбрасывание будет проводиться в точке, ближайшей к месту остановки матча.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Команда «А» играет в численном меньшинстве вследствие Малого штрафа. На команду «Б» будет наложен штраф

(отложенный). Команда «А» умышленно воздерживается от игры в шайбу, давая возможность закончиться времени своего штрафа. Главный судья должен остановить игру и последующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания зоны защиты команды, на которую будет наложен штраф (команда «Б»).

ПРАВИЛО 50 – СМЕНА ВОРОТ

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Команды должны начинать матч, защищая ближайšie к своей скамейке игроков ворота.
2. Команды должны меняться воротами перед началом каждого периода. Правила проведения дополнительного периода и серии бросков, определяющих победителя матча, указываются в Положении (Регламенте).
3. Если матч проводится на открытом воздухе, то он должен быть остановлен по истечении 10 минут игрового времени третьего периода, и команды должны поменяться воротами.

ПРАВИЛО 51 – НАЧАЛО ИГРОВОГО ДЕЙСТВИЯ

1. Любое игровое действие всегда начинается с вбрасывания, проводимого одним из судей на льду.
2. Каждый период начинается с вбрасывания шайбы в центре ледовой площадки. Каждый иной случай возобновления (продолжения) матча начинается с вбрасывания, проведенного в одной из девяти определенных точек вбрасывания, нанесенных на ледовую поверхность.

ПРАВИЛО 52 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Если матч остановлен по какой-либо причине, не оговоренной далее в данном Правиле, вбрасывание проводится в точке вбрасывания в зоне, ближайшей к тому месту, где в последний раз была сыграна шайба
2. Если одной из команд совершаются два нарушения Правил, которые повлекли за собой остановку матча (т.е. игра высоко поднятой клюшкой и умышленное положение «вне игры»), то следующее вбрасывание проводится в той точке вбрасывания, которая не дает виновной команде территориального преимущества.
3. Если обеими командами совершено нарушение Правил, повлекшее за собой остановку игры (т.е. игра высоко поднятой клюшкой и

- умышленное положение «вне игры»), то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту остановки матча.
4. Если остановка матча происходит по вине атакующего полевого игрока в зоне атаки, то следующее вбрасывание проводится ближайшей к месту остановки матча точке вбрасывания в нейтральной зоне, если на тот момент на обороняющуюся команду не будет наложен штраф.
 5. Если хоккеист бросает шайбу, и она попадает в табло или иное препятствие в пределах игровой площадки, то матч будет остановлен, а следующее вбрасывание проводится в точке, ближайшей к тому месту, откуда шайба была брошена.

ПРАВИЛО 53 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ШТРАФЫ

1. При наложении на одну из команд штрафа, время которого будет отображено на табло, следующее вбрасывание проводится в одной из двух точек конечного вбрасывания зоны защиты команды, которая будет играть в численном меньшинстве, за исключением случаев:
 - 1.1 Когда штраф налагается после взятия ворот, следующее вбрасывание проводится в центре ледовой площадки;
 - 1.2 Когда штраф налагается до начала или в конце периода, следующее вбрасывание проводится в центре ледовой площадки;
 - 1.3 Когда на обороняющуюся команду должен быть наложен штраф, а атакующий полевой игрок направляется в зону конфронтации, пересекая мнимую линию, соединяющую внешние края кругов конечного вбрасывания, следующее вбрасывание проводится в одной из двух ближайших точек вбрасывания в нейтральной зоне.
2. Если на полевого игрока атакующей команды налагается штраф во время проведения вбрасывания в зоне атаки, вбрасывание переносится в зону защиты оштрафованной команды.
3. Если на хоккеиста налагается Дисциплинарный штраф или Дисциплинарный до конца матча штраф, следующее вбрасывание будет проводиться в зоне защиты команды, игрок которой нарушил правила.
4. Если в течение одной и той же остановки матча штрафы накладываются на обе команды, но в разных ситуациях и по разным причинам, вбрасывание проводится в зоне защиты команды, совершившей нарушение последней.
5. Если на обе команды накладываются штрафы, отраженные на табло, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей

к месту остановки игровых действий.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: При отложенном штрафе, команда, не нарушившая правила, совершает преждевременную замену вратаря на полевого игрока, и остановка игры происходит в зоне защиты команды не нарушившей правила. Вбрасывание должно быть проведено в одной из точек конечного вбрасывания команды, на которую наложен штраф.

ПРАВИЛО 54 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ТРАВМЫ

1. Когда матч остановлен по причине травмы хоккеиста, следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания, которая определяется по месту нахождения шайбы и команды, которая владела шайбой на момент свистка судьи.
2. Если команда получившего травму хоккеиста владеет шайбой в зоне атаки, независимо от того, где находится хоккеист, получивший травму, следующее вбрасывание проводится в одной из двух точек вбрасывания у синей линии зоны атаки.
3. Если команда получившего травму хоккеиста владеет шайбой в нейтральной зоне, независимо от того, где находится хоккеист, получивший травму, следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне, в ближайшей точке вбрасывания к месту, где шайба была в игре в момент свистка.
4. Если команда получившего травму хоккеиста владеет шайбой в зоне защиты, независимо от того, где находится хоккеист, получивший травму, следующее вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания в зоне защиты.
5. Если травму получил кто-то из судей на льду, матч должен быть незамедлительно остановлен, за исключением случаев голевого момента, следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба была в игре в момент свистка.

ПРАВИЛО 55 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЗОНА ЗАЩИТЫ

1. Когда хоккеист защищающейся команды прижимает шайбу к борту в своей зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания на той стороне площадки, где произошла остановка матча.
2. Если атакующий полевой игрок совершает бросок либо делает передачу вперед по льду, а шайба отскакивает от обороняющегося

полевого игрока, находящегося в нейтральной зоне, за пределы хоккейной площадки, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.

3. Если атакующий полевой игрок совершает бросок либо делает передачу вперед по льду, а шайба отскакивает от обороняющегося полевого игрока, находящегося в своей зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.
4. Если атакующая команда совершает умышленное положение «вне игры», то следующее вбрасывание проводится в зоне защиты этой команды на той стороне, где было создано положение «вне игры».

ПРАВИЛО 56 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЦЕНТРАЛЬНАЯ ТОЧКА ВБРАСЫВАНИЯ

1. Вбрасывания производятся в центральной точке вбрасывания в ситуациях:
 - 1.1 в начале периода;
 - 1.2 после взятия ворот;
 - 1.3 после ошибки судей на льду при фиксации проброса;
 - 1.4 если полевые игроки обеих команд прижимают шайбу к борту вблизи от центральной красной линии;
 - 1.5 при преждевременной замене вратаря на дополнительного полевого игрока, когда команда владеет шайбой на половине атаки ледовой площадки в момент остановки матча, но только если игра идет за центральной красной линией. Если матч остановлен до того, как шайба достигла центральной красной линии, вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к тому месту, где матч был остановлен.
2. Когда матч остановлен в нейтральной зоне независимо от причины, относящейся к обеим командам, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания между синими линиями. Когда трудно определить, какая из пяти точек вбрасывания в нейтральной зоне является ближайшей, для следующего вбрасывания выбирается точка, которая дает команде хозяев большее территориальное преимущество в нейтральной зоне.

ПРАВИЛО 57 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЗОНА АТАКИ

1. Если полевым игроком атакующей команды прижимает шайбу к борту в зоне атаки в попытке остановить матч, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в ближайшей точке вбрасывания к месту, где была шайба в момент остановки матча.
2. Если полевым игроком атакующей команды бросает шайбу через защитное стекло в зоне атаки, и шайба при этом не задевает хоккеиста соперника или его клюшку, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в ближайшей точке вбрасывания к месту, с которого был произведен бросок шайбы.
3. Если полевым игроком атакующей команды выбрасывает шайбу через защитное стекло в зоне атаки, но при этом шайба касается хоккеиста соперника или его клюшки, то следующее вбрасывание проводится в точке конечного вбрасывания на стороне, где она последний раз коснулась соперника.
4. Если хоккеист проводит бросок по воротам из любой точки ледовой площадки и шайба, попадая в любую часть каркаса ворот выходит из игры без рикошета, то следующее вбрасывание проводится в зоне атаки в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого был произведен бросок.
5. Когда полевым игроком атакующей команды забрасывает шайбу высоко поднятой клюшкой, ударом ноги или иным способом, который судья на льду или судья видеоповторов считают незаконным, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
6. Когда шайба заходит в ворота в результате рикошета или отскока от судьи на льду, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, в котором шайба срикошетила в ворота от судьи.
7. Если атакующий полевым игроком сдвигает ворота с пластиковых фиксаторов в зоне атаки и не делает никаких попыток избежать столкновения с воротами, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне. Тем не менее, если атакующий полевым игроком сдвигает ворота с установленной позиции в результате воздействия на него обороняющегося хоккеиста, следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания зоны атаки.
8. Предусмотрено четыре случая, когда свисток на остановку матча дается во время игры в зоне атаки, но при этом следующее вбрасывание проводится в одной из двух ближайших точек

вбрасывания в нейтральной зоне:

- 8.1. Если один или оба защитника, находящиеся на льду, или хоккеист, выходящий со скамейки игроков атакующей команды, направляется в зону конфронтации, пересекая мнимую линию, соединяющую внешние края кругов конечного вбрасывания;
- 8.2. Если полевой игрок атакующей команды совершает бросок или если шайба выходит из игры, срикошетив от него, но шайба при этом не касается ворот или игрока защищающейся команды;
- 8.3. Если кто-то из полевых игроков атакующей команды играет по шайбе высоко поднятой клюшкой в зоне атаки;
- 8.4. Если атакующий полевой игрок занял позицию в площади ворот.

ПРАВИЛО 58 – ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ВБРАСЫВАНИЯ

1. Судья должен проводить вбрасывание шайбы только в одной из девяти указанных точек вбрасывания.
2. Только один полевой игрок от каждой команды имеет право участвовать в процедуре вбрасывания.
3. Два полевых игрока, принимающих участие во вбрасывании шайбы, должны располагаться лицом к стороне соперника, примерно на расстоянии вытянутой клюшки, удерживая крюк клюшки неподвижно на белой части точки вбрасывания. В конечной точке вбрасывания, полевые игроки должны занять позицию, чтобы их коньки располагались внутри разметки, обозначенной буквой «L», и их тела не перекрывали точку вбрасывания.
4. Если полевой игрок, участвующий во вбрасывании, касается своим шлемом шлема соперника, то его необходимо заменить на вбрасывании. Если Линейный судья не может определить кто является инициатором контакта, то необходимо заменить обоих полевых игроков.
5. Судья вправе проводить вбрасывание шайбы, если только один из полевых игроков готов к вбрасыванию шайбы, а все другие полевые игроки, не участвующие во вбрасывании шайбы, заняли соответствующие позиции.
6. Когда вбрасывание проводится на половине защиты, полевой игрок защищающейся команды должен поставить свою клюшку на лед первым, а затем клюшку на лед должен поставить атакующий полевой игрок команды соперника.
7. Когда вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания,

- полевой игрок команды гостей должен первым поставить на лед свою клюшку.
8. Все полевые игроки, не участвующие во вбрасывании шайбы, должны располагаться за пределами круга вбрасывания на своей стороне ледовой площадки (при этом наезжать на линии коньками разрешено). Клюшка полевого игрока может находиться в кругу вбрасывания, но при этом не должна касаться соперника или его клюшки.
 9. Полевой игрок должен удерживать коньки на своей стороне разметки, (параллельные линии по краям кругов конечных точек вбрасывания) и при этом наезжать на линии коньками разрешено. Клюшка полевого игрока может находиться между параллельными линиями, по краям кругов конечных точек вбрасывания, но при этом не должна касаться соперника или его клюшки.
 10. Все полевые игроки должны находиться на льду со своей стороны на соответствующем расстоянии от полевых игроков, участвующих во вбрасывании шайбы в нейтральной зоне. Они должны оставаться неподвижными и не могут свободно передвигаться на коньках при проведении вбрасывания шайбы, чтобы как-то повлиять или помешать вбрасыванию шайбы.
 11. Как только полевые игроки займут надлежащие позиции для вбрасывания, они больше не могут их менять.

ПРАВИЛО 59 – НЕПРАВИЛЬНОЕ ВБРАСЫВАНИЕ

1. Если один или оба полевых игрока, участвующих во вбрасывании, не занимают соответствующей позиции согласно указаниям, судья на льду может потребовать произвести замену одного или обоих на одного из членов его команды, находящихся в этот момент на льду.
2. После того, как замена была проведена, Линейный судья уведомит заменяющего полевого игрока, что следующее нарушение процедуры вбрасывания приведет к наложению Малого скамеечного штрафа за задержку матча.
3. Если один из полевых игроков, не участвующих во вбрасывании, преждевременно въезжает в круг вбрасывания, судья на льду должен остановить вбрасывание. Полевой игрок виновной команды, участвующий во вбрасывании, должен быть заменен.
4. Если один из полевых игроков, не участвующих во вбрасывании, преждевременно въезжает в круг вбрасывания, а шайба уже брошена, судья на льду должен произвести остановку матча, после чего вбрасывание проводится повторно, за исключением случая, когда

противоположная команда овладела шайбой. Если матч остановлен, полевой игрок виновной команды, участвовавший во вбрасывании, должен быть заменен.

5. После неправильного вбрасывания замена игрового состава не проводится до тех пор, пока вбрасывание шайбы не будет выполнено по правилам, и матч не возобновится, за исключением случаев, когда налагается штраф, который влияет на численный состав одной из команд.
6. Если полевой игрок выигрывает вбрасывание ударом ноги по шайбе, передавая ее партнеру по команде, матч должен быть остановлен, после чего вбрасывание проводится повторно. Полевой игрок виновной команды, участвующий во вбрасывании, должен быть заменен.
7. Если вбрасывание выиграно пасом рукой, матч должен быть остановлен, после чего вбрасывание проводится повторно, а полевой игрок команды, совершивший пас рукой, должен быть заменен. Если полевой игрок при вбрасывании бьет перчаткой по шайбе, после чего шайбой овладевает команда соперника, игра продолжается. Решение по неправильному вбрасыванию шайбы может принять любой из судей на льду.
8. На команду, которая совершает второе нарушение порядка вбрасывания за одно и то же вбрасывание, будет наложен Малый скамеечный штраф.
9. Вбрасывание не может быть выиграно посредством удара игрока по шайбе рукой, когда она еще в воздухе сразу же после ее вбрасывания судьей на льду.
10. Если полевой игрок пересекает параллельные линии, по краям кругов конечных точек вбрасывания, то это расценивается как нарушение порядка вбрасывания.
11. Любой контакт с соперником или его клюшкой так же рассматривается, как нарушение порядка вбрасывания.
12. Если время на табло включено, а вбрасывание признано неправильным, то прошедшее время должно быть добавлено к текущему до начала процедуры повторного вбрасывания.

ПРАВИЛО 60 – ТЕЛЕВИЗИОННЫЙ/РЕКЛАМНЫЙ ПЕРЕРЫВ

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Во всех матчах соревнований предусмотрены телевизионные/рекламные перерывы.

ПРАВИЛО 61 – КОМАНДНЫЙ ТРИДЦАТИСЕКУНДНЫЙ ПЕРЕРЫВ

1. Каждая команда имеет право на тридцатисекундный перерыв во время матча (60 минут основного времени плюс дополнительный период).
2. Только полевой игрок, назначенный тренером, либо сам тренер имеет право попросить Главного судью о назначении командного тридцатисекундного перерыва во время остановки матча.
3. Во время командного тридцатисекундного перерыва всем хоккеистам, находящимся на льду, разрешается подъезжать к своим скамейкам игроков.
4. Обе команды могут взять тридцатисекундный перерыв во время одной и той же остановки матча, но команда, берущая тридцатисекундный перерыв второй, обязана сообщить Главному судье о своем намерении взять командный тридцатисекундный перерыв до истечения времени первого тридцатисекундного перерыва.
5. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается во время серии бросков, определяющих победителя матча, до начала периода или после его окончания.
6. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается после завершения смены игрового состава.
7. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается после неправильно проведенного вбрасывания.
8. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается во время игровых действий.

ПРАВИЛО 62 – ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. В матче, в котором обязательно должен быть определен победитель (т.е. Регламентом соревнований не предусмотрен ничейный результат), и ничейный счет сохраняется после истечения основного времени, должен быть назначен один дополнительный период до первой заброшенной шайбы, продолжительностью 5, 10 или 20 минут.

ПРАВИЛО 63 – СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

Смотри также Правила 176–178 Процедура Штрафного броска

1. Если по истечении дополнительного периода командами не было произведено взятия ворот и ничейный результат сохраняется, то назначается серия бросков, определяющих победителя матча.

2. Перед началом серии бросков, определяющих победителя матча, вся центральная часть ледовой площадки между точками вбрасывания в конечных зонах подвергается сухому механизированному восстановлению с зачисткой.
3. Главный судья вызывает капитанов команд в площадь судей для проведения жеребьевки с помощью монеты. Команда-хозяин первым выбирает сторону монеты. Выигравший жребий капитан выбирает очередности выполнения бросков для своей команды первыми или вторыми.
4. Вратари защищают те же ворота, что и в дополнительном периоде.
5. Вратарей каждой команды можно заменять после каждого броска, но если по какой-то причине бросок необходимо произвести повторно, то в этом случае замена полевого игрока и вратаря не проводится, за исключением случаев получения кем-то из полевых игроков или вратарей травмы.
6. Вратари обеих команд могут оставаться в воротах во время выполнения бросков, определяющих победителя матча.
7. Броски выполняются разными полевыми игроками от каждой команды по очереди (т.е. по схеме: А, Б, А, Б, и т.д.). Полевые игроки не должны быть объявлены пофамильно и их можно заменить в любое время до свистка Главного судьи, сигнализирующего выполнение броска.
8. К участию в серии бросков, определяющих победителя матча, допускаются все полевые игроки обеих команд, чьи имена указаны в официальном протоколе матча, за исключением: (а) тех, которые отбывают штрафы, время которых не истекло на момент окончания времени дополнительного периода; (б) хоккеисты, на которых был наложен Дисциплинарный до конца матча штраф. Данные хоккеисты обязаны оставаться на скамейке штрафников или в своих раздевалках в течение всей серии бросков, определяющих победителя матча.
9. Победителем матча признается команда, забросившая наибольшее количество шайб. Если же исход серии становится ясным до завершения всех десяти бросков, оставшиеся броски не производятся.
10. Если результат остается ничейным, серия бросков, определяющих победителя матча, продолжается до решающей заброшенной шайбы.
11. В серии бросков, определяющих победителя матча, до решающей заброшенной шайбы допускается, чтобы один и тот же полевой игрок от каждой команды производил броски для выявления команды-победителя. Любой полевой игрок, включая тех, кто участвовал на

- первом этапе серии бросков, вправе выполнять столько бросков до решающей заброшенной шайбы, сколько потребуется.
12. Команда, которая произвела первый бросок в серии, будет выполнять последующие броски второй, до тех пор, пока не будет определена команда-победитель.
 13. Если, несмотря на требование Главного судьи, тренер не направляет своего полевого игрока для выполнения броска или полевой игрок отказывается произвести бросок, то такой бросок объявляется как «взятия ворот нет», а следующий бросок проводится командой соперника.
 14. Если команда отказывается участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча, победа присуждается команде соперника.
 15. Главный судья имеет право проконсультироваться с судьей видеоповторов только в случае сомнения в том, пересекла ли шайба линию ворот после броска или нет. Все иные виды использования судьи видеоповторов в серии бросков, определяющих победителя матча, неприемлемы

РАЗДЕЛ 6 – ПРАВИЛА ИГРЫ / ОСТАНОВКА ИГРЫ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Матч начинается, как только судья на льду проводит вбрасывание шайбы. Матч останавливается по свистку судьи на льду вследствие нарушения одного из Правил, изложенных ниже, либо в случае невозможности продолжения матча (шайба вне игры, прижатая шайба и т. д.).

ПРАВИЛО 64 – ВМЕШАТЕЛЬСТВО ЗРИТЕЛЕЙ

1. Любой случай вмешательства зрителей в игровые действия должен быть изложен в рапорте, предоставляемом судьями на льду в надлежащие инстанции.
2. В случае, если зрители выбрасывают на лед посторонние предметы, что препятствует нормальным игровым действиям, судьи на льду должны остановить матч, а следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где находилась шайба во время остановки матча.
3. Если происходит помеха со стороны зрителей в отношении полевых игроков, матч должен быть остановлен.
4. Если полевому игроку, команда которого владеет шайбой, препятствовали зрители, то матч продолжается до того момента, когда шайбой завладеет команда соперника.

ПРАВИЛО 65 – ПРОБРОС ШАЙБЫ / ГИБРИДНЫЙ ПРОБРОС

1. Если хоккеист одной из команд, играющих в равных составах или в численном большинстве направляет шайбу любым способом (клюшкой, перчаткой, коньком, туловищем) со своей половины ледовой площадки за линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), включая отскок от борта или от защитного стекла, и ни один хоккеист из обеих команд не касается шайбы на противоположной половине ледовой площадки до того, как шайба пересечет линию ворот (не попадая в ворота), то это будет ситуация проброса.
2. С целью соблюдения правил гибридного проброса Линейный судья должен принять два решения: Первое, что он должен сделать – определить, пересечет ли шайба после броска хоккеиста с его половины площадки линию ворот (не попадая в ворота) в зоне атаки. Второе, что он должен сделать – определить, кто первым сможет коснуться шайбы – защищающийся или атакующий полевой игрок.

3. Это второе решение должно быть принято не позднее момента, когда первый из двух полевых игроков достигнет точек вбрасывания в конечной зоне, хотя Линейный судья может принять его и раньше. Определяющим фактором в данном случае является положение коньков полевых игроков на льду.
4. Если шайба вбрасывается или направляется таким образом, что она проходит по борту за воротами, а затем движется обратно в направлении центра ледовой площадки, Линейный судья должен определить, какой полевой игрок коснется шайбы первым. В этом случае определяющим фактором является не точка вбрасывания в конечной зоне, а собственно шайба.
5. Если за шайбой, направленной на проброс, бежит только защищающийся полевой игрок, то проброс не фиксируется до тех пор, пока он не пересечет синюю линию своей зоны защиты, при условии, что шайба уже пересекла линию ворот (не попадая в ворота).
6. Если идет слишком упорное преследование шайбы, и определить, кто из хоккеистов коснется ее первым не представляется возможным, то фиксируется проброс.
7. В ситуации проброса, когда матч остановлен, необходимо следить за четким соблюдением Правил, касающихся физического контакта хоккеистов, которого можно избежать.
8. В ситуации проброса, когда проброс отменен ввиду того, что атакующий хоккеист получил позиционное преимущество, хоккеисты должны четко соблюдать правила, касающиеся физического контакта.

ПРАВИЛО 66 – ПРОБРОС ШАЙБЫ / СПЕЦИФИКА ИГРЫ

Смотри также Правило – 93 Смена хоккеистов при пробросе и Правило 205 – Проброс и игра вратаря

1. В ситуациях проброса ширина центральной красной линии рассматривается как часть атакующей половины поля ледовой площадки. Как только полевой игрок коснулся шайбой центральной красной линии, он может вбросить шайбу в зону, при этом проброс не фиксируется.
2. Для отмены проброса во время броска хоккеист должен коснуться шайбой центральной красной линии, а не коньками.
3. Только команде, играющей в численном меньшинстве (т.е. имеющей меньшее количество хоккеистов на льду, чем команда соперника) разрешается бросать шайбу со своей половины площадки за линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), не совершая при этом

проброса.

4. Численное меньшинство определяется по наличию полевых игроков на льду в момент, когда шайба уходит с крюка клюшки полевого игрока. Если судья при оштрафованных игроках уже открыл калитку по истечении штрафного времени хоккеиста, но хоккеист физически еще не вышел на лед, он все равно считается находящимся на льду согласно Правилу проброса.
5. Команда не считается играющей в численном меньшинстве, если она имеет на льду меньшее количество хоккеистов, чем команда соперника, по своей собственной инициативе или невнимательности, а не в следствие наложения штрафов.
6. Если шайба попадает в судью на льду по пути следования вдоль площадки, проброс все равно фиксируется. Если же после попадания шайбы в судью на льду, шайба замедляет ход и не пересекает линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), проброс отменяется.
7. После фиксации проброса следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания конечной зоны команды, совершившей проброс, ближайшей к тому месту, откуда последний коснувшийся шайбы хоккеист бросил или направил шайбу.
8. Если судьи на льду неправильно зафиксировали проброс, следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.
9. Проброс не фиксируется в следующих случаях:
 - 9.1 Если шайба направлена на проброс в результате действий хоккеиста, принимающего непосредственное участие во вбрасывании;
 - 9.2 Если любой хоккеист из команды соперника имеет возможность сыграть в шайбу до пересечения ей линии ворот (включая хоккеистов, замедляющих свое движение с целью дать шайбе пересечь линию ворот (не попадая в ворота) или который только делает вид, что ускоряется, но не делает при этом реального усилия овладеть шайбой до того, как она пересечет линию ворот);
 - 9.3 Если хоккеист при смене игрового состава игнорирует шайбу, чтобы доехать до своей скамейки вместо того, чтобы сыграть в шайбу из опасения получить штраф за нарушение численного состава либо по другой причине;
 - 9.4 Если шайба брошена и попадает в любую часть тела соперника или его снаряжение и при этом пересекает линию ворот (не попадая в ворота);

- 9.5 Если вратарь покидает площадь ворот или находится за ее пределами и движется в направлении шайбы в ситуации проброса;
- 9.6 Если шайба, попадая в раму ворот, отскакивает от неё и пересекает линию ворот (не попадая в ворота).
10. Если защищающаяся команда должна быть первой на шайбе, а атакующая команда находится в отложенном положении вне игры, то проброс должен быть зафиксирован.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Хоккеист пасует шайбу из зоны защиты партнеру, который находится обеими коньками до центральной красной линии. Если шайба касается клюшки партнера по команде за центральной красной линией и пересекает линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), проброс должен быть отменен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Шайба брошена игроком команды А из зоны защиты и касается игрока команды соперника, который находится до центральной красной линии. Если шайба, после касания хоккеиста команды Б пересекает линию ворот команды Б (не попадая в ворота), то проброс должен быть отменен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: В ситуации проброса вратарь, находясь в площади ворот, двинулся в направлении шайбы идущей на проброс, когда крюк его клюшки был за пределами площади ворот. Даже если вратарь вернет крюк клюшки в площадь ворот, то проброс должен быть отменен, так как вратарь двигался в направлении шайбы.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Полевой игрок, находясь на своей половине поля атаки бросает шайбу по направлению ворот команды соперника. Шайба отскакивает от соперника обратно в зону защиты команды, первоначально совершившей бросок и пересекает линию ворот (не попадая в ворота). Проброс не будет зафиксирован.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Коньки хоккеиста находятся за красной линией, а шайба на его клюшке находится до центральной красной линии. Если из этой позиции он бросит шайбу в зону защиты команды соперника (т.е. не касаясь шайбой центральной красной линии), и она пересечет линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), то проброс должен быть зафиксирован.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Хоккеист бросает шайбу до красной линии, и она перескакивает клюшку игрока команды соперника, который пытается сыграть в шайбу. Если шайба пересекает линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), то проброс должен быть зафиксирован.

ПРАВИЛО 67 – ШАЙБА ВНЕ ИГРЫ

1. Когда шайба, срикошетив, выбрасывается или вылетает за пределы игровой площадки (в том числе попадает на скамейку игроков) либо попадает в иное препятствие, а не в борт или защитное стекло ледовой площадки, матч должен быть остановлен и следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда шайба была брошена или срикошетила, если иное четко не регламентируется настоящими Правилами.
2. Когда матч остановлен по причине попадания шайбы в партнера по команде, перегнувшегося через борт со скамейки игроков, то есть когда его тело располагается над ледовой поверхностью, либо шайба влетает на скамейку игроков его команды через открытую калитку, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в той зоне, из которой был сделан бросок, что не дает территориального преимущества команде, нарушившей правила.
3. Когда матч остановлен по причине попадания шайбы в хоккеиста команды соперника, перегнувшегося через борт со скамейки игроков, то есть когда его тело располагается над ледовой поверхностью, либо шайба влетает на скамейку игроков его команды через открытую калитку, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к скамейке игроков команды соперника, не дающей территориального преимущества команде, нарушившей правила.
4. Если шайба вылетает за пределы игровой площадки непосредственно после вбрасывания, то вбрасывание проводится вновь в той же точке. Но при этом штраф за задержку игры не налагается на хоккеистов ни той, ни другой команды.
5. Защитное стекло в конце обеих скамеек игроков соединяется со стойкой, которая в свою очередь соединяется изогнутым защитным стеклом, находящимся внутри скамейки игроков. Если шайба ударяется в соединительную стойку, то она считается находящейся в игре, но, если она ударяется о изогнутое защитное стекло, то считается, что шайба вышла из игры.
6. Если шайба попадает в защитную сетку за воротами, то считается что шайба не вышла из игры, пока не прозвучит свисток на остановку матча, в этом случае применяются стандартные Правила вбрасывания.

ПРАВИЛО 68 – ШАЙБА НА БОРТУ ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ

1. Если во время матча шайба застревает на борту ледовой площадки в

любой ее точке, то считается, что шайба в игре, и хоккеисты могут овладеть ею посредством стандартных и незапрещенных приемов.

ПРАВИЛО 69 – ШАЙБА НА СЕТКЕ ВОРОТ (СНИЗУ И СВЕРХУ)

1. Когда шайба падает на внешнюю часть сетки ворот (на основание позади рамы ворот либо сверху на нее) и остается там дольше, чем позволяет течение игры или она прижата к сетке ворот игроками соперника, то Главный судья должен остановить матч.
2. Если остановка вызвана действием обороняющегося хоккеиста, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания зоны защиты такого игрока.
3. Если остановка вызвана действием атакующего хоккеиста, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
4. Если хоккеисту удастся сбить шайбу с ворот (с сетки позади рамы ворот либо сверху ворот), то игровые действия будут продолжены.
5. Если хоккеист сбивает шайбу, находящуюся сверху ворот, посредством своей клюшки, то данные действия регламентируются правилами, касающимися игры высокоподнятой клюшкой.

ПРАВИЛО 70 – ПОПАДАНИЕ ШАЙБЫ В ЗАЩИТНУЮ СЕТКУ

1. Если шайба брошена из зоны атаки и попадает в защитную сетку за воротами непосредственно после броска, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к месту откуда была брошена шайба.
2. Если шайба брошена из зоны атаки и попадает в защитную сетку за воротами, срикошетив от клюшки хоккеиста защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в зоне атаки, откуда шайба была брошена.
3. Если шайба брошена с места за пределами зоны атаки и попадает в защитную сетку, непосредственно в результате такого броска, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого была брошена шайба, в которой у команды, бросающей шайбу, нет территориального преимущества.
4. Если шайба в Правиле 70 п.3 брошена из нейтральной зоны, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого была брошена шайба, в которой у команды, бросающей шайбу, нет территориального преимущества.
5. Если шайба в Правиле 70 п.3 брошена из зоны защиты, то следующее

вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого была брошена шайба в зоне защиты.

6. Если шайба брошена с места за пределами зоны атаки и попадает в защитную сетку, срикошетив от хоккеиста защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба срикошетила, в которой у защищающейся команды нет территориального преимущества.
7. Если шайба в Правиле 70 п.6 срикошетила в зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в зоне защиты.
8. Если шайба в Правиле 70 п.6 срикошетила из нейтральной зоны, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба срикошетила в нейтральной зоне, в которой у защищающейся команды нет территориального преимущества.

ПРАВИЛО 71 – ШАЙБА ВНЕ ПОЛЯ ЗРЕНИЯ

1. Как только Главный судья потеряет из поля зрения шайбу, он даст свисток на остановку матча. Следующее вбрасывание шайбы проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где матч был остановлен, если настоящими Правилами не предусмотрено иное.

ПРАВИЛО 72 – ОТСКОК ШАЙБЫ ОТ СЕТКИ ВОРОТ

1. Если шайба брошена атакующим хоккеистом и попадает в любую часть ворот, после чего выходит из игры, не коснувшись соперника, то следующее вбрасывание проводится в зоне атаки.
2. Если шайба срикошетила от хоккеиста защищающейся команды до или после попадания в часть ворот и вышла из игры, то следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания в зоне защиты, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.

ПРАВИЛО 73 – ПОПАДАНИЕ ШАЙБЫ В СУДЬЮ НА ЛЬДУ

1. Если во время матча шайба попадает в судью на льду, матч продолжается, за исключением следующих случаев:
 - 1.1. Шайба попадает в ворота в результате данного контакта;
 - 1.2. Шайба выходит из игры в результате данного контакта;
 - 1.3. Если судья на льду получил травму.
2. Если атакующая команда забрасывает шайбу в ворота команды соперника в результате рикошета или отскока от судьи на льду, взятие ворот не засчитывается, а следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.

3. Если шайба попадает в судью на льду, после чего забрасывается в ворота любым допустимым образом, взятие ворот засчитывается.
4. Если шайба выходит за пределы игровой площадки после попадания в судью на льду в нейтральной зоне, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.
5. Если шайба покидает игровую площадку после попадания в судью на льду в любой из конечных зон, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в конечной зоне, ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.

ПРАВИЛО 74 – ПАС РУКОЙ

1. Полевой игрок не может передавать или направлять шайбу партнеру по команде перчаткой вне зоны защиты. Ему также не разрешено ловить шайбу ладонью и ехать с ней, чтобы избежать применения в отношении него силового приема или чтобы продолжать владеть шайбой.
2. Когда происходит пас рукой, судья должен остановить матч. Следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту паса, либо к месту, где партнер по команде хоккеиста завладел шайбой. Эта точка вбрасывания определяется, как точка с наименьшим территориальным преимуществом.
3. Пас рукой допускается в зоне защиты при условии, что полевой игрок, принявший пас, и шайба находятся в зоне защиты.
4. Если хоккеист в своей зоне защиты намеренно направляет шайбу партнеру по команде перчаткой или рукой, или иначе позволяет своей команде получить преимущество в любой зоне кроме зоны защиты, матч должен быть остановлен, а следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в зоне защиты, ближайшей к месту, из которого был произведен пас рукой.
5. Полевой игрок, находящийся в нейтральной зоне, не имеет права делать пас рукой партнеру по команде в свою зону защиты. В этом случае Главный судья должен остановить матч, следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в зоне защиты.
6. Если шайба заходит в ворота в результате броска или удара перчаткой атакующим хоккеистом, либо срикошетив в ворота от любого хоккеиста любым способом после первичного удара перчаткой атакующим игроком, взятие ворот не засчитывается, а следующее

вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где хоккеистом команды, нарушившей правило, был произведен пас рукой и которая при этом не даст такой команде территориального преимущества.

7. Если защищающийся хоккеист бьет по шайбе перчаткой или направляет шайбу рукой в свои ворота, взятие ворот засчитывается.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: А6 бьет по шайбе рукой. Если она отскакивает от вратаря противоположной команды, и ее подбирает партнер по команде, матч должен быть остановлен, так как вратарь не контролировал шайбу.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: А6 бьет по шайбе рукой в зоне защиты. Шайба отскакивает от партнера по команде и ее подхватывает соперник. Матч не останавливается, за исключением, если партнер по команде получит контроль над шайбой за пределами зоны защиты.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: А6 бьет по шайбе рукой из зоны защиты в нейтральную зону. Шайба попадает в соперника В7 в нейтральной зоне, но он не владеет и не контролирует шайбу. Если шайбой завладеет или возьмет под контроль игрок команды А в нейтральной зоне, то матч будет остановлен, так как В7 не контролировал шайбу.

ПРАВИЛО 75 – ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ / ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

1. Если хоккеист касается шайбы высоко поднятой клюшкой выше уровня плеча и либо он сам, либо его партнер по команде являются следующими, кто завладевает шайбой, либо шайба вылетает за пределы игровой площадки, судья должен остановить матч.
2. Если это нарушение зафиксировано в зоне атаки, в результате чего партнер нарушителя по команде завладевает шайбой в зоне атаки, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне на синей линии на стороне, ближайшей к месту, где партнер нарушителя по команде завладел шайбой.
3. Если это нарушение зафиксировано в зоне атаки, в результате чего партнер нарушителя по команде завладевает шайбой в нейтральной зоне или в зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в точке, ближайшей к месту, где команда, нарушившая правило, овладела шайбой. Эта точка вбрасывания определяется, как точка с наименьшим территориальным преимуществом.
4. Если это нарушение зафиксировано в нейтральной зоне, то следующее вбрасывание проводится в зоне защиты на стороне, ближайшей к

- месту, где партнер нарушителя по команде завладел шайбой.
5. Если это нарушение зафиксировано в зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в зоне защиты на стороне, ближайшей к месту, где партнер нарушителя по команде завладел шайбой.
 6. Игра высоко поднятой клюшкой во время матча определяется по положению плеча игрока (в то время как допустимая высота для шайбы, срикошетившей в ворота, определяется высотой перекладины ворот).
 7. Если хоккеист касается шайбы клюшкой, поднятой выше уровня плеча, а шайбой завладевает хоккеист команды соперника, матч продолжается.
 8. Если хоккеист наносит удар по шайбе высоко поднятой клюшкой, в результате чего шайба попадает в его ворота, взятие ворот засчитывается.
 9. Движение типа «лакросс» (при котором хоккеист помещает шайбу на крюк своей клюшки и совершает маневр в воздухе) допускается при условии, что он не поднимает клюшку (и соответственно шайбу) выше уровня плеча в любой момент при выполнении такого маневра. Если при выполнении такого движения крюк клюшки, и шайба находятся выше уровня плеча, матч должен быть остановлен.
 10. Если хоккеист команды, владеющей шайбой, проводит контакт с шайбой высоко поднятой клюшкой в случае с отложенным штрафом, наложенным на команду соперника, то вбрасывание проводится в одной из двух точек конечного вбрасывания команды, на которую наложен штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Б6 совершает контакт с шайбой высокоподнятой клюшкой. Шайба затем отскакивает от груди вратаря команды А. Если любой игрок команды Б завладеет шайбой, сделает бросок или передачу шайбы, то матч должен быть остановлен, так как вратарь не владел шайбой и не контролировал шайбу.

ПРАВИЛО 76 – НАПРАВЛЕНИЕ ШАЙБЫ В ВОРОТА ВЫСОКОПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий хоккеист направляет шайбу в ворота клюшкой, либо шайба отскакивает в ворота от клюшки, расположенной выше перекладины ворот, даже если шайба впоследствии коснется любого полевого игрока, вратаря или судьи на

- льду, или если шайба, срикошетив ото льда попадает в ворота.
2. Определяющим фактором в этом случае является точка, в которой клюшка коснулась шайбы по отношению к перекладине ворот. Если часть клюшки коснулась шайбы на уровне перекладины или ниже, то взятие ворот засчитывается.
 3. Взятие ворот должно быть засчитано с использованием движения типа «лакросс» (при котором хоккеист помещает шайбу на крюк своей клюшки и совершает движение в воздухе) при условии, что он не поднимает клюшку (и соответственно шайбу) выше уровня плеча в любой момент при выполнении такого движения. Если при выполнении такого движения крюк клюшки, и шайба находятся выше уровня плеча, матч должен быть остановлен. Также если в результате шайба и крюк клюшки в момент броска оказываются выше перекладины ворот, и шайба попадает в ворота, то взятие ворот не будет засчитано.

ПРАВИЛО 77 – ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО / ПОВРЕЖДЕНИЕ

1. Если любой участок или часть защитного стекла повреждены во время игровых действий, матч будет незамедлительно остановлен и не будет возобновлен до тех пор, пока защитное стекло не будет отремонтировано.

ПРАВИЛО 78 – ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Синяя линия зоны атаки является единственной линией, по которой определяется положение «вне игры». Полевые игроки атакующей команды не имеют права пересекать данную линию раньше шайбы, иначе это будет расцениваться как положение «вне игры». (За исключением см. пункт 1 Правила 81)
2. Синяя линия по ширине считается частью зоны, в которой находится шайба.
3. Если шайба входит в зону атаки, то она считается находящейся вне зоны атаки до тех пор, пока полностью не пересечет синюю линию.
4. Если шайба выходит из зоны атаки, она считается находящейся внутри зоны атаки до полного пересечения синей линии.
5. Если полевой игрок атакующей команды находится в зоне атаки, а шайба – в нейтральной зоне, то шайба считается находящейся вне зоны атаки до полного пересечения синей линии.
6. Определяющим фактором положения «вне игры» является положение

коньков хоккеистов атакующей команды у синей линии зоны атаки по отношению к шайбе. Атакующий полевой игрок будет в положении «вне игры», если оба его конька полностью располагаются за синей линией в зоне атаки, до того, как шайба полностью пересекла синюю линию. Это подразумевает положение шайбы в трехмерном пространстве. Если шайба находится в воздухе полностью над плоскостью синей линии перед любым атакующим игроком, положения «вне игры» нет.

7. Коньки полевого игрока воспринимаются только в двух измерениях. Любой конек, который находится в воздухе, считается находящимся ни по одну из сторон синей линии до тех пор, пока он не коснется льда.
8. Полевой игрок не находится в положении «вне игры», если один конек находится за синей линией, пока другой находится на синей линии, либо до нее и касается льда.

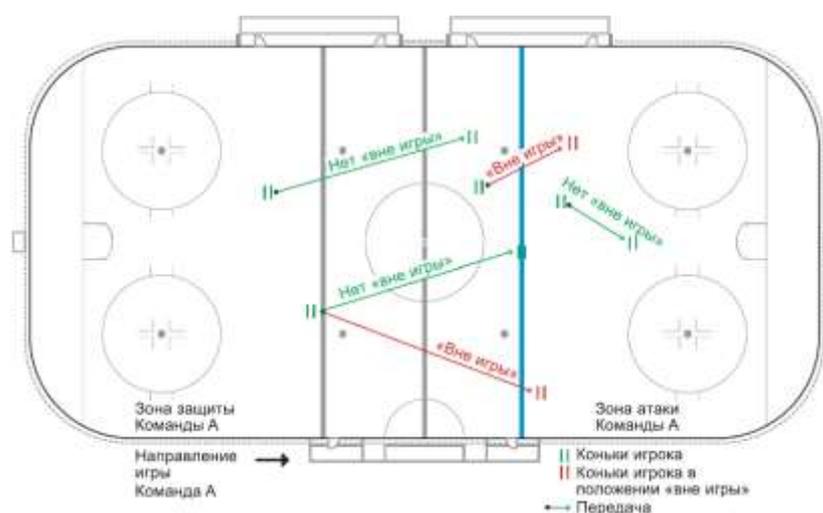


Рисунок 22. Ситуации «Вне игры»

ПРАВИЛО 79 – СИТУАЦИИ, ПРИ КОТОРЫХ ВОЗНИКАЕТ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Если атакующий хоккеист бросает или передает шайбу, которая попадает шайбой в партнера по команде, который находится в зоне атаки раньше шайбы, матч должен быть остановлен ввиду положения «вне игры». Следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан пас или бросок. Эта точка вбрасывания определяется как точка с наименьшим территориальным преимуществом.
2. Если атакующий полевой игрок, находящийся вне зоны атаки, бросил шайбу и она выходит из игры в зоне атаки, а партнер этого игрока

раньше шайбы находится в зоне атаки, матч должен быть остановлен и фиксируется положение «вне игры». Следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан пас или бросок. Эта точка вбрасывания определяется как точка с наименьшим территориальным преимуществом.

3. Если хоккеист защищающейся команды находится в своей зоне защиты и выбрасывает шайбу из зоны броском или пасом, в результате чего шайба попадает в судью на льду за синей линией и отскакивает обратно в зону, когда полевой игрок атакующей команды все еще внутри этой зоны, фиксируется отложенное положение «вне игры».
4. Если хоккеист из нейтральной зоны делает пас партнеру по команде, находящемуся в зоне атаки, то фиксируется положение «вне игры», а следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда был сделан пас, что не дает нарушившей правило команде территориальное преимущество.
5. Если хоккеист делает пас из своей зоны защиты партнеру, находящемуся в зоне атаки, то фиксируется положение «вне игры», а следующее вбрасывание проводится в конечной точке вбрасывания зоны защиты, ближайшей к месту, откуда был сделан пас.
6. Если полевой игрок, находясь в зоне атаки, делает обводку или овладевает шайбой вне зоны атаки либо двигаясь спиной вперед, переезжает синюю линию зоны атаки, то фиксируется положение «вне игры», а следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба находилась на момент свистка.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если один конек полевого игрока находится в воздухе, а другой конек в зоне атаки, в момент полного пересечения шайбой синей линии, то фиксируется положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если оба конька полевого игрока полностью расположены в зоне атаки, в момент пересечения шайбой синей линии, то фиксируется положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Если полевой игрок в нейтральной зоне бросает шайбу вперед по льду, а его партнер по команде, впереди шайбы пересекает синюю линию зоны атаки, но не играет с шайбой, то фиксируется отложенное положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Полевой игрок, у которого оба конька полностью находятся в зоне атаки получает передачу от партнера по команде. Если он останавливает шайбу своей клюшкой до того, как шайба

пересечет синюю линию и затем перемещает шайбу за синюю линию, то фиксируется положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Оба конька полевого игрока находятся полностью в зоне атаки. Партнер по команде, находящийся в нейтральной зоне, бросает шайбу в зону атаки. Если шайба попадает в игрока или клюшку соперника, находящегося в нейтральной зоне, и пересекает синюю линию зоны атаки, то фиксируется отложенное положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Атакующая команда владеет шайбой в зоне атаки. Шайба частично находится на синей линии и в нейтральной зоне. Атакующий полевой игрок возвращает шайбу в зону атаки, положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 7: Один конек полевого игрока находится в зоне атаки, а другой в нейтральной зоне. Он принимает пас на свою клюшку в нейтральной зоне, переносит конек, который был в нейтральной зоне, через синюю линию, сохраняя шайбу на своей клюшке в нейтральной зоне. Если он переведет шайбу через синюю линию в зону атаки, то фиксируется положение «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 8: Защищающийся хоккеист выбрасывает шайбу в нейтральную зону, и она полностью пересекает синюю линию. В нейтральной зоне шайба отскакивает от полевого игрока любой команды и возвращается обратно в зону защиты. Если атакующий полевой игрок все еще находится в зоне атаки, то фиксируется положение вне игры.

ПРАВИЛО 80 – ВБРАСЫВАНИЯ ПОСЛЕ ПОЛОЖЕНИЯ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Если во время матча было зафиксировано положение «вне игры», матч должен быть остановлен, и вбрасывание проводится следующим образом:
 - 1.1. В ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне, если атакующий хоккеист завел шайбу за синюю линию, а его партнер по команде находился в зоне атаки раньше шайбы;
 - 1.2. В центральной точке вбрасывания, если пас или бросок был произведен между центральной красной линией и синей линией зоны атаки;
 - 1.3. В точке вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к зоне защиты, если пас или бросок был произведен из точки между синей линией зоны защиты и центральной красной линией;
 - 1.4. В конечной точке вбрасывания в зоне защиты команды, нарушившей правила, если хоккеист умышленно создал

положение «вне игры»;

- 1.5. В точке конечного вбрасывания зоны защиты команды, нарушившей правила, если атакующий хоккеист направил шайбу из своей зоны защиты пасом или броском;
 - 1.6. В точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба была направлена броском или пасом, в результате чего возникло отложенное положение «вне игры», и вылетела за пределы площадки;
 - 1.7. В точке вбрасывания в зоне защиты если на защищающуюся команду будет наложен штраф, в ситуации отложенного положения «вне игры».
2. Если Линейный судья ошибся в определении положения «вне игры» и остановил матч, то следующее вбрасывание должно быть проведено в точке вбрасывания, если бы положение «вне игры» было зафиксировано верно.

ПРАВИЛО 81 – ПОЛОЖЕНИЯ «ВНЕ ИГРЫ» НЕТ

1. Если игрок контролирует шайбу, а его коньки пересекли синюю линию раньше шайбы, то он не считается находящимся в положении «вне игры» при условии, что он овладел шайбой, когда оба его конька находились в нейтральной зоне и что он продолжал удерживать шайбу на клюшке до тех пор, пока шайба полностью не пересекла синюю линию.
2. Если полевой игрок принимает передачу и его клюшка, и один конек находятся за синей линией в зоне атаки, но при этом один конек располагается в нейтральной зоне и касается льда, то такое положение не расценивается как положение «вне игры».
3. Если полевой игрок защищающейся команды, находящийся в нейтральной зоне или в зоне атаки, выводит шайбу назад, в свою зону защиты (обводкой, пасом или броском), а хоккеисты атакующей команды при этом находятся в этой зоне, то такое положение не считается положением «вне игры».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Один конек игрока расположен на синей линии или в нейтральной зоне, а другой в зоне атаки, в момент полного пересечения шайбой синей линии. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Оба конька игрока находятся в нейтральной зоне, а его клюшка в зоне атаки, в момент полного пересечения шайбой синей линии. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Один конек полевого игрока расположен в нейтральной зоне, а другой на синей линии, в момент полного пересечения синей линии. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Оба конька игрока полностью находятся в зоне атаки, а шайба все еще на синей линии. Положения «вне игры» нет, пока шайба полностью не пересечет синюю линию.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Оба конька полевого игрока А8 полностью находятся в зоне атаки, когда В5 из нейтральной зоны пасует или вводит шайбу в свою зону защиты. Положения «вне игры» нет.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Атакующий игрок, у которого оба конька полностью находятся в зоне атаки, принимает пас от партнера по команде из нейтральной зоны. Он останавливает шайбу своей клюшкой до того, как она пересечет синюю линию, перемещается к синей линии, фиксирует свой конек на синей линии и перемещает шайбу через синюю линию, сохраняя положение конька на синей линии. Положения «вне игры» нет.

ПРАВИЛО 82 – ОТЛОЖЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Если атакующий полевой игрок входит в зону атаки раньше, чем туда попадает шайба, но при этом не касается шайбы, судья на льду поднятием руки сигнализирует отложенное положение «вне игры». Матч продолжается, если защищающаяся команда овладевает шайбой, а атакующий полевой игрок не делает никакого усилия завладеть шайбой или вынудить обороняющегося хоккеиста, владеющего шайбой, уйти еще глубже в свою зону, а сам вместо этого выкатывается из зоны атаки таким образом, что, по крайней мере, один его конек касается синей линии.
2. В зоне атаки не должно быть атакующих полевых игроков либо защищающаяся команда должна вывести шайбу за пределы своей синей линии, прежде чем Линейный судья сможет отменить отложенное положение «вне игры». После чего атакующая команда вправе попытаться овладеть шайбой или снова войти в зону атаки.
3. Если отложенное положение «вне игры» влечет за собой остановку матча, то следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба располагалась на момент свистка.
4. Если при возникновении отложенного положения «вне игры» защищающаяся команда не прилагает усилий по выводу шайбы из своей зоны, а атакующая команда не пытается выйти из зоны, игра должна быть остановлена после чего фиксируется положение «вне

- игры». Следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к тому месту, где шайба располагалась на момент свистка.
5. Взятие ворот засчитывается, если в ситуации отложенного положения «вне игры» защищающаяся команда забрасывает шайбу в свои ворота.
 6. При возникновении отложенного положения «вне игры» защищающаяся команда имеет право завести шайбу за свои ворота при освобождении своей зоны, только если такие действия не приведут к задержке игры.
 7. Если шайба вброшена в зону атаки, и Линейный судья сигнализирует отложенное положение «вне игры», после чего шайба в результате этого броска заходит в ворота защищающейся команды (напрямую, в результате отскока от вратаря, полевого игрока защищающейся команды или рикошетом от судьи на льду или отскоком от защитного стекла или бортов), взятие ворот не засчитывается, поскольку бросок был сделан в отложенном положении «вне игры». Тот факт, что атакующая команда уже освободила зону атаки в момент пересечения шайбой линии ворот соперника, не учитывается.
 8. Если в течение отложенного положения «вне игры» хоккеист защищающейся команды выбрасывает шайбу за пределы игровой площадки, действует Правило, касающееся задержки игры с последующим наложением штрафа.
 9. Если возникает ситуация, предусмотренная Правилom 82 п. 8, когда шайба, покидает игровую площадку, отскакивает от защитного стекла или партнера по команде, но при этом не пересекает синюю линию, то штраф не налагается, но следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне ввиду возникновения отложенного положения «вне игры».
 10. Если возникает ситуация, предусмотренная Правилom 82 п. 8, когда шайба, покидает игровую площадку, рикошетом отскакивает от защитного стекла или партнера по команде и пересекает синюю линию, штраф не налагается, но вбрасывание проводится в зоне защиты команды, выбросившей шайбу, на той стороне, откуда была брошена или срикошетила шайба.
 11. Если атакующая команда проводит бросок через синюю линию зоны атаки и Линейный судья, поднятием своей руки, сигнализирует отложенное положение «вне игры», а шайба, отскакивая от хоккеиста защищающейся команды, выходит из игры, следующее вбрасывание

проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда была брошена шайба.

12. Правила отложенного штрафа заменяют собой Правила отложенного положения «вне игры». Если в результате действий атакующей команды судья дает свисток на отложенное положение «вне игры», а на обороняющуюся команду налагается штраф, то вбрасывание проводится в зоне защиты команды, на которую наложен штраф, по Правилам вбрасывания после наложения штрафов.

ПРАВИЛО 83 – ОТЛОЖЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» / ГИБРИДНЫЙ ПРОБРОС

1. Если атакующий полевой игрок пытается не допустить фиксацию проброса и пересекает синюю линию зоны атаки раньше шайбы, создавая тем самым отложенное положение «вне игры», то проброс фиксируется в соответствии с правилами гибридного проброса. Если Линейный судья определяет, что при отложенном положении «вне игры» такой хоккеист может быть первым, кто коснется шайбы, то судья должен дать свисток на положение «вне игры».
2. Если хоккеист касается шайбы в ситуации, оговоренной в Правиле 83 п. 1, до свистка на проброс, то фиксируется положение «вне игры» и следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда была брошена шайба.

ПРАВИЛО 84 – УМЫШЛЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Положение «вне игры» считается умышленным, когда атакующая команда совершает какие-либо действия с целью намеренной остановки матча.
2. Следующее вбрасывание проводится в зоне защиты команды, которая спровоцировала умышленное положение «вне игры».
3. Отложенное положение «вне игры» рассматривается как умышленное положение «вне игры», если:
 - 3.1 Шайба вбрасывается в сторону ворот атакующей командой в ситуации отложенного положения «вне игры», вынуждая вратаря отразить такой бросок;
 - 3.2 Атакующая команда касается шайбы либо пытается завладеть ею в момент отложенного положения «вне игры», либо играет в шайбу или пытается атаковать соперника, владеющего шайбой;
 - 3.3 Атакующая команда забивает гол в ситуации отложенного положения «вне игры» (т.е., шайба попадает в ворота

непосредственно после броска) в этом случае взятие ворот не засчитывается;

- 3.4 Атакующая команда не предпринимает никаких усилий, чтобы освободить зону атаки и отменить отложенное положение «вне игры».
4. Если в зону атаки вбрасывается шайба, в результате чего создается отложенное положение «вне игры», и при этом шайба входит в ворота любым способом, взятие ворот не засчитывается, за исключением случая, когда шайба забрасывается обороняющимся хоккеистом в свои ворота без помех со стороны соперника. Следующее вбрасывание проводится в зоне защиты команды, которая спровоцировала умышленное положение «вне игры».
5. Если в ходе освобождения зоны атаки атакующей командой шайба случайно попадает в атакующего полевого игрока внутри этой зоны, положение «вне игры» фиксируется, но не считается умышленным.

ПРАВИЛО 85 – ТРАВМИРОВАННЫЙ ПОЛЕВОЙ ИГРОК

1. Если очевидно, что полевым игроком получена серьезная травма, судья на льду должен незамедлительно остановить матч и вызвать на лед соответствующий медицинский персонал.
2. Во всех других случаях, если полевым игроком травмирован и не может продолжать игру или вернуться на свою скамейку игроков, игра продолжается до тех пор, пока его команда не овладеет шайбой, за исключением случаев, когда она имеет реальную возможность произвести взятие ворот.
3. Если полевым игроком травмирован и на него одновременно будет наложен штраф, то ему разрешено уйти в раздевалку. Если на него наложен Малый, Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, его команда должна незамедлительно направить на скамейку штрафников запасного хоккеиста для отбытия штрафа полностью.
4. Если травмированный полевым игроком может самостоятельно вернуться на свою скамейку до истечения штрафного времени, он должен отправиться на скамейку штрафников, чтобы отбыть там оставшееся штрафное время.
5. Когда матч остановлен по причине травмы полевого игрока, такой хоккеист должен проследовать на свою скамейку игроков и не может вернуться на лед до возобновления матча.

ПРАВИЛО 86 – ТРАВМИРОВАННЫЕ СУДЬИ НА ЛЬДУ

1. Если во время матча травму получает судья на льду, игра должна быть незамедлительно остановлена (за исключением случаев, когда у одной из команд имеется реальная возможность произвести взятие ворот) с целью оценки степени серьезности травмы и оказания соответствующей медицинской помощи травмированному судье на льду. Если проблема может быть решена незамедлительно, то травмированный судья должен подъехать к скамейке игроков команды хозяев для оказания ему соответствующей медицинской помощи медперсоналом команды хозяев.
2. Если Главный судья получил травму и не в состоянии продолжать матч, то второй Главный судья (при четвертной системе судейства) становится единственным Главным судьей. В аналогичной ситуации при тройном судействе обязанности травмированного Главного судьи выполняет Линейный судья, выбранный Инспектором матча или травмированным Главным судьей по согласованию с руководителями играющих команд.
3. Если Линейный судья получил травму и не в состоянии продолжать матч, в тройной или четвертной системе судейства, он должен быть заменен, если это необходимо, по мнению Главного судьи.
4. Если матч проводится с запасными судьями, то соответствующий запасной судья вступает в игру, когда будет должным образом экипирован и полностью готов. В этот промежуток времени матч продолжается в обычном режиме.

РАЗДЕЛ 7 – ПРАВИЛА ИГРЫ / СМЕНА ХОККЕИСТОВ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Смена игроков в ходе игры проводится одним из двух способов: в ходе остановки игры и во время игровых действий. В любом случае смена игроков регламентируется специальными правилами, которые определяют, как и при каких обстоятельствах такая смена может проводиться.

ПРАВИЛО 87 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ НА ЛЬДУ / ВНЕ ЛЬДА

1. Хоккеист, один конек которого находится на льду, а другой вне льда на скамейке игроков, считается находящимся вне льда. Но, если он, находясь в такой позиции, играет в шайбу или участвует в игре любым способом против соперника, то он считается находящимся на льду.

ПРАВИЛО 88 – СМЕНА ИГРОВОГО СОСТАВА ВО ВРЕМЯ ИГРОВЫХ ДЕЙСТВИЙ

1. Смена хоккеистов может проводиться в любое время матча при условии, что смена происходит в 1,5 метрах от борта по всей длине скамейки игроков, а заменяющиеся хоккеисты никоим образом не участвуют игровых действиях.
2. Если выходящий хоккеист покидает полутораметровую зону замены и участвует в игровых действиях до того, как хотя бы один конек уходящего хоккеиста окажется вне льда на скамейке игроков, то на его команду будет наложен штраф за нарушение численного состава.
3. Если во время игровых действий в процессе замены хоккеист, выходящий на лед или уходящий со льда, играет в шайбу, вступает в контакт с соперником или иначе участвует в игровых действиях (включая получение территориального и численного преимущества), даже если оба, уходящий и выходящий хоккеисты, находятся в разрешенной полутораметровой зоне замены игроков, то на его команду будет наложен штраф за нарушение численного состава.
4. Если смена хоккеистов проводится во время игровых действий и хоккеисты, вышедшие на замену, находятся в пределах полутораметровой зоны замены от борта и по длине своей скамейки игроков, и не принимают участия в игровых действиях, то штраф за нарушение численного состава не налагается.

ПРАВИЛО 89 – НЕРАЗРЕШЕННЫЙ ДОСТУП К СКАМЕЙКЕ ИГРОКОВ СОПЕРНИКА

1. Во время матча хоккеистам одной команды категорически запрещается доступ на скамейку игроков команды соперника, за исключением случаев, когда это было сделано непреднамеренно.

ПРАВИЛО 90 – СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ В ПРЕДЕЛАХ СИНЕЙ ЛИНИИ / ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

1. Если в течение отложенного положения "вне игры" атакующий хоккеист, находящийся в зоне атаки, покидает лед, проследовав на свою скамейку игроков, длина которой захватывает зону атаки, то такой хоккеист считается находящимся вне льда при условии, что хоккеист, выходящий ему на замену, выходит на лед в нейтральной зоне. Если же хоккеист, выходящий ему на замену, выходит на лед в зоне атаки, а отложенное положение "вне игры" еще действует, то хоккеист, вышедший на замену, обязан выйти из зоны атаки. Если остальные атакующие хоккеисты вышли из зоны атаки, и Личный судья отменил отложенное положение "вне игры", то замена проведена правильно и положения "вне игры" нет.

ПРАВИЛО 91 – СМЕНА ХОККЕИСТОВ В ОСТАНОВКУ МАТЧА

1. Под сменой игрового состава понимается смена одного или более хоккеистов.
2. Команда хозяев имеет право на "последнюю смену". Это означает, что тренер команды гостей должен произвести замену состава первым, после чего тренер команды хозяев должен сделать то же самое в соответствии с процедурой, описанной ниже. Если любая из двух команд не проводит замену хоккеистов в кратчайшие сроки, Главный судья вправе не разрешить проводить замену игрового состава.
3. Несоблюдение любой из команд этого Правила, задержка смены игрового состава или преднамеренная задержка смены игрового состава приведет сначала к предупреждению от Главного судьи, а в случае повторного нарушения к наложению Малого скамеечного штрафа за задержку игры.
4. После того как смена игрового состава проведена, команда не имеет права менять состав на льду до момента возобновления матча после соответствующего вбрасывания.
5. Команды не имеют права проводить замену игрового состава после неправильно проведенного вбрасывания.
6. Если после смены игрового состава перед вбрасыванием на одну или обе команды налагаются штрафы, связанные с изменением численного

состава команд, команды вправе проводить дополнительную замену хоккеистов.

7. После взятия ворот хоккеисты могут выйти на лед со скамейки игроков на замену, но только в количестве, не превышающем количество хоккеистов на льду, чтобы поздравить партнеров с взятием ворот.

ПРАВИЛО 92 – ПРОЦЕДУРА СМЕНЫ ХОККЕИСТОВ

1. При замене игрового состава действует следующий порядок:
 - 1.1 Незамедлительно после остановки матча Главный судья дает сигнал тренеру команды гостей для смены хоккеистов;
 - 1.2 Команде гостей отводится пять секунд на замену игрового состава;
 - 1.3 Главный судья поднятием руки дает понять, что у команды гостей нет больше времени на смену хоккеистов;
 - 1.4 Главный судья, продолжая удерживать руку поднятой, сигнализирует тренеру команды хозяев о том, что он может проводить смену игрового состава своей команды;
 - 1.5 По истечении пяти секунд Главный судья опускает руку, тем самым показывая, что у команды хозяев нет больше времени на замену;
 - 1.6 Как только Главный судья опускает руку, Линейный судья, выполняющий вбрасывание шайбы, дает свисток, показывая тем самым, что у обеих команд есть не более пяти секунд на построение для выполнения вбрасывания шайбы;
 - 1.7 В конце этих пяти секунд (или раньше, если полевые игроки готовы к выполнению вбрасывания) Линейный судья вбрасывает шайбу. В его обязанности входит, помимо прочего, следить за правильным расположением игроков при выполнении вбрасывания;
 - 1.8 Если команда пытается произвести замену игрового состава по истечении отведенного времени, Главный судья отправляет хоккеиста (хоккеистов) обратно на скамейку игроков и делает предупреждение тренеру. В случае повторного нарушения данного правила в течение матча на нарушившую правило команду налагается Малый скамеечный штраф за задержку игры.

ПРАВИЛО 93 – СМЕНА ХОККЕИСТОВ ПРИ ПРОБРОСЕ

1. Команда, совершившая проброс, не имеет права проводить смену игрового состава до выполнения следующего вбрасывания. Настоящее Правило касается хоккеистов, которые находились на льду в момент,

когда шайба ушла с клюшки хоккеиста на проброс.

2. Если команда пытается произвести смену игрового состава после совершенного ей проброса шайбы, Главный судья обязан сделать предупреждение за первое нарушение, а при повторном нарушении - наложить Малый скамеечный штраф за задержку игры.
3. Если команда, совершившая проброс, взяла тридцатисекундный перерыв, то ей не разрешено проводить замену полевых игроков.
4. Команда имеет право произвести смену игрового состава после проброса:
 - 4.1 С целью замены вратаря, который был заменен на дополнительного полевого игрока;
 - 4.2 С целью замены получившего травму хоккеиста или вратаря;
 - 4.3 Если на любую команду налагается штраф, приводящий к численному изменению составов на льду, то команде, совершившей проброс, разрешено произвести замену игрового состава, но следующее вбрасывание будет проводиться в зоне защиты команды, на которую был наложен штраф.
 - 4.4 Для замены полевого игрока, у которого повреждена экипировка (сломана маска, козырек или лезвие конька)
5. Полевой игрок, у которого в момент совершения проброса сломалась клюшка, вправе проследовать к своей скамейке игроков для замены сломанной клюшки.

РАЗДЕЛ 8 – ПРАВИЛА ИГРЫ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Конкретные правила применяются для того, чтобы засчитать взятие ворот и для отмены взятия ворот при определенных обстоятельствах. Как только шайба зашла в ворота каким-либо способом, и Главный судья дал свисток на остановку матча, время матча должно быть остановлено.

ПРАВИЛО 94 – ВЗЯТИЕ ВОРОТ

1. Взятие ворот засчитывается, когда команда совершила бросок или направила шайбу в ворота, и шайба полностью пересекла плоскость линии ворот между штангами ворот во время игровых действий, и по мнению Главного судьи и/или судьи видеоповторов, шайба заброшена по Правилам (см. также исключения, предусмотренные Правилом 99 п.7).
2. Взятие ворот засчитывается, когда шайба прошла между стойками ворот под перекладиной и полностью пересекла линию ворот.
3. Взятие ворот засчитывается после броска шайбы, удара по ней ногой или направления ее в ворота любым другим способом, совершенным обороняющимся хоккеистом.
4. Взятие ворот засчитывается, когда шайба влетает в ворота, случайно изменив направление движения - срикошетив от шлема или любой части тела хоккеиста после броска любого хоккеиста на льду.
5. Если шайба направлена в ворота шлемом или любой частью тела атакующего полевого игрока, то взятие ворот не будет засчитано.
6. При пересечении плоскости линии ворот между штангами ворот шайба должна быть целой.
7. Любое попадание шайбы в ворота в течение остановки матча не является взятием ворот.
8. Взятие ворот засчитывается официально после вбрасывания шайбы в центральной точке ледовой площадки сразу после того, как было произведено взятие ворот. Сообщение судьи видеоповторов, указывающее на то, что взятие ворот не должно было быть засчитано, полученное после вбрасывания, считается недействительным.
9. Только одно взятие ворот одной из команд может засчитано в одну остановку времени матча. Если шайба зашла в ворота и вышла из них без остановки времени матча, но остановка матча произошла в связи с тем, что любая из команд произвела взятие ворот, и по итогам видеопросмотра определено, что первое взятие ворот произведено

верно, то первое взятие ворот из двух засчитывается, а второе аннулируется, причем на табло выставляется время первого взятия ворот, которое было засчитано (основное время и, если применимо, штрафное время).

10. Если при видеопросмотре ситуации, предусмотренном Правилем 94 п. 8, становится очевидным, что первое взятие ворот произведено с нарушением правил, то засчитывается следующее взятие ворот, при этом время на табло не корректируется.
11. Все штрафы, наложенные в промежутке времени между двумя взятиями ворот, в соответствии с Правилем 94 п. 8 или после свистка, последовавшего после второго взятия ворот, остаются в силе за исключением первого Малого штрафа, наложенного на команду, в чьи ворота заброшена шайба (в соответствии с Правилами, касающимися отмены штрафов при взятии ворот в ходе отложенного штрафа).
12. Движение типа «лакросс», (при котором хоккеист помещает шайбу на крюк своей клюшки и совершает маневр в воздухе) когда хоккеист направляет шайбу в ворота соперника высоко поднятой клюшкой, разрешается при условии, что он не поднял клюшку выше своего плеча в процессе всего движения (см. также Правило 76 п. 3).
13. Взятие ворот не засчитывается, если вратарь находился в площади ворот, а шайба влетает в ворота в результате рикошета от клюшки или тела атакующего полевого игрока, который находился в трехмерном пространстве площади ворот в момент броска шайбы. Следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
14. Если коньки полевого игрока не находятся в площади ворот по Правилу 94 п. 8, но его клюшка там находится, то любая шайба, заброшенная клюшкой, засчитывается при условии, что клюшка не создает помех вратарю. Если клюшка создает такие помехи вратарю, взятие ворот не засчитывается, а следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
15. Если вратарь по своей инициативе находится вне площади ворот, а атакующий полевой игрок забрасывает шайбу в ворота, находясь полностью в площади ворот, или при этом любой другой полевой игрок забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот будет засчитано.
16. Чтобы взятие ворот было законным, шайба должна пересечь плоскость линии ворот до окончания периода. Если секундомер на табло не работает, судьям на льду следует проконсультироваться с

судьей видеоповторов. Во всех других случаях решение судей на льду является окончательным.

17. Если судья при оштрафованных игроках не открывает калитку вовремя по истечении штрафного времени, тем самым задерживая выход хоккеиста на лед, а в это время противоположная команда забрасывает шайбу, то взятие ворот засчитывается.
18. Если шайба пересекает линию ворот непосредственно перед сиреной на окончание периода и Главный судья засчитает взятие ворот, то проводить вбрасывание шайбы в центральной точке не обязательно. Главный судья должен быть уверен, что в официальном протоколе матча секретарь зафиксирует время взятия ворот в 19:59.
19. Когда взятие ворот зафиксировано на последней минуте периода и табло показывает десятые доли секунды, то время взятия ворот в официальном протоколе матча должно быть округлено до ближайшей секунды.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Во время видео просмотра взятия ворот Главному судье сообщили, что табло не работало, и время игры не отсчитывалось, когда было произведено взятие ворот. Взятие ворот должно быть засчитано, при условии, что время периода не истекло. Главный судья при обсуждении ситуации с линейными судьями, судьей чистого времени и видео судьей, должен определить промежуток времени, в течение которого не производился отсчет времени игры и внести соответствующие коррективы. Если ни Главный судья, ни судьи в бригаде не могут определить промежуток времени, в течение которого не производился отсчет времени игры, игра должна быть продолжена с фактического времени игры на табло.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Защищающийся игрок посылает шайбу в свои ворота, в то время, когда в площади ворот игрок атакующей команды. Взятие ворот должно быть засчитано.

ПРАВИЛО 95 – ПЛОЩАДЬ ВОРОТ ПРИ ВЗЯТИИ ВОРОТ

1. Если полевого игрока атакующей команды вталкивают или заставляют его въехать в площадь ворот посредством применения запрещенного приема, когда шайба заходит в ворота, то взятие ворот засчитывается, за исключением случаев, когда у атакующего полевого игрока достаточно времени, чтобы выйти из площади ворот.
2. Если шайба свободна и находится в площади ворот и при этом направляется в них клюшкой атакующего полевого игрока, взятие

ворот засчитывается.

3. Если атакующий полевой игрок находится в площади ворот в момент, когда шайба пересекает линию ворот и его позиция не влияет на способность вратаря отразить бросок шайбы, либо занять правильную позицию, взятие ворот засчитывается.
4. Если вратарь оказался за пределами своей площади ворот, а атакующий полевой игрок мешает ему вернуться в площадь ворот, либо как-то иначе препятствует вратарю занять надлежащую позицию в ситуации взятия ворот, то взятие ворот не засчитывается, а на атакующего полевого игрока налагается Малый штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой.
5. Площадь ворот является трехмерным пространством, а поэтому все Правила, касающиеся площади ворот, распространяются не только на участок голубого цвета перед воротами, но и на пространство над ним, т.е. до высоты перекладины ворот.

ПРАВИЛО 96 – ВЗЯТИЕ ВОРОТ ПРИ ПОМОЩИ КОНЬКА

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок направляет шайбу в ворота коньком любым способом.
2. Если атакующий полевой игрок наносит удар по шайбе коньком, а затем сам или партнер по команде добивает ее в ворота, после того как вратарь отразил шайбу, взятие ворот засчитывается.
3. Если атакующий полевой игрок наносит удар коньком по шайбе, и она напрямую, срикошетив от вратаря или его снаряжения, или от хоккеиста любой из команд, входит в ворота, взятие ворот не засчитывается.
4. Если атакующий полевой игрок разворачивает свой конек таким образом, чтобы направить шайбу в ворота, и шайба пересекает линию ворот в результате такого направления, то взятие ворот не засчитывается.
5. Если атакующий полевой игрок пытается направить шайбу к своей клюшке, ударяя по шайбе коньком, но ему не удается овладеть шайбой с помощью клюшки до того, как шайба входит в ворота, взятие ворот не засчитывается.
6. Если атакующий полевой игрок толкается с соперником, и в ходе такого столкновения направляет шайбу в ворота, пытаясь сохранить равновесие, взятие ворот не засчитывается. Направление шайбы единственный критерий, а не столкновение с хоккеистом команды соперника.

7. Если атакующий хоккеист наносит удар ногой по своей клюшке, на которой находится шайба, чтобы протолкнуть шайбу в ворота, взятие ворот не засчитывается.

ПРАВИЛО 97 – ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ / ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

См. также Правила 184 – 186, касающиеся действий вратаря и нарушений в площади ворот.

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий хоккеист наносит удар коньком, бьет рукой (перчаткой), либо каким-то иным способом направляет шайбу в ворота любой частью своего тела, помимо своей клюшки, даже если шайба после этого срикошетит от любого хоккеиста или от судьи на льду.
2. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок направляет, подставляет клюшку или отбивает шайбу высоко поднятой клюшкой на уровне выше перекладины ворот, даже если шайба после этого срикошетит от любого полевого игрока, вратаря либо от судьи на льду или отскочит прямо в ворота от ледовой поверхности. Определяющим фактором в этом случае является точка, в которой клюшка коснулась шайбы по отношению к перекладине ворот. Если часть клюшки коснулась шайбы на уровне перекладины или под ней, то взятие ворот засчитывается.
3. Взятие ворот не засчитывается если шайба отскакивает в ворота напрямую от судьи, даже если после отскока от судьи шайба коснется полевого игрока или вратаря. Если шайба попадет в судью после чего забрасывается в сетку ворот любым допустимым образом, взятие ворот засчитывается.
4. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок толкает соперника вместе с шайбой в ворота.
5. Взятие ворот не засчитывается, если хоккеист незаконно вошел в игру со своей скамейки игроков и находится на льду в тот момент, когда его команда забрасывает шайбу в ворота.
6. Если полевой игрок преждевременно уходит со скамейки штрафников – в результате своей ошибки или ошибки судьи при оштрафованных игроках - и находится на льду либо успел смениться в тот момент, когда его команда забрасывает шайбу в ворота, взятие ворот не засчитывается. В этом случае такой полевой игрок должен отправиться обратно на скамейку штрафников, чтобы отбыть там оставшееся штрафное время. Если за это время были зафиксированы другие

нарушения правил, то они должны быть наложены.

7. Главный судья имеет право проконсультироваться с Линейным судьей в отношении инцидентов, повлекших за собой взятие ворот. Если Линейный судья видел нарушение правил, которое требует наложения Большого плюс Дисциплинарного до конца матча штрафа или штрафа за неспортивное поведение хоккеиста атакующей команды, и которое не заметил Главный судья перед взятием ворот, то Линейный судья может сообщить свое мнение, и Главный судья может принять решение отменить взятие ворот и наложить штраф.
8. Взятие ворот не засчитывается, если шайба полностью пересекла линию ворот после окончания периода.
9. Взятие ворот не засчитывается, если Главный судья дал свисток на остановку матча перед тем, как шайба пересекла линию ворот. Данный эпизод не подлежит видео просмотру судьей видеоповторов.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Атакующий полевой игрок А7 бьет по шайбе рукой. Шайба отскакивает от вратаря к партнеру по команде А8, который забрасывает шайбу в ворота. Взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Атакующий игрок А6 бьет по шайбе рукой. Шайба отскакивает от вратаря, затем от В2 к партнеру по команде А9, который забрасывает шайбу в ворота. Взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Атакующий игрок А7 бьет по шайбе рукой. Если шайба ударится о палку клюшки партнера по команде А6 и пойдет в ворота команды соперника, то взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Если атакующий полевой игрок клюшкой играет в шайбу выше перекладины ворот и шайба ударяется в тело любого другого хоккеиста и заходит в ворота, то взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Если защищающийся полевой игрок направляет шайбу в свои ворота, когда атакующий полевой игрок инициирует контакт с вратарем в площади ворот, то взятие ворот не будет засчитано и на атакующего полевого игрока может быть наложен штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Если защищающийся полевой игрок направляет шайбу в свои ворота, когда атакующий полевой игрок инициирует контакт с вратарем, то взятие ворот не будет засчитано и на атакующего полевого игрока будет наложен штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 7: Если защищающийся полевой игрок направляет шайбу в ворота, когда атакующий полевой игрок находится в

площади ворот и ни коим образом не влияет на способность вратаря играть в своей позиции, то взятие ворот должно быть засчитано.

ПРАВИЛО 98 – ВЗЯТИЕ ВОРОТ ПРИ СДВИНУТЫХ ВОРОТАХ

1. Если защищающийся хоккеист сдвигает каркас своих ворот, а команда соперника забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот засчитывается при условии, что:
 - 1.1. Соперник был в процессе броска до сдвига каркаса ворот;
 - 1.2. Главный судья самостоятельно определяет, что шайба вошла бы в ворота, если бы они не были бы сдвинуты.
2. Ворота считаются сдвинутыми, если:
 - 2.3 Один или оба эластичных фиксатора полностью вышли из отверстий во льду;
 - 2.4 Штанги ворот сошли с одного или обоих эластичных фиксаторов;
3. Если, одна или две штанги ворот приподнялись ото льда, но все еще находятся в контакте с эластичными фиксаторами, которые находятся в отверстиях на льду, то взятие ворот должно быть засчитано
4. Для ворот, не имеющих пластиковых фиксаторов, каркас ворот и стойки ворот должны быть неподвижны на линии ворот и полностью соприкасаться со льдом в момент пересечения шайбой линии ворот, только тогда взятие ворот засчитывается.
5. Если защищающийся хоккеист приподнимает заднюю часть ворот, когда шайба заходит в ворота с лицевой стороны и пересекает плоскость линии ворот, то взятие ворот должно быть засчитано, пока будут соблюдены Правила 98 п.1, 98 п. 4.
6. Если в процессе игровых действий положение ворот изменилось, матч останавливается, если ворота не вернулись в нормальное положение. Если же ворота вернулись в нормальное положение, матч продолжается.
7. Взятие ворот не засчитывается, если ворота сдвинуты до того, как шайба пересекла плоскость линии ворот, если это не противоречит Правилу 98 п. 1.
8. Взятие ворот должно быть засчитано, если вратарь заменен на дополнительного полевого игрока, а партнер по команде сдвигает ворота с нормальной позиции в ситуации выхода один на один.

ПРАВИЛО 99 – ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СУДЬИ ВИДЕОПОВТОРОВ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

1. Судья видеоповторов имеет право консультировать Главного судью по

его просьбе или по собственной инициативе. Консультация в первую очередь направлена на определение того, правильно ли было произведено взятие ворот.

2. Если шайба заброшена в ворота, либо только кажется, что шайба заброшена, судья должен дать свисток и принять решение по взятию ворот (гол или отмена гола), после чего при необходимости проконсультироваться с судьей видеоповторов. Судья видеоповторов должен подтвердить решение Главного судьи или опровергнуть его на основании надлежащих доказательств.
3. В случае, если видеопросмотр не проясняет ситуацию, то первоначальное решение Главного судьи остается в силе.
4. Если судья видеоповторов намерен проконсультироваться с Главным судьей о возможном взятии ворот, которое ни один из судей на льду не видел, то решающим в данном случае будет мнение судьи видеоповторов.
5. Если ни судья на льду, ни судья видеоповторов не просмотрели повтор возможного взятия ворот в течение следующей остановки матча, его просмотр невозможен после выполнения вбрасывания.
6. При отсутствии запроса Главного судьи или судьи видеоповторов о просмотре видеоповтора ситуации после окончания периода, его просмотр невозможен, когда хоккеисты покинули игровую площадку и ушли в раздевалки.
7. Только нижеприведенные ситуации могут быть рассмотрены судьей видеоповторов (см. также Правило 45 п. 3):
 - 7.1 Пересечение шайбой плоскости линии ворот;
 - 7.2 Шайба попадает в ворота до того, как они были сдвинуты;
 - 7.3 Шайба попадает в ворота до или после окончания времени периода;
 - 7.4 Шайба направлена в ворота любой частью тела атакующего хоккеиста;
 - 7.5 Шайба оказывается в воротах, в результате рикошета от судьи;
 - 7.6 Шайба направлена атакующим полевым игроком в ворота высоко поднятой клюшкой;
 - 7.7 Шайба попадает в ворота от тела атакующего полевого игрока или его клюшки, когда он находится в площади ворот до того, как туда попала шайба.
 - 7.8 Шайба попадает в ворота после атаки вратаря атакующим полевым игроком.

8. Правила, относящиеся к Запросу тренера, смотри в Положение (Регламенте) соответствующего соревнования.
9. Судье видеоповторов не разрешается просмотр спорного момента для определения:
 - 9.1. Пересекла ли шайба линию ворот до или после свистка;
 - 9.2. Сдвига ворот во время выполнения Штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча;
 - 9.3. Повторного броска после отскока шайбы от вратаря, во время выполнения Штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча.

РАЗДЕЛ 9 – ШТРАФЫ / ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ И СИТУАЦИИ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Штрафы во время матча налагаются на усмотрение судей на льду.

По всем вопросам касательно штрафов вратарям – см. Раздел 12 «Специальные правила для вратарей».

ПРАВИЛО 100 – СИТУАЦИИ, ПРИ КОТОРЫХ МОГУТ БЫТЬ НАЛОЖЕНЫ ШТРАФЫ

1. Штрафы могут налагаться в любое время матча. Под любым временем понимается 60 минут основного времени матча, дополнительный период, серия бросков, определяющих победителя матча, паузы или остановки во время матча, в том числе и в связи с уходом хоккеистов со льда в раздевалки.
2. Судья должен лично засвидетельствовать нарушение, в результате которого на команду или хоккеиста будет наложен штраф и который должен быть зафиксирован в официальном протоколе матча. Сюда входят различные события, возникающие до, во время и по окончании матча.
3. Под выражением «до матча» понимаются минуты, предшествующие вбрасыванию перед началом матча, когда судьи на льду, хоккеисты заняли свои позиции, а матч еще не начался.
4. За любые нарушения Правил, совершенные в течение предыгровой разминки или под трибунами, штрафы не налагаются, поскольку судьи в это время не присутствовали на льду и не могли лично засвидетельствовать такие нарушения. Однако любые такие нарушения фиксируются резервным судьей и рассматриваются надлежащими

инстанциями.

5. Ни хоккеисту, ни официальному представителю команды не разрешается входить в раздевалку судей до, во время и после окончания матча. О любом нарушении настоящего Правила сообщается в надлежащие инстанции.

ПРАВИЛО 101 – ПОРЯДОК НАЛОЖЕНИЯ ШТРАФОВ

1. При судействе с двумя Главными судьями на одного хоккеиста не может быть наложен штраф сразу обоими судьями за одно и то же нарушение, но на одного хоккеиста может быть наложен штраф обоими судьями за два разных нарушения.
2. После наложения штрафа хоккеист должен проследовать на скамейку штрафников или в раздевалку, если только судья не дал ему иные инструкции. Невыполнение данного требования приведет к наложению дополнительного Малого скамеечного штрафа.
3. Если на команду налагается более одного штрафа одинаковой продолжительности, которые влияют на численный состав команды, капитан такой команды должен сообщить Главному судье порядок отбывания наложенных штрафов хоккеистами на случай, если в результате сокращения других штрафов оштрафованному хоккеисту будет разрешено покинуть скамейку штрафников раньше остальных.
4. Хоккеист обязан направиться в раздевалку, если на него наложен Дисциплинарный штраф в третьем периоде, который лишает его права играть в дополнительном периоде и участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча.
5. Если шайбой владеет команда, на которую будет наложен штраф, матч незамедлительно останавливается. Если шайбой владеет команда, не нарушившая правила, то матч продолжается до момента, когда шайбой овладеет команда, на которую будет наложен штраф.

ПРАВИЛО 102 – ШТРАФЫ НА ТАБЛО

1. Считается, что штраф заканчивается, как только истекает штрафное время, определенной продолжительности на секундомере табло. К примеру, если Малый штраф наложен на 4:58, то он истекает на отметке 2:58. Если Большой штраф наложен на 13:05, то он истекает на отметке 8:05, независимо от того, выходит ли оштрафованный хоккеист на лед секунда в секунду или нет. В случае совпадающих Малых и Дисциплинарных штрафов хоккеисту разрешается вернуться на лед только в первую остановку матча после истечения штрафного времени.

2. Команда имеет возможность выставить лишнего хоккеиста во время матча только в случае отображения штрафов на табло, при условии истечения штрафного времени. Штрафы, не отображающиеся на табло, включают: совпадающие Малые либо Большие, Дисциплинарные либо Дисциплинарные до конца игры штрафы.
3. Штрафы, отображающиеся на табло, включают: Малые, двойные Малые, Большие штрафы.
4. Отложенные штрафы будут отображаться на табло только с началом отсчета времени по ним.
5. В случае наложения Дисциплинарных штрафов хоккеисту разрешается вернуться на лед только в первую остановку матча после истечения штрафного времени.
6. В случае наложения на команду более одного штрафа хоккеисты имеют право вернуться на лед только, когда их собственное штрафное время истекло. На оштрафованного хоккеиста, который выходит на лед после истечения штрафного времени партнера по команде, а не его собственного, налагается дополнительный штраф.

ПРАВИЛО 103 – ИГРА В ЧИСЛЕННОМ МЕНЬШИНСТВЕ

1. Во время игровых действий команда считается играющей в численном меньшинстве, имеющая меньшее количество хоккеистов на льду по сравнению с командой соперника, в результате одного или более штрафов.
2. Если соперник забрасывает шайбу в ворота команды, играющей в численном меньшинстве, то оштрафованный хоккеист имеет право вернуться на лед незамедлительно, если он отбывает Малый или Малый скамеечный штраф, в результате которого команда вынуждена играть в численном меньшинстве.

ПРАВИЛА 104–110 ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФОВ

СВОДКА (для одного хоккеиста):

- Малый/Малый скамеечный штраф = 2 минуты на табло (2 минуты штрафного времени);
- Большой штраф = 5 минут на табло + автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, время которого не отображается на табло (25 минут штрафного времени);
- Малый штраф + Большой штраф = 5 минут на табло, затем дополнительные 2 минуты на табло + автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, время которого не отображается на табло (27

- минут штрафного времени);
- Дисциплинарный штраф = 10 минут, штрафное время не отображается на табло (10 минут штрафного времени);
 - Малый штраф + Дисциплинарный штраф = 2 минут на табло + 10 минут, штрафное время не отображается на табло (12 минут штрафного времени);
 - Малый штраф + Дисциплинарный штраф до конца матча штраф = 2 минуты на табло + 20 минут, штрафное время не отображается на табло (22 минут штрафного времени);
 - Дисциплинарный до конца матча штраф = 20 минут, штрафное время не отображается на табло (20 минут штрафного времени);

ПРАВИЛО 104 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФОВ / МАЛЫЙ — МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ

1. Малый штраф - две минуты игрового времени отбывается полностью оштрафованным хоккеистом. При игре команды в численном меньшинстве замена на льду такого хоккеиста запрещена. Если соперник забрасывает шайбу в численном большинстве, то первый малый штраф аннулируется и отбывающий такой штраф хоккеист может покинуть скамейку штрафников.
2. Если команда, играющая в численном большинстве, реализует Штрафной бросок во время матча, отбывающему Малый штраф хоккеисту запрещается возвращаться на лед.

ПРАВИЛО 105 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФА / БОЛЬШОЙ

1. Большой штраф составляет пять минут игрового времени и автоматически влечет за собой наложение Дисциплинарного до конца матча штрафа (за исключением Правила 141). Замена такого хоккеиста запрещена в течение пяти минут. Оштрафованный хоккеист должен направиться в раздевалку, а его партнер по команде, определенный тренером, должен отбыть пятиминутный штраф полностью, независимо от того, сколько шайб забросит команда соперника за этот временной интервал. По истечении указанных пяти минут команда имеет право заменить на льду хоккеиста, удаленного до конца матча. Целесообразность наложения такого штрафа определяют надлежащие инстанции автоматически после окончания матча.

ПРАВИЛО 106 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФОВ / МАЛЫЙ И БОЛЬШОЙ

1. Когда на полевого хоккеиста наложены одновременно Малый, Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штрафы, то сначала отбывается Большой штраф, а затем уже Малый. Оштрафованный игрок должен направиться в раздевалку, а игрок, определенный тренером, должен будет отбыть Малый и Большой штрафы.
2. Если Малый и Большой штрафы наложены одновременно на двух хоккеистов одной команды, когда она ведет игру в численном меньшинстве, то в этом случае сначала отбывается Малый штраф, после истечения которого начинается отсчет времени Большого штрафа. Хоккеист, на которого наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, должен направиться в раздевалку, а хоккеист, определенный тренером, должен будет отбыть Большой штраф.

ПРАВИЛО 107 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФА / ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ

1. Дисциплинарный штраф составляет десять минут игрового времени, но при этом разрешается заменить оштрафованного хоккеиста на льду незамедлительно. Удаленный хоккеист должен отбыть свой Дисциплинарный штраф полностью, если он не травмирован. Если же удаленный хоккеист травмирован, то на скамейку штрафников вместо него направляется его партнер, определенный тренером команды. Хоккеист покидает скамейку штрафников в первую остановку матча по истечении штрафного времени.
2. Если в любое время матча на хоккеиста налагается второй Дисциплинарный штраф, то он автоматически становится Дисциплинарным до конца матча штрафом. При этом оштрафованный хоккеист направляется в раздевалку, но может быть заменен на льду незамедлительно, в этом случае его партнер по команде не должен отбывать штраф вместо него.
3. Если Дисциплинарный штраф получает вратарь, его отбывает хоккеист, находившийся на льду в момент свистка на остановку игры, определенный тренером команды.

ПРАВИЛО 108 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФОВ / МАЛЫЙ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ

1. Если на хоккеиста наложены одновременно Малый и Дисциплинарный штрафы, оштрафованная команда должна направить еще одного

хоккеиста на скамейку штрафников для отбывания им Малого штрафа. При игре команды в численном меньшинстве замена такого игрока не допускается. По истечении времени Малого штрафа партнер оштрафованного игрока по команде имеет право покинуть скамейку штрафников, но хоккеист, совершивший нарушение, должен оставаться на скамейке штрафников до окончания времени Дисциплинарного штрафа. Несмотря на то, что партнер оштрафованного игрока по команде уже отбывает Малый штраф, отсчет времени Дисциплинарного штрафа не начинается до истечения времени меньшего по продолжительности штрафа.

ПРАВИЛО 109 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФА / ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА МАТЧА

1. Дисциплинарный до конца матча штраф предусматривает, чтобы оштрафованный хоккеист или представитель команды направились в раздевалку, но при этом разрешается заменить оштрафованного хоккеиста на льду незамедлительно.
2. Хоккеист, получивший два Дисциплинарных до конца матча штрафа в одном или в разных матчах какого-либо турнира или соревнования, может быть подвергнут автоматической дисквалификации на один матч своей команды.

ПРАВИЛО 111 – СИТУАЦИИ, ПРИ КОТОРЫХ НАЛАГАЕТСЯ ШТРАФ

См. также Приложение 1 – Штрафы на табло – Примеры ситуаций

1. Только штрафы, которые отображаются на табло, влияют на численное соотношение команд на льду (за исключением отложенных штрафов).
2. Для возвращения оштрафованного хоккеиста в игру после взятия ворот, проведенного командой соперника, необходимо, чтобы его команда играла в численном меньшинстве вследствие наложения малого или малого скамеечного штрафа на момент, когда произведено взятие ворот (не считая отложенного штрафа). В случаях, когда удалено более одного хоккеиста, первый Малый/Малый скамеечный штраф считается завершенным (за исключением случаев, когда это первый совпадающий Малый/Малый скамеечный штраф с хоккеистом команды соперника. В этом случае следующий Малый штраф или Малый скамеечный штраф завершается).
3. Если на команду будет наложен отложенный Малый или Малый скамеечный штрафы, но при этом команда уже играет в численном

меньшинстве ввиду наложенного на ее хоккеиста (хоккеистов) Большого штрафа, а команда, не нарушившая правила, забрасывает шайбу остановки времени матча, то такой штраф отменяется в связи с взятием ворот.

4. Когда на хоккеиста будет наложен отложенный штраф, в результате которого возможно наложение Малого, Большого плюс автоматически Дисциплинарного до конца матча штрафа, а соперник в это время забрасывает шайбу, то Малый штраф отменяется, но Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф должен быть наложен. Хоккеист должен отправиться в раздевалку, а Большой штраф отбывает его партнер по команде, назначенный тренером.
5. Если на команду налагается два или более штрафов одинаковой продолжительности в одну остановку матча, капитан такой команды обязан сообщить Главному судье до возобновления матча, кто из хоккеистов его команды первым покинет скамейку штрафников (либо после заброшенной соперником шайбы при численном большинстве, либо по истечении штрафного времени, когда хоккеисты возвращаются на лед). Главный судья должен сообщить об этом судье при оштрафованных игроках.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: На команду «А» наложен Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава. Во время этой же остановки игры, команда «А» просит измерить клюшку игрока команды «Б», и клюшка оказывается правильных размеров, в результате чего на команду «А» накладывается второй Малый скамеечный штраф. Один игрок из команды «А» должен отбывать два Малых скамеечных штрафа (2 + 2 мин).

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: На «А»5 наложен отложенный Малый штраф за задержку соперника клюшкой. Во время остановки игры на команду «А» налагается Малый скамеечный штраф. «А»5 должен отбывать свой Малый штраф. и команда «А» должна определить дополнительного игрока для отбывания Малого скамеечного штрафа.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Отложенный штраф фиксируется на команду, уже играющую в численном меньшинстве по причине одного или более Малых, или Малых скамеечных штрафов, а за отложенный штраф будет назначен Штрафной бросок. Если не нарушившая правило команда забрасывает шайбу в ворота команды соперника, до того, как Главный судья остановил матч и назначил Штрафной бросок, то за отложенный штраф (за который должен был назначен Штрафной бросок) будет наложен Малый

(двойной Малый или Большой) штраф, а первый из малых штрафов, уже отбываемый командой, должен автоматически закончиться.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Команда «А» играет в численном меньшинстве по причине Малого штрафа, а Главный судья сигнализирует отложенный Большой штраф на эту же команду. Если команда «Б» забрасывает шайбу в ворота команды соперника до остановки игры, то первый отбываемый малый штраф заканчивается, а Главный судья должен наложить Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф на нарушившего хоккеиста.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Если на хоккеиста наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, а затем второй Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф за другое нарушение либо до, либо после свистка. Команда обязана поместить одного игрока на скамейку для оштрафованных на 10 минут, в течение которых команда будет играть в численном меньшинстве.

ПРАВИЛО 112 – СОВПАДАЮЩИЕ ШТРАФЫ

См. также Приложение 1 – Штрафы на табло – Примеры ситуаций

1. В случаях, когда на обе команды налагается равное количество Малых, Больших или Больших плюс автоматически Дисциплинарных до конца матча штрафов одинаковой продолжительности в одну остановку матча, то такие штрафы считаются совпадающими.
2. Когда штрафы налагаются на обе команды в одну остановку матча, Главный судья отменяет столько штрафов равной продолжительности (Малых, Малых скамеечных, двойных Малых, Больших или Больших плюс автоматически Дисциплинарных до конца матча штрафов), сколько необходимо, чтобы избежать помещения заменяющих хоккеистов на скамейку штрафников и вернуть как можно больше игроков на лед.
3. Однако, если команды играют пять на пять, и на обе команды одновременно наложен только по одному Малому/Малому скамеечному штрафу, то команды продолжают играть четыре на четыре. Два оштрафованных хоккеиста должны проследовать на скамейку штрафников, и им разрешается вернуться на лед по истечении их штрафного времени.
4. Если на одного или двух хоккеистов в соответствии с Правилom 112 п. 3 в дополнение к Малому штрафу налагается Дисциплинарный штраф, команды должны играть четыре на четыре, а на скамейку штрафников должен отправиться дополнительный хоккеист для отбывания Малого

штрафа, в то время как оштрафованный хоккеист должен отбывать штраф на скамейке штрафников все положенные 12 минут. Хоккеист, отбывающий Малый штраф, может вернуться на лед по истечении его штрафного времени.

5. Если штрафы налагаются в соответствии с Правилем 112 п. 1, а одна команда уже играет в численном меньшинстве, разрешается не выводить равное количество совпадающих штрафов одинаковой продолжительности каждой из команд на табло и такие штрафы, не будут влиять на численные составы команд. Такая ситуация не влияет на время начала отложенных штрафов (см. Правило 113).
6. Если команды играют в равных составах, но не 5 на 5, то дальнейшего сокращения игровых составов команд в результате наложения совпадающих штрафов, не происходит.
7. Если в одну остановку матча на обе команды налагаются многократные штрафы, то равное количество Малых, Больших плюс автоматически Дисциплинарных до конца матча штрафов не должно влиять на изменение численных составов команд в соответствии с правилами о совпадающих штрафах. Любая разница в штрафном времени должна отражаться на информационном табло, а хоккеисты, соответственно, отбыть наложенное штрафное время. Они не имеют права возвращаться в игру до первой остановки матча после истечения их штрафного времени.
8. Хоккеисты, оштрафованные Большим плюс автоматически Дисциплинарным до конца матча штрафом, которые являются совпадающими, обязаны отправиться в свои раздевалки, и данные штрафы не отбываются на скамейке штрафников их партнерами по команде, если ни один из штрафов не отражен на табло.
9. Если в ситуации участвует вратарь, такая ситуация регламентируется Правилем 207 п. 2 и 207 п. 4.
10. В ситуации совпадающих штрафов Малый и Малый скамеечный штрафы считаются одинаковыми.

ПРАВИЛО 113 – ОТЛОЖЕННЫЙ ОТСЧЕТ ШТРАФНОГО ВРЕМЕНИ

См. также Приложение 1 – Штрафы на табло – Примеры ситуаций

1. В любое момент во время матча ни одна из команд не должна иметь на льду менее трех полевых игроков.
2. Полевые игроки всегда должны возвращаться на лед в той последовательности, в которой на них были наложены штрафы и

только по истечении их собственного штрафного времени.

3. Если третий либо следующий хоккеист любой из команд получает штраф в основное время матча или дополнительном периоде, который предполагает отбывание такого штрафа на скамейке штрафников, а два его партнера по команде уже отбывают штрафы, то штрафное время третьего хоккеиста или любых последующих отсчитывается тогда, когда истечет штрафное время одного из первых двух хоккеистов. Третий либо следующие за ним хоккеисты все же должны пройти на скамейку штрафников, сразу же после наложения штрафов, но их можно заменить на льду запасным хоккеистом до начала отсчета штрафного времени.
4. Как только штрафное время первого из трех или более игроков истекло, данный хоккеист не имеет права вернуться на лед до первой остановки матча после истечения его штрафного времени.

ПРАВИЛО 114 – ОТЛОЖЕННЫЙ ШТРАФ – КОНТРОЛЬ ШАЙБЫ И ВЗЯТИЕ ВОРОТ

1. При наложении большинства штрафов команда, чей хоккеист нарушил правила, должна контролировать шайбу в момент остановки матча для наложения соответствующих штрафов.
2. Касание шайбы или скользящий контакт между клюшкой и шайбой не означает контроль над шайбой, за исключением случая, когда команда, на которую будет наложен штраф забрасывает шайбу в ворота команды соперника.
3. Если команда, нарушившая правила, не контролирует шайбу, Главный судья поднимает руку, показывая намерение наложить штраф, не останавливая матч до тех пор, пока:
 - 3.1 Команда, нарушившая правила, не овладеет шайбой;
 - 3.2 Шайба не прижата;
 - 3.3 Шайба не выйдет из игры;
 - 3.4 Команда, контролирующая шайбу, не нарушит правила;
 - 3.5 Любая из команд не совершит проброс шайбы;
 - 3.6 Не произойдут иные причины, указанные в настоящих Правилах.
4. Если нарушившая правила команда не контролирует шайбу, а команда, которая должна получить численное преимущество воздерживается от игры в шайбу, позволяя идти времени своего штрафа, наложенного ранее, то Главный судья должен остановить матч.
5. Если команда, контролирующая шайбу, в ситуации отложенного на соперника штрафа забрасывает шайбу в свои ворота, взятие ворот

- засчитывается в пользу соперника, но штраф при этом все равно налагается.
6. Взятие ворот не может быть засчитано команде, которая забрасывает шайбу в ворота команды соперника, посредством своих действий при отложенном штрафе.
 7. Если более чем одного Малого или Малого скамеечного штрафа должно быть наложено, и Главный судья поднял руку, а команда, контролирующая шайбу, забрасывает шайбу в ворота команды соперника, то взятие ворот засчитывается и Главный судья должен узнать у капитана оштрафованной команды, какой из штрафов нужно отменить.
 8. Если команда уже играет в численном меньшинстве, и соперник забрасывает шайбу в ее ворота в течение отложенного штрафа, то отбываемый Малый штраф автоматически заканчивается, а все новые штрафы, которые были зафиксированы, должны быть наложены.
 9. Если отложенный штраф в виде Малого или Малого скамеечного штрафа налагается на команду, которая уже играет в численном меньшинстве в результате наложенного на нее ранее Большого штрафа, отложенный Малый или Малый скамеечный штраф отменяется, но при этом Большой штраф продолжает отображаться на табло, так как остается в силе.
 10. Если на команду будет наложен штраф, и она забрасывает шайбу в ворота соперника так быстро, что Главный судья не успел дать свисток на остановку матча до того, как шайба попала в ворота, то взятие ворот не должно быть засчитано, а все штрафы должны быть наложены.
 11. Если во время отложенного штрафа команда, не нарушившая правила, забрасывает шайбу в ворота команды соперника, то взятие ворот должно быть засчитано, а Малый штраф должен быть отменен. Если будет наложен двойной Малый штраф, то один Малый штраф отменяется, а второй будет наложен. Если будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, то данный штраф должен быть наложен.
 12. Если во время отложенного штрафа, два или более Малых штрафа должны быть наложены на более чем одного хоккеиста и происходит взятие ворот, то Главный судья должен узнать у капитана команды какой штраф должен быть отменен. Второй и последующие штрафы должны быть наложены. Порядок наложения Малых штрафов не принимается во внимание.

13. Если в ситуации выхода один на один против полевого игрока атакующей команды нарушены правила, и должен быть назначен Штрафной бросок, а уровень нарушения соответствует Большому плюс Дисциплинарному до конца матча штрафу, то данный штраф будет наложен вне зависимости от результата Штрафного броска.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Отложенный штраф будет наложен на команду «А», а хоккеист команды «Б» бросает шайбу по воротам. Вратарь отражает бросок, осуществляя контроль над шайбой и намеренно направляет ее партнеру по команде. Главный судья должен остановить игру.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Отложенный штраф сигнализируется на команду «А», а команда «Б» заменяет вратаря на дополнительного полевого игрока. Игрок команды «Б», двигаясь перед воротами с шайбой, атакован клюшкой по клюшке игроком команды «А». Если в результате такого действия шайба заходит в пустые ворота, то взятие ворот не будет засчитано.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Отложенный штраф будет наложен на хоккеиста команды «А», а команда «Б» заменяет вратаря на дополнительного полевого игрока. Полевой игрок команды «Б» контролирует шайбу и делает передачу партнеру по команде, и шайба отскакивает от игрока команды «А». Если шайба заходит в пустые ворота команды «Б», то взятие ворот должно быть не засчитано, а штраф будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Отложенный штраф будет наложен на команду «А», а команда «Б» заменяет вратаря на дополнительного полевого игрока. Полевой игрок команды «Б» бросает шайбу, и она попадает в полевого игрока команды «А», отскакивает от него и заходит в пустые ворота команды «Б», то взятие ворот должно быть не засчитано, а отложенный штраф будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 5: Главный судья сигнализирует отложенный штраф на полевого игрока «А»^б и собирается назначить за нарушение правил Штрафной бросок. Прежде чем игра была остановлена, «А»^б совершает другое нарушение правил, за которое полагается малый штраф. Если команда «Б» забрасывает шайбу в ворота команды соперника до остановки матча, то назначение Штрафного броска будет отменено, но Главный судья должен наложить малый штраф на «А»^б. Если команда «Б» не забросит шайбу в ворота до остановки матча, то Главный судья должен назначить Штрафной бросок и наложить малый штраф на игрока «А»^б.

Этот игрок должен немедленно отправиться на скамейку для штрафников и оставаться на ней вне зависимости от результата Штрафного броска.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 6: Главный судья сигнализирует отложенный штраф на команду «А». Полевой игрок команды «Б», владеющий шайбой в своей зоне защиты, пытается совершить пас партнеру по команде, но ошибается, и шайба направляется в пустые ворота его команды. Его партнер по команде прыгает и пытается предотвратить попадание шайбы в пустые ворота, но промахивается мимо шайбы и сталкивается с воротами, вследствие чего ворота полностью сдвигаются с пластиковых штырей. Взятие ворот должно быть засчитано, и штраф наложен на команду «А».

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 7: Главный судья сигнализирует отложенный штраф на команду «А». Полевой игрок команды «Б», владеющий шайбой в своей зоне защиты, пытается совершить пас партнеру по команде, но ошибается, и шайба направляется в пустые ворота его команды. Его партнер по команде прыгает и предотвращает попадание шайбы в пустые ворота. В результате прыжка он сталкивается с воротами, вследствие чего ворота полностью сдвигаются с пластиковых штырей. Если Главный судья считает, что полевой игрок случайно (что маловероятно) сдвигает ворота после предотвращения попадания шайбы в ворота, то штраф на команду «Б» не накладываемся. Если Главный судья определит, что полевой игрок целенаправленно сдвигал ворота, чтобы предотвратить попадание шайбы в ворота, то он должен засчитать взятие ворот команде «А» и наложить штраф на команду «А».

ПРАВИЛО 115 – ШТРАФЫ В ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ ПЕРИОДЕ

Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования

1. Независимо от продолжительности дополнительного периода или правил проведения дополнительного периода, касаясь численного состава на льду, штрафы, наложенные в конце основного времени матча либо перед началом дополнительного периода, будут перенесены на дополнительный период.

РАЗДЕЛ 10 – ОПИСАНИЕ ИГРОВЫХ ШТРАФОВ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Ниже приведены определения, пояснения и толкование нарушений, совершаемых во время матча (который состоит из 60 минут основного времени, дополнительного периода, серии бросков, определяющих победителя матча, и времени, когда хоккеисты незамедлительно покидают лед после окончания матча и направляются в свои раздевалки). В любом случае, когда хоккеист травмирует соперника, надлежащие инстанции имеют право дисквалифицировать хоккеиста в дополнение к уже наложенным штрафам судьями во время матча.

ПРАВИЛО 116 – ОСКОРБЛЕНИЕ СУДЕЙ

См. также Правило 168 – Неспортивное поведение

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Попытка хоккеиста или официального представителя команды узурпировать полномочия судьи на льду, унижить его либо выразить сомнение по поводу его квалификации, либо физически воздействовать на судью.

1. Малый штраф

- 1.1. Хоккеист, с силой ударивший по защитному стеклу клюшкой или борту клюшкой, или другим предметом в знак протеста против решения судьи на льду;
- 1.2. Хоккеист, который использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения или действия, направленные на судей на льду.

2. Малый скамеечный штраф

- 2.5 Хоккеист или официальный представитель команды, которого невозможно определить, громогласно использует в адрес любого судьи непристойные, грубые или оскорбительные выражения или отпускает в его адрес нелюбезные замечания;
- 2.6 Оштрафованный хоккеист, который не направляется на скамейку штрафников или в раздевалку сразу же после указания судьи на льду;
- 2.7 Официальный представитель команды, который стучит клюшкой или иным предметом о борт в знак протеста против решения судьи на льду.
- 2.8 Официальный представитель команды, который использует видео технологии для оспаривания решений судьи.

3. Дисциплинарный штраф

- 3.7 Хоккеист, который оспаривает или использует видеотехнологии

для оспаривания решений судьи;

- 3.8 Хоккеист, намеренно отбрасывающий шайбу, чтобы судья на льду не смог ее подобрать;
 - 3.9 Хоккеист, который входит или остается в площади судей на льду в ходе их совещания между собой или с судьями в бригаде;
 - 3.10 Капитан или альтернативный капитан, находящиеся на льду или за пределами ледовой поверхности, выражают несогласие с действиями судей на льду, с тем, как судьи ведут игру, применяют правила или управляют игрой;
 - 3.11 Хоккеист, который бьет клюшкой или иным предметом по защитному стеклу или борту площадки в знак протеста против решения судьи на льду, за что он уже был наказан Малым штрафом;
 - 3.12 Оштрафованный хоккеист, который отказывается направиться немедленно на скамейку штрафников после драки или конфронтации.
4. Дисциплинарный до конца матча штраф
- 4.1 Хоккеист или официальный представитель команды, использующий непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес судей на льду, за что он уже был наказан Малым или Малым скамеечным штрафом. Если подобное поведение наблюдается после окончания матча на ледовой площадке или за ее пределами, то наложение Дисциплинарного до конца матча штрафа может быть применено без учета ранее наложенного Малого или Малого скамеечного штрафов;
 - 4.2 Хоккеист или официальный представитель команды, который совершает контакт с судьей на льду или применяет физическую силу против судьи на льду;
 - 4.3 Хоккеист или официальный представитель команды, который намеренно и безответственно применяет силу любым способом или причиняет вред судье на льду;
 - 4.4 Хоккеист или официальный представитель команды, который бросает клюшку или замахивается клюшкой на судью (ударяя его или нет) или бросает шайбу в судью на льду.
 - 4.5 Хоккеист или официальный представитель команды, который угрожает, наносит расовые или этнические оскорбления, плюет, пачкает кровью или делает непристойные замечания сексуального характера судье на льду;

- 4.6 Хоккеист или официальный представитель команды, который производит какие-либо непристойные жесты или действия в отношении судьи на льду или где-либо на катке перед, во время или сразу после матча.
- 4.7 Хоккеист или официальный представитель команды, который бросает любой предмет в судью на льду или обливает водой судью на льду;
- 4.8 Хоккеист, который продолжает совершать действия, за которые он уже был наказан Дисциплинарным штрафом;

ПРАВИЛО 117 – МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Поведение, наносящее ущерб игре, или нарушение Правил определенным или неопределенным хоккеистом со скамейки игроков, либо официальным представителем одной из команд.

1. За нарушение, совершенное со скамейки игроков, назначается Малый скамеечный штраф.
2. Любые действия хоккеистов на льду, за которые следует наложение Дисциплинарного либо Дисциплинарного до конца матча штрафа, должны также применяться и по отношению к хоккеистам и официальным представителям команд на скамейке игроков, которых можно определить.
3. Малый скамеечный штраф отбывается любым полевым игроком, находящимся на льду в момент остановки матча, если настоящими Правилами не определено иное.
4. Если Главный тренер оштрафованной команды отказывается определить хоккеиста для отбывания Малого скамеечного штрафа или отбывания Малого штрафа за вратаря, то такого хоккеиста определяет Главный судья.
5. На определенных соответствующим Положением (Регламентом) соревнованиях тренеру разрешено оспорить взятие ворот, связанное с возможным положением «вне игры». Если первоначальное решение по положению «вне игры» было принято правильно, то на команду, сделавшую запрос, будет наложен Малый скамеечный штраф.

ПРАВИЛО 118 – УКУС

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который кусает любую часть тела соперника.

1. На хоккеиста, который кусает соперника, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 119 – ТОЛЧОК СОПЕРНИКА НА БОРТ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который применяет силовой прием, атакует с разбега или в прыжке, толкает соперника в борт локтем, подставив подножку, в результате чего соперник с силой ударяется о борт.

1. За толчок соперника на борт налагается Малый штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника в результате толчка на борт, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
3. «Провоз» соперника по борту, когда он, контролируя шайбу, пытается проскочить между обороняющимся хоккеистом и бортом, не является толчком на борт, до тех пор, пока другие нарушения (задержка соперника или атака игрока, не владеющего шайбой) не будут использоваться.

ПРАВИЛО 120 – СЛОМАННАЯ КЛЮШКА / ИГРА СЛОМАННОЙ КЛЮШКОЙ / ЗАМЕНА КЛЮШКИ

См. также Правило – 165 Бросание клюшки или иных предметов

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Клюшка, целостность которой каким-то образом нарушена, сломан ее крюк или черенок, считается сломанной и соответственно незаконной.

1. Хоккеист должен незамедлительно бросить сломанную клюшку на лед. Если он продолжает использовать сломанную клюшку во время игровых действий, то на него налагается Малый штраф.
2. На хоккеиста, который использует клюшку вратаря во время матча, налагается Малый штраф.
3. Хоккеист, чья клюшка сломана, не имеет права брать клюшку, брошенную ему на лед, кем-либо со скамейки игроков, либо зрителем. Он должен получить клюшку со своей скамейки игроков из рук в руки. Партнер по команде, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает клюшку хоккеисту должен быть наказан Малым штрафом. Неопознанный партнер по команде, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает клюшку хоккеисту должен быть наказан Малым скамеечным штрафом. Игрок, получающий клюшку, не будет наказан.
4. Хоккеист, чья клюшка сломана, может получить клюшку на льду от партнера по команде. Этот обмен клюшкой должен быть из рук в руки. Партнер по команде, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает клюшку хоккеисту должен быть наказан Малым штрафом. Игрок, получающий клюшку, не будет наказан.

5. Ни в коем случае хоккеисту не разрешается забирать клюшку у хоккеиста команды соперника:

5.1 находящегося на льду, который держит клюшку либо уронил ее на лед;

5.2 сидящего на своей скамейке игроков;

5.3 клюшки, взятой со стойки для клюшек на скамейки игроков команды соперника.

Любое нарушение этого Правила влечет за собой наложение Малого штрафа.

6. На хоккеиста, который любым способом принимает участие в игровых действиях со своей клюшкой и клюшкой, предназначенной для партнера по команде, налагается Малый штраф.

7. Если хоккеист, чья клюшка сломалась, получает новую клюшку от партнера по команде, находящегося на скамейке штрафников во время матча, то на хоккеиста, получившего клюшку, налагается Малый штраф.

8. Хоккеист, у которого нет клюшки в руках, имеет право участвовать в игровых действиях.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если хоккеист команды «А» берет клюшку брошенную со скамейки команды «Б», которая была предназначена хоккеисту команды «Б», то Малый штраф будет наложен на обоих хоккеистов. Если не удалось установить хоккеиста, бросающего клюшку со скамейки команды «Б», то на команду будет наложен Малый скамеечный штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Игрок везет вратарскую клюшку вратарю, который потерял или сломал свою клюшку, и решает вступить в игру. Если он избавляется от вратарской клюшки, выпуская ее из рук, чтобы принять участие в игровых действиях, то штраф не будет наложен. Но если он сыграет в шайбу или примет участие в игровых действиях с клюшкой вратаря, то на него будет наложен Малый штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Хоккеист команды «А»⁵ участвует в игре без клюшки. Если «А»⁸ передает ему свою клюшку, а А¹¹ передает свою клюшку А⁸, то игра продолжается, так как нарушения правил нет. Хоккеисты могут передавать клюшку друг другу без ограничений, но только из рук в руки.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: В процессе игры игрок ломает или теряет деревянную вставку на конце своей композитной или металлической

клюшки. Если он продолжает участвовать в игре со своей клюшкой, то на него будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 121 – УДАР СОПЕРНИКА КОНЦОМ КЛЮШКИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который сдвигает вниз по клюшке свою верхнюю руку и оставляет открытый конец черенка клюшки для удара соперника.

1. На хоккеиста, пытающегося нанести сопернику удар концом клюшки, будет наложен Двойной Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
2. На хоккеиста, который наносит сопернику удар концом клюшки или безответственно подвергает опасности соперника в результате удара концом клюшки, налагается Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 122 – НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА СОПЕРНИКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который после движения в направлении соперника атакует его с излишней силой или атакует соперника в прыжке. Это правило может использоваться во всех подобных действиях в отношении атаки в голову и шею, кроме тех, которые связаны с драками.

1. На хоккеиста, который атакует соперника с излишней силой или разбегается и прыгает в него, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который вступает в физический контакт с хоккеистом соперника после свистка на остановку матча, но у которого было достаточно времени, чтобы избежать такого контакта, будет наложен Малый штраф за неправильную атаку.
3. Вратарь, покидая площадь ворот, не нарушает Правила честной игры. Малый штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой, или неправильную атаку будет наложен на соперника за необоснованный контакт с вратарем.
4. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника в результате неправильной атаки, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 123 – АТАКА СЗАДИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который применяет силовой прием против хоккеиста команды соперника, который находится в уязвимом положении и ничего не подозревает о предстоящей атаке или не имеет возможности

своевременно обезопасить себя или защититься от силового приема. При этом удар приходится ему в спину.

1. На хоккеиста, который наносит удар сопернику сзади, толкая при этом его в борт, на ворота или на открытом льду любым способом (высоко поднятой клюшкой, толчком клюшкой и т.д., но не в результате атаки игрока не владеющего шайбой), будет наложен, Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника в результате атаки сзади, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
3. Если хоккеист, против которого применяется силовой прием, умышленно разворачивается спиной к атакующему его сопернику, оказываясь в уязвимом положении непосредственно перед ударом, создавая условия для атаки сзади, то штраф за атаку сзади не налагается (хотя другие виды штрафов все равно могут быть наложены).

ПРАВИЛО 124 – АТАКА В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Не существует такого понятия, как «правильная атака в голову». Хоккеист, который направляет удар любого вида любой частью своего тела или снаряжения в голову или в область шеи хоккеиста команды соперника либо с силой толкает его голову в защитное стекло или борт. Это Правило охватывает все аналогичные действия в отношении атаки в голову и шею за исключением тех, которые касаются драк.

1. На хоккеиста, который направляет удар в голову или шею соперника, будет наложен Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
2. На хоккеиста, который направляет удар в голову или шею соперника, может также быть наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
3. Штраф за удар в голову или шею будет наложен, когда хоккеист атакует соперника в следующих случаях:
 - 3.1 Хоккеист направляет удар любой частью своего тела или снаряжения в голову или шею хоккеиста команды соперника;
 - 3.2 Хоккеист направляет и толкает голову соперника в защитное стекло или борт, используя любую часть своего тела;
 - 3.3 Хоккеист выставляет или направляет любую часть верхней части тела, чтобы совершить удар в голову или шею соперника;
 - 3.4 Хоккеист выставляет вперед или в сторону любую часть своего туловища, чтобы дотянуться до соперника и совершить удар в

голову или в шею соперника;

- 3.5 Хоккеист прыгает (отрывая коньки ото льда), чтобы совершить удар в голову или в шею соперника.
4. Если хоккеист, владеющий шайбой, едет с поднятой головой и ожидает силовой прием, соперник не имеет права наносить ему удар в голову или область шеи.
5. Если сила удара первично приходится в тело и затем скользит вверх в голову или шею, штраф за атаку в голову или шею не налагается.
6. Если хоккеист, ведущий шайбу с опущенной головой, движется в направлении соперника, который применяет силовой прием против него, и не выполняет движение снизу вверх, попадая в голову или шею, то это не рассматривается как атака в голову или шею.
7. Если хоккеист удерживает положение при нормальном ходе игры, когда соперник въезжает в него, то контакт в результате такого маневра не считается ударом в голову или шею, если не будут нарушены пункты Правила 124 п. 3 или 124 п. 4.

ПРАВИЛО 125 – ОТСЕЧЕНИЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Отсечение – действие хоккеиста, который наклоняет свое туловище, чтобы нанести удар хоккеисту команды соперника сзади или спереди в область коленей.

1. На хоккеиста, который атакует соперника с помощью отсечения или наклоняет туловище, чтобы нанести удар хоккеисту команды соперника в область коленей будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который группируется и низко приседает у борта, чтобы избежать применения силового приема, в результате чего соперник сталкивается с ним и ударяется о борт, будет наложен Малый штраф.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника применяя отсечение, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 126 – ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ РУКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хотя хоккеист может бить по шайбе или ловить шайбу перчаткой, он должен немедленно бросить ее на лед. Он не вправе ехать с ней или удерживать ее в ладони (т.е. в перчатке) дольше, чем это необходимо для того, чтобы бросить ее на лед.

1. На хоккеиста, который ловит шайбу и удерживает ее, находясь неподвижно или в движении, и удерживает ее в перчатке, чтобы уйти от преследования соперника или чтобы сохранить владение шайбой,

- будет наложен Малый штраф за задержку шайбы руками.
2. На хоккеиста, который подбирает шайбу со льда перчаткой или рукой за пределами своей площадки ворот в ходе игры, будет наложен Малый штраф.
 3. На хоккеиста, который накрывает шайбу, находящуюся на льду за пределами своей площадки ворот, будет наложен Малый штраф.
 4. Если хоккеист подбирает шайбу со льда перчаткой, прячет или накрывает ее на льду перчаткой, в трехмерном пространстве своей площадки ворот, когда его вратарь находится на льду, назначается Штрафной бросок в пользу команды соперника.

ПРАВИЛО 127 – ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, атакующий соперника клюшкой, удерживая ее обеими руками, когда ни одна часть клюшки не находится на льду.

1. На хоккеиста, который атакует соперника таким образом, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно атакует соперника таким образом и подвергает опасности соперника, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 128 – ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ / ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ОПАСНОГО СНАРЯЖЕНИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Щитки и защитное снаряжение, изготовленные из потенциально травмоопасных материалов, относятся к опасному снаряжению, использование которого во время матча строго запрещено.

1. Главный судья вправе запретить использование любого элемента снаряжения хоккеистов, который, по его мнению, может быть травмоопасным или потенциально опасным.
2. Команда хоккеиста, который участвует в игре в нестандартном снаряжении, сначала получает предупреждение от Главного судьи. Игнорирование предупреждения Главного судьи о замене или приведении в порядок любого опасного элемента снаряжения будет означать, что хоккеист такой команды нарушает Правила, касающиеся опасного снаряжения, и на него налагается Дисциплинарный штраф.
3. Если Главный судья посчитал, что клюшка хоккеиста относится к опасному снаряжению, такая клюшка должна быть изъята из игры без наложения штрафа. Тем не менее, если хоккеист продолжает использовать такую клюшку, на него будет наложен Дисциплинарный штраф.

4. Главный судья вправе потребовать от хоккеиста снять какие-либо персональные аксессуары, если посчитает, что они могут представлять потенциальную опасность. Если же снять такие аксессуары проблематично, то хоккеист должен либо заклеить их специальной лентой, либо убрать под игровую майку таким образом, чтобы они не представляли опасности. В этом случае судья должен предложить хоккеисту покинуть лед, чтобы проделать все необходимые действия, а его команде сделать соответствующее предупреждение. Игнорирование предупреждения будет означать, что любой хоккеист такой команды соответственно нарушает Правила, касающихся личных вещей и аксессуаров, поэтому на него будет наложен Дисциплинарный штраф.
5. Полевой игрок или вратарь, потерявший свою клюшку во время игровых действий, не может получить эту клюшку от партнера по команде, который бросает ее в любом случае. Он может получить клюшку от партнера по команде только из рук в руки. Хоккеист, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает клюшку партнеру по команде должен быть наказан Малым штрафом.

ПРАВИЛА 129–137 ЗАДЕРЖКА ИГРЫ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Задержкой игры считается факт преднамеренного или случайного замедления игровых действий, ведущий к остановке либо к задержке начала игровых действий.

ПРАВИЛО 129 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПОДГОНКА СНАРЯЖЕНИЯ

1. На хоккеиста, действия которого приводят к остановке или задержке игровых действий в результате ремонта либо подгонки своего снаряжения, будет наложен Малый штраф.
2. Хоккеист должен носить все защитное снаряжение полностью под uniformой, кроме перчаток, шлемов и щитков вратаря. Несоблюдение этого требования после предупреждения приведет к наложению Малого штрафа.
3. На хоккеиста, который не соблюдает положения, изложенные в Правиле 40 п. 6, после предупреждения будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 130 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / СДВИНУТЫЕ ВОРОТА

1. На хоккеиста, который умышленно сдвигает ворота с их нормального положения, будет наложен Малый штраф.
2. Если хоккеист намеренно сдвигает ворота с их нормального положения

в течение последних двух минут основного времени матча или в любое время дополнительного периода, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в пользу команды соперника.

3. Если хоккеист намеренно сдвигает ворота с их нормального положения, когда атакующий хоккеист выходит один на один с вратарем, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в пользу команды соперника.
4. Если вратаря нет на льду, а его партнер по команде сдвигает ворота с их нормального положения, когда атакующий хоккеист выходит один на один с пустыми воротами, Главный судья должен засчитать взятие ворот в пользу не нарушившей правила команды.
5. Если во время матча ворота сдвигаются с их нормального положения в результате действий атакующей команды и защищающаяся команда овладевает шайбой при потенциальной возможности начать атаку, в этом случае судья не дает свисток до перехода шайбы команде соперника. Если защищающаяся команда организует атаку и забрасывает шайбу, взятие ворот засчитывается.
6. Если шайба в соответствии с Правилем 130 п. 5 выше переходит команде соперника в пределах синей линии защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к синей линии защищающейся команды.
7. Если шайба в соответствии с Правилом 130 п. 5 переходит команде соперника в нейтральной зоне или в зоне атаки защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где произошла остановка матча.

ПРАВИЛО 131 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПАДЕНИЕ НА ШАЙБУ

См. также Правило 175 (Назначение Штрафного броска) и Правило 179 (Определение взятия ворот)

1. На хоккеиста, который падает на шайбу, задерживает либо подбирает ее, чтобы остановить игру, будет наложен Малый штраф. Если шайба застревает в коньках или снаряжении хоккеиста, когда он блокирует бросок или перехватывает передачу, матч должен быть остановлен и штраф не налагается.
2. На хоккеиста, который использует руки, чтобы удерживать шайбу в ладони или снаряжении, чтобы вынудить судью дать свисток на остановку игры, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 132 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПРИЖАТИЕ ШАЙБЫ БЕЗ НЕОБХОДИМОСТИ

1. На хоккеиста, который не находится под прессингом команды соперника, задерживает шайбу клюшкой, коньками или туловищем, прижимая ее без необходимости к борту или непосредственно к ледовой поверхности на свободном льду, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 133 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПРАЗДНОВАНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

1. Хоккеисты могут выйти на лед со скамейки игроков после взятия ворот, чтобы отпраздновать взятие ворот с партнерами по команде, в количестве не более, чем необходимо для смены игрового состава. За нарушение данного Правила Главный судья делает предупреждение обеим командам, а следующее нарушение влечет за собой наложение Малого скамеечного штрафа.

ПРАВИЛО 134 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ОПОЗДАНИЕ СОСТАВА КОМАНД

1. На тренера, который не выпускает на лед своевременно необходимое количество хоккеистов для начала периода, включая дополнительный период, налагается Малый скамеечный штраф.
2. «Необходимое количество» означает полное количество хоккеистов, которым разрешено участвовать в матче, в соответствии с правилами. Пять полевых игроков плюс вратарь, если команды играют в полных составах и четыре или три полевых игрока плюс вратарь, если команды играют в численном меньшинстве).

ПРАВИЛО 135 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВЫБРОС ИЛИ ВЫБИВАНИЕ ШАЙБЫ ИЗ ИГРЫ

1. На хоккеиста, который выбрасывает шайбу, клюшкой, ногой или рукой за пределы игровой площадки из своей зоны защиты в любое место арены (за исключением случаев, когда нет защитного стекла) во время игровых действий, при условии, что шайба не срикошетила от кого-либо или чего-либо в пределах игровой площадки, будет наложен Малый штраф. Определяющим фактором является положение шайбы в момент броска шайбы.
2. Штраф не налагается в тех случаях, когда хоккеист выбрасывает шайбу непосредственно за борт ледовой площадки на скамейку хоккеистов, но не через защитное стекло позади скамеек хоккеистов.

3. Штраф не налагается если хоккеист выбрасывает шайбу непосредственно за борт ледовой площадки в любое место арены, если на борту отсутствует защитное стекло.
4. На хоккеиста, который намеренно выбрасывает шайбу одним из вышеуказанных способов в любом месте ледовой площадки как в ходе игры, так и в остановку матча, будет наложен Малый штраф.
5. На хоккеиста, который играет в шайбу высоко поднятой клюшкой в зоне защиты и направляет шайбу либо в табло, либо в любой объект на ледовой площадке, в результате чего происходит остановка матча, штраф не налагается.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если после броска шайба ударяется о клюшку полевого игрока или вратаря или любую часть экипировки и вылетает за пределы игровой поверхности, то штраф не будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если хоккеист выбрасывает шайбу через открытые ворота, то штраф не будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 3: Если хоккеист выбрасывает шайбу из зоны защиты, и она перелетает через заградительное стекло в заградительную сетку в противоположном конце площадки, то Малый штраф за задержку матча будет наложен.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 4: Главный судья сигнализирует отложенный малый штраф на игрока команды «А»3. Его партнер по команде «А»6, находясь в своей зоне защиты, играет в шайбу и одновременно с этим звучит свисток на остановку игры, связанную с наложением отложенного штрафа. Шайба перелетает непосредственно через заградительное стекло, но штраф не будет наложен. Но если Главный судья полагает, что «А»6 выбросил шайбу умышленно, как протест на решения судей, то штраф может быть наложен.

ПРАВИЛО 136 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ЗАМЕНА ПОСЛЕ ПРОБРОСА

1. Команда, совершившая проброс, не имеет права проводить смену любого из своих хоккеистов за исключением следующих случаев:
 - 1.1. С целью замены вратарем дополнительного полевого игрока, который выходил ему на смену;
 - 1.2. С целью замены получившего травму хоккеиста;
 - 1.3. Если одна из команд получает штраф, влияющий на численный состав, то команде, совершающей проброс шайбы, разрешается проводить замену хоккеистов (следующее вбрасывание проводится в зоне защиты команды, на которую наложен штраф).

2. Тренеру, который пытается произвести замену хоккеистов после совершенного его командой проброса, что приводит к задержке игры, когда Главный судья или Линейный судья заняты организацией выхода на лед правильного состава хоккеистов, выносится предупреждение как за первое нарушение. На тренера, который повторно предпринимает попытки произвести замену хоккеистов с целью задержки игры, будет наложен Малый скамеечный штраф.
3. Если любой полевой игрок защищающейся команды умышленно нарушает правила проведения вбрасывания после проброса, то его команде на скамейке запасных будет вынесено предупреждение. Повторное нарушение данного правила приведет к наложению Малого штрафа за задержку матча.

ПРАВИЛО 137 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / НАРУШЕНИЕ ПОРЯДКА ВБРАСЫВАНИЯ

1. Когда хоккеист, не участвующий во вбрасывании шайбы, въезжает в круг вбрасывания до момента вбрасывания шайбы, хоккеист его команды, участвующий во вбрасывании, должен быть заменен. За повторное нарушение любым полевым хоккеистом такой команды в течение одного и того же вбрасывания на команду, нарушившую правила, будет наложен Малый скамеечный штраф.
2. Если хоккеист, участвующий во вбрасывании, отстранен от вбрасывания судьей на льду, а заменивший его хоккеист не спешит занять соответствующую позицию после уведомления линейным судьей о возможном наложении штрафа, на команду, нарушившую правила, будет наложен Малый скамеечный штраф.
3. На хоккеиста, который занимает соответствующую позицию для вбрасывания неправильно, и после уведомления линейным судьей о возможном наложении штрафа продолжает стоять неправильно, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 138 – СИМУЛЯЦИЯ ИЛИ ПРИУКРАШИВАНИЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, явно симулирующий падение или травму с расчетом на возможное наложение штрафа на хоккеиста команды соперника.

1. На хоккеиста, который симулирует или притворяется, что против него применен запрещенный прием, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 139 – УДАР СОПЕРНИКА ЛОКТЕМ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, использующий локоть для удара хоккеиста команды соперника.

1. На хоккеиста, который нанес сопернику удар локтем, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно ударом локтем подвергает соперника опасности, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 140 – СТОЛКНОВЕНИЕ СО ЗРИТЕЛЯМИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист или представитель команды, вступающий в физический контакт со зрителем в течение матча, включая остановки матча и перерывы.

1. На хоккеиста, который вступает в физическую конфронтацию со зрителем, предпринимает ответные действия в отместку или как-то иначе взаимодействует со зрителем, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
2. На представителя команды, который вступает в физическую конфронтацию со зрителем, предпринимает ответные действия в отместку или как-то иначе взаимодействует со зрителем, будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 141 – ДРАКИ ИЛИ ГРУБОСТЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГРУБОСТЬ: грубостью считается удар рукой или кулаком, в перчатке или без нее, направленный в лицо, голову или тело соперника.

1. На хоккеиста, участвующего в скоротечной конфронтации с хоккеистом команды соперника, который бьет соперника или который, получив удар, отвечает ударом, должен быть наложен Малый или двойной Малый штраф.
2. На хоккеиста, который намеренно сбивает шлем с головы соперника, чтобы тем самым вывести его из игры, будет наложен Малый штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ДРАКА: ситуация, в которой более чем один хоккеист бьет или пытается несколько раз ударить соперника рукой в перчатке или без нее, или два хоккеиста начинают бить друг друга, что приводит к ситуации конфронтации, когда Линейному судье сложно вмешаться и разнять их. Главный судья имеет широкий диапазон в выборе штрафов для того, чтобы иметь возможность дифференцировать степень ответственности хоккеистов за инициирование драки и участие в ней.

3. На хоккеиста, участвующего в драке и в зависимости от степени

вовлеченности в драку, должны быть наложены Малый, двойной Малый или Большой штраф.

4. Если в одном матче хоккеиста наказан вторым Большим штрафом за драку, то на него автоматически должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
5. На хоккеиста кто первым, в качестве третьего Игрока, вступает в уже идущую драку должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
6. На официального представителя команды, который участвует в конфронтации или драке с хоккеистом или официальным представителем команды соперника, находящимся на игровой площадке или вне игровой площадки, должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
7. На хоккеиста, участвующего в драке в подтрибунном помещении во время перерывов матча, должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
8. На хоккеиста, который хватает или держит лицевую маску или шлем, или дергает за волосы соперника, должен быть наложен Малый штраф или Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
9. На хоккеиста, который неожиданно бьет ничего не подозревающего соперника и наносит ему травму, должен быть наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАЧИНЩИК ДРАКИ: зачинщиком драки считается хоккеист, который своими действиями провоцирует соперника к драке и демонстрирует следующие критерии: пройденное расстояние, сброшенные перчатки, первый удар, угрожающее поведение или поза.

10. На хоккеиста, умышленно скидывающего свою перчатку/перчатки, провоцируя соперника к драке, должен быть наложен Дисциплинарный штраф.
11. На хоккеиста, признанного зачинщиком драки, должен быть наложен Малый плюс Большой плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
12. На хоккеиста, повторно признанного зачинщиком драки в одной игре, должен быть наложен Малый плюс Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
13. На хоккеиста, признанного зачинщиком драки в последние пять минут времени матча или в дополнительное время, должен быть наложен Малый плюс Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца

матча штраф.

14. Если хоккеист, признанный зачинщиком драки, имеет полную защитную маску на лице и не снимает ее перед дракой, на него дополнительно должен быть наложен Малый штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ АГРЕССОР: агрессором считается хоккеист, который начинает бить и продолжает наносить удары с тем, чтобы наказать беззащитного соперника или того, кто не хочет драться. Игрок или Вратарь признается агрессором, если он явно выиграл поединок, но продолжает наносить удары, чтобы наказать или нанести травму противнику.

15. На хоккеиста, признанного агрессором, до вбрасывания шайбы в начале матча, в матче или после окончания периода, должен быть наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

16. На хоккеиста, признанного зачинщиком и агрессором одновременно в драке, должен быть наложен Малый плюс Большой плюс автоматически Дисциплинарный штраф плюс Дисциплинарный до конца матча штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ КОНФРОНТАЦИЯ – любой инцидент, в котором соперники выясняют отношения между собой, инициируют физический контакт, демонстрируя тем самым свое неспортивное поведение.

17. На хоккеиста, который на указание Главного судьи прекратить действия, связанные с его участием, продолжает участвовать в конфронтации, пытается продолжить его или препятствует Линейному судье в выполнении его обязанностей, должен быть наложен Дисциплинарный штраф или Дисциплинарный до конца матча штраф.

18. На первого хоккеиста каждой из команд, покинувшего скамейку игроков или скамейку штрафников во время конфронтации хоккеистов на льду, будет наложен двойной Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча штраф. На последующих хоккеистов, покидающих скамейки игроков во время конфронтации, будет наложен Дисциплинарный штраф. На последующих хоккеистов, покидающих скамейки штрафников во время конфронтации, будет наложен Малый плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф. Такие штрафы отбываются хоккеистами по истечении времени предыдущих штрафов. Покидание скамейки хоккеистов или скамейки штрафников без разрешения судьи уже само по себе является нарушением настоящих Правил, даже если хоккеисты не принимают непосредственного участия в драке, оказавшись на льду.

19. Если конфронтация между хоккеистами возникает во время смены составов, то правила применяются, как обычно. Но если в конфронтацию вступает хоккеист, не участвующий в смене составов, то на него будет наложен штраф, как на хоккеиста, покидающего скамейку игроков или скамейку штрафников для участия в конфронтации.
20. Если хоккеисты обеих команд покидают свои скамейки в одно и то же время или если хоккеисты одной команды покидают свою скамейку, увидев, что хоккеисты команды соперника покидают свою скамейку игроков, то на первого установленного хоккеиста от каждой команды будет наложен штраф согласно данного Правила.
21. Согласно настоящему Правилу на команду может быть одновременно наложено до пяти Дисциплинарных штрафов и/или Дисциплинарных до конца матча штрафов.

ПРАВИЛО 141 – ДРАКИ ИЛИ ГРУБОСТЬ (МХЛ, НМХЛ)

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГРУБОСТЬ: грубостью считается удар рукой или кулаком, в перчатке или без нее, направленный в лицо, голову или тело соперника.

1. На хоккеиста, участвующего в скоротечной конфронтации с хоккеистом команды соперника, который бьет соперника или который, получив удар, отвечает ударом, должен быть наложен Малый или двойной Малый штраф.
2. На хоккеиста, который намеренно сбивает шлем с головы соперника, чтобы тем самым вывести его из игры, будет наложен Малый штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ДРАКА: ситуация, в которой более чем один хоккеист бьет, или пытается несколько раз ударить соперника рукой в перчатке или без нее, или два хоккеиста начинают бить друг друга, что приводит к ситуации конфронтации, когда Линейному судье сложно вмешаться и разнять их. Главный судья имеет широкий диапазон в выборе штрафов для того, чтобы иметь возможность дифференцировать степень ответственности хоккеистов за инициирование драки и участие в ней.

3. На хоккеиста, участвующего в драке и в зависимости от степени вовлеченности в драку, должны быть наложены Малый, двойной Малый или Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
4. На хоккеиста кто первым в качестве третьего Игрока вступает в уже идущую драку должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.

5. На официального представителя команды, который участвует в конфронтации или драке с хоккеистом или официальным представителем команды соперника, находящимся на игровой площадке или вне игровой площадки, должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
6. На хоккеиста, участвующего в драке в подтрибунном помещении во время перерывов матча, должен быть наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
7. На хоккеиста, который хватает или держит лицевую маску или шлем, или дергает за волосы соперника, должен быть наложен Малый штраф или Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
8. На хоккеиста, который неожиданно бьет ничего не подозревающего соперника и наносит ему травму, должен быть наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАЧИНЩИК ДРАКИ: зачинщиком драки считается хоккеист, который своими действиями провоцирует соперника к драке и демонстрирует следующие критерии: пройденное расстояние, сброшенные перчатки, первый удар, угрожающее поведение или поза.

9. На хоккеиста, умышленно скидывающего свою перчатку/перчатки, провоцируя соперника к драке, должен быть наложен Дисциплинарный штраф.
10. На хоккеиста, признанного зачинщиком драки и в зависимости от степени обратного воздействия соперника, должен быть наложен Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф или Малый плюс Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
11. Если хоккеист, признанный зачинщиком драки, имеет полную защитную маску на лице и не снимает ее перед дракой, на него дополнительно должен быть наложен Малый штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ АГРЕССОР: агрессором считается хоккеист, который начинает бить и продолжает наносить удары с тем, чтобы наказать беззащитного соперника или того, кто не хочет драться. Игрок или Вратарь признается агрессором, если он явно выиграл поединок, но продолжает наносить удары, чтобы наказать или нанести травму противнику.

12. На хоккеиста, признанного агрессором, до вбрасывания шайбы в начале матча, в матче или после окончания периода, должен быть наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

13. На хоккеиста, признанного зачинщиком и агрессором одновременно в драке, должен быть наложен Малый плюс Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ КОНФРОНТАЦИЯ – любой инцидент, в котором соперники выясняют отношения между собой, инициируют физический контакт, демонстрируя тем самым свое неспортивное поведение.

14. На хоккеиста, который на приказание Главного судьи прекратить действия, связанные с его участием, продолжает участвовать в конфронтации, пытается продолжить его или препятствует Линейному судье в выполнении его обязанностей, должен быть наложен Дисциплинарный штраф или Дисциплинарный до конца матча штраф.

15. На первого хоккеиста каждой из команд, покинувшего скамейку игроков или скамейку штрафников во время конфронтации хоккеистов на льду, будет наложен двойной Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча штраф. На последующих хоккеистов, покидающих скамейки игроков во время конфронтации, будет наложен Дисциплинарный штраф. На последующих хоккеистов, покидающих скамейки штрафников во время конфронтации, будет наложен Малый плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф. Такие штрафы отбываются хоккеистами по истечении времени предыдущих штрафов. Покидание скамейки хоккеистов или скамейки штрафников без разрешения судьи само по себе является нарушением настоящих Правил, даже если хоккеисты не принимают непосредственного участия в драке, оказавшись на льду.

16. Если конфронтация между хоккеистами возникает во время смены составов, то правила применяются, как обычно. Но если в конфронтацию вступает хоккеист, не участвующий в смене составов, то на него будет наложен штраф, как на хоккеиста, покидающего скамейку игроков или скамейку штрафников для участия в конфронтации.

17. Если хоккеисты обеих команд покидают свои скамейки в одно и то же время или если хоккеисты одной команды покидают свою скамейку, увидев, что хоккеисты команды соперника покидают свою скамейку игроков, то на первого установленного хоккеиста от каждой команды будет наложен штраф согласно данного Правила.

18. Согласно настоящему Правилу на команду может быть одновременно наложено до пяти Дисциплинарных штрафов и/или Дисциплинарных до конца матча штрафов.

ПРАВИЛО 142 – УДАР ГОЛОВОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который использует голову, в шлеме или без него, для нанесения удара хоккеисту команды соперника.

1. На хоккеиста, который пытается или наносит удар сопернику головой, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 143 – ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который пронесит свою клюшку или любую ее часть выше уровня своих плеч и наносит сопернику удар любой частью клюшки.

1. На хоккеиста, который вступает в контакт с хоккеистом соперника с высоко поднятой клюшкой, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который случайно наносит ущерб сопернику высоко поднятой клюшкой, будет наложен двойной Малый штраф.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника в связи с игрой высоко поднятой клюшкой, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
4. На хоккеиста, который контактирует своей клюшкой с верхней частью тела соперника при замахе на бросок или в процессе выполнения броска или паса могут быть наложены любые штрафы, предусмотренные данным правилом.

ПРАВИЛО 144 – ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который препятствует свободному перемещению соперника при помощи одной или обеих рук, ногами или каким-либо иным способом.

1. На хоккеиста, который задерживает соперника таким образом, будет наложен Малый штраф.
2. Есть три распространенных способа задержки соперника:
 - 2.1 Хоккеист, хватающий соперника одной или обеими руками с единственным намерением помешать его свободному перемещению; независимо от того владеет соперник шайбой или нет;
 - 2.2 Хоккеист, который останавливает соперника у борта с помощью рук или верхней, или нижней части тела, чтобы не позволить тому отъехать от бортов площадки, и который не делает усилий сыграть в шайбу;
 - 2.3 Хоккеист, хватающий соперника за майку, чтобы задержать его

или замедлить его движение.

ПРАВИЛО 145 – ЗАДЕРЖКА КЛЮШКИ СОПЕРНИКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который захватывает клюшку соперника любым способом (одной или двумя руками, телом или ногами), чтобы предотвратить его свободное перемещение с шайбой или выполнение иных маневров во время матча, либо пытается иначе помешать сопернику использовать свою клюшку.

1. На хоккеиста, который совершает задержку клюшки соперника, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 146 – ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который использует свою клюшку, чтобы помешать перемещению соперника по льду или блокировать его, независимо от того, владеет тот шайбой или нет.

1. На хоккеиста, который задерживает соперника клюшкой, будет наложен Малый штраф.
2. Есть четыре распространенных способа задержки клюшкой:
 - 2.1 Хоккеист цепляет клюшкой руку, перчатку хоккеиста соперника, который готовится сделать пас шайбу или произвести бросок;
 - 2.2 Хоккеист, контактирующий клюшкой с любой частью тела соперника, во время борьбы за шайбу;
 - 2.3 Хоккеист, использующий свою клюшку в контакте с телом соперника, чтобы лишить соперника контроля шайбы;
 - 2.4 Хоккеист, использующий клюшку, чтобы предотвратить свободное перемещение соперника по льду.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, задерживая его клюшкой, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 147 – НЕСТАНДАРТНАЯ КЛЮШКА / ЗАМЕР КЛЮШКИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеисты должны использовать в игре клюшку, отвечающую установленным стандартам в данных правилах (См. Правило 38 (Клюшка/полевой игрок) и Правило 196 (Клюшка/вратарь)).

1. Капитан команды имеет право запросить произвести замер клюшки в любое время в остановку матча. Если замер показывает, что клюшка нестандартная, то на виновного хоккеиста налагается Малый штраф, а Главный судья возвращает нестандартную клюшку на скамейку игроков.

2. Хоккеист, чья клюшка подлежит замеру, должен держать ее в руках на момент озвучивания требования о замере клюшки. В этот момент он может находиться на скамейке игроков или на льду, но Главный судья должен визуально убедиться, что подлежащая замеру клюшка принадлежит именно этому хоккеисту.
3. Если замер показывает, что клюшка соответствует стандарту, то на команду, попросившую произвести замер, будет наложен Малый скамеечный штраф за задержку игры. Штраф отбывает любой из хоккеистов, находящихся на льду в момент подачи запроса на замер клюшки.
4. Ограничений по количеству замеров клюшек нет, но при этом разрешается только один замер в одну остановку матча и только для одной из команд.
5. Если хоккеист отказывается, по требованию Главного судьи, предоставить свою клюшку для измерения либо ломает клюшку или часть своего снаряжения, то такое снаряжение автоматически признается нестандартным, а на хоккеиста налагается Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
6. Запрашивать замер клюшки разрешается после взятия ворот в основное время матча, но если клюшка оказывается нестандартной, то взятие ворот все-таки засчитывается. Данное Правило распространяется и на дополнительный период, и на серию бросков, определяющих победителя матча.
7. Если капитан команды, играющей в последние две минуты основного времени матча или в любой момент дополнительного периода в численном меньшинстве при двух удаленных игроках, просит измерить снаряжение соперника, и оно оказывается стандартным, Главный судья назначает Штрафной бросок в ворота команды, которая потребовала произвести замер. Если клюшка будет нестандартных размеров, то на нарушившую правила команду будет наложен Малый штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: У полевого игрока, который находится на скамейке штрафников или только вышел со скамейки штрафников, можно замерить клюшку.

ПРАВИЛО 148 – ТРАВМИРОВАННЫЙ ПОЛЕВОЙ ИГРОК, ОТКАЗЫВАЮЩИЙСЯ ПОКИНУТЬ ЛЕДОВУЮ ПОВЕРХНОСТЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который оказался не в состоянии продолжать матч либо не может самостоятельно покинуть лед, должен покинуть лед для

оказания ему медицинской помощи при получении им травмы в момент остановки матча.

1. Полевой игрок, получивший травму, которому требуется оказать медицинскую помощь на льду, должен тем не менее направиться на свою скамейку хоккеистов, если может сделать это самостоятельно, по крайней мере, до следующего вбрасывания. Если он отказывается выполнять данное требование, то на него будет наложен Малый штраф. Если он отказывается покинуть лед и после наложения Малого штрафа, то на него дополнительно налагается Дисциплинарный штраф.
2. Хоккеист, у которого есть кровотечение, не имеет права возвращаться в игру до тех пор, пока рана не будет должным образом обработана, перевязана или зашита для предотвращения кровопотери. Если он все же возвращается на лед без должной фиксации раны либо в залитом кровью снаряжении, на него будет наложен Малый штраф.
3. На хоккеиста, который продолжает лежать на льду, симулируя травму, или отказывается встать и покинуть лед, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 149 – АТАКА ИГРОКА, НЕ ВЛАДЕЮЩЕГО ШАЙБОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который препятствует или не позволяет сопернику, не владеющему шайбой, принять передачу или свободно перемещаться по льду.

1. На хоккеиста, который блокирует соперника, будет наложен Малый штраф.
2. Под блокировкой во время игровых действий понимается следующее:
 - 2.1 Хоккеист препятствует свободному перемещению соперника по льду;
 - 2.2 Хоккеист блокирует хоккеиста команды соперника, выставляя бедро и препятствуя его свободному перемещению в зону атаки, особенно в случае, когда он вынуждает соперника, пробросившего шайбу, объезжать его;
 - 2.3 Хоккеист предотвращает попытку отбора шайбы соперником у партнера хоккеиста по команде, владеющего шайбой, который въезжает на линию движения хоккеиста соперника, не будучи на позиции (например, при разыгрывании шайбы);
 - 2.4 Хоккеист блокирует соперника, не давая ему возможности занять позицию для приема передачи;
 - 2.5 Хоккеист выиграл вбрасывание, но препятствует сопернику приблизиться к шайбе (атака хоккеиста, не владеющего шайбой при выполнении вбрасывания);

- 2.6 Хоккеист, находящийся на любой скамейке хоккеистов или на скамейке штрафников, который клюшкой или телом дотягивается до ледовой поверхности, чтобы помешать перемещению шайбы или соперника в ходе игры;
 - 2.7 Хоккеист перемещается в сторону, чтобы помешать перемещениям соперника, тем самым, не давая ему занять правильную позицию;
 - 2.8 Хоккеист препятствует сопернику при попытке последнего подобрать какой-либо элемент его снаряжения со льда (клюшка, перчатки, шлем), отталкивая их от соперника.
3. Хоккеисты, находящиеся перед воротами, борются за позицию на грани нарушений правил таких, как Атака игрока, не владеющего шайбой, толчок клюшкой, задержка руками, задержка клюшкой, подножка и удар клюшкой, пока их усилия занять позицию перед воротами или вытолкнуть хоккеиста соперника с положения перед воротами, не переходят границ дозволенного в борьбе за территорию. К таким нарушениям, в частности относятся: сбивание с ног хоккеиста, у которого нет шайбы, хватание соперника за майку, подножка сопернику посредством помещения клюшки между его ног, либо маневром «штопор», целенаправленный толчок клюшкой, удар клюшкой сзади по ногам.
4. Ситуации, которые не классифицируются как Атака игрока, не владеющего шайбой, включают:
- 4.1 Хоккеист имеет право занимать позицию на льду, если ему удастся поддерживать скорость перемещения и тело в одном положении между соперником и свободной шайбой. Если он замедляет скорость движения, то рискует заблокировать соперника;
 - 4.2 Хоккеист имеет право не уступать места, и от него не требуется делать никаких движений, если соперник намерен проехать по данному участку площадки;
 - 4.3 Хоккеист имеет право заблокировать соперника, если он находится перед ним и движется в одном с ним направлении;
 - 4.4 Хоккеист может использовать положение своего тела для того, чтобы оттеснить соперника от его кратчайшего маршрута к шайбе для приема передачи партнера, если только он не использует для этого руки, чтобы задержать или заблокировать соперника.
5. На хоккеиста, который атакует соперника, не владеющего в этот момент шайбой, будет наложен Малый штраф за Атаку игрока, не

- владеющего шайбой.
6. На полевого игрока, который ожидает, что соперник получит контроль за шайбой или завладеет шайбой, но который вступает в контакт перед этим будет наложен штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой.
 7. Два полевых хоккеиста, могут вести борьбу за шайбу и намеренно сталкиваться друг с другом в борьбе за позицию, приближаясь к свободной шайбе, но если один из них использует клюшку, руку или конек для того, чтобы препятствовать возможности соперника первым подобрать шайбу, то на такого хоккеиста будет наложен Малый штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой.
 8. «На льду» значит, что оба конька находятся на ледовой поверхности. Если у хоккеиста одна нога на льду, а другая на борту или вне льда на скамейке игроков или скамейке штрафников, то он считается вне льда. Однако, если он вне льда в соответствии с данным правилом, то ему не разрешено совершать контакт с соперником или участвовать в игровых действиях любым способом. Если он нарушит данное правило, то на него будет наложен Малый штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой.
 9. Если хоккеист облокотился на борт со скамейки игроков и играет в шайбу, совершает контакт с соперником или принимает участие любым способом в игровых действиях, то на него будет наложен штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой.
 10. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, посредством блокировки будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 150 – АТАКА ВРАТАРЯ / ПОМЕХА ВРАТАРЮ

См. также Правило 183 (Защита вратаря) и Правило 184 (Вратарь и площадь вратаря)

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, использующий любые средства, чтобы помешать вратарю занять игровую позицию.

1. На полевого игрока, который с помощью клюшки или своего тела блокирует или препятствует передвижению вратаря в площади ворот, или не дает вратарю возможности занять игровую позицию, будет наложен Малый штраф.
2. Если атакующий хоккеист, владеющий шайбой, движется лицом вперед или спиной вперед и совершает контакт с вратарем, который находится в площади своих ворот, а шайба при этом заходит в ворота,

то взятие ворот не засчитывается, и на атакующего хоккеиста будет наложен Малый штраф (за исключением Правила 183 п. 3). Это Правило применяется как в отношении процедуры выполнения Штрафного броска, так и в отношении серии бросков, определяющих победителя матча.

3. На атакующего хоккеиста, который располагается лицом к вратарю соперника и начинает размахивать руками или клюшкой перед лицом вратаря, чтобы отвлечь его внимание, а не выполнять необходимые маневры с применением соответствующих игровых приемов, независимо от того, располагается ли данный атакующий хоккеист в площади ворот или за ее пределами, будет наложен Малый штраф.
4. На хоккеиста, который препятствует, либо блокирует действия вратаря, направленные на возвращение его в площадь ворот, либо с силой толкает его в момент, когда вратарь работает с шайбой позади своих ворот, будет наложен Малый штраф.
5. Атакующий хоккеист имеет право проезжать через площадь ворот во время матча, но не имеет права при этом вступать в прямой контакт с вратарем. Если он все же вступает в такой контакт или же такой контакт инициирует вратарь, возвращаясь в свою площадь ворот, то на атакующего хоккеиста будет наложен Малый штраф.
6. Случайный контакт с вратарем разрешен до тех пор, пока не нарушены Правила 150 п.1, 150 п. 5.

ПРАВИЛО 151 – УДАР НОГОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, совершающий движение коньком с размаха, направленное в любую часть тела хоккеиста соперника.

1. На хоккеиста, который наносит или пытается нанести удар ногой по хоккеисту команды соперника, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 152 – УДАР СОПЕРНИКА КОЛЕНОМ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который выставляет свое колено, чтобы атаковать соперника.

1. На хоккеиста, который использует колено, для атаки соперника, будет наложен Малый штраф.
2. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, в результате действий с использованием колена, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 153 – ПОЗДНИЙ СИЛОВОЙ ПРИЕМ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Поздний силовой прием представляет собой атаку соперника, находящегося в уязвимой позиции, потому что он больше не контролирует и не владеет шайбой. Поздний силовой прием может быть применен против соперника, который знает или не знает о предстоящем контакте.

1. На полевого игрока, который не находится в непосредственной близости от соперника, контролирующего или владеющего шайбой, но все же продолжающего выполнение силового приема против соперника, будет наложен Малый штраф, даже при условии, что соперник знает о предстоящей атаке.
2. На полевого игрока, который применяет поздний силовой прием против ничего не подозревающего соперника или безответственно подвергает опасности соперника, находящегося в уязвимой позиции, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 154 – НАРУШЕНИЯ НА СКАМЕЙКЕ ШТРАФНИКОВ - ПРЕЖДЕВРЕМЕННЫЙ ВЫХОД СО СКАМЕЙКИ / НЕПРАВИЛЬНЫЙ ДОСТУП НА СКАМЕЙКУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Открывать калитку скамейки штрафников разрешается только судье при оштрафованных игроках. Хоккеист не имеет права самовольно покидать скамейку штрафников, за исключением случаев, когда время периода истекло, либо по истечении штрафного времени.

1. На оштрафованного полевого игрока, который самовольно покидает скамейку штрафников до истечения назначенного ему штрафного времени, будет наложен дополнительный Малый штраф помимо оставшегося времени текущего штрафа.
2. На полевого игрока, который покидает скамейку штрафников

преждевременно вследствие ошибки судьи при оштрафованных игроках, не налагается дополнительный штраф, но тем не менее он должен вернуться на скамейку штрафников для отбывания своего штрафного времени полностью.

3. Если полевой игрок покидает скамейку штрафников до истечения его штрафного времени, чтобы оспорить или подвергнуть сомнению решение судьи на льду, то на него будет наложен Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча штраф.
4. На полевого игрока, который покидает скамейку штрафников до истечения его штрафного времени, чтобы вступить или спровоцировать конфронтацию, будет наложен двойной Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча штраф (если он был первым игроком) или Малый штраф плюс Дисциплинарный до конца матча (если он был следующим игроком).
5. На полевого игрока, который использует часть арены, отличную от поверхности льда, чтобы войти или выйти из штрафной комнаты во время матча, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 155 – ИГРА БЕЗ ШЛЕМА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Полевой игрок, который участвует в игре, без надежно закрепленного на голове шлема.

1. На хоккеиста, потерявшего свой шлем в ходе игры, который не направился сразу же к своей скамейке игроков, будет наложен Малый штраф.
2. Треснувший козырек или сломанная маска являются опасным снаряжением. Полевой игрок, у которого во время игровых действий треснул или сломался козырек, или решетчатая маска должен немедленно покинуть лед. Невыполнение этого требования приведет к вынесению предупреждения на команду игрока, нарушившего правила, а последующее использование незаконного или опасного снаряжения любым хоккеистом данной команды к наложению на него Дисциплинарного штрафа.
3. Полевой игрок, чей ремешок для шлема отстегнулся во время игровых действий, но шлем остался на голове, может продолжать играть до следующей остановки в матче или покинуть лед.

ПРАВИЛО 156 – ЗАХВАТ ЗА ВОЛОСЫ, ШЛЕМ, МАСКУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который хватает либо удерживает руками маску, шлем или волосы хоккеиста команды соперника.

1. На хоккеиста, который хватает или удерживает руками маску, шлем или волосы хоккеиста команды соперника, будет наложен Малый штраф или Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 157 – ОТКАЗ НАЧАТЬ ИГРУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Ни одна из команд не имеет права игнорировать требования Главного судьи о начале матча.

1. Если обе команды находятся на льду, и одна из них отказывается начинать матч, неважно по какой причине, Главный судья должен сделать предупреждение капитану этой команды и дать не более 30 секунд на возобновление игры. Если команда по-прежнему отказывается начинать игру, Главный судья должен наложить на нее Малый скамеечный штраф.
2. Если такая ситуация повторяется снова, Главный судья останавливает матч и после окончания матча докладывает о случившемся в надлежащие инстанции, которые вправе засчитать поражение такой команде в пользу команды соперника.
3. Если команда не находится на льду и отказывается на него выходить, чтобы начать матч, будучи предупрежденной Главным судьей через капитана, менеджера либо тренера, Главный судья предоставляет отказывающейся команде две минуты, чтобы начать матч. Если команда возобновляет игру в течение указанных двух минут, то на нее налагается Малый скамеечный штраф. Если же команда по-прежнему отказывается выходить на лед, Главный судья останавливает матч и докладывает о случившемся в надлежащие инстанции, которые вправе засчитать поражение такой команде в пользу команды соперника.

ПРАВИЛО 159 – УДАР СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, наносящий хоккеисту удар клюшкой, которую он держит одной или двумя руками, по телу или любой его части либо по снаряжению хоккеиста соперника и любой его части наотмашь. Для наложения штрафа контакт не является обязательным условием.

1. Постукивание клюшкой по телу владеющего шайбой хоккеиста не считается ударом клюшкой, если такое постукивание направлено только на то, чтобы вынудить соперника к потере шайбы. Силовой же контакт, особенно если он приводит к поломке клюшки хоккеиста команды соперника либо его собственной рассматривается как удар соперника клюшкой.

2. На хоккеиста, который наносит по сопернику удар клюшкой, будет наложен Малый штраф.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника ударом клюшки, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
4. На хоккеиста, который замахивается клюшкой на другого хоккеиста во время конфронтации, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.
5. На хоккеиста, который с чрезмерной агрессивностью замахивается на шайбу, находящуюся на льду или в воздухе, чтобы тем самым запугать соперника, будет наложен Малый штраф.
6. На хоккеиста, который поднимает клюшку, расположенную между ног соперника, чтобы ударить хоккеиста в область паха, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 160 – ПОДСЕЧКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который безответственно наносит удар по ноге или коньку хоккеиста команды соперника сзади или тянет соперника назад и одновременно подбивает или бьет ногой из-под него.

1. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, нарушая правила таким образом, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 161 – КОЛЮЩИЙ УДАР КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист наносит или пытается нанести колющий удар хоккеисту команды соперника крюком своей клюшки независимо от того, держит он ее одной или двумя руками. Для наложения штрафа контакт не является обязательным условием.

1. На хоккеиста, который пытается нанести колющий удар сопернику, будет наложен двойной Малый плюс автоматически Дисциплинарный штраф.
2. На хоккеиста, который наносит сопернику колющий удар или безответственно подвергает опасности соперника, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 162 – ПЛЕВОК

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который в любой момент матча плюет в соперника, зрителя или в любое другое лицо на ледовой площадке.

1. На хоккеиста, который плюет в соперника или в кого-либо на ледовой

площадке во время матча, будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.

2. На официального представителя команды, который плюет в соперника или в кого-либо на ледовой площадке во время матча, будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.
3. На хоккеиста, у которого имеется кровотечение и который умышленно вытирает кровь о соперника или о кого-либо на ледовой площадке, будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф за плевки.

ПРАВИЛО 163 – ПРОВОКАЦИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который празднует заброшенную шайбу в ворота соперника или насмехается над соперником, проезжая мимо их скамейки игроков с торжествующими, насмешливыми или провокационными жестами, предназначенными для издевательства или подстрекательства соперника.

1. Чрезмерное празднование взятия ворот или насмешки над соперником, находящимся на скамейке игроков, повлечет за собой наложение Дисциплинарного штрафа.

ПРАВИЛО 164 – ВЫХОД ПРЕДСТАВИТЕЛЯ КОМАНДЫ НА ЛЕДОВУЮ ПЛОЩАДКУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Представитель команды не имеет права выходить на лед во время матча без разрешения судьи на льду.

1. В случае получения травмы кем-то из хоккеистов и только во время остановки матча врач команды (либо другой представитель медицинского персонала) имеет право выходить на лед для оказания помощи травмированному хоккеисту, не дожидаясь разрешения Главного судьи.
2. На представителя команды, который выходит на лед в любое время между началом и окончанием любого периода (за исключением Правила 164 п. 1), будет наложен Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 165 – БРОСАНИЕ КЛЮШКИ ИЛИ ИНЫХ ПРЕДМЕТОВ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист или официальный представитель команды, который бросает клюшку или любой другой предмет на игровую поверхность или в пространство за ее пределами.

1. На хоккеиста, который выбрасывает клюшку, ее часть или любой другой предмет за пределы игровой поверхности, будет наложен

Дисциплинарный до конца матча штраф.

2. Хоккеист вправе подвинуть или направить клюшку, любую ее часть или любой другой предмет, находящийся в непосредственной близости от себя, но только если такое действие не создаст помех сопернику. Однако на хоккеиста, находящегося на льду, который бросает или иным способом направляет клюшку, любую ее часть или любой другой предмет, в шайбу или в хоккеиста, владеющего шайбой в нейтральной зоне или в зоне защиты, будет наложен Малый штраф.
3. На неопределенного хоккеиста или представителя команды, находящегося на скамейке хоккеистов или скамейке штрафников, который бросает либо направляет клюшку или любую ее часть или любой другой предмет в шайбу или хоккеиста, владеющего шайбой в нейтральной зоне или в зоне защиты, будет наложен Малый скамеечный штраф.
4. На определенного хоккеиста или представителя команды, находящегося на скамейке хоккеистов или скамейке штрафников, который бросает либо направляет клюшку или любую ее часть или любой другой предмет в шайбу или хоккеиста, владеющего шайбой в нейтральной зоне или в зоне защиты, будет наложен Малый или Малый скамеечный штраф и Дисциплинарный до конца матча штраф.
5. Если хоккеист или представитель команды совершает любое из указанных в Правилах 165 п. 2, 165 п. 4 действий в своей зоне защиты, Главный судья назначает Штрафной бросок в ворота его команды.
6. При наложении Малого штрафа, Малого скамеечного штрафа или при назначении судьей Штрафного броска в момент броска указанных выше предметов определяющим фактором будет положение шайбы либо хоккеиста, владеющего шайбой.
7. Если хоккеист или официальный представитель команды бросает свою клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет в атакующего хоккеиста, выходящего один на один с вратарем, то в ворота команды, нарушившей правила, назначается Штрафной бросок.
8. Когда вратарь заменяется на дополнительного хоккеиста, оставляя свои ворота пустыми, а в этот момент любой его партнер по команде или официальный представитель команды бросает клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет в шайбу или хоккеиста команды соперника, владеющего шайбой в нейтральной зоне или в зоне атаки, тем самым предотвращая «чистый» бросок хоккеиста, владеющего шайбой, засчитывается взятие ворот в пользу атакующей команды.

Вратарь считается покинувшим лед, как только заменивший его хоккеист коснулся льда хотя бы одним коньком.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Главный судья сигнализирует отложенный штраф на команду «А», а команда «Б» заменяет вратаря на дополнительного полевого игрока. Если полевой игрок команды «Б» бросает клюшку в свободную шайбу в своей зоне защиты и шайба заходит в пустые ворота его команды, то взятие ворот будет засчитано команде «А». Также на команду «А» будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 166 – НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Любая команда имеет право выставить на лед не более одного вратаря и пятерых полевых игроков или шестерых полевых игроков. Тем не менее, на команду в любой момент может быть наложен Малый скамеечный штраф, когда у одной из команд оказывается на льду на одного или более полевых игроков больше, чем это позволено.

1. Хоккеист, выходящий на лед, обязан дожидаться, пока уходящий со льда партнер окажется в полуторамеретровом участке льда у своей скамейки хоккеистов.
2. Замена хоккеистов в ходе игры или в остановку матча должна проводиться только у скамейки хоккеистов. Смена игрового состава с использованием каких бы то ни было иных способов ухода со льда или выхода на лед является нарушением и подлежит наложению Малого скамеечного штрафа за нарушение численного состава команды.
3. На команду, которая имеет на льду более допустимого Правилами числа хоккеистов в ходе игры, будет наложен Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава команды.
4. Если в течение смены хоккеистов во время игровых действий хоккеист, выходящий на лед либо уходящий со льда, касается шайбы, входит в контакт с хоккеистом команды соперника или участвует в игре, когда оба, уходящий и выходящий хоккеисты, находятся на льду в полуторамеретровой зоне, то на данную команду налагается Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава команды.
5. Если замена хоккеистов проводится во время игровых действий, и они:
 - 5.1 находятся в пределах полуторамеретровой зоны от борта длиной, равной длине соответствующей скамейки хоккеистов;
 - 5.2 не участвуют ни в каких игровых действиях, то штраф за

нарушение численного состава команды не налагается.

6. Малый скамеечный штраф за нарушение численного состава команды должен отбывать один из полевых хоккеистов, находившихся на льду в момент свистка, указывающего на наложение штрафа.

ПРАВИЛО 167 – ПОДНОЖКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист, который использует клюшку, конек, ногу или руку, чтобы сделать подножку сопернику, заставляя его потерять равновесие или упасть.

1. На хоккеиста, который делает подножку сопернику, будет наложен Малый штраф.
2. Если хоккеист, преследующий соперника, владеющего шайбой, бросается по льду, первоначально выбивая шайбу клюшкой, после чего заставляя соперника упасть на лед, то штраф за подножку все равно будет наложен, но Штрафной бросок не будет назначен.
3. На хоккеиста, который безответственно подвергает опасности соперника, применив подножку, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 168 – НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

См. также Правило 116 – Оскорбление судей

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хоккеист или представитель команды, который совершает нарушение Правила, касающиеся спортивного поведения, честной игры и взаимного уважения.

1. Малый штраф:
 - 1.1 На определенного хоккеиста, нарушившего Правила честной спортивной борьбы, будет наложен Малый штраф;
 - 1.2 На определенного хоккеиста, использующего непристойные, грубые или оскорбительные выражения, или действия в адрес любого лица на льду, либо в любом месте ледовой площадки;
 - 1.3 На определенного хоккеиста, который эмоционально празднует либо поздравляет партнера по команде после нанесения им травмы хоккеисту команды соперника;
 - 1.4 На атакующего хоккеиста, который намеренно тормозит перед вратарем и направляет осколки льда во вратаря команды соперника, прижимающего шайбу для остановки матча.
2. Малый скамеечный штраф:
 - 2.1 На неопределенного хоккеиста или официального представителя команды, нарушивших правила честной спортивной борьбы и

взаимного уважения;

- 2.2 На неопределенного хоккеиста или официального представителя команды, который поздравляет партнера по команде после нанесения им травмы хоккеисту команды соперника;
 - 2.3 На неопределенного хоккеиста или официального представителя команды, который использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого лица на льду, либо в любом месте ледовой площадки;
 - 2.4 На неопределенного хоккеиста или официального представителя команды, находящегося за пределами ледовой площадки, и выбрасывающего клюшку или любой другой предмет на лед.
3. Дисциплинарный штраф:
- 3.1 Хоккеист, который произвел бросок шайбы после свистка или окончания периода;
 - 3.2 Если хоккеист совершает грубое нарушение либо продолжает вести себя неспортивно;
 - 3.3 На хоккеиста, продолжающего использовать непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого лица на льду, либо в любом месте ледовой площадки, за которые он уже был наказан Малым штрафом;
 - 3.4 На хоккеиста, который продолжает всячески провоцировать соперника к ответным действиям, за которые он может быть подвергнут штрафу;
 - 3.5 На хоккеиста, проникающего на скамейку игроков соперника независимо от причины, за исключением случайности.
4. Дисциплинарный до конца матча штраф:
- 4.1 На официального представителя команды, упорствующего в любых действиях, за которые на него уже ранее был наложен Малый скамеечный штраф;
 - 4.2 На хоккеиста или официального представителя команды, который использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого лица на льду, за которые на него уже ранее были наложены Малый или Малый скамеечный штрафы. В случае, если такое нарушение происходит по окончании матча на льду или вне льда, то Дисциплинарный до конца матча штраф может быть наложен, даже если Малый или Малый скамеечный штраф не был наложен ранее.
 - 4.3 На хоккеиста или официального представителя команды, который

озвучивает угрозы, допускает устные выпады расистского или этнического характера либо плюет в соперника, вытирает кровь о его форму, отпускает реплики сексуального характера в адрес любого лица;

- 4.4 На официального представителя команды, который делает оскорбительные жесты или действия в адрес любого лица в любом месте ледовой площадки, до, во время или сразу после матча;
 - 4.5 На хоккеиста, замахнувшийся клюшкой на зрителя, либо на любое другое лицо, кроме соперника.
5. Малый/Малый скамеечный и автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф:
- 5.1 На определенного хоккеиста или официального представителя команды, находящегося за пределами льда, и выбрасывающего на лед клюшку или любой другой предмет в протест на решение судьи.

РАЗДЕЛ 12 – СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ВРАТАРЕЙ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – В настоящем разделе сформулированы все Правила, регламентирующие действия вратарей. Любое упоминание слова «вратарь» одинаково относится и к словосочетанию «запасной вратарь».

ПРАВИЛО 181 – РАЗМИНКА ВРАТАРЯ

1. После стартового вбрасывания, проведенного судьей в начале матча, любому запасному вратарю, выходящему на лед, запрещается проводить разминку на льду (см. исключения в Правиле 202 п. 7).
2. Термин «вратарь» относится к вратарю, начинающему матч в стартовом составе, вновь возвращающемуся в игру в любой ее момент, к запасному вратарю, к третьему вратарю или полевому игроку, который вынужден занять место в воротах и выполнять во время матча функции вратаря.

ПРАВИЛО 182 – ВРАТАРЬ В РОЛИ КАПИТАНА ИЛИ ПОМОЩНИКА КАПИТАНА КОМАНДЫ

1. Вратарь не имеет права выполнять функции капитана либо альтернативного капитана своей команды во время матча.

ПРАВИЛО 183 – ЗАЩИТА ВРАТАРЯ

1. Никакой контакт с вратарем, инициированный полевым игроком противоположной команды, не допускается. Поэтому вратарь не может ни при каких обстоятельствах нести ответственность за силовой прием, примененный против него, даже если он его ожидает. Контакт, случайный или неслучайный, может осуществляться клюшкой или любой частью корпуса игрока.
2. При каждом случае невынужденного контакта полевого игрока с вратарем соперника на данного полевого игрока налагается штраф. Случайный контакт с вратарем допускается, когда вратарь выполняет свои функции за пределами своей площади ворот при условии, что атакующий полевой игрок делает все от него зависящее, чтобы избежать такого контакта.
3. Если против атакующего полевого игрока применяются такие приемы, как толчки, удары или другие нарушения, совершаемые соперником, чтобы вывести его на контакт с вратарем, такой контакт не считается инициированным атакующим полевым игроком при условии, что данный атакующий полевой игрок делал все от него зависящее, чтобы избежать такого контакта.

4. Атакующему полевому игроку не разрешается бить, наносить тычки или пихать перчатку вратаря в воздухе или на льду после отраженного им броска.
5. Атакующий полевой игрок не имеет права выбивать клюшку из рук вратаря никаким из возможных способов.
6. Когда вратарь играет в своей позиции, его клюшка считается частью экипировки и ее нельзя цеплять, поднимать или воздействовать на нее любым способом, чтобы лишить вратаря возможности отразить бросок. Однако, если вратарь использует свою клюшку для игры в шайбу, как это делает полевой игрок, то соперник может играть своей клюшкой по клюшке вратаря в соответствии с правилами.
7. Вратарь, находящийся за пределами своей площади ворот, не имеет права блокировать атакующего полевого игрока, который пытается играть в шайбу или пытается атаковать соперника.

ПРАВИЛО 184 – ВРАТАРЬ И ПЛОЩАДЬ ВОРОТ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Способность вратаря играть на занимаемой им позиции основано на его способности свободно передвигаться в своей площади ворот. И несмотря на то, что атакующий полевой игрок имеет право проезжать через площадь ворот, на него может быть наложен штраф или это может привести к отмене взятия ворот. Кроме того, любой контакт с вратарем, инициированный атакующим полевым игроком непосредственно, или посредством толчка защищающегося полевого игрока на вратаря соперника, может привести к наложению штрафа или отмене взятия ворот.

1. Если атакующий полевой игрок занял позицию в площади ворот, матч должен быть остановлен и следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.
2. На атакующего полевого игрока, который нарушает правила против вратаря, независимо от способности вратаря играть на своей позиции или где находится шайба, будет наложен штраф.
3. Если вратарь оказался за пределами своей площади ворот, а атакующий полевой игрок мешает ему вернуться в площадь ворот, либо как-то иначе препятствует вратарю занять надлежащую позицию при условии голевого момента, взятие ворот не засчитывается, а на атакующего полевого игрока налагается Малый штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой вратаря.
4. Если атакующий полевой игрок, находящийся в площади ворот, инициирует случайный контакт с вратарем, не позволяя ему играть в своей позиции и выполнять свои обязанности, когда шайба

забрасывается в ворота, то взятие ворот не засчитывается, и штраф не налагается.

ПРАВИЛО 185 – ВРАТАРЬ И ПЛОЩАДЬ ВОРОТ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ

1. Если атакующий полевой игрок оказался в площади ворот в момент, когда шайба пересекает плоскость линии ворот и при этом никоим образом не влияет на способность вратаря защищать свои ворота или занимать надлежащую позицию для защиты ворот, то взятие ворот засчитывается.
2. Если полевой игрок атакующей команды подвергается толчкам, выталкиванию или другим нарушениям со стороны защищающегося хоккеиста, в результате чего он вынужден въехать в площадь ворот в момент, когда шайба влетает в ворота, то взятие ворот засчитывается, даже если атакующий полевой игрок вступил в контакт с вратарем, при условии, что у него не было достаточно времени, чтобы выехать из площади ворот.
3. На атакующего полевого игрока, вступающего в случайный контакт с вратарем за пределами площади ворот, когда оба боролись за возможность овладеть шайбой, штраф не налагается. Если в этот момент было произведено взятие ворот, то оно засчитывается.
4. Если атакующий полевой игрок закрепляется в позиции за пределами площади ворот прямо перед вратарем, перекрывая ему линию обзора, но при этом не вступая с ним в контакт, а шайба в этот момент заходит в ворота, то взятие ворот засчитывается (за исключением случаев нарушения Правила 150 п. 3).

ПРАВИЛО 186 – ВРАТАРЬ И ПЛОЩАДЬ ВОРОТ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ НЕ ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ

1. Если во время матча атакующий полевой игрок вступает в контакт с вратарем в площади ворот, то на такого хоккеиста будет наложен Малый штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой вратаря. Если в этот момент шайба оказывается в сетке ворот, то взятие ворот не засчитывается.
2. На атакующего полевого игрока, который во время матча вступает в преднамеренный контакт с вратарем, будет наложен Малый штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой вратаря. Если в этот момент

- шайба оказывается в сетке ворот, то взятие ворот не засчитывается.
3. Если атакующий полевой игрок во время матча толкает соперника любым способом, в результате чего происходит соперник сталкивается со своим вратарем и в этот момент шайба забрасывается в ворота, то взятие ворот не засчитывается.
 4. Если атакующий полевой игрок закрепился в положении в пределах площади ворот, перекрывая вратарю линию обзора, и не вступает с ним в контакт, и в этот момент шайба забрасывается в ворота, то взятие ворот не засчитывается.
 5. Если атакующий полевой игрок вступает в контакт, кроме случайного, с вратарем, находящимся за пределами своей площади ворот, то на атакующего полевого игрока будет наложен Малый штраф за Атаку игрока, не владеющего шайбой вратаря. Если в этот момент шайба оказывается в сетке ворот, то взятие ворот не засчитывается.

ПРАВИЛО 187 – СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

См. также Стандарты измерения экипировки вратаря ИИХФ

1. Защитное снаряжение за исключением перчаток, маски, коньков и щитков вратаря должно быть полностью скрыто под формой.
2. Замеры экипировки вратаря допускается запрашивать только в первом или втором перерыве или после третьего периода, если матч переходит в дополнительное время.
3. За исключением коньков и клюшки, снаряжение вратаря должно быть сконструировано таким образом, чтобы обеспечивать максимальную защиту головы и корпуса и не должно включать никакой дополнительной одежды или аксессуаров, которые бы давали ему преимущества при защите своих ворот или увеличивали собственные габариты.
4. Использование защитных фартуков, нисходящих по передней поверхности бедра с внешней стороны трусов, запрещено.
5. На форме вратарей не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания.
6. Главный судья вправе потребовать от вратаря снять какие-либо персональные аксессуары, если посчитает, что они могут представлять потенциальную опасность. Если же снять такие аксессуары проблематично, то вратарь должен либо заклеить их специальной лентой, либо убрать под игровую майку таким образом, чтобы они не

представляли опасности. В этом случае судья должен предложить вратарю покинуть лед, чтобы проделать все необходимые действия по приведению своего снаряжения в порядок, а его команде делается соответствующее предупреждение.

7. За второе нарушение Правила 187 п. 6 Главный судья налагает на виновного вратаря Дисциплинарный штраф.

ПРАВИЛО 188 – БЛИН / ВРАТАРЬ

1. Блин вратаря должен быть прямоугольной формы.
2. Защитный клапан большого пальца и запястья должен быть надежно закреплен на теле блина и соответствовать контуру большого пальца и запястья.
3. На любой части блина не должно быть отогнутых краев.

ПРАВИЛО 189 – ЗАЩИТА РУК И ГРУДИ / ВРАТАРЬ

1. Не допускается наличия загнутых или выступающих деталей экипировки на передних краях нагрудника, внутренней или внешней поверхностей рук или плеч.
2. Использование защитных прокладок для локтя, сложенных в несколько слоев, допускается, но только как дополнение к защите.
3. Наплечник должен повторять контуры плеч и не выступать за пределы их естественной ширины и высоты.
4. Щитки для защиты ключиц с каждой стороны не должны выступать над плечами либо заходить за них, либо за заплечные чашки и за подмышки. Вставки под наплечник не допускаются, поскольку могут приподнять его за счет ключичных защитных чашек.
5. Когда вратарь принимает основную стойку в приседе и его наплечник приподнимается выше контура плеч, то вся конструкция нагрудника



считается нестандартной.

Рисунок 23. Шлем вратаря

ПРАВИЛО 190 – ШЛЕМ / ВРАТАРЬ

1. Вратари должны носить защитные лицевые маски на протяжении всего матча. Маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы шайба не смогла пройти через решетчатую часть защитной маски.

2. Маски всех вратарей, попадающих в категорию 18 лет и младше, должны быть сконструированы таким образом, чтобы ни шайба, ни крюк клюшки не могли пройти между решетчатыми отверстиями маски.
3. Вратарю разрешается носить шлем, который отличается от шлемов его партнеров по команде по цвету и конструкции.
4. Запасному вратарю не требуется иметь на голове шлем и маску, когда он пересекает площадку, чтобы занять место на скамейке игроков, возвращаясь с перерыва.

ПРАВИЛО 191 – ЗАЩИТА КОЛЕНЕЙ / ВРАТАРЬ

1. Боковая защита колена должна быть пристегнута к ноге и подогнана под контур набедренного щитка шорт.
2. Дополнительная плоская защита колена, прикрепленная к вратарским щиткам изнутри над коленом, которая не надета под набедренный щиток на шортах, запрещена.
3. Боковая защита колена щитка отделяет внутреннюю часть колена от ледовой поверхности.
4. Боковая защита колена должна быть прочно закреплена ремнем таким образом, чтобы защита не закрывала пространство между щитками вратаря. Прокладки между боковой защитой колена и ее внутренней частью должны соответствовать стандартам измерения.
5. Дополнительные валики (приподнятые края швов) использовать запрещено.

ПРАВИЛО 192 – ЗАЩИТА ШЕИ И ГОРЛА / ВРАТАРЬ

1. Все вратари 18 лет и младше, обязаны надевать защиту шеи и горла, независимо от уровня соревнований или турниров, в которых они выступают.

ПРАВИЛО 193 – ЩИТКИ / ВРАТАРЬ

1. Наличие какой бы то ни было защиты из любого материала, закрывающих пространство между ледовой поверхностью и нижней кромкой вратарских щитков перед коньками, не допускается.
2. На форме вратарей не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания. Однако щитки могут быть любого цвета, но не флуоресцентного.

3. Наличие дополнительных приспособлений вроде пластмассовых фольгированных шайб на любой части щитков не допускается.

ПРАВИЛО 194 – ШОРТЫ / ВРАТАРЬ

1. Вратарские шорты изготавливаются официальным поставщиком в соответствии с техническими характеристиками, инструкциями. Данный элемент снаряжения вратаря не подлежит модифицированию или замене без согласования с представителем проводящей соревнования организации.
2. Не допускается наличие внутренних или внешних прокладок на шортах в ножной или поясничной их части для целей защиты (т.е. не должно быть никаких ребер, ни изнутри, ни снаружи).
3. Если вратарь использует чехол для шорт, который свободно свисает и позволяет перекрывать пространство между ног выше щитков, в позиции приседа, то такие чехлы считаются незаконными.
4. Набедренные щитки внутри шорт должны соответствовать контуру бедра вратаря. Квадратные или плоские набедренные защитные щитки не разрешены.

ПРАВИЛО 195 – КОНЬКИ / ВРАТАРЬ

1. У коньков вратаря должен быть не флуоресцентный защитный кожух на передней части каждого ботинка.
2. Лезвие конька должно быть плоским и не может быть длиннее ботинка.
3. Любые дополнительные лезвия, выступы или иные «обманки» к ботинкам, обеспечивающие вратарю дополнительный контакт ледовой поверхностью для устойчивости, использовать запрещено.

ПРАВИЛО 196 – КЛЮШКА / ВРАТАРЬ

См. также Правило 39 – Клейкая лента

1. Ключка вратаря должна быть изготовлена из материала, утвержденного ИИХФ. Она не должна иметь никаких выступов или неровностей, а все края у нее должны быть скруглены.
2. Черенок от верхнего конца до крюка должен быть прямым.
3. Сверху ключка вратаря должна быть оснащена защитным колпачком или иным безопасным наконечником. Если колпачок металлической ключки снимается или соскакивает, то такая ключка будет считаться опасным снаряжением.
4. Запрещается заполнять полый черенок ключки, каким бы то ни было материалом, ведущему к изменению веса, предназначения или цели

использования клюшки.

5. Разрешается оборачивать клюшку (в любом месте) клейкой, нефлуоресцентной лентой. Использование клюшек, окрашенных флуоресцентной краской, запрещено.
6. Максимальная длина черенка клюшки вратаря составляет 163 см от верхнего конца до пятки крюка; максимальная ширина - 3 см; максимальная толщина - 2,54 см.
7. Черенок состоит из двух частей. Нижний сегмент (широкая часть) до пятки крюка должен быть не более 71 см в длину и не более 9 см в ширину. Обе части черенка клюшки должны быть прямыми.
8. Максимальная длина крюка – 39 см по нижней кромке, от пятки до носка. Максимальная высота – 9 см, за исключением пятки, которая может быть 11,5 см. Максимальный загиб крюка – 1,5 см.

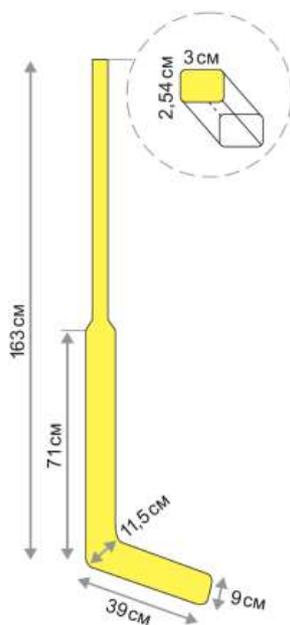


Рисунок 24. Клюшка вратаря

ПРАВИЛО 197 – МАЙКА / ВРАТАРЬ

1. Майки вратаря изготавливаются официальным поставщиком в соответствии с техническими характеристиками, заданными инструкциями. Данный элемент снаряжения вратаря не может быть модифицирован, без согласования с представителем проводящей соревнования организации.
2. Не допускается также никакого «стягивания» майки на запястьях, поскольку это создает натяжение майки, что в свою очередь создает паутинный эффект в подмышках.
3. Никаких иных стяжек или дополнений ни в каком месте майки, ведущих к созданию паутинного эффекта, не допускается.

4. Майка считается нестандартной, если ее длина такова, что она закрывает участок тела между ног вратаря.
5. Рукава майки не должны свисать ниже пальцев перчаток.

ПРАВИЛО 198 – ЗАЩИТА ГОРЛА / ВРАТАРЬ

1. Вратарю разрешается закреплять подбородочный фартук к подбородку лицевой маски. Он должен быть изготовлен из травмобезопасного материала, исключающего получение травмы вратарем.

ПРАВИЛО 199 – ФОРМА / ВРАТАРЬ

1. Вратарю разрешается носить шлем, который отличается по цвету и конструкции от шлемов его партнеров по команде.
2. Вратарю также разрешается использовать коньки и перчатки, отличающиеся по цвету и дизайну от коньков и перчаток его партнеров по команде.

ПРАВИЛО 200 – ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ / ШАЙБА ПОПАДАЕТ В МАСКУ ВРАТАРЯ

1. Если шайба попадает в шлем вратарю в результате броска по воротам в ходе игры, Главный судья вправе остановить матч, если голевой момент отсутствует.
2. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, а его команда в этот момент владеет шайбой, Главный судья должен незамедлительно остановить матч. Следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту нахождения шайбы в момент остановки матча.
3. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, но шайбой в этот момент владеет команда соперника, Главный судья должен незамедлительно остановить матч, за исключением наличия потенциального голевого момента. Следующее вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания, в зоне защиты защищаемой команды.
4. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, когда шайба влетает в сетку ворот и Главный судья не успевает дать свисток на остановку матча, то взятие ворот засчитывается.
5. Если шайба попадает в шлем вратаря и, срикошетив от нее, заходит в ворота, взятие ворот засчитывается.

ПРАВИЛО 201 – БРОСОК ШАЙБЫ ВПЕРЕД / ВРАТАРЬ

1. Если вратарь ловит шайбу перчаткой и кладет ее на лед перед собой,

- после чего направляет шайбу вперед клюшкой, коньком либо другой частью тела или снаряжения, штраф за такой прием не налагается.
2. Если вратарь бросает шайбу вперед, и первым в шайбу играет партнер по команде, Главный судья незамедлительно останавливает матч; а следующее вбрасывание проводится в конечной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого был сделан такой бросок.
 3. Если вратарь бросает шайбу вперед, и первым в шайбу играет хоккеист команды соперника, то матч продолжается, никаких штрафов в этом случае не предусмотрено.

ПРАВИЛО 202 – ЗАМЕНА ВРАТАРЯ

1. Если вратарь направляется к своей скамейке игроков при остановке игры независимо от ее причины, он должен быть заменен, за исключением случаев, когда матч остановлен по причине командного или телевизионного перерыва. При этом вратарь не имеет права задерживать начало матча только потому, что ему нужно поправить, закрепить либо заменить свое снаряжение.
2. Если у вратаря сломалась клюшка или он хочет ее заменить, независимо от причины, он должен оставаться в площади ворот и попросить своего партнера по команде произвести замену непригодной клюшки.
3. Если в остановку матча или во время тридцатисекундного перерыва происходит замена вратаря, то вратарь, покинувший игру, не имеет права вернуться в игру до возобновления матча.
4. В ходе игры разрешается проводить замену основного вратаря на запасного вратаря так же, как меняются полевые игроки, но они обязаны соблюдать те же правила, которые установлены в отношении замены полевых игроков во время игровых действий.
5. Разминка для запасного вратаря или вратаря, вступающего в игру, не предусмотрена (см. исключение Правила 202 п. 7).
6. Если вратарь получает травму или плохо себя чувствует, он должен быть готов продолжить матч сразу же после оказания ему медицинской помощи на льду. Если травма приводит к неоправданной задержке игры, то травмированный вратарь должен покинуть лед и быть заменен, хотя он имеет право вернуться в игру в любое время после возобновления матча.
7. Если во время матча оба вратаря команды не в состоянии продолжать игру по каким-то причинам, то их команде разрешается выставить полевого игрока для выполнения функций вратаря. Такому полемому

игроку предоставляется десять минут для переодевания в форму вратаря и для подготовки к матчу, но если он готов выйти на лед до истечения этих десяти минут, то ему разрешается использовать оставшееся время для разминки на льду.

8. Если возникает ситуация, относящаяся к Правилу 202 п. 7, ни один из указанных в заявке на матч вратарей не имеет права возвращаться в игру.

ПРАВИЛО 203 – НЕПРАВОМЕРНАЯ ЗАМЕНА / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Полевой игрок, выходящий на лед с целью замены вратаря, должен дождаться пока вратарь не окажется на расстоянии 1,5 метров от своей скамейки игроков.

1. Если вратарь направляется к скамейке игроков с целью его замены на дополнительного полевого игрока, но замена проводится преждевременно, судьи на льду должны остановить матч, когда команда, нарушившая данное правило, овладеет шайбой.
2. Когда матч был остановлен на половине поля атаки, следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.
3. Когда матч был остановлен на половине поля защиты ледовой площадки, следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания к месту, где матч был остановлен, что не дает территориального преимущества команде, нарушившей правило.

ПРАВИЛО 204 – ВБРАСЫВАНИЯ / ВРАТАРЬ

1. Вратарь не имеет права участвовать в процедуре вбрасывания шайбы.

ПРАВИЛО 205 – ПРОБРОС И ВРАТАРЬ

1. Если вратарь покинул площадь ворот либо оказался за ее пределами в ситуации проброса, и делает движение в направлении шайбы, проброс не будет зафиксирован, даже если затем вратарь возвращается в площадь своих ворот.
2. Если вратарь находится за пределами своей площади ворот, когда шайба была направлена на проброс, то проброс фиксируется, если вратарь немедленно направляется в площадь своих ворот.
3. Если вратарь в Правиле 205 п. 2 не пытается немедленно вернуться обратно в площадь своих ворот, то проброс не будет зафиксирован.
4. Если вратарь направляется к своей скамейке игроков во время матча, а в этот момент происходит проброс, то проброс фиксируется, если только вратарь не пытается коснуться шайбы с целью ее возврата в

игру либо продолжает движение к скамейке игроков, либо возвращается непосредственно в площадь своих ворот, не пытаясь касаться шайбы.

5. Если вратарь в Правиле 205 п. 4 касается или пытается коснуться шайбы, проброс не будет зафиксирован.

ПРАВИЛО 206 – ТРИДЦАТИСЕКУНДНЫЙ ПЕРЕРЫВ И ВРАТАРЬ

1. Вратарю разрешается подъезжать к своей скамейке игроков, но только во время тридцатисекундного перерыва или телевизионного перерыва для рекламы.

ПРАВИЛО 207 – ШТРАФЫ ВРАТАРЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. На вратаря, который совершает нарушение против атакующего полевого игрока, должен быть наложен Малый штраф.
2. Вратарь никогда не отбывает штраф или штрафы, наложенные на него или его команду, которые предполагают отбывание на скамейке штрафников.
3. Любые дополнительные малые штрафы, наложенные на вратаря в одну и ту же остановку матча, применимы и отбываются полевым игроком его команды, который находился на льду в момент остановки игровых действий с целью наложения штрафа (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы).
4. Полевой игрок, который будет отбывать штраф за вратаря, должен находиться на льду в момент свистка на остановку игровых действий, связанного с необходимостью наложения штрафа.
5. При наложении первого Дисциплинарного штрафа вратарь продолжает участвовать в матче. Этот штраф отбывает партнер вратаря по команде, который находился на льду в момент остановки матча (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы).
6. Вратарь, на которого наложен второй Дисциплинарный штраф в одном матче (автоматически ведущий к Дисциплинарному до конца матча штрафу), должен покинуть игру и быть заменен запасным вратарем.
7. При наложении на вратаря Большого штрафа плюс автоматически Дисциплинарного до конца матча штрафа он должен покинуть игру и быть заменен запасным вратарем.
8. В случаях Больших штрафов, наложенных на вратаря, пятиминутный штраф отбывается полевым игроком его команды, который находился на льду в момент остановки игры (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы).

9. В любом случае удаления вратаря из игры первым должен вступить в игру запасной вратарь и только потом – полевой игрок, одетый в форму вратаря.
10. Когда вратарь наказывается более чем одним Малым или Большим штрафами в одну и ту же остановку матча, один из его партнеров по команде – полевых игроков, определенный тренером и озвученный Судье капитаном команды, который находился на льду в момент остановки матча, будет отбывать все эти штрафы вместо вратаря (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы)
11. Если вратарь наказан и Малым, и Дисциплинарным штрафами одновременно, один полевой игрок, который находился на льду в момент остановки матча, должен будет отбывать Малый штраф, а второй полевой игрок, который находился на льду в момент остановки матча, должен отбыть на скамейке штрафников все положенные 12 минут штрафного времени. О назначении таких двух полевых игроков, по усмотрению тренера команды, Главному судье сообщает капитан.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: На вратаря был наложен Дисциплинарный штраф. За него на скамейку штрафников, помещен полевой игрок, для отбывания штрафа, наложенного на вратаря. Пока полевой игрок отбывает штраф на вратаря был наложен второй Дисциплинарный штраф. В результате вратарь удаляется до конца игры потому, что второй Дисциплинарный штраф автоматически становится Дисциплинарным до конца матча штрафом. Полевой игрок, отбывающий штраф за вратаря, должен покинуть скамейку штрафников.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если вратарь, находясь на скамейке для игроков совершает нарушение правил в любое время матча, то полевой игрок его команды, который находился на льду во время остановки игры, связанной с наложением штрафа, должен отбывать его штраф. Тренер или официальный представитель команды должны определить этого игрока и сообщить Главному судье через капитана.

ПРАВИЛО 208 – ШТРАФЫ ВРАТАРЯ / ОПИСАНИЕ

1. На вратаря налагаются все штрафы, предусмотренные разделом 10 «Описание игровых штрафов». Дополнительно предусмотрены специальные правила, касающиеся позиции вратаря, его снаряжения и роли в игре, которые описаны ниже.

ПРАВИЛО 209 – ИГРА ЗА КРАСНОЙ ЛИНИЕЙ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарю не разрешается принимать участие в матче за пределами центральной красной линии в любое время матча.

1. За нарушение настоящего Правила на вратаря налагается Малый штраф.
2. Оба его конька должны быть за центральной красной линией для наложения штрафа.
3. На вратаря, который участвует в праздновании заброшенной шайбы или победы на половине поля команды соперника, будет наложен Малый штраф.
4. Настоящее Правило заменяется Правилами, регламентирующими и регулируемыми драки, если вратарь пересекает красную линию для участия в конфронтации.

ПРАВИЛО 210 – СЛОМАННАЯ КЛЮШКА / ВРАТАРЬ

См. также Правило 120 п.3 (Сломанная клюшка/Игра сломанной клюшкой/Замена клюшки) и Правило 128 п. 5 (Опасное снаряжение/Использование опасного снаряжения)

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Клюшка, не являющаяся целостным элементом снаряжения, имеет сломанный крюк либо черенок, или более не являющаяся целостной, считается сломанной и использование ее соответственно незаконной.

1. Вратарь должен немедленно бросить сломанную клюшку на лед. Если он продолжает использовать сломанную клюшку в ходе игры, то на него налагается Малый штраф.
2. Вратарь, чья клюшка сломалась, не имеет права брать новую клюшку, если она брошена на лед либо со скамейки игроков, либо зрителем. Он может использовать клюшку своего партнера по команде, находящегося на льду с учетом, что передача клюшки должна передаваться из рук в руки. Партнер по команде, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает клюшку хоккеисту должен быть наказан Малым штрафом.
3. На вратаря, который подъезжает к своей скамейке игроков во время остановки матча для замены своей клюшки, а затем возвращается в свою площадь ворот, будет наложен Малый штраф. Однако если вратарь заменен до возобновления матча, штраф не налагается.
4. Вратарь имеет право подъехать к своей скамейке игроков для замены клюшки во время игровых действий.
5. Вратарю категорически запрещается захватывать клюшку клюшки

соперника:

- 5.1 находящегося на льду, который держит клюшку либо уронил ее на лед;
- 5.2 сидящего на своей скамейке игроков;
- 5.3 взятой со стойки для клюшек у скамейки игроков команды соперника.

За любое нарушение этого Правила будет наложен Малый штраф.

6. Если вратарь, чья клюшка сломалась, получает новую в ходе игры от партнера по команде, находящегося на скамейке штрафников, на вратаря получающего клюшку, будет наложен Малый штраф.
7. Вратарь имеет право использовать клюшку полевого игрока (См. Правило 210 п. 2).
8. Вратарь не имеет права использовать более одной клюшки одновременно.

ПРАВИЛО 211 – ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Снаряжение вратаря должно соответствовать стандартам в соответствии с данными правилами и требованиям безопасности, быть приемлемого качества, находиться в рабочем состоянии и надеваться под форму (за исключением перчаток, шлема и щитков).

1. Команде вратаря, участвующего в матче с нестандартным снаряжением, сначала должно быть сделано предупреждение от Главным судьей. Игнорирование предупреждения Главного судьи о замене или приведении в порядок любого опасного элемента снаряжения будет означать, что если любой хоккеист этой команды нарушает Правила, касающиеся опасного снаряжения, то на него будет наложен Дисциплинарный штраф.
2. Если экипировка вратаря была измерена между периодами и признана незаконной, то на него будет наложен Малый штраф. Любой игрок может отбывать штраф за вратаря.

ПРАВИЛА 212–217 ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Умышленное или случайное действие вратаря, которое замедляет игровые действия, вызывает остановку матча либо препятствует своевременному началу матча.

ПРАВИЛО 212 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – ПОДГОНКА СНАРЯЖЕНИЯ

1. На вратаря, действия которого приводят к остановке или задержке игры в результате ремонта либо подгонки своего снаряжения, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 213 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – СДВИНУТЫЕ ВОРОТА

1. На вратаря, который намеренно сдвигает ворота с нормального положения, будет наложен Малый штраф.
2. Если вратарь сдвигает каркас ворот с нормального положения в последние две минуты основного времени или дополнительного периода, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в его ворота.
3. Если вратарь сдвигает ворота с нормального положения во время выполнения Штрафного броска или в серии бросков, определяющих победителя матча, должно быть засчитано взятие ворот (Если не применяются Правила 178 п.7 или 178 п. 8).

ПРАВИЛО 214 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – ПРИЖАТИЕ ШАЙБЫ К БОРТАМ ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ

1. На вратаря, который удерживает шайбу либо играет в нее клюшкой, коньками или корпусом своего тела у борта с целью остановки матча, будет наложен Малый штраф, даже если против него применяется силовой прием.



Рисунок 25. Зоны прижатия шайбы вратарём.

ПРАВИЛО 215 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, НАПРАВЛЯЮЩИЙСЯ К СКАМЕЙКЕ ИГРОКОВ В ХОДЕ ОСТАНОВКИ МАТЧА

1. На вратаря, который подъезжает к своей скамейке игроков в остановку матча, не связанную с телевизионным или командным тридцатисекундным перерывом, за исключением случаев замены, будет наложен Малый штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если вратарь направляется к своей скамейке для игроков, чтобы отпраздновать взятие ворот, он должен быть заменен, в противном случае на него будет наложен Малый штраф.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: При отложенном штрафе вратарь команды, не нарушившей правила, направляется к скамейке игроков для замены на дополнительного полевого игрока, но матч был остановлен прежде, чем он доехал до скамейке игроков. Если вратарь продолжает движение к своей скамейке игроков, Главный судья должен предупредить вратаря в первый раз, но если это повторится во второй раз, то на вратаря будет наложен Малый штраф за Задержку матча.

ПРАВИЛО 216 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ/ ВРАТАРЬ, СНЯВШИЙ МАСКУ

1. На вратаря, намеренно снявшего шлем в ходе игры, с целью ее остановки, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 217 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, ВЫБРАСЫВАЮЩИЙ ИЛИ ВЫБИВАЮЩИЙ ШАЙБУ ИЗ ИГРЫ

1. На вратаря, который выбрасывает, отбрасывает или выбивает шайбу за пределы игровой поверхности из любого места своей зоны защиты в любое место игровой площадки (за исключением мест, где нет защитного стекла) во время игровых действий, без рикошета, будет наложен Малый штраф. Определяющим фактором является положение шайбы в момент броска.
2. Штраф на вратаря не налагается, если он отбивает шайбу через защитное стекло, отражая бросок, но, если он, отразив шайбу, отбрасывает или выбивает ее за пределы игровой площадки на него будет наложен Малый штраф.
3. На вратаря, намеренно выбрасывающего шайбу в любом месте на ледовой площадке в ходе игры или при ее остановке, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 218 – ШАЙБА НА СЕТКЕ ВОРОТ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь не имеет права класть шайбу на сетку ворот сверху либо сзади сетки ворот, чтобы остановить матч.

1. На вратаря, который намеренно кладет шайбу на ворота или на заднюю часть сетки ворот, чтобы остановить матч, будет наложен Малый штраф.
2. Если шайба попадает на сетку ворот в результате рикошета, вратарь имеет право накрыть ее своей перчаткой, чтобы не дать сопернику овладеть шайбой.

ПРАВИЛО 219 – ДРАКИ / ВРАТАРЬ

См. также Правило 141

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь, который неоднократно ударяет соперника во время игровых действий, после остановки матча или в любое время матча в затянувшейся ситуации конфронтации.

1. На вратаря, который использует блин для удара соперника в голову, шею или лицо, будет наложен Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

ПРАВИЛО 220 – ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь имеет право прижать шайбу в площади ворот, пока на него оказывает давление соперник. Если же давления на вратаря не

оказывается, и у него есть время безопасно отыграть шайбу партнеру по команде, он обязан так сыграть.

1. На вратаря, на которого не оказывает давления соперник и который задерживает шайбу более трех секунд, будет наложен Малый штраф.
2. На вратаря, на которого не оказывает давления соперник и который намеренно помещает шайбу в щитки, тело или экипировку с целью остановки матча, будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 221 – ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ ВНЕ ПЛОЩАДИ ВОРОТ /ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: В определенных ситуациях вратарь не имеет права падать на шайбу с целью остановки матча, если его тело находится за пределами площади ворот.

1. На вратаря, чье тело находится полностью за пределами площади ворот, и который, когда шайба оказывается за линией ворот (но не проходит между штангами ворот) или за воображаемой линией проведенной между двумя линиями (усаами) на круге вбрасывания конечной зоны, падает на шайбу или помещает в экипировку, задерживает или прижимает к любой части сетки ворот или к бортам, будет наложен Малый штраф независимо от того, подвергался ли он давлению со стороны соперника или нет.
2. На вратаря, который падает на шайбу или прижимает ее к телу, находясь в участке между линией ворот и воображаемой линией, проведенной между двумя линиями (дальними от линии ворот усами) на круге вбрасывания конечной зоны, будет наложен Малый штраф, если на него не оказывает давление соперник и он может играть безопасно своей клюшкой в шайбу.

ПРАВИЛО 222 – СОЗДАНИЕ ПРЕПЯТСТВИЙ ИЛИ НАСЛОЕНИЕ СНЕГА НА ПУТИ ШАЙБЫ В ВОРОТА /ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарю не разрешается оставлять клюшку или иных предметов перед воротами либо нагребать снег в сторону или перед стойками ворот, чтобы предотвратить попадание шайбы в ворота. В обязанности вратаря входит содержание площади ворот свободной от посторонних препятствий.

1. На вратаря будет наложен Малый штраф, если он оставит клюшку или любой другой предмет или соберет снег перед воротами, и любое из таких препятствий не позволит шайбе пройти в ворота, когда вратарь находится на льду.

2. Взятие ворот будет засчитано, если вратарь оставит клюшку или любой другой предмет или соберет снег перед воротами, и любое из таких препятствий не позволит шайбе пройти в ворота, когда вратарь не находится на льду.

ПРАВИЛО 223 – ВЫХОД ЗА ПРЕДЕЛЫ ПЛОЩАДИ ВОРОТ В ХОДЕ КОНФРОНТАЦИИ/ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь должен оставаться в своей площади ворот во время конфронтации между хоккеистами на льду, за исключением случаев, когда такая конфронтация перемещается в его площадь ворот.

1. На вратаря, который покидает периметр своей площади ворот для участия в конфронтации, будет наложен Малый штраф.
2. На вратаря, который находится за пределами своей площади ворот (т.е. играет за воротами или направляется к своей скамейке игроков) и ввязывается в конфронтацию, штраф за оставление своей площади ворот не налагается, но при этом на него могут быть наложены другие штрафы в связи с его участием в конфронтации.
3. Если конфронтация происходит в площади ворот вратаря, то он имеет право покинуть ее без наложения штрафа. Дополнительно вратарь должен покинуть свою площадь ворот либо откатиться в угол площадки или в любой иной участок в своей зоне защиты в некую условную точку, не затронутую конфронтацией по требованию судьи на льду.

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 1: Если вратарь покидает пределы своей площади ворот во время стычки и первым вступает в драку, на него будет наложен Малый штраф (за оставление площади ворот) плюс Дисциплинарный до конца матча штраф (за то, что он третий игрок, принимающий участие в драке).

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ 2: Если во время конфронтации в зоне атаки, вратарь, находящийся в зоне защиты направляется к своей скамейке для игроков, оставаясь при этом на своей половине поля, то на него будет наложен Малый штраф.

ПРАВИЛО 224 – НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь не имеет права играть в шайбу либо входить в контакт с соперником в момент ухода со льда для замены, если заменяющий его игрок уже вышел на площадку.

1. Все правила за нарушение численного состава применяются к вратарю также, как к полевым игрокам (см. Правило 166).
2. Любой команде категорически запрещается иметь двух вратарей на льду за исключением отрезка времени, необходимого для замены одного вратаря другим во время игровых действий.

ПРАВИЛО 225 – ШТРАФНЫЕ БРОСКИ / НАРУШЕНИЯ ВРАТАРЯ

1. Если вратарь применяет запрещенный прием против атакующего полевого игрока, выходящего с ним один на один, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в ворота команды, нарушившей правила, независимо от того происходит нарушение сзади или нет.
2. Если вратарь намеренно сдвигает ворота с их нормального положения в течение последних двух минут основного времени и дополнительного периода, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в пользу противоположной команды.
3. Если вратарь намеренно сдвигает ворота с их нормального положения в момент, когда атакующий полевой игрок выходит с ним один на один, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в пользу атакующей команды.
4. Если запасной вратарь незаконно вступает в игру и препятствует атакующему полемому игроку в ситуации выхода один на один с вратарем, Главный судья должен остановить матч и назначить Штрафной бросок в пользу противоположной команды. Если до свистка шайба забрасывается в ворота, взятие ворот засчитывается, а Штрафной бросок аннулируется.
5. Если вратарь снимает свой шлем с целью остановки матча в момент, когда атакующий игрок против него один на один, Главный судья должен остановить матч и назначить Штрафной бросок в пользу команды соперника.

ПРАВИЛО 226 – ВЗЯТИЕ ВОРОТ / НАРУШЕНИЯ ВРАТАРЯ

См. также Правило 177 п. 5 (Порядок выполнения Штрафного броска / Выполнение).

1. Если в ходе выполнения Штрафного броска вратарь передвигает или сдвигает ворота, взятие ворот засчитывается только в том случае, если настоящими Правилами не предусмотрено иное (см. Правило 178 п. 6 и

178 п. 8).

2. Если вратарь снимает маску с целью остановки игры в ходе выполнения Штрафного броска, взятие ворот засчитывается.

Если при выполнении Штрафного броска вратарь бросает клюшку в направлении шайбы либо в хоккеиста, ведущего шайбу, взятие ворот засчитывается.

ШТРАФЫ НА ТАБЛО – ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ**ВЗЯТИЕ ВОРОТ КОМАНДЫ, ИГРАЮЩЕЙ В ЧИСЛЕННОМ МЕНЬШИНСТВЕ**

1.	А6 – 2 мин 3:00	Б11 – 2 мин	3:00
	А9 – 2 мин 3:30		
		« Б » гол	4:00

- В 3:00 команды играют 4 на 4
- В 3:30 команды играют 3 на 4
- А9 возвращается на лед в 4:00

2.		Б11 – 2 мин	3:00
	А6 – 2 мин 3:30		
	А9 – 2 мин 4:00		
		«Б» гол	4:30

- А6 возвращается на лед в 4:30

3.	А6 – 2 мин 3:00	Б11 – 2 мин	3:00
	А9 – 5 мин + ДКМ 3:30		
		«Б» гол	4:00

- В 3:00 команды играют 4 на 4
- В 3:30 команды играют 3 на 4
- А9 удален до конца матча
- Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за А9
- Никто из полевых игроков не возвращается на лед в 4:00

4.	А6 – 5 мин + ДКМ	3:00	Б11 – 2 мин	3:00
	А9 – 2 мин 3:30			
			«Б» гол	4:00

- Дополнительный игрок, отбывающий 5 минутный штраф за А6, возвращается на лед в 9:15, так как его Малый штраф отбывается первым

8. A7 – 5 мин + ДКМ 3:00
 A11 – 5 мин + ДКМ 3:10
 A12 – 2 мин 4:00

«Б» гол 4:30

- A7 и A11 удалены до конца матча
 - Команда «А» должна поместить дополнительно полевых игроков на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за A7 и A11
 - Никто из полевых игроков не возвращается на лед, так как малый штраф A12 не отбывается в момент взятия ворот
-

9. A4 – 2 мин 10:00
 A7 – 2 мин 10:30
 A9 – 2 мин 11:00

Б8 – 2 мин 11:00
 «Б» гол 12:10

- В 11:00 команды играют 3 на 5, так как малые штрафы Б8 и А9 сокращаются
 - А4 возвращается на лед в 12:00 и команды играют 4 на 5, а А7 отбывает единственный Малый штраф, установленный на табло
 - А7 возвращается на лед после взятия ворот в 12:10
-

10. A9 – 5 мин + ДКМ 3:00
 A6 – 2 мин 3:30

Б11 – 2 + 2 мин 3:30
 «Б» гол 4:30

- А9 удален до конца матча
- Команда «А» должна поместить дополнительно полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за А9
- В 3:30 команды играют 4 на 4
- В 3:30 малый штраф А6 и один из Малых штрафов Б11 сокращаются
- Команда «Б» должна поместить дополнительного полевого игрока для отбывания дополнительного Малого штрафа Б11.
- Никто из полевых игроков не возвращается на лед в 4:30
- Б11 возвращается на лед во время первой остановки матча после 7:30

11.	A6 – 5 мин + ДКМ	3:00		
	A9 – 2 мин	3:30		
			B11 – 5 мин + ДКМ	3:30
			«Б» гол	4:00

- A6 и B11 удалены до конца матча
 - Команда «А» и команда «Б» должны поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за A6 и B11
 - В 3.30 команды играют 3 на 4
 - Малый штраф A9 и большой штраф B11 не сокращаются
 - A9 возвращается на лед в 4:00
-

12.	A7 – 2 + 2 мин	12:00		B3 – 2 мин	12:00
	A9 – 2 мин	13:15			
			«Б» гол		13:30

- В 12:00 команда «А» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания одного Малого штрафа A7, так как один из Малых штрафов A7 и Малый штраф B3 сокращаются
 - Дополнительный игрок, отбывающий штраф за A7, возвращается на лед в 13:30 после взятия ворот командой «Б»
 - A7 возвращается на лед во время первой остановки матча после 15:30
-

13.	A7 – 2 мин	3:30		B11 – 2 мин	3:30
				B14 – 5 мин + ДКМ	3:30
				B19 – 2 мин	3:30
	«А» гол	4:00			

- B14 удален до конца матча
- Команда «В» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за B14
- В 3:30 команды играют 5 на 3, так как малый штраф A7 сокращаются с Малым штрафом B11 или B19 (по выбору капитана)

- После взятия ворот командой «А» в 4:00 Б11 или Б19 возвращаются на лед

14.	А6 – 5 мин + ДКМ	3:00		
	А9 – 2 мин	3:30	Б11 – 2 мин	3:30
			«Б» гол	4:00

- А6 удален до конца матча
- Команда «А» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Большого штрафа за А6
- В 3:30 команды играют 4 на 5
- Малый штраф А9 и Малый штраф Б11 сокращаются
- Никто из полевых игроков не возвращается на лед, так как дополнительный игрок отбывает Большой штраф за А6
- А9 и Б11 возвращаются на лед во время первой остановки матча после 5:30

15.	А8 – 2 + 2 мин	3:00		
	А9 – 2 мин	4:00		
			«Б» гол	4:30
			«Б» гол	5:30

- В 4:30 первый малый штраф А8 заканчивается и команды играют 3 на 5
- В 5:30 малый штраф А9 заканчивается и команды играют 4 на 5

ВЗЯТИЕ ВОРОТ ВО ВРЕМЯ ОТЛОЖЕННОГО ШТРАФА

1.	А15 – 2 мин	3:00		
	А23 – 2 + 2 мин (отложенный штраф)			
			«Б» гол	4:30

- А15 возвращается на лед.
- Сигнализируемый двойной малый штраф на А23 накладывается в 4:30

2.	A15 – 2 мин	3:00		
			Б12 – 2 мин	3:30
	A23 – 2 мин (отложенный штраф)		«Б» гол	4:10

- Никто из полевых игроков не возвращается на лед.
 - Взятие ворот отменяет наложение сигнализируемого отложенного штрафа на А23, так как команда «А» не играет в численном меньшинстве.
-

3.	A15 – 2 мин	3:00		
			Б12 – 2 мин	3:30
	A23 – 2 мин	4:00	«Б» гол	4:30

- А15 возвращается на лед в 4:30, так как остаток его штрафа наименьший.
-

4.	A15 – 5 мин + ДКМ	3:00		
	A23 – 2 мин	3:30		
			Б12 – 2 мин	4:00
			«Б» гол	4:30

- А23 возвращается на лед в 4:30, так как команда играет в численном меньшинстве по причине Малого штрафа.
-

5.	A15 – 2 мин	3:00	Б12 – 2 мин	3:00
	A23 – 2 мин	3:15		
			«Б» гол	4:30

- А23 возвращается на лед в 4:30, так как команда играет в численном меньшинстве по причине Малого штрафа.

6. А15 – 2 мин 3:00
 А23 – 2 мин 4:00
 «А» гол 4:30

Б12 – 2 мин 3:30
 Б3 – 2 мин (отложенный штраф)

- Отложенный штраф на Б3 не налагается, так как штраф Б12 не приводит команду «Б» к игре в численном меньшинстве.
-

7. А15 – 2 мин 3:00
 А23 – 2 мин 4:00

Б12 – 2 мин 3:30
 «Б» гол 4:30

А6 – 2 мин (отложенный штраф)

- А15 возвращается на лед.
 - Отложенный Малый штраф А6 начинается в 4:30
-

8. А15 – 2 мин 3:00
 А23 – 2 мин 4:00

Б12 – 2 мин 3:30
 «Б» гол 5:00

- А15 возвращается на лед, так как его малый штраф заканчивается.
 - Команды играют в равных составах в момент взятия ворот.
-

9. А15 – 2 мин 3:00
 А23 – 2 мин 3:30

Б12 – 2 мин 4:00
 «Б» гол 4:30

- А15 возвращается на лед.

10.		Б12 – 2 мин	3:00
	А15 – 2 мин	3:30	
	А23 – 5 мин + ДКМ	4:00	
		«Б» гол	4:30

– А15 возвращается на лед.

11.	А15 – 5 мин + ДКМ	3:00	
		Б12 – 5 мин + ДКМ	3:30
	А23 – 2 мин	4:00	
		«Б» гол	4:30

– А23 возвращается на лед, так как команда «А» играет в численном меньшинстве по причине малого штрафа.

12.	А15 – 2 мин	3:00	Б12 – 2 мин	3:00
	А23 – 5 мин + ДКМ	3:30		
	А6 – 2 мин (Отложенный штраф)			
			«Б» гол	4:30

– Штраф на А6 не налагается (если он не большой или матч штраф), так как команда «А» не играет в численном меньшинстве по причине малого штрафа.

СОВПАДАЮЩИЕ МАЛЫЕ ШТРАФЫ

1.	А6 – 2 мин	3:00	Б11 – 2 мин	3:00
----	------------	------	-------------	------

– Команды играют 4 на 4

2.	А6 – 2 + 2 мин	3:00	Б11 – 2 мин	3:00
----	----------------	------	-------------	------

– В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малый штраф Б11 и один Малый штраф А6 сокращаются

13.	А6 – 2 мин	3:00	Б11 – 2 + 2 мин	3:00
	А9 – 2 мин	3:00	Б12 – 2 мин	3:00
	А7 – 2 + 2 мин	3:00		

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как двойные малые штрафы А7 и Б11 сокращаются, а малый штраф Б12 сокращаются с малым штрафом А6 или А9 (по выбору капитана).
-

14.	А6 – 2 мин	3:00	Б11 – 2 + 2 + 2 мин	3:00
	А9 – 2 + 2 мин	3:00	Б12 – 2 мин	3:00
	А7 – 2 + 2 мин	3:00		

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как малые штрафы Б11 и Б12 сокращаются с малыми штрафами А9 и А7.
-

15.	А6 – 2 мин	3:00	Б11 – 2 + 2 мин	3:00
	А9 – 2 + 2 + 2 мин	3:00	Б12 – 2 + 2 мин	3:00
	А7 – 2 мин	3:00		

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как малые штрафы Б11 и Б12 сокращаются с малыми штрафами А9 и малым штрафом А6 или А7 (по выбору капитана).
-

16.	А6 – 2 мин	3:00	Б11 – 2 + 2 + 2 мин	3:00
	А9 – 2 + 2 мин	3:00	Б12 – 2 + 2 мин	3:00
	А7 – 2 + 2 мин	3:00		

- В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все Малые штрафы обеих команд сокращаются (пять Малых штрафов команды «А» и пять Малых штрафов команды «Б»).
-

17.	А6 – 2 мин	3:00	Б8 – 2 мин	3:00
	А3 – 2 + 2 мин	3:00	Б9 – 2 мин	3:00

А5 – 2 мин 3:00

Б7 – 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как три Малых штрафа команды «Б» сокращаются с двойным Малым штрафом А3 и Малым штрафом А6 или А5 (по выбору капитана).
-

18. А5 – 2 мин 3:00

Б8 – 2 мин 3:00

А6 – 2 + 2 мин 3:00

Б9 – 2 мин 3:00

А7 – 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А5 и А7 сокращаются с Малыми штрафами Б8 и Б9.
-

19. А5 – 2 + 2 мин 3:00

Б8 – 2 + 2 мин 3:00

А6 – 2 мин 3:00

Б9 – 2 + 2 мин 3:00

А7 – 2 + 2 + 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы Б8 и Б9 сокращаются с Малыми штрафами А7 и А6.
-

20. А6 – 2 мин 3:00

Б11 – 2 + 2 мин 3:00

А9 – 2 мин 3:00

- Команды играют 5 на 5, так как двойной малый штраф Б11 сокращаются с Малыми штрафами А6 и А9.
-

21. А6 – 2 мин 3:00

Б8 – 2 мин 3:00

А9 – 2 мин 3:00

Б7 – 2 мин 3:00

- В 3:00 команды играют 5 на 5, так как все четыре малых штрафа сокращаются.

штрафников до первой остановки матча после окончания его штрафа и команды играют 3 на 4

- А77 покидает скамейку штрафников во время первой остановки после 10:00
- Б21 покидает скамейку штрафников во время первой остановки после 7:00.

26. А6 – 2 мин 3:00

А7 – 2 мин 3:30

Б9 – 2 мин + ДКМ 3:30

- В 3:00 команды играют 4 на 5
- В 3:30 команды играют 4 на 5
- Б9 удален до конца матча и должен проследовать в раздевалку. Нет необходимости помещать дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников за Б9, так как штрафное время А7 и Б9 не показывается на табло (совпадающие штрафы).

СОВПАДАЮЩИЕ БОЛЬШИЕ ШТРАФЫ

1. А3 – 5 мин + ДКМ 3:00 Б8 – 5 мин + ДКМ 3:00

- В 3:00 команды играют 5 на 5
- Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку штрафников, так как А3 и Б8 удалены до конца матча.

2. А3 – 5 мин (драка) 19:00 Б8 – 2 мин + 5 мин + ДКМ 19:00
(зачинщик драки)

- В 19:00 команды играют 5 на 4
- А3 будет отбывать свой штраф на скамейке штрафников
- Команде «Б» нужно поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников за Б8, который будет отбывать Малый штраф
- Б8 удален до конца матча и должен проследовать в раздевалку

3. А1 (вратарь) – 5 мин + ДКМ 3:00 Б8 – 5 мин + ДКМ 3:00

- В 3:00 команды играют 5 на 5
- Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку штрафников, так как А1 и Б8 удалены до конца матча.

КОМБИНАЦИЯ СОВПАДАЮЩИХ МАЛЫХ И БОЛЬШИХ ШТРАФОВ

1. А6 – 2 мин 3:00
 А9 – 5 мин + ДКМ 3:30 Б14 – 5 мин + ДКМ 3:30

- В 3:30 команды играют 4 на 5, так как Большие плюс автоматически Дисциплинарные до конца матча штрафы А9 и Б14 сокращаются.
 - Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку для штрафников, так как А9 и Б14 удалены до конца матча.
-

2. А6 – 2 мин 3:00
 А7 – 2 + 5 мин + ДКМ 4:00 Б19 – 2 + 5 мин + ДКМ 4:00

- В 4:00 команды играют 4 на 5, так как Малые плюс Большие плюс автоматически Дисциплинарные до конца матча штрафы полевых игроков А7 и Б19 сокращаются.
 - Командам не надо помещать дополнительных полевых игроков на скамейку штрафников, так как А7 и Б19 удалены до конца матча.
-

3. А6 – 2 мин 3:00
 А5 – 2 мин 4:00 Б11 – 2 мин 4:00
 А7 – 5 мин + ДКМ 4:00 Б19 – 5 мин + ДКМ 4:00

- В 4:00 команды играют 4 на 5, так как Малые штрафы А5 и Б11 и Большие плюс автоматически Дисциплинарные до конца матча штрафы А7 и Б19 сокращаются.

- Команде «А» требуется поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников, для отбывания Малого штрафа с началом периода, и он должен возвратиться на лед в 2:00.
-

2. На команду «А» налагаются следующие штрафы во время остановки матча:

A4 – 2 мин

A5 – 2 мин

A6 – 2 + 2 мин

A7 – 5 мин + ДКМ

- A7 удален до конца матча
 - Штраф полевого игрока, отбывающий штраф за A7, должен отбываться последним. Порядок отбывания штрафов тремя другими полевыми игроками определяется выбором капитана, даже, если на одного из полевых игроков наложен двойной малый штраф.
-

3. A6 – 2 мин 3:00

B7 – 2 + 2 мин 3:00

B7 – 2 мин 3:30

(находясь на скамейке штрафников)

- В 3:00 команды играют 5 на 4
 - Команда «Б» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания дополнительного малого штрафа за B7
 - В 3:30 команды должны играть 5 на 4, так как Малый штраф B7 (в 3:30 находясь на скамейке штрафников) добавляется ко времени штрафа дополнительного полевого игрока
 - Дополнительный игрок команды «Б» должен отбывать 4 минуты и должен возвратиться на лед в 7:00
 - Если команда «А» не произведет взятия ворот, команды должны играть 5 на 4 до 7:00
 - B7 должен отбыть суммарное время всех трех своих штрафов (6 минут), и должен возвратиться на лед во время первой остановки матча после 9:00.
-

4. А7 – 2 + 2 мин 3:00
 А8 – 2 мин 3:00
 А9 – 2 мин (малый скамеечный) 3:00

- В 3:00 команды играют 3 на 5
 - В 3:00 А8 и А9 отбывают Малые штрафы (на табло)
 - В 5:00 А7 начинает отбывать свои два Малых штрафа
 - В 5:00 команды играют 4 на 5
 - В 5:00 либо А8 или А9 возвращается на лед (выбор капитана)
-

5. А6 – 5 мин + ДКМ 3:00
 А8 (отбывающий за А6) – 2 мин 3:30
 (находясь на скамейке штрафников)
 А8 (отбывающий за А6) – 10 мин 4:00
 (находясь на скамейке штрафников)

- А6 удален до конца матча, команда «А» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку для штрафников для отбывания Большого штрафа за А6
- В 3:00 команды играют 4 на 5
- В 3:30 на А8, наложен дополнительный Малый штраф, когда он находится на скамейке штрафников
- Команды играют 4 на 5
- Малый штраф А8 должен начаться в 8:00 после окончания 5 минут штрафного времени (отложенный штраф)
- В 4:00 на А8 наложен Дисциплинарный штраф, когда он находится на скамейке штрафников
- Команды играют 4 на 5
- В 4:00 команда «А» должна поместить дополнительного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Малого штрафа А8, который был наложен в 3:30
- Дисциплинарный штраф А8 должен начаться в 10:00 (отложенный штраф)
- Если никаких дополнительных штрафов не будет наложено на команду «А» и не произойдет взятие ворот, то после окончания Большого штрафа в 10:00, команды будут играть 5 на 5.

ШТРАФЫ ВРАТАРЯ

1.	A1 (вратарь) 2 + 10 мин	3:00
	A1 (вратарь) 2 + 10 мин	3:30

- В 3:00 Команда «А» должна поместить двух полевых игроков, которые были на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников, для отбывания штрафов за вратаря. Одного – на 2 минуты, а второго - на 12 минут.
 - В 3:30 Команда «А» должна поместить еще одного полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников, для отбывания второго Малого штрафа за вратаря.
 - Так как наложен второй Дисциплинарный штраф, на А1 (вратарь) автоматически налагается Дисциплинарный до конца матча штраф. Полевой игрок, отбывающий 2 + 10 минут, наложенный в 3:00, может покинуть скамейку штрафников (вратарь удален до конца игры).
 - В 3:30 Команда «А» должна играть 3 на 5.
 - Второй Малый штраф, наложенный на вратаря, должен начаться в 3.30.
 - Игрок, отбывающий первый Малый штраф за вратаря, должен вернуться на лед в 5.00, если не произойдет взятие ворот.
-

2.	A30 (вратарь) 2 мин	3:00
	A30 (вратарь) 2 мин	3:30

- В 3:00 команды играют 4 на 5.
 - Команда «А» должна поместить полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников, для отбывания первого Малого штрафа.
 - В 3:30 Команда «А» должна поместить еще одного полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников для отбывания второго Малого штрафа.
 - В 3:30 команды играют 3 на 5.
 - Игрок, отбывающий первый Малый штраф, должен возвратиться на лед в 5.00 (если не произойдет взятие ворот).
-

3. А30 (вратарь) 2 мин 3:00
А30 (вратарь) 10 мин 3:30

- В 3:00 команды играют 4 на 5.
 - Команда «А» должна поместить полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку для штрафников для отбывания Малого штрафа.
 - В 3:30 Команда «А» должна поместить еще одного полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку для штрафников, для отбывания Дисциплинарного штрафа.
 - В 3:30 команды играют 4 на 5
 - Второй штраф (Дисциплинарный) начинается в 3.30.
 - Полевой игрок, отбывающий малый штраф, возвратиться на лед в 5:00 (если не произойдет взятие ворот).
 - Полевой игрок, отбывающий Дисциплинарный штраф, должен возвратиться на лед во время первой остановки игры после 13.30.
-

4. А30 (вратарь) 10 мин 3:00
А30 (вратарь) 2 мин 3:30

- В 3:00 команды играют 5 на 5.
- Команда «А» должна поместить полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников полевых игроков, для отбывания Дисциплинарного штрафа.
- В 3:30 Команда «А» должна поместить еще одного полевого игрока, который находился на льду во время остановки матча, на скамейку штрафников, для отбывания Малого штрафа.
- В 3:30 команды играют 4 на 5.
- Малый штраф начинается в 3:30.
- Игрок, отбывающий Малый штраф, должен возвратиться на лед в 5:30 (если не произойдет взятие ворот).
- Игрок, отбывающий Дисциплинарный штраф, должен возвратиться на лед во время первой остановки игры после 13.00.

СТАНДАРТНЫЕ РАЗМЕРЫ ЭКИПИРОВКИ ВРАТАРЯ

Введение

Правила измерения экипировки Вратаря основываются на принципах «честной игры» и являются дополнением к «Правилам игры в хоккей». Если в любое время Судья обнаружит, что экипировка используется с нарушением норм, она будет считаться непригодной для игры до тех пор, пока не будет приведена в соответствие с правилами.

Нагрудник Вратаря и защитная экипировка от кисти до плеча

1. Не разрешается увеличивать края/границы, стороны нагрудника, внутренние и внешние стороны экипировки от кисти до плеча, самого плеча.
2. Прострочки на локте разрешаются для дополнительной защиты, но не для увеличения «останавливающей» области. Эти прострочки со всех сторон (снизу, сверху) для защиты точки локтя не должны превышать **17,78 см**.
3. Наплечники должны следовать контуру плечевой чашки без выступов под или над плечом, или плечевой чашки. Контур защитной экипировки должен быть не более чем **2,54 см** в толщине под верхним выступом плеча и плечевой чашки.
4. С каждой стороны элемент защиты ключицы плеча не должен превышать **17,78 см** в ширину. Максимальная толщина должна быть **2,54 см**. Эта защита не должна распространяться или выступать ни над или под плечом, или плечевой чашкой, ни над подмышкой. Не позволяются никакие вставки между элементом защиты ключицы плеча и нагрудником, которые увеличивают размер элемента защиты ключицы плеча.
5. Когда Вратарь принимает нормальную (тело согнуто) позицию, плечо и/или защита плечевой чашки поднимается над контуром плеча, нагрудник будет считаться неправильным.

Шорты Вратаря

1. Ни внутренние, ни внешние щитки не разрешаются на штанине или поясе, сверх того, что дает защиту (ни внутри, ни на поверхности трусов).
2. Максимальная ширина (прямая линия) элемента защиты бедра поперек линии ноги – **25,40 см**. Если элементы защиты паха и/или бедра

выходят за границы элемента защиты бедра, при измерении они включаются в эти **25,40 см**. Это измерение будет делаться в позиции, когда Вратарь стоит прямо. Размеры должны быть **12,7 см** от низа щитков.

3. Такая же система мер, процедура измерения для чехлов на штаны Вратаря.
4. Если чехлы штанов Вратаря позволяют закрыть ему «домик» (открытую площадь между ногами над его щитками), когда он находится в нормальной позиции (тело согнуто) или в позиции готовности, в этом случае экипировка будет считаться неправильной, и будут применяться вышеупомянутые меры.
5. Вся защита бедра должна следовать контуру ноги. Квадратная защита бедра считается неправильной.
6. Вся защита колена должна быть пристегнута и находиться ниже щитков защиты бедра, размер не должен превышать **25,40 см** от разрешенной ширины защиты бедра.

Майка Вратаря

1. Максимальный размер майки Вратаря см. ниже.

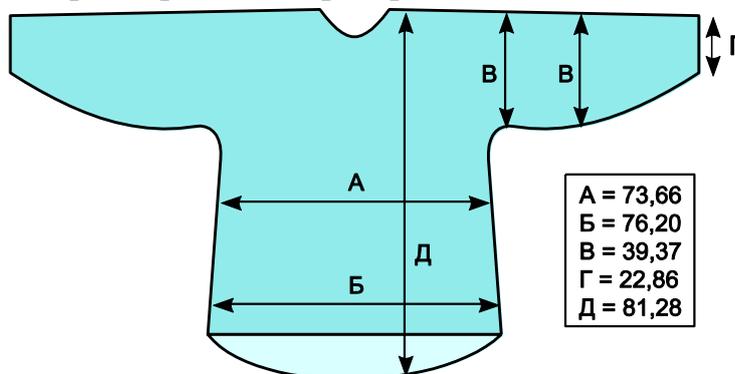


Рисунок 26. Майка вратаря

2. Никакие внутренние изменения или дополнения не могут быть сделаны на вратарских майках стандартного размера, изготовленных производителем. Изменения производителем свыше этих стандартов не допускаются.
3. Никакие стяжки (резинка) майки не разрешаются на запястьях, если они создают натяжение поперек майки, так же как «эффект складок» создается в области подмышек.
4. Никакие другие резинки или дополнения, создающие «эффект складок» на свитере, нигде не разрешаются.
5. Длина майки считается неправильной, если он закрывает область

между ногами.

Ловушка Вратаря

1. Разрешаемый максимальный периметр ловушки – **114,3 см**. Периметр – это длина окружности ловушки.
2. Манжета ловушки не должна превышать **10,16 см** в длину и **20,32 см** в ширину (включая манжетное затягивание). Манжетой ловушки считается часть ловушки, защищающая запястье от точки, где сустав большого пальца стыкуется с запястьем. Любая защита, увеличивающая размер манжеты ловушки, будет считаться больше, как часть ловушки, чем манжеты.
3. Расстояние от начала кармана до его противоположной вершины (Т-образного кармана) не должно превышать **46 см**.

Правила измерения ловушки Вратаря

А. Предлагаемое оборудование для измерения ловушки

Данное оборудование будет включать зажимное приспособление (binder clips), соединяющее устройство, а также ленту из стеклоткани шириной **1,57 см**, которая позволяет измерять миллиметры.

Б. Процедура измерения ловушки

1. Для измерения периметра ловушки необходимо поместить ленту на внешний угол манжета и провести ее посередине ловушки до верхнего края/шнуровки.

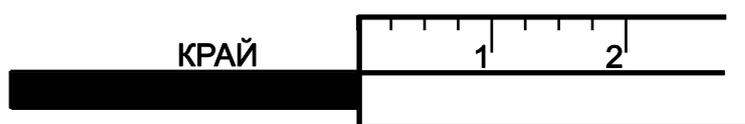


Рисунок 27. Измерение ловушки вратаря

На «начальном этапе» измерения закрепите ленту зажимом.

2. Убедитесь, что измерительная лента проходит в середине по внешнему верхнему краю/шнуровке.
3. Если на месте соединения манжета и принимающей части перчатки есть «неровность», проведите воображаемую перпендикулярную линию до края принимающей части перчатки, которая расположена выше манжета.
4. Если такая же неровность находится еще где-либо, в этом случае упомянутая «воображаемая линия» не должна нигде проводиться (т. е. где

сам карман соединяется с основной частью перчатки).

- Для измерения Т-образного кармана необходимо провести ленту от пятки перчатки по всей линии кармана, следуя контуру внутри перчатки к верхней части Т-образного кармана. Это расстояние не должно превышать **46 см** (рис. 1).

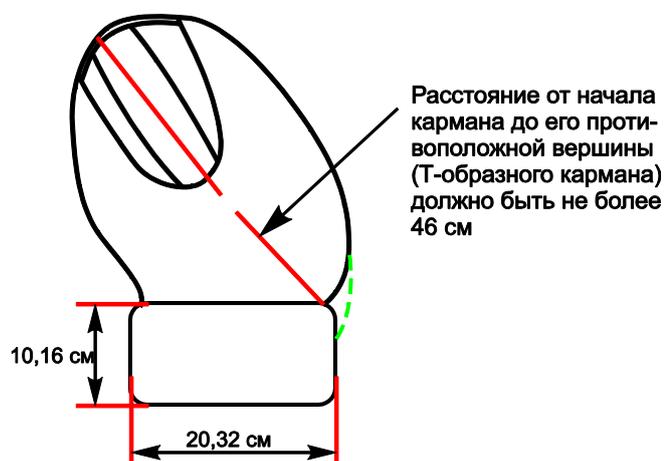


Рисунок 28. Размеры ловушки

Блин Вратаря

- Защитная часть, располагающаяся на обратной стороне, и составная часть «блина» не должны превышать **20,32 см** в ширину и **38,10 см** в длину в любой точке, включая манжетное затягивание.
- Протектор большого пальца и запястья должен быть пристегнут изнутри к самому блину, и эта защита должна следовать контуру большого пальца и запястья. Протектор большого пальца не должен превышать **17,78 см** в длину при измерении от верхней поверхности блина (рис. 2).



Рисунок 29. Блин Вратаря. Вид сбоку

- Никакие увеличенные края/границы не должны быть добавлены к любой части блина Вратаря.
- Блин Вратаря должен быть прямоугольным.

Щитки Вратаря

1. Щитки не должны превышать **28 см** в ширину, когда они измеряются на ногах Вратаря.
2. Высота щитков Вратаря не должна превышать **96,52 см**, измеряется при вытянутой полностью лодыжке.
3. Минимальная длина нижней части щитка должна быть не менее **17,78 см**. Нижняя часть щитка та, которая накрывает конек Вратаря.
4. Никакие дополнительные вставки не разрешены.

А. Предлагаемое оборудование

Измерение щитков

Предлагаемое оборудование для измерения щитков включает специальный кронциркуль для измерения щитков Вратаря и измерительную ленту с миллиметровыми делениями.

Б. Процедура измерения щитков

1. Длину вратарского щитка можно измерить, начиная от центра внизу до загиба для ботинка, а затем продолжая вверх до верхнего центра щитка.
2. Щитки не выпускаются прямыми, они производятся с изгибом для ботинка.
3. Необязательно измерять щитки, когда они надеты на Вратаря.
4. Изгиб для ботинка – это часть самого щитка, он прикрывает верх конька и шнуровку, от начала носка и до того, где изгиб выпрямляется. Его необходимо измерять от центра носка до конца изгиба, где он выпрямляется. Длина изгиба для ботинка не должна быть меньше **17,78 см**, эта длина включается в общую длину всего щитка **96,52 см**.

В. Техника измерения

Измерение длины щитка вместе с изгибом для ботинка

Расположите плоскость щитка на поверхности передней стороной вверх и выпрямите щиток в месте расположения колена по горизонтали (вытянуть щиток). Закрепите эластичную ленту на конце изгиба для ботинка и сначала замерьте длину самого изгиба. Если имеется отверстие в месте, где конек проходит через щиток, проведите воображаемую линию и включите эту длину в ваш замер, – это считается начальной точкой. Продолжайте замер через центр к верху щитка. Проследите, чтобы щиток не выдавался наружу наверх. Если такое имеется, замеряйте сверху вниз (рис. 3).

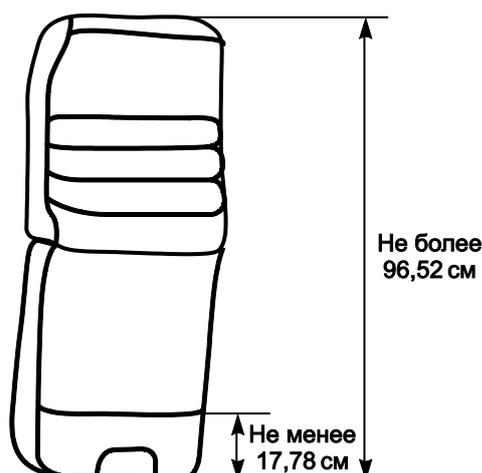


Рисунок 30. Схема измерения длины щитка, снятого с ноги и по возможности выпрямленного.

Защита коленей Вратаря

1. Протекторы коленей Вратаря должны располагаться ниже защиты бедра трусов Вратаря. Все посторонние предметы, находящиеся внутри вратарского щитка над коленом, которые не надеваются ниже защиты бедра, запрещены.
2. Протектор колена – это протектор, который отделяет внутреннюю часть колена от льда.
3. Протектор колена должен быть туго застегнут и не закрывать никакую часть «домика» Вратаря. Защитный щиток между протектором колена и внутренней канавкой для колена не входит в эти стандарты измерения (Правило 230).
4. Протектор колена не должен превышать **15,24 см** в длину, **13,97 см** в ширину и **3,81 см** в толщину (рис. 4). Протектор колена должен быть пристегнут к внутреннему протектору.
5. а) вид сбоку б) толщина внешнего протектора колена

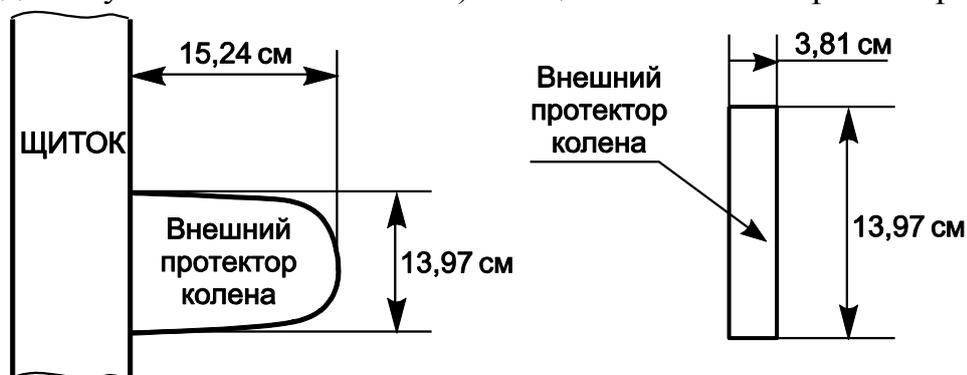


Рисунок 31 .Протектор колена

6. Общая толщина всего внутреннего протектора колена (боковые щитки),

включая внешний протектор колена, не должна превышать **6,35 см** (рис. 5). Внутренние протекторы колена не должны превышать **17,78 см** в длину, **13,97 см** в ширину. Длина **17,78 см** включает расстояние от того места, где внутренний протектор присоединяется к щитку и до конца самого внутреннего протектора.



Рисунок 32. Внешний и внутренний протектор колена.

7. Защита икроножной мышцы должна следовать контуру самой икры и лодыжки и иметь толщину не более **3,81 см**.
8. Никакие увеличенные края не допускаются на защите икр, иначе они будут рассматриваться как дефлекторы для отражения шайбы.

Коньки Вратаря

Любые приспособления, закрепленные на коньках, дающие Вратарю больший контакт с поверхностью льда, расцениваются как дополнительная помощь в защите ворот, и поэтому запрещены (Правило 230).

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ – Относится к статусу хоккеиста в течение всего хоккейного сезона (т.е. хоккеист, попадающий в возрастную категорию до 18 лет (U18) в течение определенного сезона должен соблюдать правила, относящиеся к возрастной категории U18 весь год, независимо от того, в каком соревновании или турнире он участвует). Если иное не установлено Положением (Регламентом) соревнования.

ПОЛОВИНА ПОЛЯ АТАКИ / ПОЛОВИНА ПОЛЯ ЗАЩИТЫ – Красная линия делит ледовую поверхность на две равные части. Команда, находящаяся ближе к своим воротам, находится на половине поля защиты, а команда, находящаяся дальше от своих ворот, находится на половине поля атаки.

СИЛОВОЙ ПРИЕМ – Представляет собой столкновение хоккеиста с соперником для того, чтобы отделить соперника от шайбы. Против хоккеиста, контролирующего и владеющего шайбой, может быть применен силовой прием, если:

- (а) силовой прием применен с помощью бедра, тела или плеча;
- (б) силовой прием применен спереди или сбоку и не нацелен в голову, шею или в нижнюю часть тела (ниже бедра).

Силовой прием не может быть чистым, если он применен сзади, в голову или нижнюю часть тела соперника.

Силовой прием не может быть чистым, если он применен главным образом в низкой позиции, клюшкой или головой.

Силовой прием не может быть чистым, если он применен против вратаря.

ВЫХОД ОДИН НА ОДИН С ВРАТАРЕМ – Любая ситуация в ходе игры, которая отвечает следующим критериям: (1) Атакующий хоккеист, контролирующий шайбу или находящийся в положении, когда он, очевидно, может овладеть шайбой и выкатиться один на один с вратарем; (2) Атакующий хоккеист не имеет между собой и воротами соперника ни одного полевого игрока; (3) Шайба полностью пересекла синюю линию зоны защиты атакующего хоккеиста; (4) Атакующий полевой игрок имеет реальную возможность забросить шайбу в ворота соперника.

СЛОМАННАЯ КЛЮШКА – клюшка, которая не полностью пригодна для игры: сломан ее крюк или черенок, или нарушена ее целостность.

МАСКА (ПОЛЕВОЙ ИГРОК) – лицевая маска, прикрепленная к шлему и полностью закрывающая лицо хоккеиста.

ТРЕНЕР – официальное лицо команды, ответственное за все решения, касающиеся игры команды в течение всего матча, включая стратегию и тактику, смену игрового состава, определение полевых игроков, отбывающих малые и малые скамеечные штрафы и участвующих в серии бросков, определяющих победителя матча. Роль и деятельность тренера в ходе всего матча (начиная с прибытия команды на арену за два часа до ее начала и до финальной сирены, указывающей на окончание матча, включая дополнительные периоды и/или серии бросков, определяющих победителя матча) сводятся к непосредственному или косвенному взаимодействию любыми способами с представителями команды и судьями на льду, прямо или косвенно в связи с любым аспектом игры.

БОРЬБА ЗА ШАЙБУ – означает столкновение между двумя или более полевыми игроками, которые находятся в непосредственной близости от шайбы и пытаются завладеть шайбой. Этим полевым игрокам разрешено, в разумных пределах, толкать и опираться друг на друга при условии, что владение шайбой является основной причиной столкновения.

КОНФРОНТАЦИЯ – любой инцидент, в котором соперники выясняют отношения между собой, инициируют физический контакт, демонстрируя тем самым свое неспортивное поведение.

КОНТРОЛЬ / ВЛАДЕНИЕ ШАЙБОЙ – Под контролем понимается владение шайбой в течение продолжительного периода времени.

– Контроль шайбы означает, что хоккеист ведет шайбу клюшкой или с помощью рук или ног, чтобы сохранить владение шайбой. Если шайба, во время ведения, касается другого хоккеиста или его снаряжения, либо проводится бросок по воротам, либо шайба становится свободной, то первый хоккеист не считается больше контролирующим шайбу.

– Под «владением шайбой» понимается ситуация, когда хоккеист, который, ведя шайбу, намеренно передает ее партнеру по команде или прижимает шайбу. Любой случайный контакт с соперником или отскок шайбы от него, от рамки ворот или от бортов рикошетом не считается случаем владения шайбой. Последний полевой игрок, коснувшийся шайбы, считается хоккеистом, владеющим шайбой. И против него может быть проведен силовой прием в рамках правил, который совершается в ходе или сразу же после потери владения шайбой.

ОТСКОК/НАПРАВЛЕНИЕ – Отскок шайбы – это случайное движение шайбы от тела, клюшки или конька хоккеиста. Направление шайбы – это преднамеренное движение шайбы, выполненное телом, клюшкой или коньком хоккеиста.

МАСКА (ВРАТАРЬ) – либо шлем полевого игрока с прикрепленной к нему решеткой, либо специальная вратарская маска, защищающая голову и лицо.

ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ – игра команд на площадке при включенном секундомере.

ВОРОТА/РАМА ВОРОТ – Рама ворот состоит из двух штанг и перекладины, составляющих плоскость ворот и окрашенных в красный цвет. Ворота состоят из рамы ворот, сетки и каркаса ворот, который окрашен в белый цвет.

ПОЗДНИЙ СИЛОВОЙ ПРИЕМ – Это безответственное применение силового приема по отношению к сопернику, который больше не контролирует и не владеет шайбой. Полевой игрок, который освобождается от шайбы или который более не контролирует и не владеет шайбой, может быть атакован соперником, находящимся в непосредственной близости от полевого игрока с шайбой. Если полевой игрок атакует соперника и применяет мощный силовой прием, то он рискует превратить силовой прием в поздний силовой прием, в связи с уязвимым положением соперника и силы столкновения.

МАЛЫЙ / МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ – Малый штраф представляет собой двухминутный штраф, наложенный на конкретного хоккеиста. Малый скамеечный штраф – представляет собой двухминутный штраф, наложенный на команду без определения конкретного хоккеиста. Малый скамеечный штраф отбывается любым полевым игроком, определенным тренером или капитаном команды, находившимся на льду в момент свистка, остановившего игру в связи с данным нарушением либо по иной причине, предусмотренной настоящими Правилами.

СУДЬЯ – Главный или Линейный судья.

ХОККЕИСТЫ/ПОЛЕВЫЕ ИГРОКИ –Любые члены команды (вратари, защитники, нападающие). К полевым игрокам относятся только защитники и нападающие.

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА – Трехмерное пространство, включающее площадь ледовой площадки, окруженную бортами и защитным стеклом, но не ограниченную высотой защитного стекла и бортами.

НАДЛЕЖАЩИЕ ИНСТАНЦИИ – руководящий орган или орган, принимающий решения по спорным вопросам, который контролирует поведение хоккеистов и представителей команд во время матча.

БЕЗОТВЕТСТВЕННОЕ ДЕЙСТВИЕ – Любое действие, которое подвергает опасности соперника.

ПРОЦЕСС БРОСКА – Направление шайбы в сторону ворот. После того, как шайба была брошена, любое непрерывное движение шайбы без каких-либо дальнейших действий со стороны атакующей команды и до того, как защищающаяся команда завладеет шайбой, считается продолжением броска.

ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРЕДСТАВИТЕЛЬ КОМАНДЫ – Любой член команды, на котором нет игровой формы на данный матч, включая (но не обязательно) тренера, его помощников, администраторов, персонал, ответственных за экипировку и т.д.

ТЕРРИТОРИАЛЬНОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО – любое решение, которое перемещает место вбрасывания шайбы ближе к зоне защиты одной из команд с целью не предоставить территориального преимущества команде-нарушительнице.

УЯЗВИМАЯ ПОЗИЦИЯ – Полевой игрок считается в уязвимой позиции, когда он более не контролирует шайбу и не владеет шайбой, не знает о предстоящем силовом приеме и не готов к нему. Силовой прием против соперника, находящегося в уязвимой позиции, автоматически считается безответственным действием, даже если такой силовой прием будет считаться чистым против соперника в не уязвимой позиции

ПРИЛОЖЕНИЕ 2 ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО СУДЬИ



ПРАВИЛО 61 – КОМАНДНЫЙ ТРИДЦАТИСЕКУНДНЫЙ ПЕРЕРЫВ

Обе руки в форме буквы «Т»
перед грудью.



ПРАВИЛО 74 – ПАС РУКОЙ

Открытая ладонь в движении от
себя.



ПРАВИЛО 84 п.1 АТАКУЮЩИЙ ИГРОК В ПЛОЩАДИ ВОРОТ

Полукруглое движение одной
рукой на уровне груди
параллельно поверхности льда,
имитирующее площадь ворот с
последующим вытягиванием
другой руки горизонтально, кисть
указывает в направлении
нейтральной зоны команда-
хозяев.



ПРАВИЛО 92 – ПРОЦЕДУРА СМЕНЫ ИГРОКОВ

Главный судья дает пять секунд
команде-гостей на смену игрового
состава. По истечении пяти секунд
Главный судья поднимает руку,
показывая, что команда-гостей
более не имеет права проводить
замену и одновременно указывает,
что команда-хозяев имеет пять
секунд на смену игрового состава.



ПРАВИЛО 94 – ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Рука, вытянутая в направлении ворот указывает на взятие ворот.



ПРАВИЛА 107 И 109 – ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ ИЛИ ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА МАТЧА ШТРАФ

Обе руки на бедрах.



ПРАВИЛО 110 – МАТЧ-ШТРАФ

Ладонь одной руки поверх шлема



ПРАВИЛО 114 – ОТЛОЖЕННЫЙ ШТРАФ

Рука без свистка полностью вытянута над головой. Допускается сначала указывать на нарушившего хоккеиста, затем поднимать руку.



ПРАВИЛО 119 – ТОЛЧОК НА БОРТ

Удар кулаком одной руки о ладонь другой руки перед грудью.



ПРАВИЛО 121 – УДАР КОНЦОМ КЛЮШКИ

Встречное движение предплечьями, одно под другим. Ладонь верхней руки открыта, нижняя рука – в сжатом кулаке.



ПРАВИЛО 122 – НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА СОПЕРНИКА

Вращение кулаков друг вокруг друга перед грудью



ПРАВИЛО 123 – АТАКА СЗАДИ

Движение обеих рук с открытыми ладонями в сторону от тела, полностью вытянутыми от груди до уровня плеч.



ПРАВИЛО 124 – АТАКА В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ

Боковое движение открытой ладони в направлении виска.



ПРАВИЛО 125 – ОТСЕЧЕНИЕ

Удар рукой ниже колена сзади, оба конька при этом должны оставаться на льду.



ПРАВИЛО 127 – ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

Движение обеих рук вперед-назад со сжатыми кулаками на расстоянии примерно полметра от груди.



ПРАВИЛО 139 – УДАР СОПЕРНИКА ЛОКТЕМ

Постукивание по одному из локтей противоположной рукой.



ПРАВИЛА 135 И 217 – ЗАДЕРЖКА ВРЕМЕНИ ИГРЫ

Рука без свистка с открытой ладонью поперек груди вытянута от плеча в сторону.



ПРАВИЛО 143 – ИГРА ВЫСОКОПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

Оба кулака один над другим на уровне лба.



ПРАВИЛО 144 – ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА

Кисть одной руки обхватывает запястье другой.



ПРАВИЛО 145 – ЗАДЕРЖКА КЛЮШКИ СОПЕРНИКА

Двухфазовый жест; сначала – как за задержку клюшкой, затем – имитация клюшки, удерживаемой двумя руками.



ПРАВИЛО 146 – ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

Движение, напоминающее перетягивание клюшки, которое заканчивается на уровне живота.



ПРАВИЛА 149 – 150 – АТАКА ИГРОКА, НЕ ВЛАДЕЮЩЕГО ШАЙБОЙ

Руки крест на крест со сжатыми кулаками перед грудью.



ПРАВИЛО 152 – УДАР СОПЕРНИКА КОЛЕНОМ

Постукивание по любому колену ладонью, оба конька при этом должны оставаться на льду.



ПРАВИЛО 153 – ПОЗДНИЙ СИЛОВОЙ ПРИЕМ

Два кулака сталкиваются перед грудью.



ПРАВИЛО 158 – ГРУБОСТЬ

Рука со сжатым кулаком, вытянутая в сторону.



ПРАВИЛО 159 – УДАР СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

Движение ребром ладони ударом по запястью противоположной руки.



ЖЕСТ ОТРИЦАНИЯ

Маховое движение обеими руками перед телом на уровне плеч ладонями. Для Главного судьи данный жест означает «взятия ворот нет», «паса рукой не было» или «игры высокоподнятой клюшкой не было». Для линейных судей жест означает «проброса нет».



ПРАВИЛО 161 – КОЛЮЩИЙ УДАР КЛЮШКОЙ

Движение, имитирующее колющий удар, при нанесении которого клюшка удерживается обеими, выбрасывая их перед собой, после чего обе руки опускаются по швам.



ПРАВИЛО 167 – ПОДНОЖКА

Удар по ноге любой рукой движением ниже колена, оба конька при этом должны оставаться на льду.

ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО СУДЬИ**ПРАВИЛО 170 – ШТРАФНОЙ БРОСОК**

Руки, скрещенные над головой.

**ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО СУДЬИ
(ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ)****ПРАВИЛО 169 – ЗАПРЕЩЕННЫЙ УДАР
(ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ)**

Ладонью руки без свистка проводит поперек торса и кладется на противоположное плечо.

ЖЕСТЫ ЛИНЕЙНОГО СУДЬИ



ПРАВИЛО 65 – ПРОБРОС ШАЙБЫ / ГИБРИДНЫЙ ПРОБРОС

Дальний Линейный судья (или Главный судья — при двойной системе судейства) сигнализирует о возможном пробросе, выпрямляя руку над головой. Рука остается в поднятом положении до тех пор, пока ближний Линейный судья или Главный судья не даст свисток, фиксирующий проброс, либо до тех пор, пока проброс не будет отменен. Как только проброс состоялся, дальний Линейный судья или Главный судья сначала скрещивает руки перед грудью, затем указывает на соответствующую точку вбрасывания и едет по направлению к ней.



ПРАВИЛО 78 – ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

Судья должен сначала дать свисток и только после этого выпрямить руку горизонтально, указывая рукой без свистка по направлению вдоль синей линии.



ПРАВИЛО 82 – ОТЛОЖЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

Прямая рука без свистка поднята вверх над головой. Для отмены отложенного положения «вне игры» судья должен опустить руку вниз.



**ПРАВИЛО 166 – НАРУШЕНИЕ
ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА
КОМАНДЫ**

Шесть пальцев (одна рука открытой ладонью и один палец из сжатого кулака противоположной руки) перед грудью.